

CHAPITRE 4: Les Tableaux

SERIE 1:

• Exercice 1:

Ecrire un programme qui permet de remplir un tableau T par N moyennes entre [0...20] avec $(2 \le N \le 30)$. puis de calculer et d'afficher leur somme et leur moyenne.

Exemple:

o N = 7

T:	10.5	4.75	15.33	14	12.33	11.5	8.62
index:	0	1	2	3	4	5	6

Somme = 77.03

Moyenne = 11.0

• Exercice 2:

Ecrire un programme qui permet remplir un tableau T par N entiers positif avec (5≤N≤20). puis chercher et afficher le maximum du tableau T.

Exemple:

o N = 5

T:	12	1	15	34	69
index :	0	1	2	3	4

Min = 1

Max = 69

• Exercice 3:

Ecrire un programme qui permet de remplir un tableau T par N code avec ($3 \le N \le 20$) puis chercher et afficher si un code saisi apres le remplissage existe ou non dans le tableau T.

NB: Code valide s'il commence par un caractere majuscule se termine par "#" de longueur minimum 3.

Exemple:

• N = 6

Т	H20#	A24#	X23#	F14#	C7#	H88#
index	0	1	2	3	4	5

Pour Code = "A24#" \rightarrow le programme affiche : A24# existe dans le tableau

Pour Code = "M10#" → le programme affiche : A24# n'existe pas dans le tableau

• Exercice 4:

Ecrire un programme qui permet de remplir un tableau T par N entier positi avec ($5 \le N \le 30$) puis d'afficher les nombres reguillers contenus dans le tableau T.

NB: un nombre est dit regulier si et seulement si le premier et le dernier chiffre sont impair .

Exemple:

• N = 5

T:	12	154912	2258	131	184895
index :	0	1	2	3	4

• le programme affiche : les nombres reguliers sont : 131 , 184895