# Wirtschaftsinformatik

# Modulhandbuch

# **Bachelor of Science (B. Sc.)**

BPO 2020 (für Studierende ab WiSe 2020/21)

16.07.2024

## Inhaltsverzeichnis

Pflichtmodule 1. Semester	7
Diskrete Mathematik	7
English (English)	9
Grundlagen der Informatik und Programmierung	12
Kompetenzentwicklung	14
Wirtschaft I	16
Pflichtmodule 2. Semester	18
Ausgewählte Kapitel der Wirtschaftsinformatik	18
Datenbanken	20
Mathematik 1 (Ingenieurmathematik)	23
Softwaretechnik	25
Wirtschaft II (Betriebs- und Volkswirtschaft)	27
Pflichtmodule 3. Semester	29
Algorithmen und Datenstrukturen	29
Operations Research	32
Qualitätsmanagement und Risikomanagement	34
Unternehmensführung und Management (Wirtschaft III)	37
Wirtschaftsrecht	39
Pflichtmodule 4. Semester	41
Computernetze	41
IT Service Management	43
IT-Recht	45
Produktion und Logistik.	47
Sicherheit und Zuverlässigkeit	49
Pflichtmodule 5. Semester	51
Geschäftsprozessmodellierung.	51
IT Projekt Management	53
Verteilte Systeme	56

Wahlmodule	58
Akustik	58
Angewandte künstliche Intelligenz im E-Commerce	60
Angewandte Statistik	63
Best Practice in Human Centered Business Development.	66
Blue Science	69
eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)	73
Eingebettete Systeme	76
E-Learning and Knowledge Transfer (English)	79
Empfehlungssysteme	81
Grundlagen für Unternehmensgründungen und Innovationen	84
Informationssysteme im Gesundheitswesen	87
Inklusives IT-Design	90
Innovations- und Changemanagement	93
Integrierte Informationssysteme	96
Kommunikation für Energiesysteme	98
Lernpsychologie und Mediendidaktik	100
MMI und GUI Programmierung.	102
Modelle im Maschinellen Lernen verstehen und in Anwendungsfällen bewerten	105
Natural Language Processing	108
Positive Computing und Diversity in der Mensch-Technik-Interaktion.	111
Projekt	113
Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living	115
Soziale Robotik und virtuelle Assistenzsysteme	118
Startup Project	120
Transportation HMI	123
User Experience Design	126
Verkehrs-, Leit- und Steuerungssysteme	128
Web- und Multimediatechnologien	130
Praxissemester	132
Praxissemester	

Praxisseminar	134
Bachelorarbeit	136
Bachelorarbeit	136
Bachelorarbeit (Kolloquium)	138

# Curriculare Übersicht

Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte (		SWS
1	DIMA	Diskrete Mathematik	Das Modul soll Informatik-typische Inhalte der Mathematik abdecken	6	5
1	ENG	English (English)		6	4
1	GIP	Grundlagen der Informatik und Programmierung		6	5
1	KPZ	Kompetenzentwicklung	Gruppenarbeit, Wissenschaftliches Arbeiten, Präsentieren	6	4
1	WIS1	Wirtschaft I		6	5
				30	23
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
2	XAI	Ausgewählte Kapitel der Wirtschaftsinformatik		6	5
2	DAT	Datenbanken		6	5
2	MAT 1	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik)	Mathematisches Grundwissen, das für das weitere Studium benötigt wird: Funktionen, Vektorrechnung, Folgen, Differentialrechnung, Integralrechnung, komplexe Zahlen.	6	6
2	SWT	Softwaretechnik		6	5
2	WIS2	Wirtschaft II (Betriebs- und Volkswirtschaft)		6	4
				30	25
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
3	ADS	Algorithmen und Datenstrukturen		6	5
3	OPR	Operations Research		6	5
3	QMS	Qualitätsmanagement und Risikomanagement	Modul zu relevanten technischen Aspekten des Qualitäts- und Risikomanagements in den Bereichen Technik und Wirtschaft	6	4
3	UFM	Unternehmensführung und Management (Wirtschaft III)			4
3	3 WIR1 Wirtschaftsrecht		6	4	
				30	22
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
4	CN	Computernetze	Grundlagen von Netzwerken verschiedener Topologien, Vermittlungs- und Zugriffsverfahren, Protokolle	6	5
4	ITSM	IT Service Management		6	5
4	ITR	IT-Recht		6	4
4	BWL VIII PuL	Produktion und Logistik	Grundlagen betrieblicher Produktions- und Logistikabläufe	6	4
4	SIZ	Sicherheit und Zuverlässigkeit		6	5
1				30	23
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
5	GPM	Geschäftsprozessmodellierung		6	5
5	ITPM	IT Projekt Management		6	5
5	VTS	Verteilte Systeme		6	5
5	Wahlmodul 1	Wahlmodul 1	Wahlmodul 1	6	
5	Wahlmodul 2	Wahlmodul 2	Wahlmodul 2	6	
		l .		30	15
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
6	Wahlmodul 3	Wahlmodul 3	Wahlmodul 3	6	
6	Wahlmodul 4	Wahlmodul 4	Wahlmodul 4	6	
6	Wahlmodul 5	Wahlmodul 5	Wahlmodul 5	6	
6	dilliloddi 5	aminotai 5	williams		

				30	
Semester	Modul	Veranstaltungstitel	Modulinhalte	Credits	SWS
7		Praxissemester Teil	2 (inkl. Praxisseminar)	16	
7	BAK	Bachelorarbeit		12	
7	BAK	Bachelorarbeit (Kolloquium)		2	
				30	
			Summe Gesamtstudium	210	108

# Pflichtmodule 1. Semester

## **Diskrete Mathematik**

DISK	Diskrete Mathematik									
Modu	ılname		Diskrete M	Diskrete Mathematik						
Modu	ılname	englisch	Discrete Mathematics							
Modu	ılveranı	ntwortliche/r hrw\andrea.ostendorf								
Dozei	nt/in		Andrea O	stendorf						
Verai	nstaltur	gssprache/n	Deutsch							
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensen	iester	Häufigkeit des Ang	ebots	Dauer		
DI	MA	180 h	6	1. Semest	ter	jährlich zum Winterser	nester	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltu	ng   H	Kontaktzeit		Selbststudium		geplante		
	2012						G	ruppengröße		
	Vorlesi Übung	ung: 3 SWS : 2 SWS	2 SWS   5 SWS (= 75 h)   Vor- und Nacharbeit: 75 h   Vorlesung bz					max. 150 bzw. 120 g max. 30		
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning out	comes) / Kom	peten	zen				
	Die Stu	ıdierenden köı	nnen							
	<ul> <li>die erworbenen Kenntnisse auf Übungsaufgaben und auf für die Informatik oder den Alltag relevante Fragestellungen anwenden,</li> <li> dabei anhand der Fragestellung eine geeignete Methode auswählen und ihre Anwendbarkeit überprüfen,</li> <li> die Grundlagen des RSA-Algorithmus benennen und erläutern und ihn prinzipiell durchführen,</li> <li> den Chinesischen Restsatz nach Überprüfen der Anwendbarkeit verwenden,</li> </ul>						Anwendbarkeit			
3	<ul> <li>Inhalte</li> <li>Kurz: Aussagenlogik, Wahrheitstafeln; grundlegende Typen von Beweisverfahren; vollständige Induktion;</li> <li>Mengen, Binomialsatz; Relationen;</li> <li>Zahlentheorie, Teilbarkeit, ggT und kgV, erweiterter Euklidischer Algorithmus, lineare diophantische Gleichungen, Modulare Arithmetik, Primzahlen; Satz von Euler, RSA, CRT</li> <li>Algebraische Strukturen: Gruppe, Ring, Körper</li> <li>Elemente der Kombinatorik, Wahrscheinlichkeitsrechnung und deskriptiven Statistik Grundbegriffe, 4 Urnenmodelle; hypergeom. Verteilung, Zufallsvariable; Satz v. Bayes</li> <li>Polynome und Begriffe der Graphentheorie, sofern zeitlich möglich</li> </ul>									
4	Lehrfo	ormen								
	Vorlesi	ung mit begleit	tenden Ubı	ıngen						
5	inhaltl	iche Teilnahı	mevoraus	setzungen						
	keine									
6	forma	le Teilnahme	vorausset	zungen						
I	l									

	keine										
7	Prüfungsformen										
	Klausur (120 min., 100%)										
	Nach Absprache können zusätzlich Bonuspunkte vergeben werden.										
8	Voraussetzung für die Vergabe von Cı	redits									
	Bestandene Modulprufung										
9	Verwendung des Moduls in:										
	Studiengang	Status									
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul									
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul									
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul									
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul									
10	Stellenwert der Note für die Endnote										
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits										
11	Sonstige Informationen / Literatur										
		nformatiker I und II, Springer (als pdf verfugbar)									
	<ul><li>R. Socher, Mathematik für Informat</li><li>begleitend für einige Kapitel: OMB+</li></ul>										
		Wahrscheinlichkeiten (hochschulweiter Moodlekurs)									

#### **English (English)**

- 0		311011)									
Modu	ule Title	e	Engli	Englisch							
Modu	ule Title	e in English	Engli	English							
Modu	ule Lea	der	hrw\ingo.bachmann								
Teacl	hing Sta	aff	ZfK/Ingo Bachmann								
Cour	selangu	ıage/	Engli	sh							
C	ode	Workload	Credits		Semester	Semester Offered		Duration			
E	ENG 180 h 6		6 1st semester		Every Winter semester		1 semester				
1	I Type of Course			cheduled Learning	Independent Study		rox. Number of Participants				
Seminar: 4 h/week			4 h/week (= 60 h)		Total: 120 h		nar 15				
_	-										

#### 2 Learning Outcomes / Competences

**Knowledge**: The students have acquired a good range of specialist vocabulary. Next to various technical expressions, the students also know common, frequently used phrases and idiomatic expression relevant to their potential future professional field. This knowledge applies to their written as well as spoken competence. The students are familiar with the fundamentals of intercultural communication.

**Skills**: The students can communicate adequately in a spoken as well as in a written way in a specialist context. They are capable of describing and explaining their own work environment and work-related tasks, work processes as well as the relevant technical background needed. They are also able to actively participate in discussions in English and to give a short, subject-related presentation and communicate content in a target group-oriented way. Furthermore, the students can access and engage with specialist texts and also write short scientific text in English on their own.

Competences: The students have a good command of the specialist terminology relevant to their field of study and professional field. This applies to their receptive as well as their productive language skills (A2, K2, E3, R2). The students are competent in preparing a presentation in English independently and also holding the presentation at the end. They have the methodical competence to structure and present their presentation in such a way that it is communicated adequately and target group-oriented (A3, K2, E3, R3). They have learned to take into account relevant intercultural factors in a given communicative process (A3, K2, E3, R2). In addition, the students' social competence has improved through working in small groups, performing various project-related tasks and activities. Emerging problems and team-building processes can be discussed in English (A2, K2, E3, R2).

#### 3 Contents

Technical English for Applied Informatics

Describing technical processes, work processes and organisational charts

Business correpondence via various media

Reading competence and reading techniques

Writing abstracts and scientific reports

Presentation skills

	Taking part in discussion							
4	Teaching Methods							
	Project-based seminar, exercises, working in small groups							
5	Content-Related Module Prerequisites							
	Vorkenntnisse im Englischen auf Niveau B1 GeR (entspricht fünf Jahren Englischunterricht in der Schule mit mindestens ausreichenden Leistungen). Studierenden, deren Englisch sich unterhalb des B1 GER Niveaus bewegt, wird dringend geraten vor Besuch des Kurses beim ZfK die entsprechenden Vorkurse zu belegen.							
6	Formal Module Prerequisites							
	Studierenden, deren Englisch sich unterhalb des B1 GER Niveaus bewegt, wird dringend geraten vor Besuch des Kurses beim ZfK die entsprechenden Vorkurse zu belegen.							
7	Type of Exams							
	Portfolio: experience report (500 words) (0%) presentation (10 min.) (50%) Examlanguage: English written test (90 min.) (50%) Examlanguage: English							
8	Prerequisite for the Granting of Credits							
	handing in of learning materials + passing the exam							
9	This Module Appears in:							

	Course of Studies	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Compulsory Module
	Angewandte Informatik_BPO2017	Compulsory Module
	Angewandte Informatik_BPO2024	Compulsory Module
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Compulsory Module
	Energieinformatik_BPO2017	Compulsory Module
	Energieinformatik_BPO2024	Compulsory Module
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Compulsory Module
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Compulsory Module
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Compulsory Module
	Modules in English at HRW	Compulsory Module
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Compulsory Module
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Compulsory Module
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Compulsory Module
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Compulsory Module
10	Weighting of Grade in Relationship to Final Gra	do
10	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi	
	notenrelevanten Credits	to des Modals an der Gesamtzam der
11	Additional Information / Literature	
	Material will be announced during the first session.	

## Grundlagen der Informatik und Programmierung

Grundlagen der Informatik und Programmierung									
	ılname					Programmierung			
Modu	ılname	englisch	Fundamentals of Computer Science and Programming						
Modu	ılveran	twortliche/r	hrw\susann	e.winter					
Dozer	nt/in		Susanne W	inter (WI). Fat	ih Ge	dikli (EC), Michael Sch	nellenba	ich	
Verai	nstaltur	ngssprache/n	Deutsch						
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
G	SIP	180 h	6	1. Semest	er	jährlich zum Wintersen			
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	Gı	geplante ruppengröße	
	Vorless integrie Übung Praktik	• •	SWS 5 SV	WS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorlesung mit integrierter Übung bzw. 120 Praktikum max.		
2	Lauma	ugahnigaa (laa	uning out	comes) / Kom	- ot on				
3	<ul> <li>können den grundsätzlichen Aufbau von Computern und die Kodierung von Informationen erläutern.</li> <li>können Berechnungen in unterschiedlichen Zahlensystemen durchführen und Zahlen zwischen verschiedenen Systemen umwandeln.</li> <li>kennen die Grundzüge der Boolschen Algebra und Aussagenlogik, und können diese in einer Programmiersprache anwenden.</li> <li>können einfache Programme in der Programmiersprache Java planen und erstellen.</li> <li>können Grundprinzipien der Objektorientierung in der Programmiersprache Java umsetzen.</li> </ul>								
<ul> <li>Grundsätzlicher Aufbau und Funktionsweise von Computern</li> <li>Grundzüge der Booleschen Algebra und Aussagenlogik</li> <li>Grundlagen der Programmentwicklung</li> <li>Zahlendarstellungen und Zahlensysteme</li> <li>Grundlagen der Programmierung in Java</li> <li>Variablen, elementare Datentypen und Typkonvertierungen (explizit und implizit)</li> <li>Ausdrücke und Operatoren</li> <li>Referenzdatentypen und mehrdimensionale Arrays</li> <li>Kontrollstrukturen (Verzweigungen, Schleifen,)</li> <li>Methoden, Rekursion, Modularisierung, einfache Algorithmen</li> <li>Klassen, Attribute, Konstruktoren</li> <li>Prinzipien der Objektorientierung: Abstraktion, Datenkapselung, Vererbung, Polymorphie &amp; Dynamic Binding</li> </ul>									
	• P:	rinzipien der C	bjektorient		ktion,	Datenkapselung, Verer	bung, P	Polymorphie &	
4	• P:	rinzipien der C Tynamic Bindin	bjektorient		ktion,	Datenkapselung, Verer	bung, P	olymorphie &	
4	• P. D. D. Lehrfo	rinzipien der C Dynamic Bindin Drmen	Objektorient Ig	ierung: Abstra		Datenkapselung, Verer			
4 5	• P: D  Lehrfo  Vorless Aufgab	rinzipien der C dynamic Bindin Drmen ung mit integri	Objektorient ig erten Übun	ierung: Abstra					

formale Teilnahmevoraussetzungen
keine
Prüfungsformen
Schriftliche Klausurarbeit (90 min.) (100%) Prüfungssprache: Deutsch
Voraussetzung für die Vergabe von Credits
Bestandene Modulprüfung und bestandenes Praktikum (Studienleistung für Praktikum, be/nb): Die Studierenden müssen eine vorgegebene Anzahl von Übungszettel erfolgreich bearbeiten. Die Modalitäten werden zu Beginn der Veranstaltung mitgeteilt.
Verwendung des Moduls in:
Studiengang Status
Wirtschaftsinformatik_BPO2017 Pflichtmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2020 Pflichtmodul
Stellenwert der Note für die Endnote
Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits
Sonstige Informationen / Literatur
Literatur
<ul> <li>HEROLD, Helmut, Bruno LURZ, Jürgen WOHLRAB und Matthias HOPF, [2017]. Grundlagen der Informatik. 3., aktualisierte Auflage. München: Pearson. ISBN 9783868943160</li> <li>STEYER, Ralph, 2021. Programmierung Grundlagen: mit Beispielen in Java und JavaScript (Stand 2021). 1. Ausgabe, Februar 2021. Bodenheim: Herdt. ISBN 9783862499427</li> <li>FUCHS, Elmar, 2021. Java 15 3; Grundlagen Programmierung. 1. Ausgabe, Mai 2021. Bodenheim: Herdt. ISBN 9783862499588</li> <li>RATZ, Dietmar, Dennis SCHULMEISTER-ZIMOLONG, Detlef G. SEESE und Jan WIESENBERGER, [2018]. Grundkurs Programmieren in Java. 8., aktualisierte Auflage. München: Hanser. ISBN 9783446452121</li> <li>ULLENBOOM, Christian, 2021. Java ist auch eine Insel: Einführung, Ausbildung, Praxis. 16th ed. Bonn: Rheinwerk Verlag. ISBN 9783836287470</li> </ul>

## Kompetenzentwicklung

	ompetenzentwicklung									
Modu	ılname		Kompetenzentwicklung							
Modu	ulname	englisch	Competenc	e Development	t					
Modu	ılveranı	twortliche/r	hrw\handma	ann.uwe						
Dozei	nt/in		Uwe Handr	nann, Susanne	Wint	ter, Dr. Laura Mathiaszy	'k			
Vera	nstaltur	igssprache/n	Deutsch							
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studienseme	ester	Häufigkeit des Ang	ebots	Dauer		
KPZ 180 h		180 h	6	1. Semeste	r	jährlich zum Wintersen	nester	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße		
	Semina Gruppe	r: 2 S enprojekt: 2 S	WS WS 4 SV	WS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Semin Grupp	nar 15 penprojekt		
2	Lernei	gebnisse (lea	rning outc	omes) / Komp	eten	zen				
	Kenntn verschi im Rah wissens im Tea sich mi erhalter den typ	edenen Lern- men einer Sen schaftlichen Aschaftliches So m kennen. Die t verschiedene n die Studierer sischen Ablauf	corganisation and Arbeits in inararbeit, rbeitens zur ihreiben und Studierend in Techniken den Einblich	n und des Studitechniken ausei in Kleingrupper Anwendung. Sil lernen wichtigen können Projn sachgerechter	ienm nand n (bis lie üb ge As ekter Ergorsch	ren und Inhalte ihres Stuanagements erworben und lergesetzt. Weiterhin brits 7 Personen), grundlege ben den Umgang mit Factspekte des Projektmanagebnisse teambezogen ebnispräsentation auseir ungsprojekte ihres Fachnen.	ind sich ngen di ende Te chlitera gements erarbeit nander.	n mit te Studierenden, schniken tur, s und der Arbeit ten und setzen Weiterhin		
3	• L. • U • D • Pr • Pr • G	rundstrukturer ernen lernen (S mgang mit Fao okumentation räsentation vor	Selbstorgani chliteratur u von fachlich n fachlichen Gruppenarbe Projektman hes Arbeiter	nd Information nen Inhalten Inhalten eit und Grupper agements n	otiva sbes	-	as Lern	en)		
4	Lehrfo	rmen								
	Vorlesi	ung, Projektarl	eit in Grup	pen und Teilna	hme	an Forschungsprojekter	1			
5		iche Teilnahr	•	•						
	keine			ð						
6	formal	e Teilnahme	voraussetzi	ungen						
	keine									
7	Prüfur	ngsformen								
	Prüfungsformen  Teilnahme an Forschungsprojekten, Erfolgreiche Teamarbeit mit Dokumentation der Projektergebnisse und Präsentation, unbenotet						er			

Voraussetzung für die Vergabe von Credits							
Nachweis der Teilnahme an Forschungsprojekten, erfolgreiche Präsentation und Dokumentation der Projektergebnisse, unbenotet							
	Status						
2012_BPO2014	Pflichtmodul						
2017	Pflichtmodul						
BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
BPO2017	Pflichtmodul						
013_BPO2015	Pflichtmodul						
)17	Pflichtmodul						
)20	Pflichtmodul						
Endnote							
dem Anteil der Credit	ts des Moduls an der Gesamtzahl der						
eratur							
Das Modul Kompetenzentwicklung untergliedert sich in drei Teile:							
<ul> <li>Das Modul Kompetenzentwicklung untergliedert sich in drei Teile:</li> <li>Einführungsveranstaltungen in der ersten Woche, Vorlesung und Lernmaterialien in den folgenden Wochen</li> <li>Gruppenorganisation mit wöchentlichen Gruppentreffen; Projektarbeit + Präsentation</li> </ul>							
	BPO2017 013_BPO2015 017 020 Endnote dem Anteil der Credit						

### Wirtschaft I

WIL	Virtschaft I							
Modu	Modulname Wirtschaft I							
Modu	ulname	englisch	Business 1					
Modu	ılveran	twortliche/r	Prof. Dr. re	r. nat. Marc Ja	ansen			
Dozent/in Dr. Peter Paic (Lehrbeauftragter)								
Veranstaltungssprache/n Deutsch								
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer
W	TS1	180 h	6	1. Semest	er	jährlich zum Winterser	emester 1 Semester	
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit		Selbststudium	Gi	geplante ruppengröße
	Vorless integrie Übung		SWS 5 SV	VS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorles integri Übung	
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	omes) / Kom	peten	zen		
3	einfach grundle Investir Inhalte • E • B • K • Ir	ne Buchungssä egende Kenntr tionsentscheide e inführung in d uchführung ur osten- und Le avestition und	tze zu bilde nisse der Ko ungen mitte ie Ökonomi nd Jahresabs istungsrecht	n und können sten- und Leis Is statistischer e (u.a. branch schluss (u.a. b	Jahre stungs und c	ernehmungen gewonnen sabschlüsse lesen und v rechnung erworben. Sie lynamischer Investition and studiengangspezifischen- und studiengangspezifischen and studiengangspezifischen	verstehe e könne srechnu he Aspe ezifische	n. Sie haben n ngen beurteilen. ekte); e Aspekte)
4	Lehrfo Vorlesi		erten Übunş	gen und studer	ntisch	en Präsentationen		
5	inhaltl	iche Teilnahr	nevorausse	etzungen				
	keine							
6	forma	le Teilnahme	voraussetzi	ıngen				
	keine							
7		ngsformen						
		r (60 min, 100	<u> </u>	~ -:				
8		ssetzung für	_	e von Credit	S			
	Bestan	dene Modulpri	üfung					
9	Verwendung des Moduls in:							

	Studiengang	Status					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul					
10	Stellenwent den Note fün die Endnote						
10	Stellenwert der Note für die Endnote  Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits						
11	Sonstige Informationen / Literatur Literatur: wird zu Beginn der Vorlesung bekann	nt gegeben					

# Pflichtmodule 2. Semester

### Ausgewählte Kapitel der Wirtschaftsinformatik

Aus	sgewanite Kapitel der Wirtschaftsinformatik									
Mod	ulname		Ausgewählte Kapitel der Wirtschaftsinformatik							
Mod	ulname	englisch	Special top	ics of Business	Info	rmatics				
Mod	ulveran	twortliche/r	hrw\oliver.koch							
Doze	nt/in		Michael Sch	hellenbach						
		ngssprache/n	Deutsch							
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studienseme	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer		
XAI 180 h			6	2. Semeste	er	jährlich zum Sommersemester	:	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit		Selbststudium	<b>G</b> i	geplante ruppengröße		
		ung: 2 SWS um: 3 SWS	5 SV	VS (= 75 h)		Gesamt: 105 h		max. 150 bzw. 120 kum max. 15		
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	omes) / Komp	eten	zen				
	Die Stı	ıdierenden								
	F • K • K • K	unktionalitäten önnen untersc önnen Gefahre önnen einfach	hiedliche Den der IT-Si ee Webservichtsprozesse	atenbanksysten cherheit identif ces beschreiben modellieren un	ne vo iziere i und	ne beschreiben und die v neinander abgrenzen ur en und die wichtigsten F eigene kleine Webserv nuelle Prozesse in eine	nd chara Prinzipio ices imp	akterisieren. en beschreiben. plementieren.		
3	Inhalt	e								
	Breite Darstellung des Fachgebietes der Wirtschaftsinformatik mit ausgewählten Themen aus den angebotenen Vertiefungsrichtungen.  Darunter fallen u.a.:  Informationsmanagement Betriebliche Anwendungssysteme Datenbanksysteme, Big Data IT-Sicherheit Webservices Geschäftsprozessmodellierung Maschinelles Lernen									
		thische Frages	tellungen							
4	Lehrfo									
	Vorles	ung mit begleit	tenden Prakt	ika						
5	inhaltl	iche Teilnahı	mevorausse	etzungen						
	Teilnal	nme am Modul	l Grundlage	n der Informati	k und	l Programmiersprachen	, Mathe	matik I		
	1									

6	formale Teilnahmevoraussetzungen							
	keine							
7	Prüfungsformen							
	Schriftliche Klausur (90 min) (100%) und Prak	tikumsteilnahme (Studienleistung)						
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credit	s						
	Bestandene Modulprüfung und bestandenes Pr	raktikum (Studienleistung für Praktikum, be/nbe)						
9	Verwendung des Moduls in:							
	Studiengang	Status						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020 Pflichtmodul							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der						
11	Sonstige Informationen / Literatur							
	<ul> <li>Hallbergmoos: Pearson. ISBN 978386899</li> <li>HANSEN, Hans Robert, Jan MENDLIN [2019]. Wirtschaftsinformatik: Grundla Auflage. Berlin; Boston: De Gruyter. ISE</li> <li>KRCMAR, Helmut und Bettina SCHWA betrieblicher Informationssysteme. 5. über ISBN 9783799269384</li> <li>FREUND, Jakob und Bernd RÜCKER, 2012</li> </ul>	<i>ûhrung</i> . 3., vollständig überarbeitete Auflage. 42699 G und Gustaf NEUMANN, gen und Anwendungen. 12. völlig neu bearbeitete						

#### Datenbanken

Modu	ulname		Datenbanken								
Mod	ulname	englisch	Databa	Databases							
Modu	ulverant	twortliche/r	Susanr	ne Wi	nter						
Doze	nt/in		Prof. I	Dr. Su	sanne Winter	r, Dr. A	Ahmad Rabie				
Vera	nstaltun	gssprache/n	Deutso	ch							
Kenn	ummer	Workload	Cred	dits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	D	auer	
D	DAT 180 h		6	6 2. Semest		er	jährlich zum Sommersemester		1 Se	mester	
1	Leh	rveranstaltur	ng	Ko	ontaktzeit		Selbststudium	G	gepla ruppen		
	Vorlesung mit integrierter 3 SWS Übung: 5 SWS (= 7		VS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorles integri Übunş Prakti	g	max. 150 bzw. 120 max. 15			

#### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

#### Die Studierenden

- können alle notwendigen Schritte der Konzeption (Modellierung) und Implementierung einer Datenbankanwendung (in MySQL) eigenständig durchführen und verschiedene alternative Modellierungs- und Implementierungsoptionen bewerten.
- können die Normalform von bestehenden Daten bestimmen, die einer Fragestellung angemessene Normalform wählen und die Normalisierung durchführen.
- können die grundlegenden Konzepte der relationalen Algebra erläutern und mittels SQl
- können einfache und komplexe Abfragen mit MySQL durchführen.
- kennen die modernen NoSQL-Konzepte und können deren Relevanz und Einsatzszenarien nachvollziehen.

#### 3 Inhalte

- Grundbegriffe: DB/DBMS/DMS, Zeichensätze und Kodierung
- Historische Entwicklung
- Datenorganisation und Speicherung
- Alternative Datenbankmodelle (Netzwerk, hierarchisch, relational)
- Aufgaben von Datenbankmanagement-Systemen
- Datenbankentwurf
  - Modellierung: Abstraktion, Projektion und Partitionierung
  - Konzeptuelle Datenmodellierung als Entity-Relationship-Model
  - Überführung ER-Diagramm in Relationenschemata
  - Normalisierung von Relationenschemata (1. 5. Normaform + Boyce-Codd-NF)
- Relationale Algebra (mengenorientierte und relationenorientierte Operatoren)
- SQL / MySQL
  - SQL DDL: Datentypen; Datenbanken und Tabellen erstellen, ändern und löschen
  - SQL DML: Datensätze einfügen, ändern, löschen
  - SQL DQL: Datenabfragen -> Projektion, Selektion, Joins etc.
  - o Indices, Views, Stored Procedures, Trigger
  - Benutzerverwaltung, Transaktionsverwaltung
- Aktuelle Entwicklungen: Big Data und NoSQL-Datenbanken

4	Lehrformen	
	Dozentenvortrag, Übungen, Praktikum	
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen	
	Keine	
6	formale Teilnahmevoraussetzungen	
	Keine	
7	Prüfungsformen	D "C 1 D 1 1
	Schriftliche Klausurarbeit (90 min.) (100%)	Prüfungssprache: Deutsch
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene Modulprüfung und bestandenes Prakti	kum (bearbeitete Aufgabenzettel)
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Pflichtmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Zukunftssemester	Wahlpflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cr notenrelevanten Credits.	redits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Literatur	
	<ul> <li>Leibnitz Universität IT Services: SQL Grund HERDT-Verlag für Bildungsmedien GmbH,</li> <li>Kleuker, Stephan: Grundkurs Datenbankentw</li> <li>Kemper, Alfons; Eickler, André: Datenbanks</li> </ul>	2019. vicklung, 4. Auflage, Springer Verlag, 2016

Oldenbourg Verlag, München 2013.
• Kudraß, Thomas: Taschenbuch Datenbanken, 2.Auflage, Carl Hanser Verlag, München 2015.

Weitere Literatur wird in der Vorlesung bekannt gegeben.

Das Modul wird für den Studiengang E-Commerce am Standort Mülheim angeboten.

## **Mathematik 1 (Ingenieurmathematik)**

Modu	ılname			Mathematik 1 (Ingenieurmathematik)							
Modu	ılname e	8	Mathematics 1								
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw\andrea.ostendorf								
Dozei	nt/in		Prof. Dr. Andrea Ostendorf								
Verai	nstaltung	ssprache/n	Deutsch								
Kenr	nummer	Workloa	d	Credits	Studio	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer		
М	AT 1	180 h		6	2. S	emester	jedes Semeste	er	1 Semester		
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit		ant: 90 h		geplante Gruppengröße		
	Vorlesur Übung:	ng: 4 SWS 2 SWS		6 SWS (=	= 90 h)	Vor- und Na		Voı Übı	rlesung max. 150 bzw. 120 ung max. 30		
2	Lernerg	gebnisse (lea	arnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen					
	Die Stud	ierenden									
	<ul><li>beł</li><li>kör</li><li>kör</li></ul>	nerrschen der nnen die grur nennen.	n Um ndlege	gang mit ko enden Begrif	mplexen fflichkeit	en der Analys	sis einer reellen V ns diesem Bereic				
3	Inhalte  • Logik: Grundsätzliche Begriffe, Wahrheitstafeln, deMorganRegeln  • Basiswissen: Mengen, Gleichungen und Ungleichungen, Wurzelgleichungen  • Funktionen: Funktionsbegriff, -graph, -eigenschaften, elementare Funktionen, Umkehrfunktion  • Vektorrechnung: Vektoren, Rechenregeln, Skalar und Kreuzprodukt, Betrag  • Matrizenrechnung: Matrizen, Determinante, LGS, Gaußalgorithmus  • Folgen, Konvergenzbegriff, Grenzwert einer Funktion, Stetigkeit  • Differentialrechnung: Differenzierbarkeit, Differentiationsregeln, Kurvendiskussion  • Integralrechnung: Riemannintegral, Integrationsregeln und -verfahren  • Komplexe Zahlen: Darstellungen, Rechenregeln, Gleichungen										
4	Lehrfor	men									
	Vorlesur	ng mit beglei	tende	n Übungen							
5		che Teilnah	mevo	raussetzun	gen						
	keine										
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n						
	keine										
7	Prüfung	gsformen									

	Schriftliche Klausurarbeit (120 min.) (100%) Prü Je nach Vereinbarung können leistungsabhängig Bon Klausurarbeit auf die Note angerechnet werden.	ifungssprache: Deutsch uspunkte vergeben werden, die bei bestandener
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Pflichtmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credinotenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Literatur	
	<ul> <li>L. Papula, Mathematik für Ingenieure, Springer</li> <li>T. Westermann, Mathematik für Ingenieure, Springer</li> <li>S. Goebbels, Mathematik verstehen, Springer</li> <li>S. und G. Teschl, Mathematik für Informatiker,</li> </ul>	_

### Softwaretechnik

DOIL	warete	CHIIIK	Softwaretechnik								
Modu	ılname		Soft	waretechnik							
Modu	ılname e	nglisch	Soft	ware Engine	ering						
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw\malte.weiss								
Dozei	nt/in		Prof	Dr. Malte	Weiß (Bo	ottrop); Prof.	Dr. Fatih Gedikl	i (Mi	ilheim)		
Verai	nstaltung	ssprache/n	Deutsch								
Kenr	nummer	Workloa	d	Credits	Studio	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer		
S	WT	180 h		6	2. S	emester	jedes Semesto	er	1 Semester		
1	Lehr	veranstaltui	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	tstudium		geplante Gruppengröße		
	Vorlesun Übung:	ng: 3 SWS 2 SWS		5 SWS (=	= 75 h)	Gesa	mt: 105 h	Voi Übi	rlesung max. 150 bzw. 120 ung max. 30		
2	Lernerg	gebnisse (lea	rnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen					
	Die Studierenden haben die Grundlagen moderner Softwareentwicklung verstanden und sind in der Lage diese insbesondere in objektorientierten Softwareprojekten anzuwenden. Sie kennen die grundlegenden Modellierungstechniken. Sie haben erste Erfahrungen mit Design Patterns sammeln können und sind in der Lage diese in der Praxis zu erkennen und einzusetzen. Darüber hinaus haben die Studierenden die Wichtigkeit einer geeigneten Teststrategie verstanden und sie sind in der Lage auf Basis moderner Werkzeuge entsprechende Tests zu implementieren.										
3	Inhalte										
	Case Dia Software Mittel fü Software Design P Software des Testr Projektm	agrammen er eentwicklung r die Entwick vorgestellt. Patterns, insbetechnik für o management nanagements	örter gmit klung Auft eson die St	t. Aufbauend den Studentog g besserer Schauend auf d dere objekto tudenten abz gestellt. Las	d darauf ven zusam oftware wen im Be rientierte urunden	werden die G men erarbeit verden aktuell reich Modell er Sprachen, v werden zusä	rundprinzipien o et. Zum vertiefer le Methoden zur ierung erworben vorgestellt. Um o tzlich noch aktue	bjekt nden Mod en Få las B elle V	Verständnis und als ellierung von ähigkeiten werden		
4	<b>Lehrfor</b> Vorlesun	<b>men</b> ng mit begleit	tende	n Übungen							
5		he Teilnahı			gen						
3					_	orachen oder	vergleichbare Ko	enntn	iisse		
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n						
	keine										
7	Prüfung	sformen									
	Übungen (100%)	und schriftl	iche	Klausurarbe	it (120 m	in.)Prüfungs	sprache: Deutscl	n			
8	Vorauss	etzung für	die V	Vergabe voi	1 Credit	S					
	Bestande	ene Modulpr	üfunş	g und erfolgi	eiche Te	ilnahme an d	en Übungen				
9	Verwen	dung des M	odu	ls in:							

	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
10		
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Skript zur Vorlesung	

## Wirtschaft II (Betriebs- und Volkswirtschaft)

				VOIKSWIFT		/			
Modulname			Wirtschaft II (Betriebs- und Volkswirtschaft)						
Modulname englisch			Management and Economics II						
Modu	ılverant	twortliche/r	hrw\stefan.schlangen1						
Dozent/in			Stefan Schlangen						
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deutsch						
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
WIS2 180 h		180 h	6	2. Semest	er	jährlich zum Sommersemester	•	1 Semester	
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	geplante Gruppengröße		
Vorlesung mit integrierter 4 Übung:			SWS 4 SV	WS (= 60 h)		Gesamt: 120 h		Vorlesung mit 150 integrierter bzw. 120	
3	<ul> <li>Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen</li> <li>Die Studierenden</li> <li>kennen die wesentlichen Grundlagen der Volkswirtschaftslehre (K1)</li> <li>berechnen Elastizitäten, Marktpreisentwicklungen und wirtschaftliche Zielgrößen und interpretieren diese (K2)</li> <li>verstehen externe Einflussgrößen auf Märkte und können diese beschreiben (K2)</li> <li>analysieren den innerbetrieblichen Wertschöpfungsprozess, erläutern die einzelnen Prozessbereiche Produktionswirtschaft, Logistik, Marketing, Vertrieb, Personal und Organisation und wenden den Wertschöpfungsprozess in Fallbeispielen an (K2)</li> <li>verstehen die Notwendigkeit der strategischen und operativen Planung und können diese voneinander unterscheiden (K3)</li> <li>kennen und interpretieren an Fallbeispielen verschiedene Formen der Unternehmensorganisation (K3)</li> </ul>								
4	Lehrfo		artan Ühun	gen und studer	ntische	en Präsentationen			
_					11150116	n i iaschanonen			
5		iche Teilnahr	nevorauss	etzungen					
	keine								
6	formale Teilnahmevoraussetzungen keine								
7	Prüfun	igsformen							
		r (60 min, 100							
8	Vorau	ssetzung für	die Ve <del>rga</del> k	e von C <del>redit</del>	s				
	Bestano	dene Modulpri	üfung						

9	Verwendung des Moduls in:						
	Studiengang	Status					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul					
10	Stellenwert der Note für die Endnote  Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits						
11	Sonstige Informationen / Literatur  Literatur: wird zu Beginn der Vorlesung bekannt gegeben						

## Pflichtmodule 3. Semester

#### Algorithmen und Datenstrukturen

Modulname			Algorithmen und Datenstrukturen							
Modu	ulname	englisch	Algorithms and Data Structures							
Modu	ılveranı	twortliche/r	hrw\ioannis.iossifidis							
Dozei	Dozent/in			Dr. Io	annis Iossifid	is				
Veranstaltungssprache/n			Deut	Deutsch						
Kenn	ummer	Workload	Cr	Credits Studiensem		ester	· Häufigkeit des Angebots		Dauer	
ADS 180 h		6 3. Semest		er	jährlich zum Wintersemester		1 Semester			
1 Lehrveranstaltu		ng	K	Kontaktzeit		Selbststudium		geplante ruppengröße		
Vorlesung: 3 SWS Praktikum: 2 SWS			5 SV	SWS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorlesung max. 150 bzw. 120 Praktikum max. 15			
2 Larnargabnissa (lagraing outcomes) / Kompatanzan										

#### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden können

- wichtige grundlegende Resultate, Methoden und Beweisstrategien der Algorithmik auf ausgewählte Problemstellungen anwenden
- Algorithmen analysieren um sie bezüglich ihrer Laufzeit zu klassifizieren
- die zentralen Entwurfsmethoden der Algorithmik anwenden
- geeignete Datenstrukturen zur Optimierung von Algorithmen auswählen
- Algorithmen auf ausgewählte Optimierungsprobleme anwenden

#### 3 Inhalte

Konzepte der Informatik und ihre Lösung mit Algorithmen und unterstützenden Datenstrukturen unter besonderer Berücksichtigung des Problemlöseaufwandes:

#### A.Grundlagen:

- Einführung in die Algorithmik
- Wachstum von Funktionen
- Einführung in die Wahrscheinlichkeitsrechnung.

#### **B.Sortieren:**

- Teile und Beherrsche (Anwendungen und Grenzen)
- Merge/Quick/Heap/Counting/Radix/Bucketsort; Buckets
- Priority-Queues
- Probabilistische Analyse und Randomisierung von Algorithmen.

#### C. Datenstrukturen:

- Hashing
- Binäre Suchbäume
- Rot-Schwarz-Bäume
- B-Bäume.

#### **D.Fortgeschrittene Entwurfsmethoden:**

	<ul><li>Dynamische Programmierung</li><li>Greedy-Algorithmen.</li></ul>							
	E.Graphenalgorithmen:							
	Kürzeste Pfade							
4	Lehrformen  Vorlesung mit begleitendes Praktikum							
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen							
	keine							
6	formale Teilnahmevoraussetzungen							
	Keine Teilnahmevoraussetzungen, baut inhaltlich auf Programmiersprachen, Mathematik I und Mathematik							
7	Prüfungsformen							
	Klausur (120 min, 100%)							
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits							
9	Bestandene Modulprüfung  Verwendung des Moduls in:							
	verwending des Moduls III.							
	Studiengang	Status						
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Pflichtmodul						
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul						
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul						
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der						
11	Sonstige Informationen / Literatur							

**Literatur:** Cormen, Thomas H u. a. (2010). *Algorithmen - Eine Einführung*. Oldenbourg Wissenschaftsverlag;

### **Operations Research**

Ope	Operations Research									
<b>Modulname</b>			Operations Research							
<b>Modulname englisch</b> O			Operations Research							
Modulverantwortliche/r hr			hrw	marc.jansen						
Dozent/in P				Dr. Marc J	ansen					
Veranstaltungssprache/n Deutsch										
Kennummer Workloa		d	Credits	Studiensemester		Häufigkeit des Angebots		Dauer		
(	OPR	180 h		6	3. Semester		jährlich		1 Semester	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit Selk		ststudium		geplante Gruppengröße	
	Vorlesur Übung:	ng: 3 SWS 2 SWS		5 SWS (=	= 75 h)	Gesa	Gesamt: 105 h		Vorlesung max. 150 bzw. 120 Übung max. 30	
2	Lernerg	gebnisse (lea	rnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen				
	und sind	in der Lage	diese	auf gegeber	ne Proble		anzuwenden. Da		erung verstanden r hinaus sind sie in	
3	Inhalte									
	Aufbauend auf den Inhalten aus den Veranstaltungen Mathematik 1 und Mathematik 2, lernen die Studierenden in dieser Veranstaltung die Grundlagen der linearen Optimierung z.B. anhand des Simplexverfahrens. Darüber hinaus erlernen sie grundlegende Graphalgorithmen wie Tiefen- und Breitensuche um hierauf aufbauend komplexe Optimierungsprobleme auf Graphen lösen zu könne Bei den praktischen Beispielen sowohl in der Vorlesung als auch in der Übung, soll auf Bezüge zu BWL geachtet werden.							B. anhand des wie Tiefen- und en lösen zu können.		
4	Lehrfor	men								
	Vorlesur	ng und Übun	g							
5	inhaltlic	he Teilnah	mevo	raussetzun	gen					
	Grundlag		nieurr	nathematik	C	Mathe 1), Di	iskrete Mathema	tik, G	rundlagen der	
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n					
	keine									
7	Prüfung	sformen								
	Klausur	(120 min, 10	00%),	und Übung	steilnahn	ne und Testat	aus praktischer	Arbe	it (Studienleistung)	
8	Vorauss	setzung für	die V	ergabe voi	n Credit	S				
	Bestande be/nbe)	ene Klausur i	und erfolgreiche Teilnahme an den Testaten (Studienleistung für Übung,							
9	Verwendung des Moduls in:									

	Studiengang	Status				
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul				
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul				
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul				
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits					
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	Dirk Briskorn: Operations Research: Eine (möglichst) natürlichsprachige und detaillierte Einführung in Modelle und Verfahren					
	Robert Sedgewick: Algorithmen in C++					
	Otto Forster: Analysis 1: Differential- und Integralrechnung einer Veränderlichen (Grundkurs Mathematik)					

### Qualitätsmanagement und Risikomanagement

ModulnameQualitätsmanagement und RisikomanagModulname englischQuality Management and Risk ManageModulverantwortliche/rhrw\stefan.habelDozent/inDr. Stefan Dorschu	<u> </u>								
Modulverantwortliche/r hrw\stefan.habel	ement								
112000111011011011012									
Dozent/in Dr. Stefan Dorschu		× • •							
Veranstaltungssprache/n Deutsch									
Kennummer Workload Credits Studiensemester Häu	ufigkeit des Ange	ebots Dauer							
QMS 180 h 6 3. Semester jährlic	ch zum Wintersem (Bottrop)	nester 1 Semester							
1 Lehrveranstaltung Kontaktzeit Selbs	ststudium	geplante Gruppengröße							
Vorlesung: 3 SWS Seminar: 1 SWS 4 SWS (= 60 h) Gesar		Vorlesung max. 150 bzw. 120 Seminar 15							
2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen	I								
Qualitätsprüfungen.  Die Studierenden können:  die wichtigsten Begriffe des Qualitätsmanagements (Qiedie grundlegenden Ansätze und Vorgehensweisen dars die DIN ISO 9001 anwenden  statistische Methoden/werkzeuge auf einfache Problem die Grundsätze von SixSigma erläutern und anwenden	Die Studierenden haben grundlegende Kenntnisse in der Organisation und dem Ablauf von Qualitätsprüfungen.  Die Studierenden können:  • die wichtigsten Begriffe des Qualitätsmanagements (QM) benennen und anwenden  • die grundlegenden Ansätze und Vorgehensweisen darstellen  • die DIN ISO 9001 anwenden  • statistische Methoden/werkzeuge auf einfache Probleme anwenden								
<ul> <li>Unterschiede zu anderen Managementsystemen erkennen</li> <li>Inhalte         <ul> <li>Historische Entwicklung des Qualitätsmanagements und Normung</li> <li>Grundsätze des Qualitätsmanagements: Begriffe, Definitionen und Vorgehensweisen</li> <li>Grundlegende Werkzeuge (u.a. FMEA, FTA und KVP)</li> <li>Planung und Auslegung: Grundsätze von Planungsprozessen, Prüfunterlagen, Prüfung von Unterlagen, Kennzeichnungen und Verantwortung</li> <li>Einfluss der Mitarbeiter beim Qualitätsmanagement</li> <li>Statistische Methoden und Versuchsplanung</li> <li>Six Sigma und Lean Management</li> <li>Qualitätsbezogene Kosten</li> <li>Qualitätsmanagement als strategischer Teil des ganzheitlichen Managements</li> <li>Methoden des Risikomanagements</li> <li>Vergleich mit anderen Managementsystemen (Umwelt- und Energiemanagement)</li> <li>Qualitätsmanagement in Produktionsprozessen, der Beschaffung und IT-basierten Bereichen</li> <li>FMEA (Failure Mode and Effects Analysis), FTA (Fault Tree Analysis), KVP (Kontinuierlicher verbesserungs-Prozess)</li> </ul> </li> </ul>									
4 Lehrformen									
4 Lehrformen									
Vorlesung und Seminar									

6	formale Teilnahmevoraussetzungen	
	Die MindestteilnehmerInnenzahl von 7 Studierenden muss erreicht sein.	
7	Prüfungsformen	
	Seminararbeit (400 min.) (25%) Prüfungssprache: Deutsch Zulassung zur Klausur nur nach erfolgreicher Seminararbeit! Schriftliche Klausurarbeit (120 min.) Prüfungssprache: Deutsch (75%)	
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Erfolgreiche Teilnahme am Seminar sowie bestandene Klausur	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Betriebswirtschaftslehre - Energie- und Wassermanagement_WS2024/25	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2015/16	Wahlmodul
	BWL - Energie- und Wassermanagement_WS2021/22	Wahlmodul
	Energie- und Wassermanagement_WS2013/14	Wahlmodul
	Energie- und Wassermanagement_WS2015/16_WS2016/17	Wahlmodul
	Energie- und Wassermanagement_WS2018/19	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Energie und Umwelt_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2013	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2017	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahnotenrelevanten Credits	l der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Modulberatung und Literatur: siehe Semesteraushang – im Folgenden eine Auswahl:	
	KTA Allgemeine Forderungen an die Qualitätssicherung	
	EN ISO 9001.	

Six Sigma Methoden und Statistik für die Praxis Knofel/Toutenburg Springer-Verlag 2008

viouumame	Modulname Unternehmensführung und Man						I)		
Modulname	englisch	Corpo	orate N	Management (					
Modulveran	twortliche/r	Prof.	Dr. re	r. pol. Olga H	lördt				
Dozent/in		Prof.	Dr. O	lga Hoerdt					
Veranstaltu	ngssprache/n	Deuts	ch						
Kennummer	Workload	Cre	edits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
UFM	180 h	6	•	3. Semest	er	jährlich zum Wintersen	mester	1 Semester	
1 Lel	ırveranstaltuı	ng	Ko	ontaktzeit		Selbststudium	Gi	geplante ruppengröße	
Vorles	Vorlesung: 4 SWS 4		4 SV	WS (= 60 h)		Gesamt: 120 h		esung max. 150 bzw. 120	
Die Studierenden verfügen über detaillierte Kenntnisse im Bereich der Unternehmensführung und kennen die Bedeutung des Managements und der Manager für eine Organisation sowie den Kontext des Managements kennen.  Die Studierenden setzen sich mit den grundlegenden Managementfunktionen Planung, Organisation, Personaleinsatz, Führung, Koordination und Kontrolle theoretisch und praktisch auseinandergesetzt und können etablierte Konzepte bewerten und im Rahmen von Fallstudien anwenden.  Sie werden darüber hinaus mit Hilfe eines Planspiels in die Lage eines Managers/ eines Vorstandes versetzt und simulieren Entscheidungen entlang der betrieblichen Wertschöpfungskette.  Die Studierenden kennen Instrumente des strategischen Managements und können diese im Rahmen des Planspiels anwenden.  Weiterhin setzen sie sich mit Forschungsergebnissen der Diversity und Gruppenforschung									

an, in dem sie Kommilitonen wertschätzendes feedback geben.

#### 3 Inhalte

- Klassische Managementfunktionen entsprechend dem POSDCORB Modell
   Ethik und Verantwortung in der Unternehmensführung
- Planung und Kontrolle
- Organisation
- Führung und Personaleinsatz
- Diversity Management

#### 4 Lehrformen

Vorlesung

5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen							
	keine	keine						
6	formale Teilnahmevoraussetzungen							
	keine							
7	Prüfungsformen							
	Schriftliche Klausurarbeit (60 min.) (70%) Prüfungssprache: Deutsch Schriftliche Ausarbeitung inkl. Präsentation (30%)Prüfungssprache: Deutsch							
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credit	s						
	Bestandene Modulprüfung							
9	Verwendung des Moduls in:							
	Studiengang	Status						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul						
	Zukunftssemester	Wahlpflichtmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der						
11	Sonstige Informationen / Literatur							
	Literatur: wird zu Beginn des Semesters bekan	nt gegeben						

# Wirtschaftsrecht

** 11 (	Virtschaftsrecht								
Modu	ılname		Wirtschaftsrecht						
Modu	ılname	englisch	Busine	ess La	ıw				
Modu	ılverant	wortliche/r	Prof. I	Dr. iu	r. Jutta Lomm	atzsc	h		
Dozer	nt/in		Prof. I	Dr. iu	r. Jutta Lomm	atzsc	h		
Verar	nstaltun	gssprache/n	Deutse	ch					
		Workload	Cre		Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	ebots	Dauer
W.	WIR1 180 h		6		3. Semest	er	jährlich zum Winterser		1 Semester
1	Leh	rveranstaltui	ng	Ko	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße
	Vorlesung mit integrierter 3 SWS Übung: 4 SW			4 SV	VS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Vorles integri Übunş Übunş	B 120
2	Lerner	gebnisse (lea	rning	outc	omes) / Kom	peten	ızen		
2	<ul> <li>Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen</li> <li>Die Studierenden</li> <li>haben einen Einblick in grundlegende Bereiche des allgemeinen Wirtschaftsrechts gewonnen. Sie können Vertragsabschlüsse, sowie die Abwicklung von Verträgen rechtssicher begleiten.</li> <li>sind in der Lage, einfache juristische Fälle durch die Anwendung von juristischen Methoden zu beurteilen und zu lösen.</li> <li>können Arbeitsschritte bei der Lösung von einfachen juristischen Problemen im beruflichen Kontext zielgerichtet planen und durchführen.</li> <li>können ihre eigenen Stärken und Schwächen reflektieren und erkennen, wann weitergehender juristischer Rat notwendig ist.</li> <li>können in Gruppen kooperativ und verantwortlich arbeiten, um so zielgerichtete Lösungen herbeizuführen.</li> </ul>								
3	<ul> <li>Inhalte</li> <li>Einführung in das deutsche bürgerliche Recht, Handels- und Gesellschaftsrecht</li> <li>Praxis der Rechtsgeschäfts- und Rechtsnormenlehre, des Vertragsschlusses, sowie des Minderjährigenschutzes</li> <li>Allgemeine Geschäftsbedingungen für den IT-Bereich</li> <li>Fallbeispiele aus dem IT-Gebrauch</li> <li>Leistungsstörungen, Gewährleistung und Garantie</li> </ul>								
4	Lehrfo								
		ing mit integri							
5	inhaltli	iche Teilnahı	nevor	ausse	tzungen				
	keine								
6	formal	e Teilnahme	vorau	ssetzi	ıngen				
1 1	l								

	keine							
7	Prüfungsformen							
	Klausur (90 min, 100%)							
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credit	Voraussetzung für die Vergabe von Credits						
	Bestandene Modulprüfung							
9	Verwendung des Moduls in:							
	Studiengang	Status						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits							
11	Sonstige Informationen / Literatur							
	Literaturliste wird zu Semesterbeginn bekanntg	gegeben						

# Pflichtmodule 4. Semester

# Computernetze

Con	Computernetze										
Modu	ılname		Com	Computernetze							
Modu	ulname e	nglisch	Com	puter Netwo	orks						
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw\ı	rabie.ahmad							
Dozei	nt/in		Dr. A	Ahmad Rabi	e						
Vera	nstaltung	ssprache/n	Deut	sch							
	nummer	Workloa		Credits	Studio	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer		
	CN	180 h		6	4. S	emester	jedes Semeste	er	1 Semester		
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	ststudium		geplante Gruppengröße		
	Übung:	ag: 3 SWS 1 SWS m: 1 SWS		5 SWS (=	= 75 h)	Gesa	mt: 105 h	Übı	rlesung max. 150 bzw. 120 ung max. 30 ktikum max. 15		
2	Lernerg	gebnisse (lea	arnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen					
3	die sind Pro hab Ecl ges	se in der Pra d mit moderr tokolle der N een erste Erfa	xis ar nen V Netzw ahrun	nwenden. 'ermittlungs- verk- und Da gen in der C	- und Zug atensiche Charakter	griffsverfahre rheit. isierung von	Topologien vers n vertraut, kenne Datenströmen u hiedener Sicherh	en die	aktuell relevanten		
	<ul> <li>Inhalte</li> <li>Infrastrukturen / Topologien</li> <li>Vermittlungs- und Zugriffsverfahren, Protokolle</li> <li>Verschlüsselungs- und Authentifizierungssysteme</li> <li>Adhoc und Mobile Networking</li> <li>Charakterisierung von Datenströmen und Echtzeitanforderungen bezüglich <ul> <li>IPv6 (IPv4),</li> <li>unterlagerten Protokollen,</li> <li>Sicherheitsarchitekturen und -infrastrukturen.</li> </ul> </li> </ul>										
4	<b>Lehrfor</b> Vorlesur	<b>men</b> ng mit beglei	tende	n Ubungen	und Prak	tika					
5	inhaltlic keine	he Teilnah	mevo	oraussetzun	gen						
		T-21 2									
6		Teilnahme	vorai	ussetzunge	n						
	keine										
7	Prüfung	sformen									

	Klausur (120 min, 100%), Praktikumsteilnahme (Studienleistung)						
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits						
	Bestandene Modulprufung und bestandenes Praktikum (Studienleistung für Praktikum, be/nb)						
9	Verwendung des Moduls in:						
	Studiengang Status						
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul					
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul					
	Energieinformatik_BPO2017 Pflichtmodul						
	Energieinformatik_BPO2024 Pflichtmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015 Wahlmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul					
10	Stellenwert der Note für die Endnote						
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der					
11	Sonstige Informationen / Literatur						
	Literatur:						
	Jim Kurose, Keith Ross: Computernetzwerke, I	Der TopDown Ansatz					

# **IT Service Management**

	T Service Management									
Modu	ılname		IT Service Management							
Modu	ılname e	nglisch	IT Service Management							
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw\nils.malzahn							
Dozei	nt/in		Nils	Malzahn						
Vera	nstaltung	gssprache/n	Deu	tsch						
Keni	nummer	Workloa	d	Credits	Studie	ensemester	Häufigkeit o Angebots		Dauer	
ľ	ΓSM	180 h		6	4. S	emester	jährlich		1 Semester	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	ststudium		geplante Gruppengröße	
	Vorlesun	ng: 3 SWS		Z GWIG (	7.5.1.	Gesa	mt: 105 h	Voi	elesung max. 150 bzw. 120	
	Übung:	2 SWS		5 SWS (=	= 75 h)			Übı		
2		gebnisse (lea						Cot	ang max. 50	
	und könr	nen diese im	Kon	text einer ge	gebenen .	Aufgabenste	ernen IT-Betrieb llung einordnen. es ist den Studen	Īnsb		
	geeignet	es Vorgehen					es ist dell studell	ten o	ewussi und em	
3	Inhalte									
	notwend insbeson Lebenszy	igen Prozess dere auf den	se für Lebe iesen	den Betrieb enszyklus ein . Ergänzt we	einer mo ner Softw erden die	odernen IT L vare eingegar	andschaft vorges ngen und die jew	stellt. eilige	ements, werden die Hierzu wird en Prozesse einem um die theoretisch	
4	Lehrfor	men								
	Vorlesur	ng und Übun	g							
5	inhaltlic	he Teilnah	mevo	oraussetzun	gen					
	keine									
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n					
	keine									
7	Prüfung	sformen								
	Schriftlic	che Klausura	rbeit	(120 min.) (	100%)	Prüfungs	sprache: Deutscl	1		
8	Vorauss	setzung für	die V	Vergabe voi	1 Credits	<u> </u>				
	Bestande	ene Klausur l	bzw.	mündliche F	Prüfung					
9	Verwen	dung des M	odul	ls in:						

	Studiengang	Status				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul				
10	CA.H					
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits					
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	Modulberatung und Literatur: siehe Semesterat	ushang				

# **IT-Recht**

Modulname	IT-Recht
Modulname englisch	IT Law
Modulverantwortliche/r	hrw\rolf.albrecht
Dozent/in	Rolf Albrecht
T7	D . 1

### Veranstaltungssprache/n Deutsch

Kennummer	Workload	Credits	Studiensemester	Häufigkeit des Angebots	Dauer
ITR	180 h	6	4. Semester	jährlich	1 Semester

1	Lehr	veranstaltung	Kontal	ktzeit	Selbs	ststudium	geplan Gruppeng	
	Vorlesur integriert Übung: Übung:	•	4 SWS (=	= 60 h)	Gesa	mt: 120 h	Ü	max. 150 bzw. 120 max. 30

# 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden...

- können die speziellen gesetzlichen Grundlagen im IT-Umfeld (Hardware und Software) beschreiben. Sie können Vertragsabschlüsse (insbesondere auch im elektronischen Geschäftsverkehr) sowie die Abwicklung von Verträgen im Bereich der Informationstechnologien beschreiben und erläutern,
- können erläutern, wie Software rechtlich geschützt ist bzw. geschützt werden kann.
- können einfache juristische Fälle aus der Praxis durch Anwendung von juristischen Methoden beurteilen und lösen und entsprechende Ansprüche prüfen
- können Arbeitsschritte bei der Lösung von einfachen juristischen Problemen im beruflichen Kontext zielgerichtet planen und durchführen,
- können im speziellen Bereich des IT-Rechts beurteilen, wann weitergehender juristischer Rat notwendig ist.
- können durch die zu schreibende Hausarbeit in Gruppen auch kooperativ arbeiten und so für Probleme im IT-Bereich zielgerichtete Lösungen planen, entwickeln und durchführen

# 3 Inhalte

- Vertragsformen im IT-Recht
- Verträge im elektronischen Geschäftsverkehr
- Grundlagen des Gesellschaftsrechts
- Softwareschutz
- Datenschutzrecht
- Wettbewerbsrechtliche Fragestellungen
- Arbeitsrechtliche Besonderheiten
- Erstellung einer Hausarbeit mit Fokus auf Struktur von wissenschaftlichen Berichten, wissenschaftlichem Argumentieren, Auswahl und korrekter Einbindung relevanter wissenschaftlicher Literatur und Gesetzestexten.

4	Lehrformen					
	Vorlesung mit integrierter Übung					
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen					
	Wirtschaftsrecht (insb. Kenntnisse des Vertrag	gsrechts)				
6	formale Teilnahmevoraussetzungen					
	keine					
7	Prüfungsformen					
	Hausarbeit (50%) und Klausur (90 min, 50 %)					
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credit	s				
	Bestandene Modulprüfung					
9	Verwendung des Moduls in:					
	a. <b></b>					
	Studiengang	Status				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul				
10	G. H. A. A. A. C. L. F. L.					
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der				
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	<ul> <li>Führich, Ernst: Wirtschaftsprivatrecht, 14</li> <li>Müssig, Peter, Wirtschaftsprivatrecht – R Aufl. 2022</li> </ul>	J. Aufl. 2022 echtliche Grundlagen wirtschaftlichen Handelns, 23.				
	Weiterer notwendiger Gesetzestext sowie weite bekannt gegeben	ere Literatur werden zu Beginn eines jeden Semesters				

# **Produktion und Logistik**

	Produktion und Logistik									
Modu	Iodulname Produktion und Logistik									
Modu	ılname e	englisch	Prod	uction a	nd Logistics					
Modu	ılverant	wortliche/r	Rich	ard Gräß	Bler					
Dozent/in Prof. DrIng. Richard Gräßler										
Veranstaltungssprache/n Deutsch										
Kenn	ummer	Workload	C	redits	Studiensen	nester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
	L VIII PuL	180 h		6	4. Semes	ter jährlich zum Sommersemest		r	1 Semester	
1	Lehi	rveranstaltu	ng	Ko	ntaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße	
	Vorlesu integrier Übung:		SWS	4 SW	S (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Vorles integri Übunş		
2	Lerner	gebnisse (lea	rnin	g outco	mes) / Kom	petenz	en	•		
	• ve • ve so Aı • be La • we vo • fü ste • ve Er • str • be	ranschauliche wie deren Eir nlagenbau urteilen die V gerhaltungs- enden Method in Bestellmen hren Methode uerung rstehen die G atsorgung ukturieren be	en bet nordn for- u und I len au gen u en au rundl triebl le Th	rieblich ung in d nd Nach Kommis is der Bo nd -zeitp s der Pro agen de iche Ab	e Produktion lie Prozesske  ateile der einz sionierungssy eschaffungslo punkten an oduktionswir r Distribution läufe in Produktion es Logistik- u	s- und tte der relnen ysteme ogistik ttschaft n, des S uktion und Pro	nd Trends in Produktion Logistikprozesse, dere Produktentstehung im Transportträger sowie wie Materialbedarfsern durch, z.B. Produktion Supply Chain Manager und Logistik effizient oduktionsmanagements	en enge Masch der unte mittlung ensplant ments u	Verzahnung inen- und erschiedlichen g, Bestimmung ung und - nd der	
3	Inhalte  • Ziele, Aufgaben, Entwicklungen und Trends in Logistik und Produktion  • Basisaufgaben der Logistik (Transport, Umschlag, Lagerung, Kommissionierung)  • Beschaffung und Beschaffungslogistik  • Produktion und Produktionslogistik, Produktionsplanung und -steuerung  • Distribution und Distributionslogistik  • Supply Chain Management  • Entsorgung und Entsorgungslogistik									
4	<ul><li>Pr</li><li>Di</li><li>Su</li><li>Er</li></ul>	eschaffung un oduktion und stribution und upply Chain Natsorgung und	d Bes Prod l Dist Ianag	schaffun luktions ribution gement	gslogistik logistik, Prod slogistik	luktion				
4	<ul><li>Pr</li><li>Di</li><li>Su</li><li>Er</li></ul>	eschaffung un oduktion und stribution und upply Chain M atsorgung und rmen	d Bes Prod I Dist Ianag Ents	schaffun luktions ribution gement orgungs	gslogistik logistik, Prod slogistik slogistik		splanung und -steueru	ng		
4	<ul><li>Pr</li><li>Di</li><li>Su</li><li>Er</li></ul>	eschaffung un oduktion und estribution und apply Chain M atsorgung und rmen ng mit integri	d Bes Prod I Dist Ianag Ents	schaffun luktions ribution gement orgungs	gslogistik logistik, Prod slogistik slogistik			ng		
4	<ul><li>Pr</li><li>Di</li><li>Su</li><li>Er</li></ul> Lehrfor Vorlesu Fallstud	eschaffung un oduktion und estribution und apply Chain M atsorgung und rmen ng mit integri	d Bes Prod I Dist Ianag Ents	schaffun luktions ribution gement orgungs Übunge	gslogistik logistik, Prod slogistik slogistik en: Dozenten		splanung und -steueru	ng		

formale Teilnahmevoraussetzungen	
keine	
Prüfungsformen	
Schriftliche Klausurarbeit (60 min.) (100%)	Prüfungssprache: Deutsch
Voraussetzung für die Vergabe von Credit	s
Bestandene Modulprüfung	
Verwendung des Moduls in:	
Studiengang	Status
Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
Stellenwert der Note für die Endnote	
Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der
Sonstige Informationen / Literatur	
Literatur: Pflichtlektüre und weiterführende Lit	eratur werden in jedem Semester bekannt gegeben.
	Prüfungsformen Schriftliche Klausurarbeit (60 min.) (100%)  Voraussetzung für die Vergabe von Credit Bestandene Modulprüfung  Verwendung des Moduls in:  Studiengang Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015 Wirtschaftsinformatik_BPO2017 Wirtschaftsinformatik_BPO2020 Wirtschaftsinformatik_BPO2024  Stellenwert der Note für die Endnote Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits  Sonstige Informationen / Literatur

# Sicherheit und Zuverlässigkeit

Sich	herheit und Zuverlässigkeit								
Mod	ulname		Sicherheit und Zuverlässigkeit						
Mod	ulname	englisch	Security and	d Reliability					
Mod	ulveran	twortliche/r	hrw\marc.jansen						
Doze	ozent/in Prof. Dr. Marc Jansen								
		ngssprache/n							
Kenr	nummer	Workload	Credits	Studiensemeste	r Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer		
;	SIZ	180 h	6	4. Semester	jährlich zum Sommersemeste	r	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit	Selbststudium	G	geplante ruppengröße		
	Übung	ung: 3 SWS : 1 SWS um: 1 SWS	5 SV	VS (= 75 h)	Gesamt: 105 h	Übung	max. 150 bzw. 120 g max. 30 kum max. 15		
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	omes) / Kompete	nzen				
	Nachri asymm Strateg aus bei Studier	chten gesamm netrischer Vers jie für aktuelle den Bereichen renden angeme	elt. Ihnen is chlüsselung Probleme zu selbstständ	t der Unterschied ( sverfahren bekann u bestimmen. Die S	rste Erfahrungen in der A Vorteile und Nachteile) s t und sie sind in der Lage Studierenden sind in der en. In praktischen Konte ren auswählen.	symmet e hierau Lage ak	rischer und s die richtige ctuelle Standard		
3	Inhalt	e							
	Krypto	graphie (Kryp	tologie und	Kryptanalyse), syr	), Grundlagen der Versch nmetrische Verschlüssel nain und Kryptowährung	ungsvei			
4	Lehrfo	ormen							
	Vorles	ung mit begleit	tenden Übur	ngen und Praktikur	n				
5	inhaltl	iche Teilnahı	nevorausse	etzungen					
	Mather	matik 1 und Ma	athematik 2						
6	forma	le Teilnahme	voraussetzi	ungen					
	keine								
7	Prüfu	ngsformen							
	Klausu	r (120 min, 10	0%), Praktik	tumsteilnahme (Stu	dienleistung)				
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credits					
	Bestan	dene Modulpr	üfung und b	estandenes Praktik	tum (Studienleistung für	Praktik	um, be/nbe)		
9	Verwe	endung des M	oduls in:						

	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
10	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi	ts des Moduls an der Gesamtzahl der
	notenrelevanten Credits	
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Einführung in die Kryptographie (Springer-Lehrbuch)	(German Edition), ISBN: 3642111858
	Neal Koblitz, A course in number Theory and Crypto	graphy, ISBN: 0387942939
	Jean-Philippe Aumasson, Serious Cryptography: A F (English Edition)	Practical Introduction to Modern Encryption
	Bruce Schneier, Angewandte Kryptographie - Der Kl Sourcecode in C	assiker. Protokolle, Algorithmen und

# Pflichtmodule 5. Semester

# Geschäftsprozessmodellierung

	resenantspi ozessmodemer ung									
Modu	ulname		Ges	chäftsprozes	smodelli	erung				
Mod	ulname e	nglisch	Business Process Modelling							
Modu	ulverantv	vortliche/r	hrw\jan.pawlowski							
Doze	nt/in		Prof	f. Dr. rer. pol	l. Jan M.	Pawlowski				
Vera	nstaltung	ssprache/n	Deu	itsch						
Ken	nummer	Workloa	d	Credits	Studio	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer	
(	GPM	180 h		6	5. S	emester	jährlich	1	1 Semester	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	tstudium		geplante Gruppengröße	
	Vorlesun Übung:	ag: 3 SWS 2 SWS		5 SWS (=	= 75 h)	Gesa	mt: 105 h	Voi Übi	rlesung max. 150 bzw. 120 ung max. 30	
2	Lernerg	gebnisse (lea	ırnir	ng outcomes	s) / Kom	petenzen				
	verbesses eines beg	rn. Darüber l gleitenden Q	hinat ualitä	ıs ist ihnen e	in grundl ents verm	egendes Vers nittelt worden	twickeln, zu anal ständnis in Bezug und sie sind in d	g auf	die Notwendigkeit	
3	Inhalte									
	Manager praktisch und Verk Qualitäts  Bas Stra Ans Pro Mo Bev Ref	ment- und Su den Beispiele besserung von smanagemen siskonzepte ategisches Pra alyse von Prazessmodellie dellierungss wertung von brkflow Mana ferenzmodell	uppo en ker on Go t vor rozes erung pracl Proz	rtprozesse vonnen. Hierbe eschäftsproz n Geschäftsprosenssmanageme sem g hen (eEPK, I	orgenomi i werden essen bel rozessen nt	men und die jeweils die d leuchtet. Dari	rei Aspekte der I	nen o Entwi den C	diese anhand von icklung, Analyse Grundlagen für das	
4	Lehrfor	<b>men</b> ng und Übun	~							
5				oraussetzun	gan					
3	keine	не теппапі	шеу	or aussetzun	gen					
6		Tailnahma	VONO	nussetzunge	n					
U	keine	1 cmanine	VUF	iussetzunge	ш					
7		sformen								
,	Schriftlic	che Klausura		(100 min.) ( (30 Seiten) (			sprache: Deutsch sprache: Deutsch			

	Voraussetzung für die Vergabe von Credits							
	Bestandene Klausur bzw. Ausarbeitung							
)	Verwendung des Moduls in:							
	Studiengang	Status						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der						
11	Sonstige Informationen / Literatur							
	Gadatsch, A. (2013). Grundkurs Geschäftspro	ozessmanagement. Vieweg+ Teubner Verlag.						

# IT Projekt Management

Modulname IT Projekt Management										
Modu	ulname	englisch	IT Project Management							
Modu	ılverant	wortliche/r	hrw\jan.pawlowski							
Dozei	nt/in		Prof.	Dr. Ja	n Pawlowski					
Vera	nstaltun	gssprache/n	Deut	sch						
Kenn	ummer	Workload	Cr	edits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
IT	PΜ	180 h	(	6 5. Semester jährlich zum Winterseme			mester	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltur	ng	Ko	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße	
Vorlesung: 3 SWS Übung: 2 SWS			5 SW	VS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorle: Übunş	max. 150 bzw. 120 g max. 30		

# 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Nach Belegung dieses Kurses sollten Studierende die folgenden Kompetenzen erworben haben. Studierende ...

- kennen die Zusammenhänge von Anwendungsentwicklung und Projektmanagement
- verstehen verschiedene Methoden und Vorgehensmodelle des Informationsmanagements
- haben ein klares Verständnis von Zusammenhängen von Prozessen des Informationsmanagements und deren Auswirkungen auf das Projektmanagement
- können Probleme in IT-Projekten analysieren und Schwachstellen identifizieren
- analysieren Vorgehensmodelle für ausgewählte Projekt- und Unternehmenskontexte
- können ausgewählte Projektmanagementmethoden für kleine Entwicklungsprojekte anwenden
- kennen Branchenstandards und relevante internationale Entwicklungen

# 3 Inhalte

Aufgabe des IT- bzw. Informationsmanagements ist die Planung, Steuerung, Entwicklung und Umsetzung von Informations- und Anwendungssystemen und entsprechenden Geschäftsprozessen. Die Komplexität dieser Entwicklungen ist häufig sehr hoch – daher ist es wichtig, Methoden zum Management entsprechender Projekte einzusetzen.

Ziel des Kurses ist es, Vorgehensmodelle des IT Managements und entsprechende Methoden des Projektmanagements kennenzulernen und anzuwenden. Dabei liegt der Fokus weniger auf Entwicklungsprozessen selbst denn auf Projektmanagementaufgaben.

Folgende Inhalte werden erarbeitet:

- Einführung und grundlegende Begriffe des IT Managements
- Projektmanagement-Grundlagen
- Vorgehens- und Referenzmodelle
- Projektmanagement: Projektinitiierung

- Projektmanagement: Projektdefinition
- Projektmanagement: Projektdurchführung
- Projektmanagement: Projektabschluss
- Standards: PMBOK und PRINCE2
- Praxisbeispiele
- Internationale Aspekte des Projektmanagements

# 4 Lehrformen

Vorlesung mit begleitenden Übungen

Die Veranstaltung besteht aus einer kombinierten Vorlesung und Übung – die Übung schließt sowohl die Vertiefung einzelner Inhalte ein als auch die Anwendung der Inhalte in einer einfachen Fallstudie. Zu Beginn der Veranstaltung ist die Übung in Einzelarbeit zu erbringen (fachliche Übung), der zweite Teil der Übung sollte in Gruppenarbeit erbracht werden.

Folgende Lehr-/Lernmethoden werden angewendet:

- Vorlesung: Ausarbeitung der Inhalte
- Leitfragen: Reflektion zu den wichtigsten Inhalten innerhalb der Vorlesung
- Interaktive Übungen: Gruppenarbeit zur Anwendung der Inhalte
- Fallstudie: Praktische Anwendung in einer realistischen Umgebung

In der Vorlesung werden begleitend Materialien zur Verfügung gestellt (Folien, Artikel). Dabei sollte als Teil der Übung mindestens ein englischsprachiger Artikel als Erweiterungsmaterial bearbeitet werden.

# 5 inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen

keine

# 6 formale Teilnahmevoraussetzungen

keine

# 7 Prüfungsformen

Schriftliche Klausurarbeit (100 min.) (50%) Prüfungssprache: Deutsch Schriftliche Ausarbeitung (30 Seiten) (50%) Prüfungssprache: Deutsch

# 8 Voraussetzung für die Vergabe von Credits

Bestandene Modulprüfung

# 9 Verwendung des Moduls in:

	Studiengang	Status				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul				
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits					
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	Broy, M., & Kuhrmann, M. (2013). <i>Projektor Engineering</i> . Springer Berlin Heidelberg.	ganisation und Management im Software				

# Verteilte Systeme

VCI	rtente Systeme								
Modu	ulname Verteilte Systeme								
Modu	ılname e	nglisch	Distr	ibuted Syste	ems				
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw\ı	marc.jansen					
Dozei	ozent/in Prof. Dr. Marc Jansen								
Veranstaltungssprache/n Deutsch									
Kenı	nummer	Workloa	d	Credits	Studio	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer
V	VTS	180 h		6	5. S	emester	jährlich	1	1 Semester
1	Lehr	veranstaltui	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	tstudium		geplante Gruppengröße
	Übung:	m: 1 SWS 1 SWS ag: 3 SWS		5 SWS (=	= 75 h)	Gesa	mt: 105 h	Übı	ktikum max. 15 ung max. 30 clesung max. 150 bzw. 120
2	Die Stud verschied haben M verteilter haben die selbst ein des Rout	dener Techni öglichkeiten in Objekten in e Theorie ein ne SOA auf l	oen di iken v für de n der I ner sen Basis ordina	e Grundlage verstanden u en Methode Praxis intera rvice-orient von Web S	en moder and sind in aufruf in gieren un ierten Ar ervices a	ner Netzwerk in der Lage d n verteilten C nd diese auch chitektur (SC ufzubauen. D	selber entwicke OA) verstanden u	s anz gelern ln. D and si aben	uwenden. Sie ut und können mit ie Studierenden nd in der Lage sie die Grundlagen
3	Inhalte								
	vermittel weiterfüh wird den Service-o	t. Hierzu lern nrende Them Studenten d prientierten A n Systeme (R	nen si nen wi lie Vo Archit	e sowohl die ie verteilte ( orgehenswei tektur vorge	e Grundl Objekte u se bei de stellt. We	agen der Netz nd entfernte l r Entwicklun eiterführende	Grundlagen aus	ierun e. Au ices i dem	g als auch fbauend hierauf im Rahmen einer
4	Lehrfor	men							
	Vorlesun	g, mit beglei	itende	en Übungen	und Prak	tikum			
5	inhaltlic	he Teilnahı	mevo	raussetzun	gen				
	Grundlag	gen der Infor	matik	k und Progra	nmiersp	orachen, Soft	waretechnik, Dat	tenba	nken
6	formale	Teilnahme	vorau	ussetzunge	n				
	keine								
7	Prüfung	sformen							
	erfolgrei	che Teilnahn	ne am	Projekt					
8	Vorauss	etzung für	die V	ergabe voi	1 Credit	S			
	Bestande	ene Modulpr	üfung	5					
9	Verwen	dung des M	oduls	s in:					

	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
10	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi	its des Moduls an der Gesamtzahl der
	notenrelevanten Credits	
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg: D ISBN: 0201619180	istributed Systems: Concepts and Design,
	Andrew S. Tanenbaum: Verteilte Systeme: Prinzipien	und Paradigmen, ISBN: 3827372933

# Wahlmodule

# Akustik

TAIXU	KUSUK							
Modu	odulname Akustik							
Modulname englisch Acoustics								
Modu	ulverant	twortliche/r	Prof.DrIn	g. Uwe Handn	nann			
Doze	Dozent/in Lehrbeauftragte aus der Industrie							
Veranstaltungssprache/n Deutsch								
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer
A	.KK	180 h	6	5. Semeste	er	jährlich zum Winterser	nester	1 Semester
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße
	Semina Praktik	ur: 3 SWS um: 1 SWS	4 S'	WS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Semin	
2	Lernei	rgebnisse (lea	rning out	omes) / Komj	peten	zen		
3	• ha Zi	ehandlung gruehandlung phynpedanz) etrachtung vor olbenmembratinführung in d nd der Wahrnetiologische Gruetrachtung vor usgeprägtheit chwankungssta	ndlegende vsikalischer Schallfeld n) und Schallehmung der undlagen (pn Hörfläche der Tonhöl	Aspekte der Ak Grundlagen, w der, Schallwand allspeicher (z.B custik, welche o selben beschre eriphere und da e, Maskierung,	custik vie Schalen Z ibt. as zen Frequ	hallgrößen (Druck, Schrönnung), sein den Algrößen (Druck, Schrönnung), sein der Algrößen (Druck, Schrönnung), sein zur den Algrößen (Druck, Subjektive Daue), sein zur den Subjektive Daue	nelle, Ir sche W D, MP3 n emittie	ntensität, andler, DVDAudio) erten Geräuschen , Tonhöhe,
4	Lehrfo	<b>rmen</b> ır und Praktiku						
5		iche Teilnahı		Ü				
					tık un	d Programmierspracher	n, Math	ematik I
6	formal keine	le Teilnahme <sup>,</sup>	voraussetz	ungen				
7	Prüfur	ngsformen						
	Projekt	arbeit / Semina	ar					
8	Vorau	ssetzung für	die Vergal	e von Credits	<b>.</b>			
		Ü	Ü			on der Ergebnisse		
	1	•		-		~		

9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der ontenrelevanten Credits	Credits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur  Modulberatung und Literatur: siehe Semesteraus	hang

# Angewandte künstliche Intelligenz im E-Commerce

0					8					
Modulname			Angewandte künstliche Intelligenz im E-Commerce							
Modu	ulname	englisch	Appl	Applied artificial intelligence in e-commerce						
Modu	ulverant	twortliche/r	hrw\a	anne.st	ockem-novo					
Doze	nt/in		Prof.	Dr. A	nne Stockem-	Novo				
Vera	nstaltun	gssprache/n	Deut	sch						
Kenn	ummer	Workload	Cr	edits	Studiensen	nester	Häufigkeit des A	ngebots	gebots Da	
K	I EC	180 h	6 ab dem 5. Se		mester jährlich zum Wintersemester		1 Se	mester		
1	Leh	rveranstaltui	ng	Ko	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante Gruppengröße	
	Übung:		SWS SWS	4 SV	VS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Vorles integri Übunş Prakti	g	max. 150 bzw. 120 max. 15

# 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden...

- verstehen die Grundkonzepte der Künstlichen Intelligenz (KI)
- können Anwendungsfälle der KI Problemklassen zuordnen
- sind vertraut mit den Standardbibliotheken für KI in Python (Scikit-learn/TensorFlow/Keras)
- können ein einfaches neuronales Netz trainieren und die Performanz bewerten
- verstehen die kritischen Aspekte im Trainingsprozess einer KI
- verstehen Anwendungsbereiche der KI im E-Commerce
- analysieren Anwendungsbeispiele von KI im E-Commerce u. a.:
  - Vorhersage von Verbraucherverhalten
  - Individualisierung von Angeboten und Dienstleistungen
- konzipieren neue Anwendungsfelder der KI im E-Commerce vor einem interdisziplinären Hintergrund

### 3 Inhalte

In der Vorlesung wird die theoretische Basis zum Verständnis der Arbeitsweise einer KI gelehrt. Der Algorithmus wird dabei überwiegend als Blackbox betrachtet. Die Ergebnisse des Algorithmus werden hinsichtlich Ihrer Sinnhaftigkeit ausgewertet. Anhand von Fallbeispielen werden kritische Aspekte beleuchtet, die im Trainingsprozess eines KI-Modells berücksichtigt werden müssen. Aktuell sich im Einsatz befindende Systeme werden beschrieben und auf Sinnhaftigkeit im praktischen Einsatz im E-Commerce überprüft.

Über den reinen Informatikblickwinkel wird der Einsatz von KI moralisch und ethisch betrachtet. Grenzen des Einsatzgebietes werden entwickelt (Organisationverantwortung, Diskriminierungspotential).

Das Praktikum begleitet die Vorlesung mit vertiefenden Übungen in Python und Scikitlearn/TensorFlow/Keras. Im ersten Teil werden Beispiele aus der Praxis umgesetzt und analysiert. Im zweiten Teil wird ein KI-Projekt aus dem E-Commerce eigenständig erarbeitet.

#### 4 Lehrformen

Seminaristischer Unterricht mit blended Learning-Anteilen

5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen keine	
6	formale Teilnahmevoraussetzungen	
	keine	
7	Prüfungsformen	
	Seminararbeit (25 Seiten) (100%) Pr	üfungssprache: Deutsch
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene praktische Aufgabe(n) innerhalb der Von	lesungszeit
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cred notenrelevanten Credits	lits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Schwerpunkt: Informatik, A	

# Literatur:

Bernhard, M.; Mühling, T. (2020): Verantwortungsvolle KI im E-Commerce -Eine kurze Einführung in Verfahren der Künstlichen Intelligenz in der Webshop-Personalisierung, Springer Gabler

Webb, Amy; Pyka, Petra (2019): Die großen Neun: wie wir die Tech-Titanen bändigen und eine künstliche Intelligenz zum Wohle aller entwickeln können, Kulmbach: Plassen Verlag

Gentsch, Peter (2019): Al in marketing, sales and service: how marketers without a Data Science degree can use Al, Big Data and bots, Cham: Palgrave Macmillan

# **Angewandte Statistik**

Modu	ulname		Angewandte Statistik						
Mod	ulname	englisch	Applied Statistics						
Modu	ulverant	twortliche/r	Prof.	Dr. Sa	brina Eimler				
Doze	nt/in		Prof.	Dr. Sa	brina Eimler				
Vera	nstaltun	ngssprache/n	Deut	sch					
Kennummer Workload			Cr	edits	Studiensem	ester	er Häufigkeit des Angebots		Dauer
AST 180 h		180 h	6 5. Semest		er	jährlich zum Wintersemester		1 Semester	
1	Vorlest Semina	ung: 2 SWS ar: 1 SWS um: 2 SWS	ng		ontaktzeit VS (= 75 h)		Selbststudium  Gesamt: 105 h	Vorles Semin	0ZW. 120

# 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

#### Die Studierenden

- 1. können zentrale Begriffe und Konzepte der deskriptiven und der Inferenz-Statistik definieren und die Unterschiede zwischen beiden erläutern.
- 2. kennen notwendige Schritte der Aufbereitung (z.B. mittels Faktorenanalyse, Zusammenfassung von Items zu Konstrukten) bzw. Bereinigung eines Datensatzes (z.B. um Ausreißer) und können diese begründet und selbständig auf (eigene) Datensätze anwenden
- 3. kennen relevante Verfahren der beurteilenden Statistik zur Analyse von Daten und können diese entlang einer vorgegebenen Fragestellung (z.B. Testung auf Unterschiede mittels T-Test oder Varianzanalyse oder Zusammenhänge mittels Korrelationsanalyse) selbstständig anwenden und deren Ergebnisse (z.B. SPSS-Outputs) selbstständig bewerten und interpretieren
- 4. können den idealtypischen Verlauf des Forschungsprozesses (Beobachtung, Theoriebildung, Hypothesenbildung, etc.) skizzieren, zentrale Schritte im Gesamtzusammenhang benennen und begründen und auf eigene Forschungsideen anwenden
- 5. kennen wichtige Regeln einer guten Fragebogengestaltung und Gestaltung von Frage-bzw. Antwortformaten sowie zu beachtende Probleme bei der Durchführung von Versuchen (z.B. Reaktivität, Versuchsleiterartefakte, ethische Fragestellungen, etc.) und können diese im Kontext ihres eigenen Projekts anwenden und bewerten
- 6. entwerfen mit Hilfestellung zu einer eigenen Forschungsidee auf Basis theoretischer, themenspezifischer Fachliteratur eigene Hypothesen und einen zur Beantwortung der Hypothesen geeigneten Online-Fragebogen.
- 7. sind in der Lage selbstständig einen eigenen Online-Fragebogen inklusive Briefing und Debriefing sowie verschiedenen Frage- und Antworttypen und ggf. bei Experimenten (mit Hilfestellung) geeignetes Stimulus-Material auszuwählen bzw. zu erstellen und damit eine empirische Datensammlung durchzuführen.
- 8. sind in der Lage ein eigenes Forschungsprojekt mit Hintergrund, Hypothesen, Methoden und Ergebnissen z.B. auf einem wissenschaftlichen Poster nachvollziehbar und entsprechend wissenschaftlicher Regeln (z.B. APA-Richtlinien) korrekt zu dokumentieren.

#### 3 Inhalte

i	1
	Grundlagen der deskriptiven Statistik und der Inferenzstatistik
	Schritte im Forschungsprozess (Beobachtung, Theoriebildung, Hypothesenbildung, Auswahl von Variablen, Datenerhebung etc.)
	Hypothesentests, Verfahren zur Unterschieds und Zusammenhangstestung (u.a. Varianzanalyse und Korrelationsanalyse)
	<ul> <li>(Quantitative) Forschungsmethoden empirischer Sozialforschung, Grundlagen der Fragebogengestaltung, Versuchsplanung und -durchführungen (inkl. Versuchsleiterartefakte, Reaktivität, Ethik)</li> </ul>
	<ul> <li>Auswertung von Versuchen und Befragungen, korrekte Dokumentation von Ergebnissen entlang wissenschaftlicher Standards (z.B. APA 6th) sowie Erstellung eines Konferenzposters</li> </ul>
	<ul> <li>Einführung in Statistiksoftware (SPSS), Durchführen von Analysen, Interpretation von Outputs</li> </ul>
	Einführung in Online-Fragebogengestaltungtool (z.B. soscisurvey)
4	Lehrformen
	Vorlesung (2 SWS), Praktikum (2 SWS) und Seminar (1 SWS)
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen
	keine
6	formale Teilnahmevoraussetzungen
	keine
7	Prüfungsformen
	Klausur (60 min, 40%), Forschungsprojekt inkl. (Poster)Präsentation (60%)
	Im Rahmen der aktiven Teilnahme am Seminar werden leistungsabhängig insgesamt 0-15 Bonuspunkte für einen Seminarvortrag vergeben. Diese Bonuspunkte werden als Prozentpunkte bis zu 20 % additiv in die Modulprüfung (Klausur) eingerechnet, sofern mind. 50% der Modulnote ohne diese Punkte erreicht wurden.
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits
	Bestandene Modulprüfung Teilnahme an 80% der Forschungsprojektbesprechungstermine
9	Verwendung des Moduls in:

ĺ							
	Studiengang	Status					
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul					
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul					
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul					
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul					
	Wirtschaftsingenieurwesen - Energie und Umwelt_BPO2024	Wahlmodul					
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2017	Pflichtmodul					
10	Stellenwert der Note für die Endnote						
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Monotenrelevanten Credits	oduls an der Gesamtzahl der					
11	Sonstige Informationen / Literatur						
	American Psychological Association (Hrsg.) (2009). Publication Manual of the American Psychological Association.  Bühl, A. (2014). SPSS 22: Einführung in die moderne Datenanalyse. Pearson Studium.  Field, A. (2013). Discovering Statistics Using SPSS. Sage.  Bühner, M. (2004). Einführung in die Test- und Fragebogenkonstruktion. Pearson.  Rasch, B., Friese, M., Hofmann, W.J., Naumann, E. (2004). Quantitative Methoden, Bd. 1und Bd.  2. Springer.  Beller, S. (2016). Empirisch forschen lernen. Hogrefe.  Dubben, HH. & Beck-Bornholdt, HP. (2014). Der Hund, der Eier legt. Erkennen von Fehlinformation durch Querdenken. Rowohlt.  Bördlein, C. (2002). Das sockenfressende Monster in der Waschmaschine. Alibri.						

# **Best Practice in Human Centered Business Development**

	ulname		Best Practice in Human Centered Business Development					
			Best Practice in Human Centered Business Development hrw\stefan.becker					
Doze	ent/in		Prof. Dr	. Stefan Becker u	ınd Gastvortrager	nde		
		ngssprache/n						
Kennummer Workload			Credi	ts Studie	ensemester	Häufigk Angel		Dauer
Н	CBD	180 h	6	ab dem	5. Semester	jedes Sem	nester	1 Semester
1	Leh	rveranstaltu	ng	Kontaktzeit	Selbststu	dium	Gı	geplante ruppengröße
		ung: 2 SWS um: 3 SWS	5	SWS (= 75 h)	Gesamt:	105 h		max. 150 bzw. 120 kum max. 15
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning o	utcomes) / Kom	petenzen			
<ul> <li>betriebsinternen Erfolgsfaktoren</li> <li>Verstehen der Praxis am Beispiel existierender Firmen und Beiträgen von externen Expert:innen</li> <li>Verstehen der praxisrelevanten Methoden und Tools</li> <li>Entwickeln eines vertieften Verständnis durch Praxissimulation</li> </ul> 3 Inhalte					rnen			
	• P	<ul> <li>Produktpo</li> <li>Ableitung</li> <li>Innovation</li> <li>Complexit</li> <li>HMI-Entw</li> <li>Praxis der</li> <li>Wirkung vroduktkommu</li> <li>Vision, Br</li> <li>Praxis des</li> <li>eam &amp; Manag</li> <li>Basics der</li> <li>Führungss</li> </ul>	rtfolioan von Req auf der y Manag vicklung Produkt von Prod anding u (digitale ement Teamko til und T	uirements aus Ma Basis von User I gement durch mod und Prototyping validierung ukt- und Interakti und Vertrieb and Markenkomm n) Produktmarke enfiguration (Perseamkultur (Diver	nidentität der Firr arkt- und Nutzerf Experience und E dularen (HMI)Au ionsdesign	orschung co-Systeme fbau d Organisati Vellbeing)	onsstrul	ctur /
4	Lehrformen Vorlesung, Praktikum, Gruppenarbeit							
5	inhaltl	iche Teilnahı	nevorau	ssetzungen				
keine								
	1101110							

7	Prüfungsformen	
		rüfungssprache: Deutsch rüfungssprache: Deutsch
	6()	<b>8</b> 1
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
0	bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2013	5 Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cre notenrelevanten Credits	dits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Literatur:	
	Dark Horse Innovation (2018). Digital Innovation	Playbook. Murmann Publishers, Hamburg.
	Greiner, O. Touch Down. Wie Unternehmen unsch	agbar werden. Murmann, 2018.
	Heimann, M. & Schütz, M. Wie Design wirkt. Psyc Rheinwerk-Verlag, 2019.	hologische Prinzipien erfolgreicher Gestaltung.
	Hilker, C. Digital Marketing Leitfaden. Strategien fü	r Wachstum. BoD,2019.
	Kumar, V. (2013). 101 Design Methods. A structur Organization. John Wiley & Sons, NJ.	red Approach for Driving Innovation in Your

Lewrick, M., Link, P., Leifer, L. & Langensand, N. (2017). *Das Design Thinking Playbook*. Verlag Franz Vahlen, München.

Matthiesen, V. Startup, Führungskraft, Existenzgründung, Projektmanagement. Das große 4 in 1 Buch. Vincent Matthiesen, Auflage, 2020.

Preim, B. & Dachselt, R. (2015). Interaktive Systeme. Band 2. Springer Vieweg, Berlin.

Rogers, Y., Sharp, H. & Preece, J. (2011) *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*, John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, NJ

Scheier, C. & Held, D. (2010). Wie werbung wirkt. Erkenntnisse des Neuromarketing. HaufeMediengruppe

Schuh, G. & Dölle, C. Sustainable Innovation, Springer, 2. Auflage, 2021.

Shorrock, S. & Williams, C. (Eds.) Human Factors & Ergonomics in Practice. CRC Press, 2017

# **Blue Science**

Modulname			Blue Science						
Modu	ulname	englisch	Blue Science						
Modu	ılveranı	twortliche/r	hrw\christia	n.cornelisse					
Dozent/in			Bönner, Alexander; Cornelissen, Christian; Dorschu, Alexandra; Geisler, Stefan; Ulrich, Hartmut						
Vera	nstaltur	gssprache/n	Deutsch						
Kenn	Kennummer Workload		Credits Studio		ensemester	Häufigkeit des Angebots		Dauer	
В	BS1 180 h		6 ab dem		5. Semester	jedes Semester		1 Semester	
1	Lehrveranstaltun		ng Kontaktzeit		Selbststudium		geplante Gruppengröße		
	Gruppenprojekt: 4 S		SWS 4 SWS (= 60 h)		Gesamt: 120 h		Gruppenprojekt		
	-	1 1 0		) / T7	<u> </u>				

# 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

### Die Studierenden

- erwerben ein umfassendes Verständnis zu den jeweiligen Themen der Fallbeispiele / Planspiele
- vertiefen eine Auswahl dieser Themen, insbesondere in einem selbst entwickelten Planspiel
- evaluieren das erlangte Wissen hinsichtlich ihrer Relevanz und ihres Beitrags für das Gesamtthemenspektrum des Moduls
- entwickeln und planen darauf basierend ein geeignetes Projekt, um die Thematik ihres Planspiels den anderen Kursteilnehmern zu vermitteln und führen dieses Projekt durch
- bewerten abschließend kritisch das entwickelte Planspiel und seine mögliche Verwendung in zukünftigen Modulen zu dieser Thematik
- stärken dabei ihre Kompetenzen hinsichtlich Teamarbeit und wissenschaftlich selbständiger Recherche

# The students

- acquire a comprehensive understanding of the respective topics of the case studies / business games
- deepen a selection of these topics, especially in a self-developed business game
- evaluate the acquired knowledge with regard to its relevance and contribution to the overall range of topics of the module
- develop and plan a suitable project based on this knowledge in order to communicate the topic of their simulation game to the other course participants and carry out this project
- evaluate critically the developed simulation and its possible use in future modules on this topic.
- strengthen their competences in terms of teamwork and independent scientific research.

### 3 Inhalte

Das Modul befasst sich in Form von Fallbeispielen und - teils selbst entwickelten - Planspielen mit der Bedeutung unserer ethischen und gesellschaftlichen Werte, unter anderem hinsichtlich folgender Aspekte:

- Demokratie und Demokratieverständnis
- Gesellschaftliche Werte

- Diskussions- und Diskurskultur
- Analyse von gesellschaftlichen Strömungen
- Bedeutung von Nachhaltigkeit
- Vereinbarkeit von Ökologie und Ökonomie
- Bedeutung der Globalisierung
- Rolle der Sozialsysteme
- Soziale Verantwortung des Einzelnen in unserer Gesellschaft

The module deals with the meaning of our ethical and social values in the form of case studies and - partly self-developed - simulation games, among others with regard to the following aspects:

- Democracy and understanding of democracy
- Social values
- Culture of discussion and discourse
- Analysis of social trends
- Importance of sustainability
- Compatibility of ecology and economy
- Importance of globalization
- Role of social systems
- Social responsibility of the individual in our society

#### 4 Lehrformen

Planspiele und Projektarbeit in Kleingruppen

Simulation games and project work in small groups

# 5 inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen

keine

# 6 formale Teilnahmevoraussetzungen

keine

# 7 Prüfungsformen

Schriftliche Ausarbeitung: Erstellung eines Prü Portfolios mit Teilleistungen (20 Seiten) (100%)

Prüfungssprache: Deutsch

# 8 Voraussetzung für die Vergabe von Credits

Bestandene Modulprüfung (die genannten Teilleistungen werden im ersten Modultermin festgelegt)

Passed module examination (the partial performances mentioned will be determined in the first module date).

# 9 Verwendung des Moduls in:

**Studiengang** Status

Angewandte Informatik BPO2012 BPO2014

Wahlmodul

Angewandte Informatik\_BPO2017

Wahlmodul

	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Industrielles Dienstleistungsmanagement_WS2015/16	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Industrielles Dienstleistungsmanagement_WS2018/19_24/25	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2015/16	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2018/19	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2024/25	Wahlmodul
	Digitalisierung und Projektmanagement in den Ingenieurwissenschaften_BPO20XX	Wahlmodul
	Energie- und Wassermanagement_WS2015/16_WS2016/17	Wahlmodul
	Energie- und Wassermanagement_WS2018/19	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO 2017	Wahlmodul
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO2023	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2015/16	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2018/19	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2024/25	Wahlmodul
	Maschinenbau (inkl. monoedukative Variante)_BPO2018	Wahlmodul
	Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
	Mechatronik_BPO2013_BPO2019	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul
	Sicherheitstechnik_BPO2014	Wahlmodul
	Sicherheitstechnik_BPO2021	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
ı		

	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Energie und Umwelt_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2018	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO 2016 BPO 2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO2021	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2013	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2017	Wahlmodul
10	Ctallanguant dan Nata fün die Enducte	

#### 10 Stellenwert der Note für die Endnote

Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits

# 11 Sonstige Informationen / Literatur

Das Wahlmodul ist interdisziplinär angelegt und in einer Vielzahl von Bachelor-Studiengängen an der HRW anerkannt. Es wird von Studierenden (studentischen Tutor\*innen) getragen, mit mehreren Professor\*innen aus verschiedenen Fachbereichen im Hintergrund.

Das Konzept ist angelehnt an das Konzept 'Blue Engineering' von Hochschulen in Berlin, Düsseldorf und Hamburg (www.blue-engineering.org), setzt aber einen breiteren Fokus, über die Ingenieurwissenschaften hinaus.

The elective module is interdisciplinary in nature and is recognized in a variety of Bachelor's programs at the HRW. It is supported by students (student tutors), with several professors from different departments in the background.

The concept is based on the 'Blue Engineering' concept of universities in Berlin, Düsseldorf and Hamburg (www.blue-engineering.org), but has a broader focus beyond engineering.

# eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)

Modulname	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)
Modulname englisch	eHealth und Ambient Assisted Living (AAL)
Modulverantwortliche/r	hrw\michael.schellenbach
Dozent/in	Michael Schellenbach
Varanetaltungsenracha/n	Deutsch

#### Veranstaltungssprache/n|Deutsch

Kennummer	Workload	Credits	Studiensemester	Häufigkeit des Angebots	Dauer
EHAAL	180 h	6	5. Semester	jährlich	1 Semester

1	Lehrveranstaltung	Kontaktzeit	Selbststudium	geplante Gruppengröße
	Vorlesung: 2 SWS Übung: 3 SWS	5 SWS (= 75 h)	Gesamt: 105 h	Vorlesung max. 150 bzw. 120 Übung max. 30

#### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

#### Die Studierenden

- können Aufgaben von Ambient Assisted Living und eHealth beschreiben und in Bezug auf informationstechnischen Systeme bewerten.
- können Komponenten eines Ambient Assisted Living-Systems beschreiben und modellieren.
- können besonderen Herausforderungen (z.B. Interoperabilität in heterogenen Umgebungen) benennen und Rahmenbedingungen (z.B. Normen, Standards) bei der Gestaltung von eHealthund AAL-Anwendungen darlegen.
- können Besonderheiten zur Gestaltung einer Benutzerschnittstelle in Bezug auf ältere Menschen, bzw. Menschen mit Einschränkungen darlegen und Benutzerschnittstellen entsprechend gestalten bzw. bewerten.
- können mögliche Anwendungsszenarien aufzählen und diese bei der Konzeption von Anwendungsarchitekturen und der Identifikation von technischen Komponenten anwenden.
- können das grundlegende Vorgehen bei der Entwicklung von medizinischer Software darstellen und begründen.
- können Verfahren der Datenanalyse bzw. Mustererkennung sowohl im Bereich der eHealth- als auch der AAL-Anwendungen wiedergeben und bewerten.

#### 3 Inhalte

- Alternde Gesellschaft
  - Faktoren menschlichen Alterns
  - Gesellschaftliche Herausforderungen
  - Besonderheiten in Bezug auf Benutzerschnittstellen
- Ambient Assisted Living
  - o Einblicke in Ambient Intelligence, Ubiquitous Computing, Smart Home
  - Interoperabilität in AAL
  - Hausautomation mit OpenHAB, UniversAAL, URC
- eHealth
  - Beschreibung von bzw. Trends in eHealth, mHealth, Digital Health
  - Anwendung von Fitnesstrrackern / -anwendungen
  - Entwicklung medizinischer Software
  - Rehabilitationsanwendungen
- Datenverarbeitung in Ambient Assisted Living bzw. im Gesundheitswesen
  - Basiswissen zu Maschinellem Lernen (ML)

	Big Data- bzw. ML-Anwendungen im Ges	undheitswesen/ in AAL						
4	Lehrformen							
	Vorlesung, Übung							
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen							
	Die Studierenden sollten Erfahrungen in Programmie	rung (z.B. Java, C++, Python,) mitbringen.						
6	formale Teilnahmevoraussetzungen							
7	keine Prüfungsformen							
,		ifungssprache: Deutsch						
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits							
	Bestandene Modulprüfung und erfolgreiche Bearbeitube/nb)	ing der Übungsaufgaben (Studienleistung						
9	Verwendung des Moduls in:							
	Studiengang	Status						
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul						
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul						
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul						
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul						
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO 2017	Wahlmodul						
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO2023	Wahlmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlpflichtmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlpflichtmodul						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul						
10	Stellenwert der Note für die Endnote							
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der						
11	Sonstige Informationen / Literatur							

Ambient Assisted Livining'. Eine gleichzeitige Belegung des Moduls Informationssysteme im Gesundheitswesen ist empfehlenswert.

Studiengang Gesundheits- und Medizintechnologien: Modul ist Bestandteil des Themenfeldes 'Medizininformatik'

#### Literatur:

- Spiller (2018): Smart Home mit openHAB2
- Johner (2015): Basiswissen medizinischer Software
- Fisk, Rogers, Charness & Czaja (2009): Designing for Older Adults: Principles and Creative Human Factors Approaches
- Schneider & Lindenberger (2018): Entwicklungspsychologie
- ausgewählte Konferenzbeiträge zur UbiComp, IUI, CHI, MobileHCI, PervasiveHealth, Gerontechnology

Eingebettete Systeme									
Modu	ulname		Eingebettete Systeme						
Modu	ulname	englisch	Embedded Systems						
Modu	ulveran	twortliche/r	Prof. Dr.phil. Michael Schäfer						
Doze	nt/in		Prof. Dr. M	Iichael Schäfer	ſ				
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deutsch						
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
E	BS	180 h	6	5. Semeste	er	jährlich zum Winterser	nester	1 Semester	
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	Gi	geplante ruppengröße	
		ung: 2 SWS um: 3 SWS	5 SV	WS (= 75 h)		Gesamt: 105 h		max. 150 bzw. 120 kum max. 15	
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	comes) / Kom	peten	zen			
	Das Modul soll die Studierenden zum kreativen, nutzerzentrierten, eigenständigen Entwurf eingebetteter Systeme und zur hardware- und softwaretechnischen Realisierung dieser unter fachlicher und methodischer Anleitung befähigen. Im Rahmen eines Service-Learning-Ansatzes, de gesellschaftliches Engagement in das transdisziplinäre, integrative Lernkonzept integriert, wird die Persönlichkeitsentwicklung der Studierenden gefördert.  Die Studierenden  • können zielgerichtet und selbstständig Mikrocontrollerschaltungen mit Sensoren und Aktoren aufbauen, testen und in Betrieb nehmen  • können fachübergreifend mit Anwender*innen kommunizieren und Prototypen zur Lösung von neuen Problemstellungen entwickeln  • reflektieren die Folgen ihres professionellen Handelns in gesellschaftlichen Zusammenhängen  • nehmen Ihre gesellschaftlichen Verantwortung konstruktiv und offen war, indem Sie z.B. für mit Menschen mit Beeinträchtigungen sinnvolle Prototypen entwickeln					ser unter ng-Ansatzes, das griert, wird die en und Aktoren n zur Lösung von sammenhängen			
3	Inhalte  Grundlagen von Mikrocontrollersystemen und deren zielgerichteter Einsatz zur Lösung von Steuerungsaufgaben  Bussysteme und digitale/analoge Schnittstellen und deren Anwendung zur Verknüpfung digitaler Baugruppen  Konstruktion und Programmierung einfacher Sensor- und Aktor-Systeme  Nutzung des HRW FabLab, um vollständige Prototypen inkl. Mechanik, Elektronik und								

	Programmierung umsetzen zu können
	Individuelle fachspezifische Betreuung abhängig von der selbstgewählten Kleingruppenaufgabe
	Kooperative Entwicklung für und mit einer ausgewählten Zielgruppe, z.B. mit Menschen mit Beeinträchtigungen
4	Lehrformen
	<ul> <li>Exkursionen zur thematischen Vorbereitung</li> <li>kooperatives Design Thinking zur nutzerzentrierten Themenfindung</li> <li>persönliches Coaching der Kleingruppen</li> <li>direkte Kooperation mit einer/m Anwender*in</li> <li>dynamische Gestaltung der Vorlesungen und Praktika, abhängig von den sich ergebenden Bedarfen der Kleingruppen</li> <li>Integration eines e-Portfolio-Konzepts (LMS)</li> <li>Reflektionssitzungen als Teil des Lernprozesses und Feedbackmechanismus, um den Entwicklungsprozess zu moderieren</li> </ul>
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen
	keine
6	formale Teilnahmevoraussetzungen
	keine
7	Prüfungsformen
	Der entwickelte Prototyp, die Projektpräsentation und Dokumentation werden als Teilleistungen bewertet (Projektarbeit).
	In der ersten Woche wird mit den Studierenden zusammen die Prüfungsform festgelegt.
	Typischerweise wird in einem MediaWiki dokumentiert und der entwickelte Prototyp auf einer hausinternen Messe mit einem A0-Plakat präsentiert.
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits
	Bestandene Modulprüfung
9	Verwendung des Moduls in:

	Studiengang	Status				
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Pflichtmodul				
	Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul				
	Angewandte Informatik_BPO2024	Pflichtmodul				
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul				
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul				
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der				
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	Literatur wird innerhalb der Veranstaltung bekannt gegeben, weil die konkret genutzten Systeme jeweils den aktuellen Entwicklungen angepasst werden.  Allgemeine Grundlagenliteratur: Digitaltechnik von Klaus Fricke (Lehr und Übungsbuch für Elektrotechniker und Informatiker) ISBN 978-3-8348-0459-4, Vieweg und Teubner, 2009 Online über Springer-Link verfügbar: Digitaltechnik - Eine praxisnahe Einführung (Springer Lehrbuch) von Armin Biere et. al. ISBN-13: 978-3540777281, Springer, 2012 Praktische Elektronik: Analogtechnik und Digitaltechnik für die industrielle Praxis von Peter F. Orlowski ISBN-13: 978-3642390043, Springer 2014					

# **E-Learning and Knowledge Transfer (English)**

E-Learning and Knowledge Transfer (English)									
Mod	ule Title	2	E-Learning	and Knowledg	e Transfer				
Modu	ule Title	e in English	E-Learning and Knowledge Transfer						
Modu	ule Lead	der	hrw\andreas.lingnau						
Teacl	hing Sta	aff	Lingnau, Andreas						
Courselanguage/			English						
C	ode	Workload	Credits	Semester	Semester Offere	d	Duration		
ELKT 180 h		180 h	6	as of 5th semester	Every Summer sement (Bottrop)	ster	1 semester		
1	Ту	pe of Course		cheduled Learning	Independent Study		rox. Number of Participants		
		e: 2 h/week ar: 1 h/week se: 1 h/week	4 h/w	veek (= 60 h)	Total: 120 h	Lectur Semir Exerc	DZW. 120		
2	Learn	ing Outcome	s / Compet	ences					
	enhanc method groups techniq	ed. Students c ls for the descrin technology ques for their o	an apply teaription, exp enhanced lown wn requirer	aching and lear lanation and pr earning. Studen	arning and teaching in medining concepts and analyse the ediction of learning process ts will learn to evaluate learn to create and design technology arning.	heir out es of in ning and	come using basic dividuals and I teaching		
3	Conte	nts							
	• L	earning & teac	hing theorie	es					
	• N	Iemory, conce	pt formation	n and knowledg	ge acquisition				
	• L	earning abilitie	s						
	• L	ifelong learning	g						
	• E	motion and mo	otivation to	learn					
		asics of (medi							
	• V	ariants of tech	nology enh	anced learning					
	Use of different modern media in knowledge transfer with a focus on CPD and life long learning								
	Gender and diversity approaches in education								
4	Teach	ing Methods							
	Lecture	e, Excercise, S	eminar						
5	Conte	nt-Related M	odule Prer	equisites					
	none								
6	Forma	l Module Pro	erequisites						
	none								
1	none								

7	Type of Exams							
	seminar paper and presentation (100%)	Examlanguage: English						
8	Prerequisite for the Granting of Credits							
	Successful seminar presentation and semi	nar paper submission.						
9	This Module Appears in:							
	Course of Studies	Status						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Elective Module						
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Elected Specialization						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Elective Module						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Elective Module						
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Elective Module						
10	Weighting of Grade in Relationship to	Final Grade						
	Weighting equals the proportion of module credits in relationship to the total number of grade- relevant credits							
11	Additional Information / Literature							
	Literature will be announced in the lecture							

# **Empfehlungssysteme**

Modu	Modulname Empfehlungssysteme								
Modu	Modulname englisch Recommender Systems								
Modu	ulverant	twortliche/r	he/r hrw\fatih.gedikli						
Dozent/in Prof. Dr. Fatih Gedikli									
Vera	nstaltun	gssprache/n	Deuts	sch					
Kenn	ummer	Workload	Cre	edits	lits Studiensemester		Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer
180 h		180 h	6	6 ab dem 5. Semester			jährlich zum Sommersemester		1/2 Semester
1	Praktikum: 2 SWS Vorlesung: 2 SWS  4 SWS (= 60 h)				Selbststudium  Gesamt: 120 h		geplante ruppengröße kum max. 15 max. 150 bzw. 120		

## 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Studierende können ...

- die Anwendung von Empfehlungssystemen für den E-Commerce und darüber hinaus für das gesamte World Wide Web motivieren.
- die unterschiedlichen Empfehlungsverfahren benennen und die Funktionsweise und die Vorund Nachteile dieser Verfahren beschreiben.
- den Scorewert von Empfehlungen auf Basis unterschiedlicher Empfehlungsalgorithmen händisch berechnen.
- passende Empfehlungssysteme für unterschiedliche Anwendungsfälle und Datensätze auswählen.
- den Erfolg von Empfehlungssystemen anhand gängiger Evaluierungsmethoden messen.
- mit Hilfe von Evaluierungsmetriken die Ergebnisse von verschiedenen Algorithmen auswerten und untereinander vergleichen.
- einfache Empfehlungsverfahren mit Python eigenständig implementieren und evaluieren.

#### 3 Inhalte

- Einführung
- Wie arbeiten Empfehlungssysteme?
  - Nicht-personalisierte Empfehlungssysteme
  - Inhaltsbasierte Empfehlungssysteme
  - Kollaboratives Filtern
  - Hybride Systeme
  - Fortgeschrittene Techniken
- Wie wird der Erfolg eines Empfehlungssystems gemessen?
  - Verschiedene Evaluierungsstrategien
  - Offline- und Online-Evaluierung
  - Evaluierungsmetriken
  - A/B-Tests
- Wie werden Empfehlungssysteme implementiert?
  - o Grundlagen der Programmiersprache Python
  - Python-Bibliothek LensKit (LKPY) für Empfehlungssysteme
- Ausgewählte Themen
  - Erklärbarkeit von Empfehlungen
  - o Multikriterielle Bewertungen

	<ul> <li>Kontextsensitive Empfehlungen</li> <li>Gastvorträge aus der Praxis</li> </ul>
4	Lehrformen
	Vorlesungen inkl. Übungen, Praktika
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen
	<ul> <li>Grundlagen der Tabellenkalkulation (Excel, Open Office Calc oder Google Spreadsheet)</li> <li>Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich</li> </ul>
6	formale Teilnahmevoraussetzungen
	keine
7	Prüfungsformen
	Portfolioprüfung innerhalb der ersten Hälfte der Vorlesungszeit:
	<b>Test</b> (60%) Prüfungssprache: Deutsch 6 Multiple Choice Tests zur Prüfung des Lernfortschritts
	<b>Test final</b> (40%) Prüfungssprache: Deutsch Finaler Multiple Choice Test zur Prüfung aller Lerninhalte (60 min.)
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits
	Das Modul gilt als bestanden, wenn mindestens 50% der erreichbaren Punkte erreicht wurden. Die genauen Modalitäten werden zu Beginn der Veranstaltung mitgeteilt.
9	Verwendung des Moduls in:

I	I	ı
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cr notenrelevanten Credits	redits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	E-Commerce Themenschwerpunkt: Informatik: Interfaces, A	Marketing Analytics and Customer
	Literatur	

- Dietmar Jannach, Markus Zanker, Alexander Felfernig, Gerhard Friedrich: **Recommender Systems An Introduction**; Cambridge University Press, 2010.
- Francesco Ricci, Lior Rokach, Bracha Shapira: **Recommender Systems Handbook**; Springer, 2015.
- Charu C. Aggarwal: Recommender Systems The Textbook; Springer, 2016.
- André Klahold: **Empfehlungssysteme Grundlagen, Konzepte und Lösungen**; Vieweg+Teubner Verlag, 2009.

# Grundlagen für Unternehmensgründungen und Innovationen

Modu	ılname		Grundlagen für Unternehmensgründungen und Innovationen							
Modulname englisch Basics for entrepreneurial and innovation activities										
Modu	ılveranı	twortliche/r	hrw\christia	n.mueller						
Dozei	nt/in		Prof. Dr. C	Prof. Dr. Christian Müller-Roterberg, Dipl. Kff. Liane Trzebiatowski						
Verai	nstaltur	gssprache/n	Deutsch							
Kenn	Kennummer Workload		Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	ebots	Dauer		
Wahl	INNO	180 h	6	ab dem 5. Semester		jedes Semester (SS Bottrop; WS in Mülh		1 Semester		
1	Lehrveranstaltung		ng K	Kontaktzeit		Selbststudium		geplante Gruppengröße		
Seminar: 4 SWS			4 SV	WS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Semin	ar 15		

## 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden...

### fachbezogene Lernergebnisse:

- ... verstehen, welche volks- und betriebswirtschaftliche Potenziale Gründungen bzw. Innovationen besitzen können
- ... kennen die Voraussetzungen für die Gründung eines Unternehmens
- ... verstehen die faktischen und rechtlichen Schutzmöglichkeiten von neuen Technologien und Ideen

#### methodische Fertigkeiten:

- ... wenden Techniken des Technologie- und Innovationsmanagements zur Generierung und Bewertung von neuen Ideen für Produkt-, Dienstleistungs- und Geschäftsmodellinnovationen an;
- ... wenden Verhandlungstechniken im Zusammenhang einer Unternehmensgründung an (z. B. Investorengespräch)

#### fachübergreifende Kompetenzen:

- ... erschaffen in Gruppenarbeit mit einer eigenen Geschäftsidee einen (Mini-) Businessplan und können diesen überzeugend präsentieren;
- ... beurteilen technologische Innovationen hinsichtlich ihrer gesellschaftlich-sozialen sowie ökologischen Auswirkungen

#### 3 Inhalte

- Bedeutung, Formen sowie Erfolgsfaktoren von Innovationen und Gründungen
- Methoden zum Entwickeln, Bewerten und Auswählen von neuen Geschäftsideen
- Bausteine eines Businessplans
- Gründungsmodalitäten und Finanzierung von Unternehmensgründungen
- Nachhaltigkeit von Innovationen und Gründungen

4	Lehrformen  Departement of the Control of the Contr	
5	Dozentenvortrag, moderierte Diskussion, aktuelle Fallbeispiele, ggf. Exkursionen	
3	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen  Die MindestteilnehmerInnenzahl von 7 Studierenden muss erreicht sein	
6	formale Teilnahmevoraussetzungen	
U	keine	
7	Prüfungsformen	
	Wird vom Dozenten zu Beginn des Semesters festgelegt, i.d.R. Seminararbeit (75%) m Präsentation (25%)	it
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Industrielles Dienstleistungsmanagement_WS2015/16	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Industrielles Dienstleistungsmanagement_WS2018/19_24/25	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2018/19	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2024/25	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets (Bachelor Plus)_WS2015/16	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2015/16	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2018/19	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2024/25	Wahlmodul
	Maschinenbau (inkl. monoedukative Variante)_BPO2018	Wahlmodul
	Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul

	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Energie und Umwelt_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2018	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2013	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2017	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl notenrelevanten Credits	der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Literatur: Pflichtlektüre wird in jedem Semester bekannt gegeben.	
	IHL PO 15/16: Wahlkatalog Handel	
	IHL PO 15/16: Wahlkatalog Logistik	

# Informationssysteme im Gesundheitswesen

Mod	ulname		Informationssysteme im Gesundheitswesen										
Modulname englisch		Information Systems in Health Care											
Mod	ulverant	wortliche/r	Susanne Winter										
Doze	ent/in		Prof. D	r. Susanne Winte	er								
Vera	nstaltun	gssprache/n	Deutscl	1									
Kenr	nummer	Workload	Cred	its Studienser	nester	Häufigkeit des An	gebots	Dauer					
I	ISG	180 h	6	5. Semes	ster	jährlich zum Winterse	mester	1 Semester					
1	Leh	rveranstaltu	ng	Kontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße					
	Vorlesu Semina			5 SWS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Prakti Vorle Semir	0ZW. 120					
2	Lerner	gebnisse (lea	rning o	outcomes) / Kon	ıpeten	zen							
	<ul> <li>können die Strukturen und Rahmenbedingungen des deutschen Gesundheitssystems darstellen.</li> <li>kennen die Hauptaktionsfelder der ambulanten und stationären Patientenversorgung und können diese informationstechnisch abbilden.</li> <li>können die Komponenten medizinischer Informationssysteme sowie deren Beziehung zueinander beschreiben und modellieren.</li> <li>kennen die Prinzipien zur (Risiko-)Klassifikation von Medizinprodukten und können diese anwenden sowie die Schritte auf dem Weg zur Zulassung beschreiben.</li> </ul>												
3	Inhalte  • Medizin und Akteure im medizinischen System  • Struktur und Rahmenbedingungen des Gesundheitssystem in Deutschland  • Einrichtungen im Gesundheitswesen (ambulant vs. stationär)  • Finanzierungsprinzipien (Krankenkassen und Abrechnungssysteme)  • Ambulantes System, Arztpraxis, Digitalisierung, Praxisinformationssysteme  • Stationäres System, Krankenhaus, Digitalisierung, Krankenhausinformationssysteme, OP-Informationssysteme  • Radiologie, Bildgebungsverfahren, Radiologieinformationssysteme, medizinische Bildverarbeitung  • Medizinprodukte, Diagnose- und Therapiesysteme, Risiken, Klassifikation, Zulassung, Studien												
4	<b>Lehrfo</b> Vorlesu	rmen ing, Seminar i	ınd Prak	tikum									
5	inhaltli	iche Teilnahı	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen										
			me voi aussetzungen										
	keine			ussetzungen									

	keine	
7	Prüfungsformen	
	Projektarbeit in Kleingruppen, Schriftliche Klausur (90 min.) (100%)	ifungssprache: Deutsch
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlpflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlpflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cred notenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Studiengang Mensch-Technik-Interaktion: Modul ist Ambient Assisted Livining'	Bestandteil des Schwerpunkts 'eHealth und
	Literatur	
	<ul> <li>Simon M. (2017): Das Gesundheitssystem in D</li> <li>Haas P. (2006): Medizinische Informationssyste Verlag.</li> <li>Kramme R. (2017): Medizintechnik: Verfahren Springer-Verlag.</li> <li>Pfannstiel, M. A., und andere (2016): Digitale T</li> </ul>	eme und Elektronische Krankenakte, Springer- – Systeme – Informationsverarbeitung

Gesundheitswesen (Band I – IV), Springer-Verlag.

• Haas P. (2018): Elektronische Patientenakte, Bertelsmann Stiftung.

t/in staltungs mmer \ \text{ \text{Vorlesunger}} \text{ \text{Vorlesunger}}	ortliche/r	Ayseg Deuts Cre	ysegue gül Do sch edits	d accessible IT-I el.doganguen gangün; Julia Her  Studiensemest  ab dem 5. Semester	man		ebots			
t/in staltungs mmer \ \text{ \text{Vorlesunger}} \text{ \text{Vorlesunger}}	ssprache/n   Workload   180 h   reranstaltung: 2 SWS	Ayseg Deuts Cre	gül Dog sch edits	Studiensemest  ab dem 5.			ebots			
staltungs mmer V D Lehrv Vorlesung Praktikum	ssprache/n Workload 180 h veranstaltun g: 2 SWS	Deuts Cre	sch edits	Studiensemest ab dem 5.			ebots			
Lehrv Vorlesung Praktikum	Workload  180 h  veranstaltun g: 2 SWS	Cre	edits	ab dem 5.	er	Häufigkeit des Ang	ebots			
Lehrv Vorlesunş Praktikum	180 h veranstaltun g: 2 SWS	6	5	ab dem 5.	er	Häufigkeit des Ang	ebots	_		
Lehrv Vorlesung Praktikum	reranstaltun g: 2 SWS							Dauer		
Vorlesung Praktikum	g: 2 SWS	g	17	Schlester		jährlich zum Sommersemester		1 Semester		
Praktikum	_		Ko	ontaktzeit	5	Selbststudium	Gı	geplante ruppengröße		
Lernerge			4 SW	/S (= 60 h)	Gesamt: 120 h		Vorlesung max. 150 bzw. 120 Praktikum max. 15			
	ebnisse (lea	rning	goutco	omes) / Kompet	enze	n				
Die Studierenden										
Lear • könn Wol • könn prax • kenn • könn und beun • könn Zeit • könn für c • könn	rning). nen partizipa hlbefindens i nen theoretis kisorientiertet nen Anforder nen Fachwis Usability Er rteilen sowi nen zielgeric raum eigenst nen die Vorte die spezifisch nen Aspekte	ntive un zuk ch-ko n Anv runge sen, v nginee e neu htet u ändig eile un e Zie des a	und Decünftig onzepti wendur en an ir welche ering, l ees Wis and inte g konst nd Her elgrupp	esign Science Meen IT-Design-Proonelle Design-Science im Themenfel aklusives IT-Designs in anderen Fäcle Positive Computions sen selbstständigerdisziplinär zusatruieren, analystausforderungen be beschreiben. T-Projektmanage	ienced des genuern ng, e gandern ierei deierei deimmen	en mit Aspekten der I en zusammenführen e-Vorgehensmodelle r s Positive Computing nd können diese prak erworben wurde (UX tc.), problemorientier eignen. enarbeiten sowie Lösu- n und präsentieren. er Entwicklung von A	nklusica und b mit eine anwen tisch an , Softw t anwer ngen in	on und des eurteilen. er den. nwenden. eare-Ergonomie nden und einem festen ungen mit und		
<ul><li>Univ</li><li>UX</li><li>Barr</li><li>Desi</li></ul>	versal Design und Usabilit rierefreiheit ign Science	n vs. ] y in ii Resea	Inclusi nclusiv arch	ve and Accessible ve und accessible		_				
	Entr leist Mer ana Lea kön Wo kön prax ken kön kön kön Kön ind beu kön kön Und beu kön kön kön kön kön kön hön kön	Entwicklung ein  leisten einen Die Menschen mit B analysieren, be Learning).  können partizipa Wohlbefindens i können theoretis praxisorientierte kennen Anforde können Fachwis und Usability Er beurteilen sowi können zielgeric Zeitraum eigenst können die Vort für die spezifisch können Aspekte können Aspekte linclusive und ac Universal Desig UX und Usabilit Barrierefreiheit Design Science	Entwicklung eines Pr  leisten einen Dienst at Menschen mit Behind analysieren, beurteit Learning).  können partizipative ut Wohlbefindens in zukt können theoretisch-kon praxisorientierten Andelse können Anforderunget können Fachwissen, und Usability Enginer beurteilen sowie neut können zielgerichtet ut Zeitraum eigenständigt können die Vorteile ut für die spezifische Ziet können Aspekte des at können Aspekte des Enclusive und accessitunieren Universal Design vs.  UX und Usability in it Barrierefreiheit  Design Science Reseate Partizipative Methode	<ul> <li>leisten einen Dienst an der C Menschen mit Behinderunge analysieren, beurteilen un Learning).</li> <li>können partizipative und De Wohlbefindens in zukünftig</li> <li>können theoretisch-konzepti praxisorientierten Anwendur</li> <li>kennen Anforderungen an ir</li> <li>können Fachwissen, welche und Usability Engineering, I beurteilen sowie neues Wis</li> <li>können zielgerichtet und inte Zeitraum eigenständig konst</li> <li>können die Vorteile und Her für die spezifische Zielgrupp</li> <li>können Aspekte des agilen I</li> <li>können Aspekte des Positive</li> </ul> (Inhalte <ul> <li>Inclusive und accessible IT-</li> <li>Universal Design vs. Inclusi</li> <li>UX und Usability in inclusiv</li> <li>Barrierefreiheit</li> <li>Design Science Research</li> <li>Partizipative Methoden und</li> </ul>	<ul> <li>Entwicklung eines Prototyps anwenden, beg</li> <li>leisten einen Dienst an der Gesellschaft, inder Menschen mit Behinderungen im Rahmen der analysieren, beurteilen und gemeinsam pro Learning).</li> <li>können partizipative und Design Science Met Wohlbefindens in zukünftigen IT-Design-Pro</li> <li>können theoretisch-konzeptionelle Design-Sci praxisorientierten Anwendung im Themenfele</li> <li>kennen Anforderungen an inklusives IT-Design</li> <li>können Fachwissen, welches in anderen Fäch und Usability Engineering, Positive Computin beurteilen sowie neues Wissen selbstständig</li> <li>können zielgerichtet und interdisziplinär zusan Zeitraum eigenständig konstruieren, analysi</li> <li>können die Vorteile und Herausforderungen befür die spezifische Zielgruppe beschreiben.</li> <li>können Aspekte des agilen IT-Projektmanage</li> <li>können Aspekte des Positive Computing in ih</li> </ul>	<ul> <li>Entwicklung eines Prototyps anwenden, begrün</li> <li>leisten einen Dienst an der Gesellschaft, indem sie Menschen mit Behinderungen im Rahmen der dig analysieren, beurteilen und gemeinsam prototy Learning).</li> <li>können partizipative und Design Science Method Wohlbefindens in zukünftigen IT-Design-Prozess</li> <li>können theoretisch-konzeptionelle Design-Science praxisorientierten Anwendung im Themenfeld des kennen Anforderungen an inklusives IT-Design u</li> <li>können Fachwissen, welches in anderen Fächern und Usability Engineering, Positive Computing, e beurteilen sowie neues Wissen selbstständig and</li> <li>können zielgerichtet und interdisziplinär zusamme Zeitraum eigenständig konstruieren, analysieren</li> <li>können die Vorteile und Herausforderungen bei dfür die spezifische Zielgruppe beschreiben.</li> <li>können Aspekte des agilen IT-Projektmanagemen</li> <li>können Aspekte des Positive Computing in ihrer inhalte</li> <li>Inclusive und accessible IT-Design</li> <li>Universal Design vs. Inclusive and Accessible De</li> <li>UX und Usability in inclusive und accessible IT-I</li> <li>Barrierefreiheit</li> <li>Design Science Research</li> </ul>	Entwicklung eines Prototyps anwenden, begründen und beurteilen.  leisten einen Dienst an der Gesellschaft, indem sie reale Probleme bzgl. Menschen mit Behinderungen im Rahmen der digitalen Transformation analysieren, beurteilen und gemeinsam prototypische Lösungen kon Learning).  können partizipative und Design Science Methoden mit Aspekten der I Wohlbefindens in zukünftigen IT-Design-Prozessen zusammenführen können theoretisch-konzeptionelle Design-Science-Vorgehensmodelle in praxisorientierten Anwendung im Themenfeld des Positive Computing kennen Anforderungen an inklusives IT-Design und können diese prak können Fachwissen, welches in anderen Fächern erworben wurde (UX und Usability Engineering, Positive Computing, etc.), problemorientier beurteilen sowie neues Wissen selbstständig aneignen.  können zielgerichtet und interdisziplinär zusammenarbeiten sowie Lösu Zeitraum eigenständig konstruieren, analysieren und präsentieren.  können die Vorteile und Herausforderungen bei der Entwicklung von Afür die spezifische Zielgruppe beschreiben.  können Aspekte des agilen IT-Projektmanagements für Ihren Praxisteil können Aspekte des Positive Computing in ihrer Prototypenwicklung anhalte  Inclusive und accessible IT-Design  Universal Design vs. Inclusive and Accessible Design  UX und Usability in inclusive und accessible IT-Design  Barrierefreiheit  Design Science Research	<ul> <li>leisten einen Dienst an der Gesellschaft, indem sie reale Probleme bzgl. der Inl Menschen mit Behinderungen im Rahmen der digitalen Transformation aufgrus analysieren, beurteilen und gemeinsam prototypische Lösungen konstruier Learning).</li> <li>können partizipative und Design Science Methoden mit Aspekten der Inklusic Wohlbefindens in zukünftigen IT-Design-Prozessen zusammenführen und bekönnen theoretisch-konzeptionelle Design-Science-Vorgehensmodelle mit eine praxisorientierten Anwendung im Themenfeld des Positive Computing anwene kennen Anforderungen an inklusives IT-Design und können diese praktisch auch können Fachwissen, welches in anderen Fächern erworben wurde (UX, Softwund Usability Engineering, Positive Computing, etc.), problemorientiert anwene beurteilen sowie neues Wissen selbstständig aneignen.</li> <li>können zielgerichtet und interdisziplinär zusammenarbeiten sowie Lösungen in Zeitraum eigenständig konstruieren, analysieren und präsentieren.</li> <li>können die Vorteile und Herausforderungen bei der Entwicklung von Anwend für die spezifische Zielgruppe beschreiben.</li> <li>können Aspekte des agilen IT-Projektmanagements für Ihren Praxisteil anwene können Aspekte des Positive Computing in ihrer Prototypenwicklung anwene Inclusive und accessible IT-Design</li> <li>Universal Design vs. Inclusive and Accessible Design</li> <li>UX und Usability in inclusive und accessible IT-Design</li> <li>Barrierefreiheit</li> <li>Design Science Research</li> </ul>		

	Vorlesung (Flipped Classroom, hybrid) mit praktisch der Ruhr-Universität Bochum (digital und analog)	en Phasen in Kooperation mit Studierenden					
	Praxisorientierte Blockveranstaltungen und Projektphasen mit Praxispartner vor Ort und digital						
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen						
	keine						
6	formale Teilnahmevoraussetzungen						
	keine						
7	Prüfungsformen						
	Projektarbeit (100%)						
0	Projektarbeit umfasst Präsentationen und Dokumenta	tion					
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits Regelmäßige Teilnahme an Pflichtterminen						
	Bestandene Abgabe der Dokumentation und Präsenta	tion					
9	Verwendung des Moduls in:	mon					
	ě						
	Studiengang	Status					
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul					
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul					
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul					
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul					
10	Stellenwert der Note für die Endnote						
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credinotenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der					
11	Sonstige Informationen / Literatur						

- Langdon, P., Lazar, J., Heylighen, A. & Dong, H. (2018). *Breaking Down Barriers: Usability, Accessibility and Inclusive Design* (1st ed. 2018). Springer. https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-75028-6
- Bødker, S. and Kyng, M., (2018). ParticipatoryDesign thatMatters—Facing the Big Issues. ACMTrans. Comput.-Hum. Interact. 25, 1, Article 4 (February 2018), 31 pages. https://doi.org/10.1145/3152421
- Peffers, K., Tuunanen, T., Rothenberger, M. A., & Chatterjee, S. (2007). A Design Science Research Methodology for Information Systems Research. *Journal of Management Information Systems*, 24(3), 45–77. https://doi.org/10.2753/MIS0742-1222240302
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in Information Systems research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75-105.
- Pawlowski, J. M., Eimler, S. C., Jansen, M., Stoffregen, J., Geisler, S., Koch, O., Müller, G. & Handmann, U., (2015). Positive Computing. Business & Information Systems Engineering: Vol. 57, No. 6. Springer. (S. 405-408). DOI: 10.1007/s12599-015-0406-0
- weitere Literatur wird in der Lehrveranstaltung bekanntgegeben

# **Innovations- und Changemanagement**

	innovations- und Changemanagement									
	ılname		Innovations- und Changemanagement							
Modu	ulname	englisch	Innovation and Change Management							
Modu	ılveran	twortliche/r	hrw\christian.mueller							
Dozei	nt/in		Prof. Dr. rei	r. pol. Christia	n Mül	ler-Roterberg; Anna-M	Iaria St	ock		
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deutsch							
Kennummer Workload		Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer			
		180 h	6	ab dem 4 Semester		jährlich zum Sommersemester	r	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit		Selbststudium	Gı	geplante ruppengröße		
	Semina	ur: 4 SWS	4 SV	VS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Semin	nar 15		
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	omes) / Kom	peten	zen	<u> </u>			
3	st	rategisch gefürennen die Rahmalysieren bes Verstehen die B Veränderungspr Viskutieren Fall Venden Werkz Vermen und Pro E Verundlagen und Janung und Ge Vie Rolle von F rendforschung  Lanalyse und me	hrten Innova imenbeding tehende Firn edeutung vor rozessen beispiele un euge und An dukte zu ent dukte zu ent dikte zu ent Erfolgsfakt estaltung vor ührung, Firn , Werkzeug	ations-Manage ungen und Pha men auf Ihre Ir on Kommunika d beurteilen au nalyse-Technil twerfen  toren des strate n Veränderung menkultur und e und Analyse	egisch gsproz Komi	es Veränderungs-Mana ionstätigkeiten Führung und Firmenku schiedenen Perspektive um neue Innovationsv	gement  lltur für  n  rorhabet  ements	den Erfolg von n für bestehende		
4	Lehrfo		1 1				. 11 . 11			
		tenvortrag, mo erträge, Präsen		kussion, Grup	penarl 	oeit, Bearbeitung von F	allstudi	ien, ggt.		
5	inhaltl	iche Teilnahı	nevorausse	etzungen						
	keine									
6		le Teilnahme		C						
			10 max. Tei	lnehmerzahl: 4	.0					
7	Prüfui	ngsformen								
	i.d.R. S	Seminararbeit (	(75%) mit P	räsentation (25	5%)					
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credits	5					

	Bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2018/19	Wahlmodul
	Betriebswirtschaftslehre - Internationales Handelsmanagement und Logistik_WS2024/25	Wahlmodul
	Fahrzeugelektronik und Elektromobilität (Dual)_BPO2024	Wahlmodul
	Fahrzeugelektronik und Elektromobilität_BPO2017_BPO2018	Wahlmodul
	Fahrzeugelektronik und Elektromobilität_BPO2022	Wahlmodul
	Fahrzeugelektronik und Elektromobilität_BPO2024	Wahlmodul
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO 2017	Wahlmodul
	Gesundheits- und Medizintechnologien_BPO2023	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2015/16	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2018/19	Wahlmodul
	Internationale Wirtschaft - Emerging Markets_WS2024/25	Wahlmodul
	Mechatronik_BPO2013_BPO2019	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO 2016 BPO 2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO2021	Wahlmodul
	Zukunftssemester	Wahlpflichtmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der notenrelevanten Credits	Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	

- Müller-Roterberg, C.: Management-Handbuch Innovation
- Müller-Roterberg, C.: Praxishandbuch Design Thinking
- Christensen, C. M.: The Innovator's Dilemma
- Moore, G.: Crossing the Chasm
- Kim, W. C. & Mauborgne, R.: Blue Ocean Strategy
- Keeley, L.: Ten Types of Innovation
- Bahcall, S.: Loonshots
- Lafley, A.G. & Martin, R.L.: Playing to Win
- Rumelt, R.: Good strategy/Bad strategy
- Ries, E.: The Lean Startup
- Belsky, S.: Making Ideas Happen

https://www.viima.com/blog/innovation-books

# **Integrierte Informationssysteme**

	0			•						
Modu	ulname		Integrierte Informationssysteme							
Modu	ulname	englisch	Integrated information systems							
Modu	ulverant	twortliche/r	Prof. D	Prof. Dr. Jan Pawlowski						
Dozei	nt/in		Prof. D	Dr. Jai	n Pawlowski					
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deutsc	ch						
Kenn	ummer	Workload	Cred	dits	Studiensem	nester Häufigkeit des Ang		ebots	Dauer	
B52	B5200280 180 h		6	6 6. Semest		er	jährlich zum Sommersemester		1 Semester	
1	1 Lehrveranstaltu		ng Kontaktzeit			Selbststudium		geplante ruppengröße		
	Vorlesung: 3 SWS Übung: 2 SWS			5 SW	SWS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorles Übunş	0ZW. 1Z0	
2	Laurangahnissa (laarning autaamas) / Kampatangan									

#### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Nach Belegung dieses Kurses sollten Studierende die folgenden Kompetenzen erworben haben. Studierende ...

- verstehen Grundlagen von Enterprise Resource Planning Systemen
- kennen grundlegende Konzepte, die für ERP Systeme notwendig sind, wie etwas Manufacturing Resource Planning, Supply Chain Management und Computer Integrated Manufacturing (CIM) und dessen Teilbereiche
- verstehen die grundlegende Funktionsweise von ERP Systemen
- können grundlegende Prozesse in ERP Systemen anpassen
- kennen ausgewählte Systeme wie SAP oder OpenERP.

#### 3 Inhalte

Enterprise Resource Planning (ERP) Systeme sind heute zum Standard in Unternehmen und Organisationen geworden, um betriebswirtschaftliche wie Produktionsprozesse abzubilden und zu unterstützen. Wirtschaftsinformatiker spielen eine zentrale Rolle bei der Auswahl und Anpassung derartiger Systeme. Die Veranstaltung umfasst verschiedene Teilbereiche von ERP Systemen – einerseits grundlegende Konzepte wie Computer Integrated Manufacturing, anderseits die zentralen Komponenten von ERP Systemen.

- Grundlagen von ERP Systemen
- Basiskonzepte: Computer Integrated Manufacturing (CIM)
- Besondere Problemstellungen der Ressourcenplanung
- Software (Individual- vs. Standard-SW), Qualitätsbegriff
- Supply Chain Management
- Derzeitige Standardsoftwarelösungen im Bereich ERP

## 4 Lehrformen

	Vorlesung mit begleitenden Übungen									
	Die Veranstaltung besteht aus einer kombinierten Vorlesung und Übung – die Übung schließt sowohl die Vertiefung einzelner Inhalte ein als auch die Anwendung der Inhalte in einer einfachen Fallstudie. Zu Beginn der Veranstaltung ist die Übung in Einzelarbeit zu erbringen (fachliche Übung), der zweite Teil der Übung sollte in Gruppenarbeit erbracht werden.									
	olgende Lehr-/Lernmethoden werden angewendet:									
	Vorlesung: Ausarbeitung der Inhalte									
	Leitfragen: Reflektion zu den wichtigsten	Inhalten innerhalb der Vorlesung								
	Interaktive Übungen: Gruppenarbeit zur A	Anwendung der Inhalte								
	Fallstudie: Praktische Anwendung in eine	r realistischen Umgebung								
		n zur Verfügung gestellt (Folien, Artikel). Dabei sollte chiger Artikel als Erweiterungsmaterial bearbeitet								
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen									
	keine									
6	formale Teilnahmevoraussetzungen									
	keine									
7	Prüfungsformen									
	Schriftliche Ausarbeitung (30 Seiten) (100%)	Prüfungssprache: Deutsch								
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credit	s								
	Bestandene Modulprüfung									
9	Verwendung des Moduls in:									
	Studiengang	Status								
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul								
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul								
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul								
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul								
10	Stellenwert der Note für die Endnote									
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der								
11	Sonstige Informationen / Literatur									

# Kommunikation für Energiesysteme

KUII	IIIIIUIII	kauon tur	Lifergie	systeme						
Modulname			Kommunikation für Energiesysteme							
Mod	ulname	englisch	Communication in Energy Networks							
Mod	ulveran	twortliche/r	Prof. DrIr	ng. Gerd Bumille	er					
Doze	nt/in		Prof. Dr. G	erd Bumiller						
Vera	nstaltuı	ngssprache/n	Deutsch							
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studienseme	ster	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer		
k	ŒS	180 h	6	ab dem 4. Semester		jährlich zum Sommersemester	jährlich zum Sommersemester			
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße		
	Vorles	ung: 2 SWS	5 SV	WS (= 75 h)		Gesamt: 105 h	Vorles	sung max. 150 bzw. 120		
				) (177			Semin			
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outc	omes) / Kompe	etenz	zen				
3	Inhalte Anford Powerl für Sm bis zu o Datens zur Un	e lerungsanalyse ine Communicart Metering udem physikalischutzanforderunsetzung der D	für Komm cation Syste nd Smart H chen Signa ingen am B	unikationssysten ems für Smart M ome, Analyse ei l, Strukturen sich	ne. A	Anwendungsprotokolle Ing und Smart Grids. K konkreten Systems von eitsrelevanter Netzwerk ng und Darstellung eine	der Ene urzstrec den Ai	ergiesysteme, ekenfunksysteme nwendungsdaten		
4	Lehrfo	ormen								
	Vorlesi	ung mit begleit	enden Sem	inar mit hohen P	raxis	anteil				
5	inhaltl	iche Teilnahr	nevorauss	etzungen						
	keine									
6	forma	le Teilnahme	voraussetz	ungen						
	keine									
7	Prüfui	ngsformen								
	Mündl	iche Prüfung								
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credits						
	Bestan	dene Modulpri	üfung							
9	Verwe	ndung des M	oduls in:							
•	•							•		

	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Energie- und Umwelttechnik_BPO 2015	Wahlmodul
	Energie- und Umwelttechnik_BPO 2020_BPO 2021	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Pflichtmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen - Energie und Umwelt_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2013	Wahlmodul
	Wirtschaftsingenieurwesen-Energiesysteme_BPO 2017	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Monotenrelevanten Credits	duls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	

# Lernpsychologie und Mediendidaktik

Leri	ipsyci	iologie und	Lernpsychologie und Mediendidaktik									
Modu	Modulname Lernpsychologie und Mediendidaktik											
Modu	ulname	englisch	Psychology of Learning and Media Didactics									
Modu	ulveran	twortliche/r	hrw\andreas.lingnau									
Dozei	nt/in		Lingnau, Andreas									
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deut	sch								
Kenn	ummer	Workload	Credits Studio		ensemester	Häufigko Angeb		Dauer				
LF	PMD	180 h		6	ab dem	5. Semester	jährlic	h	1 Semester			
1	Leh	rveranstaltui	ng	Ko	ontaktzeit	Selbststu	dium	G	geplante ruppengröße			
	Praktikum: 1 SWS Vorlesung: 2 SWS Seminar: 1 SWS  4 SWS (= 60 h) Gesamt: 120 h Vorlesung mat bzw Seminar 15								max. 150 bzw. 120			
2	Lerner	rgebnisse (lea	rnin	g outco	omes) / Kom	petenzen		I				
	Medier Förder	n), sowie Meth ung von Lernp ien. Sie könne	oden rozes	und er ssen vo	npirische Erge n Individuen	en zum Lernen un ebnisse zur Besch und Gruppen inst anwenden, um m	reibung, Erl besondere in	klärung 1 medie	, Vorhersage und ngestützten			
3	Inhalte	e										
	Lernthe	eorien, Lehrthe	orien	_								
	Gedäcl	ntnis, Begriffsl	oildur	ng und	Wissenserwe	rb						
	Lernfäl	nigkeiten junge	er und	l erwac	hsener Menso	hen; Lebenslange	es Lernen					
		on und Motivat										
		agen der (Med										
		ten mediengest				. 1						
		unterschiedlic										
		den: Exposition				ientierung						
4	Gender Lehrfo	und Diversity	Ansa	ätze in	der Didaktik							
•		ang, Seminar u	ınd D	roletiles	m							
5		iche Teilnahı										
	keine		-10 Y U	. uusst	vzungen							
6	forma	le Teilnahme	vorai	ussetzi	ıngen							
	keine		, vi al	LUUUL	5							
7	Prüfu	ngsformen										

i	ı								
	Klausur (50 %) und Seminarvortrag und Ausarbeitung (50 %), Praktikum bestanden.								
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits								
	Bestandene Modulprüfung								
9	Verwendung des Moduls in:								
	Studiengang	Status							
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlpflichtmodul							
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul							
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul							
10	Stellenwert der Note für die Endnote								
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credinotenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der							
11	Sonstige Informationen / Literatur								
	Hoffmann and J. Engelkamp, Lern- und Gedächtnisper Heidelberg, 2017. DOI: 10.1007/978-3-662-49068-6_								
	Kerres, M. (2012). Mediendidaktik. Konzeption und Oldenbourg Verlag.	Entwicklung mediengestützter Lernangebote.							
	Batinic, B, & Appel, M. (2008). Medienpsychologie. 10.1007/978-3-540-46899-8	Springer-Verlag Berlin Heidelberg. DOI:							

# **MMI und GUI Programmierung**

IVIIVI	MMI und GUI Programmierung									
Modu	odulname MMI und GUI Programmierung									
Modu	ılname e	nglisch	MM	I and GUI P	rogramn	ning				
Modu	ılverantv	vortliche/r	hrw	malte.weiss						
Dozei	nt/in		Prof	Dr. Malte	Weiß					
Verai	nstaltung	ssprache/n	Deu	tsch						
Kennummer Workloa		d	Credits	Studi	ensemester	Häufigkeit ( Angebots		Dauer		
N	ИМI	180 h		6	5. S	emester	jedes Semeste	er	1 Semester	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	ststudium		geplante Gruppengröße	
	Praktikum: 2 SWS Vorlesung mit integrierter 3 SWS Ülbung: Gesamt: 105 h  Klausurvorbereitung: A SWS Praktikum inkl.  Klausurvorbereitung: A SWS Praktikum inkl.  Klausurvorbereitung: A SWS Praktikum inkl.  Klausurvorbereitung: A SWS Norlesung mit integrierter bzw.  Libung: Company of the state of the sta								ktikum max. 15 clesung mit max. 150 grierter bzw.	
	not • ken	nen GUI-Ko wendigen So nen die Gru	oftwa ndzü	rearchitektu	rmodelle zerzentri	und können erten Entwick	orogrammieren. S diese praxisorier klung sowie die v	ntiert		
3	Into Gra Eng • Der Ber Der • Au der Wie	eraktionsdes:  Ifische Benugineering.  In überwiegen  In überwiegen  In ützerschnitt  In üt	igns, tzersc nden stelle t mit den v che A echa t, in ]	Normen, Gechnittstellen, Teil des Moen (GUI) mit C++ verwen vorausgesetz aufbau der A nismen, insb Praktikumsa	esetze, R Evaluier duls nim einer aus det. ten Kenr PI mit de pesondere ufgaben	ichtlinien, Sorung von Benung von Grundkop	utzerschnittstelle ammierung grafis PI und Entwickl	ie, Ir en, Us scher ungst Prog hrt. V	teraktionsformen, sability  umgebung ein. grammierung wird Verschiedene ern, werden im	
4	<b>Lehrfor</b> Vorlesum		ierter	Übung, Proj	jektarbeit	im Praktikur	n			
5	inhaltlic	he Teilnah	mevo	oraussetzun	gen					
	Erfahrun	g in objektor	rienti	erter Progran	nmierung	2				
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n					
	keine									
7	Prüfung	sformen								

Klausur (120 min, 50%)Erfolgreiche Teilnahme am Praktikum (50 %), bestehend aus
Pflichtaufgaben und benoteter Projektarbeit

### 8 Voraussetzung für die Vergabe von Credits

Bestandene Modulprüfung

## 9 Verwendung des Moduls in:

Studiengang	Status
Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
Angewandte Informatik_BPO2017	Pflichtmodul
Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul

Wahlmodul

#### 10 Stellenwert der Note für die Endnote

Wirtschaftsinformatik BPO2020

Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits

#### 11 Sonstige Informationen / Literatur

#### Literatur zur Programmierung in C++ mit Qt

- Bjarne Stroustrup: "Einführung in die Programmierung mit C++", Pearson Studium
- Ulrich Breymann: "Der C++ Programmierer", Hanser
- Helmut Erlenkötter: C++: Objektorientiertes Programmieren von Anfang an, rororo
- Qt-Projektseite (Download der Entwicklungsumgebung, Dokumentation, Beispiele und Tutorials):
  - http://www.qt.io/

### **Literatur zur Mensch-Maschine-Interaktion:**

- Markus Dahm: Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, Addison-Wesley Verlag, 1995, ISBN-13: 978-3827371751
- Bernhard Preim, Raimund Dachselt: Interaktive Systeme: Band 1: Grundlagen, Graphical User Interfaces, Informationsvisualisierung, Springer Berlin Heidelberg, 2010, ISBN-13: 978-3642054013
- Bernhard Preim, Raimund Dachselt: Interaktive Systeme: Band 2: User Interface Engineering, 3D-Interaktion, Natural User Interfaces, Springer Berlin Heidelberg, 2015, ISBN-13: 978-3642452468
- Ben Shneiderman, Catherine Plaisant: Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, Addison-Wesley Longman, 2009, ISBN-13: 978-0321601483

- Jakob Nielsen: Usability Engineering, Morgan Kaufmann, 1994, ISBN-13: 978-0125184069
- Deborah J. Mayhew: The Usability Engineering Lifecycle: A Practitioner's Handbook for User Interface Design, Morgan Kaufmann, 1999, ISBN-13: 978-1558605619

# Modelle im Maschinellen Lernen verstehen und in Anwendungsfällen bewerten

	ulname		Modelle im Maschinellen Lernen verstehen und in Anwendungsfällen bewerten														
		englisch	Understand models in machine learning and evaluate them in use cases														
			Anne Stockem-Novo														
	ent/in	two thene, i			nne Stockem-Novo												
		ngssprache/n															
	nummer			dits	Studiensemester	Häufigkeit des Ans	gebots	Dauer									
ML_EC 180 h		6		ab dem 6. Semester	5. jährlich zum		1 Semester										
1	Leh	rveranstaltu	ng	Ko	ontaktzeit	Selbststudium	Gr	geplante uppengröße									
Vorlesung: 2 SWS Übung: 2 SWS			4 SWS (= 60 h)		/S (= 60 h)	Gesamt: 120 h	Vorlesung max. 150 bzw. 120 Übung max. 30										
2	Lernei	rgebnisse (lea	rning	outco	omes) / Kompeten	zen											
		•	Ü														
	Lernergebnisse/Kompetenzen:																
	Die Studierenden																
	<ul> <li>kennen verschiedene Modelle des Maschinellen Lernens (ML)</li> <li>verstehen Modelle als Abbildung der realen Welt</li> <li>können die Grenzen von ML-Modellen beschreiben</li> <li>können in Fallbeispielen ML-Modelle analysieren</li> <li>können die Güte eines ML-Modells beurteilen</li> <li>können verschiedene ML-Modelle vergleichen</li> <li>können den sinnvollen Einsatz eines ML-Modells bewerten</li> </ul>																
3	Inhalte																
	Modelle des Maschinellen Lernens anwenden																
	<ul> <li>Einführung bzw. Wiederholung von Modellen des Maschinellen Lernens</li> <li>Einsatz von AutoML</li> </ul>																
	Kompetenzen im sicheren Umgang mit ML-Modellen entwickeln																
	<ul> <li>Modelle als Abbildung der Realität verstehen</li> <li>Grenzen von Modellen kennen</li> <li>Erklärbarkeit (Explainable AI)</li> <li>ML-Modelle innerhalb ihrer Grenzen interpretieren</li> <li>Einsatz von ML-Modellen analysieren und interpretieren</li> <li>Sinnvollen Einsatz eines ML-Modells bewerten</li> </ul>																
4	Lehrfo																
	semina	ristischer Unte	erricht														
5	inhaltl	iche Teilnahı	mevor	ausse	tzungen												
	keine							keine									
6	formal																

	keine										
7	Prüfungsformen										
	Kolloquium (30 min.) (100%)	Prüfungssprache: Deutsch									
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits										
	Bestandene Modulprüfung										
9	Verwendung des Moduls in:										
	Studiengang	Status									
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul									
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul									
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul									
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul									
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul									
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul									
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul									
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlmodul									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul									
10	Stellenwert der Note für die Endnote										
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der C notenrelevanten Credits	redits des Moduls an der Gesamtzahl der									
11	Sonstige Informationen / Literatur										
	[Rothman 2020] D. Rothman, "Hands-on explain 2020	able AI (XAI) with Python", Packt Publishing,									
	[Deru & Ndiaye 2020] M. Deru, A. Ndiaye, "Deep Learning mit TensorFlow, Keras und Tensorflow.js", Rheinwerk Computing, 2. Auflage, 2020										
	[Hwang 2019] Y.H. Hwang, "Hands-On Data Sci	ence for Marketing", Packt Publishing, 2019									
	[Nguyen & Zeigermann 2018] C.N. Nguyen, O. Z O'Reillys Taschenbibliothek, 1. Auflage, 2018	Zeigermann, "Machine Learning kurz & gut",									

[Gentsch 2019] P. Gentsch, "Künstliche Intelligenz für Sales, Marketing und Service", Springer Gabler, 2. Auflage, 2019

 $[{\rm Dedov}\ 2018]$ F. Dedov, "Python programmieren – vom Anfänger zum Profi", Selbstverlag, 1. Auflage, 2018

# **Natural Language Processing**

Natural Language 1 rocessing												
Mod	ulname		Natural Language Processing									
Mod	ulname	englisch	Natu	Natural Language Processing								
Mod	ulverant	twortliche/r	hrw\a	nrw\anne.stockem-novo								
Doze	nt/in		Prof.	Prof. Dr. Anne Stockem Novo								
Vera	nstaltur	igssprache/n	Deut	sch								
Kenn	nummer	Workload	Cr	edits	Studiensen	iester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer			
NLP 180 h			6 ab dem : Semeste			jährlich zum Sommersemester		1 Semester geplante				
1	Vorlesung mit		SWS SWS		ontaktzeit WS (= 60 h)		Selbststudium  Gesamt: 120 h		Gruppengröße  Praktikum max. 1  Vorlesung mit integrierter Übung 120			

## 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden werden in die Grundlagen der Verarbeitung natürlicher Sprache ("Natural Language Processing", NLP) eingeführt. Der Schwerpunkt liegt auf dem praktischen Einsatz von Methoden der Künstlichen Intelligenz.

Nach Abschluss der Veranstaltung verfügen Studierende über folgende Kompetenzen:

Die Studierenden...

- kennen die Einsatzbereiche von NLP
- verstehen die Problematik datengetriebener Ansätze
- können Informationen aus unstrukturiertem Text automatisiert ableiten
- beherrschen den Umgang mit einfachen KI-Modellen
- haben Aufgaben des NLP praktisch umgesetzt
- kennen die Möglichkeiten und Grenzen generativer KI

### 3 Inhalte

- Textverarbeitung mit Python (Laden von Dokumenten, reguläre Ausdrücke und weitere)
- Bibliotheken für die Textverarbeitung (spaCy, NLTK und weitere)
- NLP-Pipeline
- Deep Learning im NLP
- Öffentliche Datensätze
- Anwendung des NLP:
  - Part-Of-Speech-Tagging
  - Named-Entity-Recognition
  - Textklassifizierung
  - Stimmungsanalyse
  - Themenmodellierung
  - Generative KI

#### 4 Lehrformen

Vorlesung mit begleitenden Übungen und Praktikum

5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen	T7 4 1			
6	Kenntnisse der Programmiersprache Python sind von Vorteil.				
0	formale Teilnahmevoraussetzungen keine				
7	Prüfungsformen				
·		ifungssprache: Deutsch			
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits				
	Bestandene Modulprüfung				
9	Verwendung des Moduls in:				
	Studiengang	Status			
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul			
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul			
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul			
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul			
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul			
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul			
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul			
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul			
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul			
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul			
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul			
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul			
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul			
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul			
10	Stellenwert der Note für die Endnote				
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credinotenrelevanten Credits	its des Moduls an der Gesamtzahl der			
11	Sonstige Informationen / Literatur				
	Themenschwerpunkt: Informatik, A Marketing	<b>Analytics And Customer Interface</b>			
	Aman Kedia: Hands-On Python Natural Language Panalyze and process text with a view to building real-				

Matthieu Deru, Alassane Ndiaye: Deep Learning mit TensorFlow, Keras und TensorFlow.js, Rheinwerk Verlag, 2. Auflage, 2020

Aurelien Geron: Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems, 2. Auflage, 2019

Weitere Literatur wird im Verlauf der Veranstaltung bekannt gegeben.

## Positive Computing und Diversity in der Mensch-Technik-Interaktion

			und Diversity in der Mensen-Teennik-Interaktion						
	ulname			1 0		ity in der Mensch-Tech			
		englisch	Positive Computing and Diversity in Human Technology Interaction						
		twortliche/r	hrw\sabrina.eimler						
Doze				Sabrina Eimle	er				
		ngssprache/n							
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
		180 h	6	ab dem 6 Semeste		jährlich zum Sommersemester	ſ	1 Semester	
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße	
	Vorless Semina Projekt		4 SV	VS (= 60 h)		Gesamt: 120 h	Vorles Semin Projek		
2	Die Stu Experin aus der anwend Die Stu Gender Folgen	mente und Me n Bereichen Po den. ndierenden kör r, Doing Age u	en grundleg thoden ositive Comp nnen verschi and Doing D g, Wirkung	ende Kenntnis outing und Div edene Differentisability) bene und Gestaltun	ersity	verstanden und könner struktionen (Doing Racund diese in ihren Eiger Technologien beschreit	n diese e, Doir nheiten	praxisorientiert  ng Class, Doing und spezifischen	
3	Diversi	e Computing ( ity, Diversitäts tät in der Men	konstruktion	ien					
4					Wech	sel aus seminaristische	r Form	und Arbeit an	
5		iche Teilnahı Vorkenntnisse		_	ity/Lle	er Experience, Psychol	noie cir	nnvoll)	
(	· `				11y/ US	er Experience, i sychor	ogic sii		
6	keine	le Teilnahme	voraussetzt	ungen					
7	Prüfur	ngsformen							
	Klausu Projekt	r 50% arbeit 50%							
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credits	S				
		dene Klausur,	· ·						
9	Verwe	ndung des M	oduls in:						
•	1	_							

	Studiengang	Status
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlpflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der

#### 11 **Sonstige Informationen / Literatur**

Das Modul findet in der ersten Semesterhälfte statt.

### Literatur:

- Calvo, R. A. & Peters, D. (2014). Positive Computing Technology for Wellbeing and Human Potential. MIT Press.
- http://www.positivecomputing.org/
- Pawlowski, J., Eimler, S., Jansen, M., Stoffregen, J., Geisler, S., Koch, O., ... & Handmann, U. (2015). Positive Computing. Business & Information Systems Engineering, 57(6), 405-
- Calvo, R. A., D'Mello, S., Gratch, J., & Kappas, A. (Eds.). (2014). The Oxford handbook of affective computing. Oxford University Press, USA.
- Fereidooni, K. & Zeoli, A. (Eds.) (2016). Managing Diversity. Springer Fachmedien: Wiesbaden.
- Schiebinger, L., Klinge, I., Paik, H. Y., Sánchez de Madariaga, I., Schraudner, M., and Stefanick, M. (Eds.) (2011-2016). Gendered Innovations in Science, Health & Medicine, Engineering, and Environment (genderedinnovations.stanford.edu).

### **Projekt**

Pro	jekt									
Mod	ulname		Proje	ekt						
Mod	ulname e	nglisch	Project							
Mod	ulverantv	vortliche/r	Prof	Dr. rer. nat	t. Marc J	ansen				
Doze	ent/in		Alle	Lehrenden	des Instit	uts				
Vera	ınstaltung	gssprache/n	Deut	tsch						
Ken	nummer	Workloa	d	Credits	Studiensemester		Häufigkeit de Angebots		Dauer	
	PRJ 180 h			6	5. S	emester	jedes Semeste	er	1 Semester	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit		etstudium mt: 120 h		geplante Gruppengröße	
	Projekt:	4 SWS		4 SWS (=	= 60 h)	Projektarbei	t: 160 h	Pro	Projekt 15	
2	Lernerg	gebnisse (lea	arnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen		l		
	früheren von min	Semestern a	n der	aktiven Pro	jektarbei	t teilnehmen			renden bereits in eiche Teilnahme	
3	Inhalte									
	Erlernen von der I Studierer erarbeite	von projekta Planung über nden werder	artige r die l n ange st hie	er Zusammer Implementar ehalten mög	narbeit. F tion bis z lichst sel	lierbei soll de ur Produktivs bstständig, in	er gesamte Leber setzung, beleuch	nszyk tet w ebnis	sse des Projekts zu	
4	Lehrfor	men								
	Projektar	rbeit								
5	inhaltlic	he Teilnah	mevo	raussetzun	gen					
	keine									
6	formale	Teilnahme	vora	ussetzunge	n					
	keine									
7		gsformen								
,	Erfolgrei				ektwoch	en mit jeweils	s mind. 5 Tagen	à 8h	und zusätzlicher	
8	Vorauss	setzung für	die V	ergabe voi	n Credit	s				
		iche Teilnahı her Ausarbe			ektwoch	en mit jeweils	s mind. 5 Tagen	à 8h	und zusätzlicher	
9	Verwen	dung des M	odul	s in:						
	1	C								

	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
10		
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der ( notenrelevanten Credits	Credits des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	

### **Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living**

Modulname	Projekt: eHealth und Ambient Assisted Living
Modulname englisch	Project eHealth und Ambient Assisted Living
Modulverantwortliche/r	hrw\oliver.koch
Dozent/in	Michael Schellenbach, Prof. Dr. Oliver Koch
Veranstaltungssprache/n	Deutsch

Kennummer	Workload	Credits	Studiensemester	Häufigkeit des Angebots	Dauer
PEHAAL	180 h	6	5. Semester	jedes Semester	1 Semester

1	Lehrveranstaltung	Kontaktzeit	Selbststudium	geplante Gruppengröße
	Projekt: 1 SWS	1 SWS (= 15 h)	Gesamt: 165 h	Projekt 15

### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden sind - mit regelmäßiger Unterstützung der Lehrperson - in der Lage,

- im Team eine vorgegebene realitätsnahe interdisziplinäre Projektaufgabe aus dem Gebiet des Schwerpunkts eHealth und Ambient Assisted Living zu bearbeiten
- Methoden des Projektmanagements anzuwenden
- eine vorgegebene Aufgabestellung in Teilschritte zu zergliedern
- einen Teamarbeitsprozess zu strukturieren
- eine Forschungsfrage zu formulieren und zu bearbeiten
- Methoden und Werkzeuge zur Problemlösung anzuwenden
- notwendiges Wissen weitgehend selbständig anzueignen
- eine wissenschaftliche Literaturrecherche durchzuführen
- Zwischenergebnisse zu präsentieren
- Feedback zu geben und anzunehmen
- den Projektbearbeitungsprozess zu dokumentieren
- den eigenen Arbeitsprozess zu reflektieren
- Ergebnisse mündlich und schriftlich zu präsentieren

#### 3 Inhalte

Die Studierenden bearbeiten im Team eine vorgegebene meist interdisziplinäre Projektaufgabe aus dem Bereich des Schwerpunkts eHealth und Ambient Assisted Living weitgehend selbstständig und mit regelmäßiger Unterstützung der verantwortlichen Lehrperson. Die Projektaufgabe steht zumeist in Bezug zu aktuellen Forschungsaktivitäten im Bereich Mensch-Technik-Interaktion an der HRW oder basiert auf praxisnahen Fragen bzw. Problemstellungen. Je nach Schwerpunkt werden mehrere Grundlagenmodule reflektiert, vertieft und in der praktischen Anwendung umgesetzt. Der gesamte Arbeitsprozess wird dokumentiert und reflektiert. Die Ergebnisse werden schriftlich und mündlich präsentiert.

Zu Beginn der Projektarbeit werden Ziele und Umfang des Projekts soweit mit der Lehrperson konkretisiert (z.B. in Form eines Exposés), dass die Studierenden in der Lage sind, sie möglichst eigenständig in der zur Verfügung stehenden Zeit zu bearbeiten. Regelmäßige Treffen mit dem Lehrenden ermöglichen Rückfragen inhaltlicher und organisatorischer Art.

Beispiele: Gestaltung einer Health-App (z.B. Herz-Kreislauf-Begleiter, Rückenschule, Fitness etc.); Realisierung einer sicheren Kommunikationsanwendung (z.B. Arztbrief-Kommunikation) auf Fallaktenbasis (Token-Konzept); Gestaltung Mehrwertdienst für Telematikinfrastruktur (z.B. Gesundheitsakte), Definition HL7-Nachrichtentyp (bspw. Fitness-Trainingsplan), Auswertung von

4	Lehrformen						
	Projektbetreuung nach Bedarf						
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen						
	Die Studierenden sollten Erfahrungen in (objektorientierter) Programmierung (z.B. Java, C++, Python) mitbringen. Desweiteren sind Erfahrungen in UML-Modellierung (z.B. zur Erstellung von Use-Case- bzw. Klassendiagrammen) hilfreich.						
6	formale Teilnahmevoraussetzungen						
	keine						
7	Prüfungsformen						
	Die Projektarbeit wird gewichtet abhängig vom Inhalt Arbeiten, Zwischen- und Abschlusspräsentationen so Die Details werden von der Lehrperson zu Projektstat	wie einer schriftlichen Ausarbeitung bewerte					
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits						
	Erfolgreicher Projektabschluss						
9	Verwendung des Moduls in:						
	Studiengang	Status					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlpflichtmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlpflichtmodul					
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul					
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul					
10	Stellenwert der Note für die Endnote						
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der					
11	Sonstige Informationen / Literatur						
	Bitte beachten Sie die Informationen zur Projektanmeldung, die zu Beginn des Semesters über das Studiengangsforum geteilt werden.						
	Studiengang Wirtschaftsinformatik und Mensch-Technik-Interaktion: Modul 'eHealth und Ambient Assisted Livinig (AAL)' (Kennung: EHAAL) und / oder das Modul 'Informationssysteme im Gesundheitswesen (ISG)' sollte(n) gleichzeitig belegt werden						

Studiengang Mensch-Technik-Interaktion: Modul ist Bestandteil des Schwerpunkts 'eHealth und Ambient Assisted Livining'

## Soziale Robotik und virtuelle Assistenzsysteme

DUZI	are rec	botik ullu						
Modu	ılname				elle Assistenzsys	teme		
Modu	ılname	englisch	Social Robotics and Virtual Assistants					
Modu	ılveranı	twortliche/r	hrw\carolin.strassmann					
Dozei	nt/in		Dr. Carolin	Straßmann, P	rof. Dr. Sabrina E	Eimler		
Vera	nstaltur	ngssprache/n	Deutsch					
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studie	ensemester	Häufigko Angeb		Dauer
SR	RVA	180 h	6	ab dem	5. Semester	jährlic	h	1 Semester
1	Leh	rveranstaltuı	ng K	ontaktzeit	Selbststu	dium	G	geplante ruppengröße
	Vorlest Semina Projekt		4 SV	VS (= 60 h)	Gesamt: 1	120 h	Vorles Semin Projek	
2	Lernei	gebnisse (lea	rning outc	omes) / Kom	petenzen			
	<ul> <li>Die Studierenden können wichtige Theorien und Forschungserkenntnisse im Zusammenhang mit der Gestaltung und Wirkung von (sozialen) Robotern und virtuellen Assistenzsystemen benennen und erläutern.</li> <li>Sie können entlang der Erkenntnisse Gestaltungskriterien für verschiedene Anwendungsszenarien begründet erläutern, analysieren und bewerten.</li> <li>Sie können eigene Studiendesigns zur Erforschung der Gestaltung und Wirkung sozialer Roboter und virtueller Assistenzsysteme auf Basis von Beispielen aus der einschlägigen Literatur gestalten.</li> <li>Sie können wichtige Messinstrumente im Kontext der Beforschung von sozialen Robotern und virtuellen Assistenzsystemen benennen und für ausgewählte Forschungsfragen die geeigneten Instrumente begründet auswählen.</li> <li>Ethische, soziale und wirtschaftliche Folgen des Einsatzes von Robotern und Agenten können die Studierenden anhand von ausgewählten Problemstellungen reflektieren und Argumente für und gegen den Einsatz gegeneinander abwägen.</li> </ul>							
3	<ul> <li>Inhalte</li> <li>Media Equation Theorie, Computers as Social Actors Ansatz</li> <li>VR als Forschungsumgebung für Robotik und virtuelle Assistenz</li> <li>Sprachassistenzsysteme</li> <li>Roboter</li> <li>Virtuelle Agenten</li> <li>Messinstrumente: Godspeed, NARS, etc.</li> </ul>							
4	Lehrfo	rmen						
					schen Elementen,	Workshops	}	
5	inhaltl	iche Teilnahr	nevorausso	etzungen				
	keine							
6	formal	e Teilnahme	voraussetz	ungen				
	keine							
7	Prüfur	igsformen						
1	1							l l

	` /	Prüfungssprache: Deutsch Prüfungssprache: Deutsch				
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits					
	Alle Prüfungsteilleistungen bestanden					
9	Verwendung des Moduls in:					
	Studiengang	Status				
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul				
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO201	5 Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul				
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits					
11	Sonstige Informationen / Literatur					
	E-Commerce: Themenschwerpunkt: Informat	ik, B Integrated Retailing				

### **Startup Project**

	0							
Modulname		Startup Project						
Modulname	englisch	Startup Proj	Startup Project					
Modulveran	twortliche/r	Prof. Dr. rei	Prof. Dr. rer. pol. Oliver Koch					
Dozent/in		Koch, Olive	Koch, Oliver					
Veranstaltur	igssprache/n	Deutsch	Deutsch					
Kennummer Workload		Credits	Studiensemester		Häufigkeit des Angebots		Dauer	
EXIST 180 h		6	ab dem 5. Semester		jedes Semester		1 Semester	
							1 4	

1	1	Leh	rveranstaltun	g Ko	ontaktzeit	Selbststu	dium	G	geplante ruppengröße
		Praktik	um: 4 SWS	4 SV	WS (= 60 h)	Gesamt: 1	120 h	Prakti	kum max. 15

### 2 Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen

Die Studierenden ...

- lernen die unterschiedlichen Dimensionen von Startup-Ökosystemen kennen und verstehen
- sind in der Lage, die relevanten Grundbegriffe im Bereich Unternehmensgründung zu definieren und die Bedeutung von Unternehmensgründung im wirtschaftlichen, politischen und gesellschaftlichen Kontext darzustellen
- lernen Techniken und Methoden zur Ideengenerierung und Ideenbewertung kennen und erfolgreich anzuwenden
- verstehen wie aus einer Idee eine Geschäftsmodell entsteht und sind in der Lage das eigene Geschäftsmodell mithilfe eines Business Model Canvas aufzuzeigen
- lernen Instrumente der Unterstützungslandschaft für Start-ups in Deutschland kennen (Inkubatoren, Investoren-Netzwerke, ...)
- sind in der Lage sich in Teams zu organisieren, in Teams zu agieren und Verantwortung zu übernehmen,
- lernen die eigenen kommunikativen Fähigkeiten einzuschätzen und sich in ausgewählten Kommunikationssituationen zu bewähren.
- lernen die unterschiedlichen Pitch-Arten kennen und anzuwenden und mittels eines Pitchdecks ansprechend zu präsentieren

#### 3 Inhalte

#### Inhalte

- Einführung in das Thema Startup-Ökosystem
- Einführung in das Thema Design Thinking
- Bedürfnisse und Sichtweisen aller potentiellen Nutzer identifizieren und analysieren
- Trend- und Umfeldanalysen,
- Kreativitätstechniken
- Grundlagen zum Aufbau eines Business Model Canvas
- Rechtliche Grundlagen (Patente)
- Finanzierungsmöglichkeiten
- Pitchtraining
- Präsentation des Geschäftsmodells vor ausgewählter Experten-Jury

#### 4 Lehrformen

Praktikum, Gruppenarbeit

5 inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen	
keine	
formale Teilnahmevoraussetzungen	
keine	
7 Prüfungsformen	
schriftliche Ausarbeitung & mündliche Prüfung (Business Model Ca	nvas & Pitch)
Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
bestandene Modulprüfung  Verwendung des Moduls in:	
9 Verwendung des Moduls in:	
Studiengang	Status
Digitalisierung und Projektmanagement in den Ingenieurwissenschaften_BPO20XX	Wahlmodul
E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
Maschinenbau (inkl. monoedukative Variante)_BPO2018	Wahlmodul
Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
Mechatronik_BPO2013_BPO2019	Wahlmodul
Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
Sicherheitstechnik_BPO2014	Wahlmodul
Sicherheitstechnik_BPO2021	Wahlmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2015	Wahlmodul
Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO2018	Wahlmodul
Wirtschaftsingenieurwesen - Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO 2016 BPO 2017	Wahlmodul
Wirtschaftsingenieurwesen-Bau_BPO2021	Wahlmodul
Zukunftssemester	Wahlpflichtmodul
10 Stellenwert der Note für die Endnote	

Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits

### 11 Sonstige Informationen / Literatur

Gassmann, O., Sutter, P.: Praxiswissen Innovationsmanagement. München: Hanser, 2013;

Gerling A.; Gerling G.: Der Design-Thinking-Werkzeugkasten eine Methodensammlung für kreative Macher. Heidelberg: dpunkt.verlag, 2018;

Günes, N.; Akca, N.; Zelewski, S.: Business-Plan Guide: Grundlage – Anschauungsbeispiele – Vorgehensmodell. Berlin: Logos Verlag, 2010;

Gürtler, J.; Meyer, J.: 30 Minuten Design Thinking., Offenbach: GABAL-Verlag, 2013

Müller-Roterberg, C.: Praxishandbuch Design Thinking. Norderstedt: BoD, 2018;

Nagl, Anna: Der Businessplan: Geschäftspläne professionell erstellen: Mit Checklisten und

Fallbeispielen. Wiesbaden: Springer Gabler, 2018, 9. Auflage;

Plötz, F.: Das 4-Stunden-Startup, Berlin: Econ, 2016;

Simschek R., Kaiser; F.: Design Thinking: Innovation erfolgreich umsetzen. Konstanz/München:

UVK Verlagsgesellschaft, 2019

### Transportation HMI

1 rai	isport	ation HM	L							
Modu	ılname		Trans	Transportation HMI						
Modulname englisch Transportation HMI										
Modu	Modulverantwortliche/r hrw\stefan.becker									
Dozei	nt/in		Prof.	Dr. St	efan Becker u	nd G	astvortragende			
Verai	nstaltur	gssprache/n	Deuts	sch						
Kenn	ummer	Workload	Cr	edits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	gebots	Dauer	
TF	НМІ	180 h	(	6	ab dem 5 Semester	-	jährlich zum Winterse (Bottrop)	mester	1 Semester	
1	Leh	rveranstaltui	ng	K	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße	
		ung: 2 SWS um: 3 SWS		5 SV	VS (= 75 h)		Gesamt: 105 h		max. 150 bzw. 120 kum max. 15	
2	Lernei	rgebnisse (lea	rnin	g outc	omes) / Kom	peten	zen	1		
	Verstehen der Nutzendengsnekte bei der Redienung unterschiedlicher Transportsysteme									

- Verstehen der Nutzendenaspekte bei der Bedienung unterschiedlicher Transportsysteme (PKW, LKW, Sonderfahrzeuge, Bahn, Flugzeug, Schiff)
- Verstehen der unterschiedlichen Bedienkonzepte dieser Systeme und Erkennen der Gemeinsamkeiten
- Verstehen und Erfahrung sammeln mit Methoden zur Innovation im Bereich der Human-Machine-Interfaces / Bediencockpits

#### 3 Inhalte

- Die Nutzendenperspektive (Vorlesung)
  - Die Steuerungsaufgabe bei Transportsystemen
  - Ergonomische Anforderungen (Seh- und Greifraum...)
  - Menschliche Fehler: Modelle und Determinanten
  - Psycho-Motorische Anforderungen: Wahrnehmung, Aufmerksamkeit....
- Ist-Analyse der Human-Machine-Interface-Lösungen in verschiedenen
  - **Transportbereichen** (Vorlesung)
    - o Displays, Schalter und Cockpitarchitektur in
      - Straßenfahrzeugen (auch Sonderfahrzeuge)
      - Bahn / Flugzeug / Schiffen
    - Fehlerrobuste HMI-Lösungen
    - Automatisierung in der Fahrzeugsteuerung
- Best Practice in der Methodik zur Produktinnovation und Interface-Entwicklung für **Transportsysteme** (Vorlesung & Praktikum)
  - Trendanalysen & Patentanalysen
  - Design Thinking-Methoden und Interface-Entwicklung
    - Konzeptentwicklung, Industriedesign & Interaktionsdesign
  - o Analyse der Bediensicherheit (FMEA: Failure Mode & Effects Analysis)
  - Erstellen von einfachen Prototypen mit Axure
  - Validierung der Konzepte
  - Einbezug von externen Experten
- Innovative Konzeptstudien in Kleingruppen (Praktikum)
  - Anwendung der obigen "Best Practice"-Methoden
  - Präsentation der Konzepte durch die Gruppen

#### Lehrformen

	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen keine	
	formale Teilnahmevoraussetzungen	
	keine	
7	Prüfungsformen	
		ifungssprache: Deutsch ifungssprache: Deutsch
3	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	bestandene Modulprüfung	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul
	Elektro- und Informationstechnologien_BPO2024	Wahlmodul
	Elektrotechnik_BPO2014_BPO2015_BPO2019	Wahlmodul
	Fahrzeugelektronik und Elektromobilität_BPO2017	BPO2018 Wahlmodul
	Maschinenbau (inkl. monoedukative Variante)_BPO	2018 Wahlmodul
	Maschinenbau_BPO20XX	Wahlmodul
	Mechatronik_BPO2013_BPO2019	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Wahlpflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Wahlpflichtmodul
	Sicherheitstechnik_BPO2014	Wahlmodul
	Sicherheitstechnik_BPO2021	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul

	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits
11	Sonstige Informationen / Literatur

## **User Experience Design**

Mod	ulname		User Experience Design							
Modulname englisch			User Experience Design							
Iod	ulverant	twortliche/r	hrw\geisler.stefan							
oze	nt/in		Prof.	Dr. St	efan Geisler					
<sup>7</sup> era	nstaltur	ngssprache/n	Deut	sch						
Workload UXD 180 h		Cr	edits	Studiensen	nester	Häufigkeit des	Ang	ebots	Dauer	
		180 h		6 ab dem 4. Semester			,		1 Semeste	
	Leh	rveranstaltui	ng	Ko	ontaktzeit	ktzeit Selbststudium			Gi	geplante ruppengröße
							Gesamt: 105 h		O.	appoint one
	$\mathcal{L}$		SWS	5 SV	WS (= 75 h)		on: rderungsanalyse: eption:	5 h 5 h 35 h	Vorles integri Übung	bzw.
Übung: Praktikum: 3 SV		SWS		Prototyping: Vorbereitung von Präsentationen: Dokumentation:		35 h 10 h 15 h	Praktikum max. 1			
	Lernei	rgebnisse (lea	rnin	g outc	omes) / Kom	petenz	zen	11		
	Die Stu Interak Softwa	ndierenden hab tions- und Use re-Konzepte d	oen gr er Ex <sub>l</sub> ler In	rundleg perienc teraktic	gende Kenntn e-Designs erv on zwischen N	isse üb vorben Mensch	zen er die verschieden b. Sie kennen verschund Technik. Sie Systeme fachkundi	en Bohiedo	ene Har in der l	d- und Lage, eigene
	Die Stu Interak Softwa	dierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch	oen gr er Ex <sub>l</sub> ler In	rundleg perienc teraktic	gende Kenntn e-Designs erv on zwischen N	isse üb vorben Mensch	er die verschieden a. Sie kennen versc a und Technik. Sie	en Bohiedo	ene Har in der l	d- und Lage, eigene
	Die Stu Interak Softwa Konzep	dierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch	oen gr er Exj ler In 1 zu e	rundleg perienc teraktic entwick	gende Kenntni e-Designs erv on zwischen M eln und intera	isse üb worben Aensch ktive S	er die verschieden a. Sie kennen versc a und Technik. Sie	en Bohiedo	ene Har in der l	d- und Lage, eigene
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff	idierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch	en grer Expler In zu e	rundleg perienc teraktic entwick	gende Kenntn e-Designs erv on zwischen N eln und intera	isse üb worben Aensch ktive S	er die verschieden a. Sie kennen versc a und Technik. Sie	en Bohiedo sind g zu	ene Har in der I bewerte	d- und Lage, eigene en.
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev	idierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch	oen greer Expler In zu en face-,	rundleg perienc teraktio entwick Interal	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des	isse üb worben Mensch ktive S Design	er die verschieden a. Sie kennen versch a und Technik. Sie Systeme fachkundi zers in den Entwick	en Bohiedo sind g zu	ene Har in der I bewerte	d- und Lage, eigene en.
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev Kreativ Erfassu	idierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch e Sklärung Inter wählte Method rmethoden (Ve	ben grer Expler In zu en face-, len zu eranst	rundleg perienc teraktio entwick Interal ur Einbe altunge	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des en mit Anwesen Nutzer:innen-	isse üb worben Mensch ktive S Design Benutz	er die verschieden a. Sie kennen versch a und Technik. Sie Systeme fachkundi zers in den Entwick	en Behiede sind g zu	ene Hai in der I bewerte	rd- und Lage, eigene en.
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev Kreativ Erfassu Recher	dierenden hab tions- und Use re-Konzepte d ote methodisch e Sklärung Inter- wählte Method rmethoden (Ve ang und Model riche, Personas	pen grer Expler Into a zu en face-, len zu eranst llierun, Em	rundleg perienc teraktic entwick Interal ur Einba altunge ng von pathy M	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des en mit Anwese Mutzer:innen-Maps, etc.)	isse üb worben Mensch ktive S Design Benutz enheits	er die verschieden  Sie kennen versch  und Technik. Sie  Systeme fachkundi  vers in den Entwick  pflicht)	en Behiede sind g zu	ene Har in der I bewerte ssprozes	rd- und Lage, eigene en. ss
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev Kreativ Erfassu Recher	dierenden habtions- und Usere-Konzepte dote methodische Sklärung Interwählte Methodermethoden (Verneg und Modelsche, Personas	face-, len zu eranst lierun Syste	rundleg perienc teraktic entwick Interal ar Einba altunge ng von pathy I me, Be typing	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des en mit Anwese Mutzer:innen-Maps, etc.) dienabläufe, l	isse üb worben Mensch ktive S Design Benutz enheits -Anfor	er die verschieden  Sie kennen versch  und Technik. Sie  Systeme fachkundi  eers in den Entwick  pflicht)  derungen (z.B. Bei  e Struktur von Ber	en Behiede sind g zu	ene Har in der I bewerte ssprozes	rd- und Lage, eigene en. ss
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev Kreativ Erfassu Recher Planung Storybe	idierenden habtions- und Usere-Konzepte de te methodische Sklärung Interwählte Methodermethoden (Vermethoden	face-, len zu face-, len zu granst llierun Syste Proto	rundleg perienc teraktic entwick Interal ar Einbe altunge ng von pathy I me, Be typing	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des en mit Anwese Mutzer:innen-Maps, etc.) dienabläufe, l	isse üb worben Mensch ktive S Design Benutz enheits -Anfor	er die verschieden  Sie kennen versch  und Technik. Sie  Systeme fachkundi  eers in den Entwick  pflicht)  derungen (z.B. Bei  e Struktur von Ber	en Bohiede sind g zu	ene Har in der I bewerte gsprozes htunger	rd- und Lage, eigene en. ess  n, Interviews, estellen,
	Die Stu Interak Softwa Konzep Inhalte Begriff Ausgev Kreativ Erfassu Recher Planung Storybe Methoo	idierenden habtions- und Usere-Konzepte de te methodische Sklärung Interwählte Methodermethoden (Vermethoden	face-, len zu face-, len zu eranst llierun Syste Proto gung dschi	rundleg perienc teraktic entwick Interal ar Einba altunge ng von pathy M me, Be typing einer ha	gende Kenntnie-Designs ervon zwischen Meln und interactions-, UX-Deziehung des en mit Anwesen Mutzer:innen-Maps, etc.) dienabläufe, l bhen User Expereendesign),	isse üb worben Mensch ktive S Design Benutz enheits -Anfor	er die verschieden  Sie kennen versch  und Technik. Sie  Systeme fachkundi  zers in den Entwick  pflicht)  derungen (z.B. Ber  e Struktur von Ber	en Bohiede sind g zu	ene Har in der I bewerte gsprozes htunger	rd- und Lage, eigene en. ess  n, Interviews, estellen,

	Peer Assessment: Bewertung von Ideen, Konzepte	en, Vorträgen etc. anderer Studierender				
4	Lehrformen					
	Vorlesung mit integrierten Übungen und Praktikun	1				
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen					
	Grundkenntnisse des wissenschaftlichen Schreibens und Präsentierens (beispielsweise wie im Modul 'Einführung in akademisches Arbeiten', ehemals Kompetenzentwicklung, gelehrt) Kenntnisse im Umgang mit Textverarbeitung und Präsentationssoftware.					
6	formale Teilnahmevoraussetzungen					
	keine					
7	Prüfungsformen					
	benotete Projektarbeit inkl. Prototypen, Zwischen (100%)	- und Abschlusspräsentationen, Dokumentation				
8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits					
	mind. ausreichende Projektarbeit, Präsentationen u	and Dokumentation				
	Teilnahme an Pflichtterminen					
9	Verwendung des Moduls in:					
	Studiengang	Status				
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul				
	E-Commerce_BPO 2017_BPO2019_BPO2020	Wahlmodul				
	E-Commerce_BPO 2023	Wahlmodul				
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul				
ĺ	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2024	Pflichtmodul				
	Sicherheitstechnik_BPO2014	Wahlmodul				
	Sicherheitstechnik_BPO2021	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul				
10	Stellenwert der Note für die Endnote					
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Cr notenrelevanten Credits	redits des Moduls an der Gesamtzahl der				
11	Sonstige Informationen / Literatur					

## Verkehrs-, Leit- und Steuerungssysteme

	verkenrs-, Leit- und Stederungssysteme									
	ılname		Verkehrs-, Leit- und Steuerungssysteme							
Modu	ulname	englisch	Transport, and Control Systems							
Modu	ılveranı	twortliche/r	Prof. DrIng. Anselm Haselhoff							
Dozei	nt/in		Prof. Dr. Anselm Haselhoff							
Verai	nstaltur	ngssprache/n								
Kenn	ummer	Workload	Credits	Studiensem	ester	Häufigkeit des Ang	ebots	Dauer		
180 h		180 h	6	6. Semest	er	jährlich zum Sommersemester	•	1 Semester		
1	Leh	rveranstaltui	ng K	ontaktzeit		Selbststudium	G	geplante ruppengröße		
		ung: 2 SWS um: 2 SWS : 1 SWS	5 S	WS (= 75 h)		Gesamt: 105 h		max. 150 bzw. 120 kum max. 15 g max. 30		
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning out	comes) / Kom	peten	zen	I			
	Die Stı	ıdierenden kör	nnen							
3	Inhalte  1. E 2. V	nd den ntwicklungspr usgewählte Alą	ozess eigen gorithmen a	ständig planen us der Verkehi	und o	sage des Verkehrsaufko dokumentieren. natik anwenden.	ommens	s implementieren		
			e (Kontinuitätsgleichung , makro- und mikroskopische Modelle)							
		imulationssyst	teme teme (GPS, Kartenmaterial, Routenplanung)							
				cture Kommur						
4	Lehrfo		laiveit / PTC	grammerung	v cike	chrsflusssimulator				
4		ormen ung, Übung un	nd Praktiku	n						
5		iche Teilnahı								
	keine	<b></b>	- 3.42.00	<del>o</del>						
6	forma	le Teilnahme	voraussetz	ungen						
	keine			<b>8</b>						
7	Prüfui	ngsformen								
	Klausu	r oder mündlic	che Prüfung	g (50 %) und Pr	rojekta	arbeit mit Dokumentatio	on (50 °	<b>%</b> )		
8	Vorau	ssetzung für	die Vergal	e von Credit	S					
	Bestandene Modulprüfung									

9	Verwendung des Moduls in:			
	Studiengang	Status		
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul		
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul		
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul		
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul		
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul		
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul		
10	Stellenwert der Note für die Endnote			
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der		
11	Sonstige Informationen / Literatur			
	<ul> <li>Treiber, M. and Kesting, A. (2010). Verkehrsdy: Anwendungen der Verkehrsflussdynamik. Sprin</li> <li>Winner, H. (2015), Handbuch Fahrerassistenzsy Systeme für aktive Sicherheit und Komfort, Spr</li> <li>Schnieder, E. and Becker, U. (2007). Verkehrsle Schienenverkehrs. Springer Verlag, Berlin.</li> </ul>	ger, Heidelberg. østeme: Grundlagen, Komponenten und inger Vieweg, Wiesbaden.		

## Web- und Multimediatechnologien

		·		Limbiogi		1 .				
	ılname		Web- und Multimediatechnologien							
	ılname e		Web- and Multimedia Technologies							
		vortliche/r	hrw\gordon.mueller							
Dozer				Dr. Gordon	n Müller					
Verai	nstaltung	ssprache/n								
		Workloa	d	Credits	Studie	ensemester	Häufigkeit o Angebots		Dav	uer
		180 h		6	4. S	emester	jährlich	ı	1 Sem	
1	Lehr	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	tstudium		geplan Gruppeng	
	Praktikus Vorlesur integriert Übung:	ng mit	SWS SWS	5 CW/C (-	= 75 h)	Gesa	mt: 105 h	Voi	ktikum rlesung mit grierter ung	max. 15 max. 150 bzw. 120
3	Die Stud  akt aus clie gee aus Ver aus dol  Inhalte Cli Ser As; We Bil Au	gewählte Pro- ent- und serveignete Techt wählen und rfahren zur n gewählte kon tumentieren  entseitige W verseitige W vorseitige W	ken u bblem erseit nolog einse nultin mple:  ebtec etakt as komp sion:	nd Methode istellungen a igen Webter gien zur Kon tzen nedialen Suc xe interaktiv chnologien: ion von Clie pression: JP MPEG2 Lay	n zur Reannwender chnologienpression che anwere Web-A	alisierung mun en analysierer von Multimenden nwendungen nrittenes HTM YSQL erver EG2, MPEG4	im Team entwer	rfen,	implement	ieren und
4		ng mit integri				n				
5		<b>che Teilnah</b> gende Kennt			Ü	erung mit HT	TML, CSS und J	avaS	cript	
6	formale keine	Teilnahme	vora	ussetzunge	n					
7	Prüfund	sformen								
,	Schriftlie	che Klausura msaufgaben		` , `	0%)		sprache: Deutscl sprache: Deutscl			

8	Voraussetzung für die Vergabe von Credits	
	Bestandene Modulprüfungen	
9	Verwendung des Moduls in:	
	Studiengang	Status
	Angewandte Informatik_BPO2012_BPO2014	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2017	Wahlmodul
	Angewandte Informatik_BPO2024	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Energieinformatik_BPO2024	Wahlmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2013_BPO2015	Pflichtmodul
	Mensch-Technik-Interaktion_BPO2017	Pflichtmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Wahlmodul
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Wahlmodul
10	Stellenwert der Note für die Endnote	
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credi notenrelevanten Credits	ts des Moduls an der Gesamtzahl der
11	Sonstige Informationen / Literatur	
	Literatur:	
	<ul> <li>Ch. Wenz: JavaScript und AJAX: Das umfasser</li> <li>P. Kröner: HTML5. Webseiten innovativ und zu</li> <li>R. Nixon: Learning PHP, MySQL &amp; JavaScript 2014</li> </ul>	ukunftssicher, open source press, 2011

# **Praxissemester**

## Praxissemester

Mod-	ılname		Praxissemester							
		8	Internship  Description of Management Manage							
		twortliche/r	Prof. Dr. rer. nat. Marc Jansen							
Doze				iden des Studi	engangs	Wirtschaftsinforma	tik			
		ngssprache/n								
Kennummer Workload PXS 780 h			Credits 26	ab dem 6. So		Häufigkeit des Angebots jedes Semester	Dauer Praxissemester Vollzeitliches Praktikum:			
1	Leh	rveranstaltui	ng K	 ontaktzeit	S	selbststudium	20 Wochen  geplante  Gruppengröße			
						Gesamt: 780 h	Gruppengroue			
2	Im Rah Wirtsch praktis beruflic insbeso der Ho	haftsinformatil che Mitarbeit i chen Praxis, in ondere dazu, di	issemester v kerin/des W n Unterneh Hochschul ie im bisher wenden und	vurden die Stu irtschaftsinfor men der Wirts en oder Forscl igen Studium	dierende matikers chaft ode nungsein erworber	en an die berufliche durch konkrete Au er einer dem Studier richtungen, herange	fgabenstellung und nziel entsprechenden eführt. Es dient Fähigkeiten außerhalb			
3	die folg Program System	elevante Tätig genden Theme mmierung, Im nen, IT Projekt	n genannt, c plementieru managemer	lie keine vollsing und Optim nt,	ändige L ierung v	iste der möglichen	emplarisch seien hierzu Themen darstellt: sen, Betrieb von IT-			
4	Lehrfo		werden vol	in jeweingen F	Hoenger	oci voigegeben.				
		um und Semin	ıar							
5				taunaan						
3		iche Teilnahı odulorüfungei		Ü	und mir	destens 100 Credits				
6		le Teilnahme								
	keine		. J. Hubbeth	<b>-8***</b>						
7		ngsformen								
	Über d	as Praxisseme	ester erstellt die/der Studierende einen Praxissemesterbericht und nimmt an r teil, in dem die praktischen Tätigkeiten präsentiert werden.							
	Der zu	ständige Lehre	arende nimmt diese unbenotete Leistung ab.							
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credit	s					
	Erfolgi	eicher Abschl	uss des Prax	xissemester un	d erfolgr	eiche Teilnahme ar	n Praxisseminar.			
-										

9	Verwendung des Moduls in:								
	Studiengang	Status							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Praxissemester							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Praxissemester							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Praxissemester							
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Praxissemester							
10	Stellenwert der Note für die Endnote								
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits								
11	Sonstige Informationen / Literatur								

### Praxisseminar

Modu			Praxi	sseminar											
				.oo o i i i i i i i i i i i i i i i i i					Praxisseminar						
		Modulname englisch			Seminar										
Modulverantwortliche/r			Prof. Dr. rer. nat. Marc Jansen												
Dozer	nt/in		Alle	Lehrenden	des Studi	engangs Wirt	tschaftsinformati	ik							
Verar	Veranstaltungssprache/n Deutsch														
Kennummer Workloa		d	Credits	Studie	ensemester	Häufigkeit ( Angebots									
F	PXS	60 h		2	7. S	emester	jedes Semeste	er	1 Semester						
1	Lehry	veranstaltu	ng	Kontal	ktzeit	Selbs	tstudium		geplante Gruppengröße						
	Seminar:	4 SWS		4 SWS (=	= 60 h)			Sen	Seminar 15						
2	Lernerg	ebnisse (lea	rnin	g outcomes	s) / Kom	petenzen									
3	Anleitung und Beratung, Vertiefung und Sicherung der praktischen Erkenntnisse, insbesondere durch Kurzreferate der Studierenden über ihre Arbeit, durch Fragestellung und Diskussion, durch Aufgabenstellung und Erläuterung. Darüber hinaus sollen rhetorische Fähigkeiten und Präsentationstechniken vermittelt werden.														
3	Inhalte			T"4i1i4	1.	Danaiah d	D								
4			evanı	er Taugken	en aus de	m Bereich de	es Praxissemeste	ers							
4 Lehrformen															
	Seminar														
5	inhaltlic	he Teilnahı	mevo	raussetzun	gen										
	keine														
6	formale Teilnahmevoraussetzungen														
	Alle Modulprüfungen des ersten Studienjahres und mindestens 100 Credits.														
7 Prüfungsformen															
	Über das Praxissemester erstellt die/der Studierende einen Praxissemesterbericht und nimmt an einem Praxisseminar teil, in dem die praktischen Tätigkeiten präsentiert werden.														
	Der zustä	indige Lehre	ende n	nimmt diese	unbenot	ete Leistung a	ab.								
8	Vorauss	etzung für	die V	ergabe voi	n Credit	S									
	Erfolgrei	cher Abschl	uss de	es Praxisser	nester un	d erfolgreich	e Teilnahme am	Prax	isseminar.						
9	Verwendung des Moduls in:														

	Studiengang	Status
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Praxissemester
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Praxissemester
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Praxissemester
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Praxissemester
10	Stellenwert der Note für die Endnote Nur Anerkennung von Credits, keine Verrechn	ung auf die Endnote
11	Sonstige Informationen / Literatur	

# **Bachelorarbeit**

## Bachelorarbeit

Dati	icioi a	ii beit							
Modulname			Bachelorarbeit						
Modulname englisch			Bachelor's Thesis						
Modulverantwortliche/r			Prof. Dr. rer. nat. Marc Jansen						
Dozei	nt/in		Alle	Lehren	den des Studi	engan	gs Wirtschaftsinfor	mati	k
		ngssprache/n	Deutsch						
Kennummer Workload		Credits		Studiensemester		Häufigkeit des Angebots		Dauer	
В	AK	360 h	12		7. Semester		jedes Semester	Bachelorarbeit:12 Woche	
1	Leh	rveranstaltuı	ng Ko		ontaktzeit		Selbststudium		geplante Gruppengröße
					Gesamt: 360 h				
2	Lamna	rgebnisse (lea	wnin	a outo	omos) / Kom	noton	70n		
3	auch in den fachübergreifenden Zusammenhängen nach wissenschaftlichen und fachpraktischen Methoden selbständig zu bearbeiten.  Inhalte  Selbständige Bearbeitung einer vom betreuenden Professor vorgegebenen wissenschaftlichen Aufgabenstellung								
4	Lehrfo								
•			eitung	der Aı	ıfgabenstellun	g mit	minimaler Anleitur	ıo du	rch die Lehrenden.
5	_					5 11110		15 44	Ton the Benefit on
5	inhaltliche Teilnahmevoraussetzungen  Alla Madulaviifungen gemäß Briifungsordnung und mindestens 150 Cradits								
6	Alle Modulprüfungen gemäß Prüfungsordnung und mindestens 150 Credits								
U	formale Teilnahmevoraussetzungen keine								
7									
		orarbeit							
8		Ü		die Vergabe von Credits					
	Bestandene Bachelor			rarbeit und bestandenes Kolloquium					
9	Verwe	ndung des M	oduls	s in:					

	Studiengang	Status				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015	Bachelorarbeit				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2017	Bachelorarbeit				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2020	Bachelorarbeit				
	Wirtschaftsinformatik_BPO2024	Bachelorarbeit				
10	Stellenwert der Note für die Endnote Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil de notenrelevanten Credits	r Credits des Moduls an der Gesamtzahl der				
11	Sonstige Informationen / Literatur					

## **Bachelorarbeit** (Kolloquium)

Bachelorarbeit (Kolloquium)										
Modu	ulname		Bachelorarbeit (Kolloquium)							
Modulname englisch			Colloquium							
Modulverantwortliche/r			Prof. Dr. rer. nat. Marc Jansen							
Dozent/in			Alle Lehrenden des Studiengangs Wirtschaftsinformatik							
Vera	nstaltuı	ngssprache/n	Deutsch							
Kennummer Workload			Credits Studiensen			Häufigkeit des Angebots	Dauer			
В	SAK	60 h	2	7. Semeste	er	jedes Semester	Kolloquium: 30 Min			
1	Leh	rveranstaltui	ng Ko	ontaktzeit	Selbststudium		geplante Gruppengröße			
						Gesamt: 60 h				
2	Lerne	rgebnisse (lea	rning outco	omes) / Komj	peten	zen				
	Bachel Zusam	orarbeit, ihre f	achlichen ur lihre außerfa	nd methodisch achlichen Bezü	en Gr ige m	lierenden sind fähig, undlagen, ihre fächer ündlich darzustellen,				
3	Inhalt	e								
		Selbständige Bearbeitung einer vom betreuenden Professor vorgegebenen wissenschaftlichen Aufgabenstellung								
4	Lehrfo	ormen								
	Eigens	tändige Bearbe	eitung der Au	ıfgabenstellun	g mit	minimaler Anleitung	durch die Lehrenden.			
5		iche Teilnahı		J		1.50.00				
		1 0			und r	nindestens 150 Cred	ıts			
6		le Teilnahme	voraussetzi	ıngen						
	keine									
7	Prüfui	ngsformen								
	Kolloq	uium								
8	Vorau	ssetzung für	die Vergab	e von Credits	S					
	Bestandene Bachelorarbeit und bestandenes Kolloquium									
9	Verwendung des Moduls in:									
	Studiengang Status									
	Wirtschaftsinformatik_BPO2013_BPO2015 Bachelorarbeit									
	Wirts	chaftsinformat	ik_BPO201	7	Bach	elorarbeit				
	Wirts	chaftsinformat	ik_BPO202	0	Bach	elorarbeit				
	Wirts	chaftsinformat	ik_BPO202	4	Bach	elorarbeit				

10	Stellenwert der Note für die Endnote
	Die Gewichtung ergibt sich aus dem Anteil der Credits des Moduls an der Gesamtzahl der notenrelevanten Credits
11	Sonstige Informationen / Literatur