

CHAPITRE 4: Les Tableaux

SERIE 2:

• Exercice 1:

Écrire un algorithme qui :

- 1. Permet à l'utilisateur de saisir la taille d'un tableau n , avec $5 \le n \le 50$.
- 2. Remplit un tableau T avec des entiers compris entre 1 et 100.
- 3. Remplit un tableau V avec des entiers aléatoires à deux chiffres.
- 4. Remplit un tableau W avec des chaînes de caractères non vides.
- 5. Remplit un tableau K en additionnant chaque élément de T et V avec la longueur de la chaîne correspondante dans W.
- 6. Affiche la somme des nombres pairs du tableau K.
- 7. Affiche les entiers de K qui sont des multiples de 5.
- 8. Affiche la valeur maximale du tableau K.

Exemple:

• pour N = 7:

T:	15	78	15	88	24	69	22
index:	0	1	2	3	4	5	6
V:	20	18	33	57	67	95	87
index:	0	1	2	3	4	5	6
w:	'adam'	'eya'	'dali'	'mariem'	'molka'	'ahmed '	'morad'
index :	0	1	2	3	4	5	6
K:	39	99	52	151	96	170	114
index :	0	1	2	3	4	5	6

• Exercice 2:

Écrire un programme pour un distributeur automatique de chocolat en suivant l'algorithme ci-dessous :

- 1. Demander à l'utilisateur de saisir la taille du tableau n , avec 3≤n≤10.
- 2. Remplir un tableau T contenant les noms des chocolats (chaque nom doit comporter au moins 3 caractères).
- 3. Remplir un tableau V contenant les prix des chocolats (des entiers compris entre 3 et 30).
- 4. Afficher le menu des chocolats avec leurs prix en utilisant les tableaux ${\bf T}$ et ${\bf V}$.
- 5. Demander à l'utilisateur de choisir un chocolat en entrant un numéro compris entre ${\bf 0}$ et ${\bf n-1}$
- 6. Afficher le chocolat sélectionné ainsi que son prix.
- 7. Demander à l'utilisateur de saisir le nombre de paquets (entre 1 et 5).
- 8. Calculer et afficher le montant total à payer.
- 9. Demander à l'utilisateur d'entrer un montant parmi les valeurs acceptées (5D, 10D, 15D, 20D, 50D...).
- 10. Si le montant est insuffisant, afficher "Désolé, argent insuffisant".
- 11. Sinon, afficher "Merci" et rendre la monnaie si nécessaire.
- Exercice 3:

Écrire un algorithme qui :

- 1. Demande à l'utilisateur de saisir la taille d'un tableau n , avec $4 \le n \le 10$.
- 2. Remplir un tableau T avec des entiers compris entre 10 et 50.
- 3. Affiche tous les éléments du tableau T.
- 4. Affiche la somme de tous les éléments du tableau T.
- 5. Affiche le nombre d'éléments pairs dans le tableau T.
- 6. Trouve et affiche l'élément le plus grand du tableau T.