Ecole Nationale des Sciences Appliquées Khouribga

UNIX GNU/Linux Processus de BOOT

Med AMNAI 2018–2019

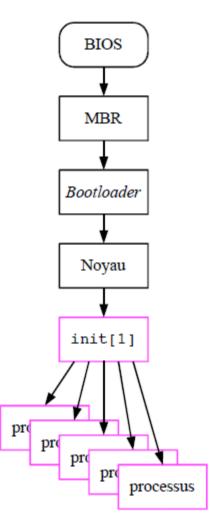
Plan

- ☐ Processus de démarrage et d'arrêt
- ☐ X Windows

Processus de BOOT

Processus de démarrage et d'arrêt

- 1- Introduction
- 2- Programme INIT
- 3- Fichier de configuration /etc/inittab
- 4- Les niveaux de fonctionnement (runlevels)
- 5- Scripts de démarrage
- 6- Contrôle du processus *init*
- 7- Ajout et suppression des services au démarrage



1-Introduction

- La procédure d'initialisation d'**Unix** utilise le concept de niveaux d'exécution "**runlevels**" pour définir les services devant être lancés au démarrage.
- ■Une fois son chargement terminé, le noyau Linux lance le processus Init (/sbin/init) qui prend en charge l'initialisation du système ;
- le processus (init) étant le premier processus lancé, il possède le PID 1 (Process ID).
- L'affichage correspondant au début de cette phase lors du démarrage est reconnaissable sous RedHat par le message "Press I to enter interactive startup".

```
Welcome to Fedora Core
Press'I' to enter interactive startup.
Starting udev: [ OK ]
Initializing hardware... storage network audio done [ OK ]
Setting clock (localtime): Thu Jan 26 11:29:25 EST 2006 [ OK ]
```

1- Introduction: Programme init

- •Au démarrage, le Kernel (noyau) charge les pilotes de périphériques pour lesquels il a été configuré.
- ■Puis il lance /sbin/init (-> upstart) (PID 1), Seul et unique processus lancé par le Kernel,
- ■Init a pour tâche :
 - lancer chacun des processus;
 - les sessions de login;
 - Il doit aussi collecter les zombies (processus orphelins);
 - gérer l'arrêt du système;
 - prend en charge la suite des opérations;
 - Init lit le fichier de configuration /etc/inittab (id:5:initdefault:)
 - Par la suite le Kernel n'interviendra plus que pour répondre aux appels système.

1-Introduction: inittab

- ☐ Le processus Init a pour mission d'initialiser l'environnement logiciel du système et de lancer les services.
- ☐ A son lancement le programme Init lit le fichier de configuration /etc/inittab qui détermine le comportement de Init.
- ☐ Les tâches d'initialisation comprennent (/etc/rc.d/rc.sysinit) :
 - La mise à l'heure du système par rapport à l'heure matérielle
 - La définition des consoles
 - La définition du nom de la machine
 - L'activation des quotas
 - L'activation du swap
 - La vérification des systèmes de fichiers et le montage de ceux-ci
 - Le lancement du démon Syslog de journalisation des messages
 - Le chargement des modules du noyau
 - L'initialisation des variables d'environnement (PATH, HOME,..).

Les services démarrés dépendront du <u>niveau d'exécution</u> spécifié au processus Init (id:5:initdefault:)

Pour définir le comportement du système et les services à démarrer en fonction du niveau d'exécution, **Init** se réfère au fichier **/etc/inittab**.

Le fichier /etc/inittab est un fichier texte composé de lignes de commentaires (commençant par #) et d'entrées constituées de 4 champs délimités par des deuxpoints, elles sont de la forme :

id:runlevels:action:process [arguments]

- ☐ *id* Identifiant unique qui comprend de 1 à 4 caractères alphanumériques qui identifie l'entrée dans le fichier /*etc/inittab*.
- ☐ runlevels: Défini la liste des niveaux d'exécution pour lesquelles cette ligne s'applique. Si cette liste est vide, cela équivaut à indiquer tous les niveaux.
- ☐ *action*: Méthode ou manière d'exécuter la commande spécifiée dans le champ suivant (process).
- □ *process :* Chemin de la commande à lancer avec ses paramètres pour les niveaux d'exécution définis précédemment.

Les différentes directives pour le troisième champ "action" sont :

•Respawn Le processus sera relancé s'il se termine. Utilisé principalement avec mingetty pour assurer la gestion des terminaux texte :

```
1:2345:respawn:/sbin/mingetty tty1
2:2345:respawn:/sbin/mingetty tty2
3:2345:respawn:/sbin/mingetty tty3
4:2345:respawn:/sbin/mingetty tty4
5:2345:respawn:/sbin/mingetty tty5
6:2345:respawn:/sbin/mingetty tty6
```

•Once Le processus n'est exécuté qu'une seule fois.

```
x:5:once:/etc/X11/prefdm nodaemon
```

- •<u>Wait</u> Identique à la directive précédente mais ici, **Init attend** que le processus soit terminé avant de passer à la ligne suivante.
 - Ce type d'entrée sert principalement à lancer les scripts d'initialisation pour chaque niveau. <u>Exemples</u> : Indique qu'il faut lancer le script /etc/rc.d/rc n.

```
10:0:wait:/etc/rc.d/rc 0
11:1:wait:/etc/rc.d/rc 1
12:2:wait:/etc/rc.d/rc 2
```

Les différentes directives pour le troisième champ "action" sont : (suite)

- •<u>Initdefault</u> (1) Définit le niveau d'exécution par défaut au démarrage du système, le champ <u>runlevels est ignoré</u>. Si cette directive est absente, **Init** le demandera sur la console. Le champ commande est ignoré.
- •<u>Sysinit</u> (2) Le processus doit s'effectuer **au démarrage du système**, avant toute entrée d'action **boot ou bootwait**. Le champ <u>runlevels est ignoré</u>.

```
Exemple: si::sysinit:/etc/rc.d/rc.sysinit
```

- •<u>Boot</u> (3) Le processus est exécuté **au démarrage du système**, le champ <u>runlevels est</u> ignoré.
- •<u>Bootwait</u> Identique à la directive précédente mais ici, **Init attend que le processus** soit terminé avant de passer à la ligne suivante.
- •Off Ne fait rien.
- •Ondemand Identique à respawn mais cette directive utilise les pseudos runlevels a, b et c. Cela permet de demander à Init d'entreprendre une action sans changer de niveau d'exécution.
- •<u>Powerfail</u> La commande est exécutée lorsque **Init reçoit le signal SIGPWR** signifiant que **l'alimentation** est sur le point d'être **interrompue**. Ce signal est envoyé par un dispositif de gestion d'énergie tel qu'un **UPS**.

Les différentes directives pour le troisième champ "action" sont : (suite)

- •<u>Powerwait</u> Identique à la directive précédente mais ici, **Init attend que le processus soit terminé** avant de passer à la ligne suivante.
- •<u>Powerokwait</u> Le processus est exécuté si **Init est informé du rétablissement** de l'alimentation.
- •<u>powerfailnow</u> Le processus est exécuté si **Init est informé que l'accumulateur** de l'UPS externe **est** presque **vide**.
- •<u>Ctrlaltdel</u> La commande est lancée lorsque **Init reçois le signal SIGINT** (généré par la combinaison de touches **CTRL-ALT-DEL**). Elle sert généralement à arrêter et/ou redémarrer le système. <u>Exemple</u>

```
ca::ctrlaltdel:/sbin/shutdown -t3 -h now
```

•Kbrequest Permet de lancer un processus suivant certaines séquences de touches saisies au clavier.

L'analyse du fichier de configuration /etc/inittab nous apprend que :

- Le niveau d'exécution par défaut est le niveau 5. Mettre cette valeur à 3 si on ne veut pas lancer systématiquement le système X Window à chaque démarrage; il faudra alors saisir la commande startx une fois connecté au système pour lancer l'interface graphique.
- La commande /etc/rc.d/rc.sysinit est lancée en premier lieu.
- La commande /etc/rc.d/rc est lancée pour chaque niveau d'exécution avec son numéro en argument.
- La commande /sbin/shutdown est exécutée avec différents arguments lors de l'appui sur les touches CTRL-ALT-DEL et lors d'un événement concernant l'alimentation.
- Six terminaux virtuels "*tty*" sont initialisés avec la commande /*sbin/mingetty* pour les niveaux d'exécution 2, 3, 4 et 5. De plus, ceux-ci seront relancés s'ils se terminent.
- Pour le niveau d'exécution 5, l'outil /etc/X11/prefdm est exécuté ; cette commande lance le programme de connexion à la console graphique.

3- Les niveaux de fonctionnement (runlevels)

Il existe huit **runlevels** définis sous Linux dont quatre réservés (0, 1, 6, S ou s) :

NIVEAU	DESCRIPTION
0	Halt- Arrêt de la machine.
1	Single user- Mode mono-utilisateur ou maintenance.
2	Multi-utilisateurs sans le support NFS.
3	Multi-utilisateurs.
4	Libre.
5	X11 (Multi-utilisateurs avec graphique).
6	Reboot- redémarrage de la machine.
S ou s	Mode mono-utilisateur dans lequel seule la partition racine est montée.

- L'administrateur pourra sélectionner les services associés à chaque runlevel.
- Lors de la phase de démarrage, Init doit savoir à quel niveau placer le système. Pour cela, il recherche dans le fichier /etc/inittab la ligne qui configure ce niveau par défaut :

id:3:initdefault:

Signifie que le système démarrera en Mode multi-utilisateurs complet.

4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d

Un certain nombre de commandes exécutées par **Init** se trouvent dans **/etc/rc.d** :

```
[amnai@localhost ~]$ ls -l /etc/rc.d
total 60
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 24 sept. 19:34 init.d
-rwxr-xr-x. 1 root root
                        2625 27 sept. 2010 rc
drwxr-xr-x. 2 root root
                         4096 24 sept. 20:24 rc0.d
                         4096 24 sept. 20:24 rcl.d
drwxr-xr-x. 2 root root
drwxr-xr-x. 2 root root
                         4096 24 sept. 20:24 rc2.d
drwxr-xr-x. 2 root root
                        4096 24 sept. 20:24 rc3.d
drwxr-xr-x. 2 root root
                        4096 24 sept. 20:24 rc4.d
drwxr-xr-x. 2 root root
                         4096 28 sept. 15:07 rc5.d
                         4096 24 sept. 20:24 rc6.d
drwxr-xr-x. 2 root root
                          220 27 sept. 2010 rc.local
-rwxr-xr-x. 1 root root
-rwxr-xr-x. 1 root root 19021 27 sept. 2010 rc.sysinit
[amnai@localhost ~]$
```

4-Scripts de démarrage : /etc/rc.d/rc.sysinit

- ☐ Le programme Init exécute le script /etc/rc.d/rc.sysinit avant tous les autres.
- ☐ S'occupe de tout ce qui doit être fait sur le système au moment de son initialisation.
- ☐ Ce script permet entre autre :
 - la vérification des systèmes de fichiers,
 - le montage du répertoire de swap,
 - définition du nom de la machine
 - l'initialisation du système de traçage (log),
 - l'initialisation de l'horloge,
 - configurer la variable d'environnement PATH

•

4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d/init.d

Le répertoire init.d contient les scripts Shell permettant de lancer tous les services sur le système.

- Maintenir tous les scripts dans une seule location facilite grandement leur gestion.
- Chaque script supporte l'argument **start (S*)** pour lancer le service et **stop (K*)** pour l'arrêter.
- Une grande majorité de ces scripts supportent aussi les arguments restart, reload et status.
- Chaque script est utilisé pour <u>démarrer</u> ou <u>arrêter</u> un service particulier.

4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d/rc

☐ rc, la commande /etc/rc.d/rc est lancée pour chaque niveau d'exécution avec son numéro en argument. ☐ Elle est appelée par Init avec un paramètre correspondant au niveau d'exécution dans lequel on entre. ☐ Ce paramètre est récupéré par le script rc pour former un nom de répertoire. ☐ Par exemple, l'appel /etc/rc.d/rc 2 fera que rc ira examiner le répertoire /etc/rc.d/rc2.d. ☐ Le script **rc** joue un rôle **d'aiguillage** et **d'exécution** d'autres scripts. exemple:

12:2:wait:/etc/rc.d/rc 2

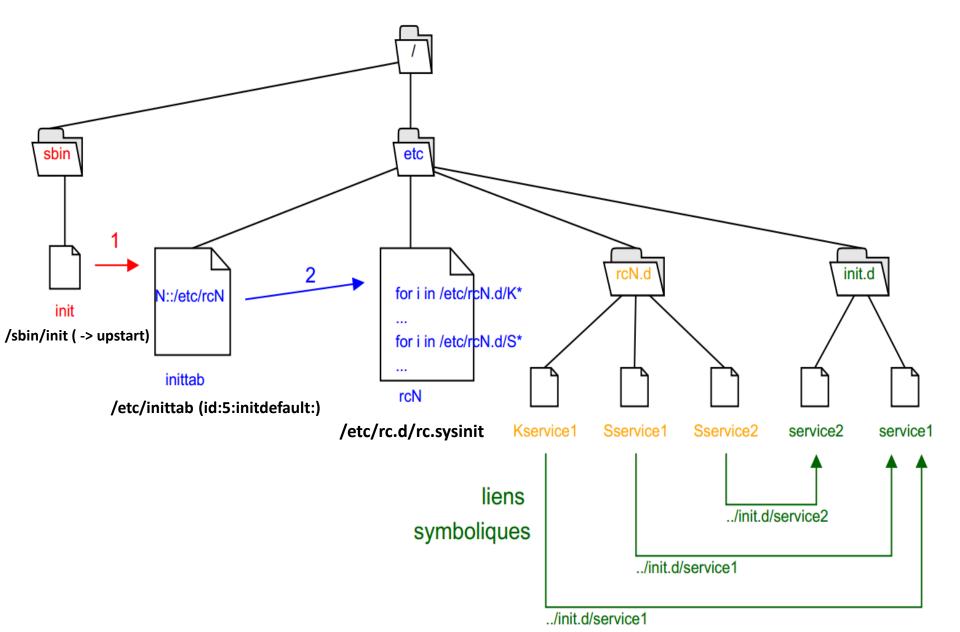
Signifie que **Init** doit lancer le **script /etc/rc.d/rc** en lui passant **2** en paramètre à chaque fois qu'on entre dans le niveau 2 et qu'il doit attendre la terminaison de ce script avant de poursuivre.

4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d/rc0 ..rc6

- ☐ Pour éviter de dupliquer des scripts et donc de compliquer les manipulations lors de la mise à jour de ceux-ci,
- □ les répertoires rc0.d à rc6.d ne contiennent que des liens symboliques, avec des noms très précis, qui font référence aux scripts réels qui se trouvent dans le répertoire /etc/rc.d/init.d.

12:2:wait:/etc/rc.d/rc 2

4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d/rc0 ..rc6



4-Scripts de démarrage :/etc/rc.d/rc.local

- □ comme son nom l'indique, il est "**local**" à votre machine : c'est dans ce fichier que vous ajouterez les commandes d'initialisation propres à votre système.
- □ rc.local est appelé en dernier, c'est-à-dire après tous les autres scripts.
- ☐ Ce script peut être utilisé par l'administrateur pour exécuter certaines tâches une seule fois à la fin du niveau d'exécution correspondant.

Exemple : après chaque démarrage du serveur on voudra démarrer la base de données.

4-ARRÊT DU SYSTÈME

Pour éviter toute mauvaise surprise comme la perte de données. Il faut exécuter un certain nombre de tâches avant de couper le courant :

- ☐ Prévenir les utilisateurs connectés au système de l'arrêt imminent de la machine.
- ☐ Arrêter tous les services.
- ☐ Vider les buffers sur le disque et démonter les systèmes de fichiers. Sans cela, les données se trouvant dans le cache et non encore écrites sur les unités de stockage seront perdues.

5-ARRÊT DU SYSTÈME: shutdown

- ☐ La commande **shutdown** permet **d'arrêter**, de **redémarrer** et de passer le système en **mode maintenance**.
- ☐ Elle offre la possibilité de **programmer** cette opération à une date précise et d'en informer les utilisateurs.
- ☐ Si l'arrêt du système est prévu dans moins de cinq minutes, la commande shutdown empêchera tout utilisateur, autre que root de se connecter.
- ☐Sa syntaxe est la suivante :

/sbin/shutdown [-t sec] [-arkhncfF] heure [messages]

L'heure peut être spécifiée de plusieurs manières :

- hh:mm heure à laquelle l'opération est programmé
- [+]m nombre de minutes avant que l'opération soit effectuée
- now l'opération doit être immédiate (alias de +0)

5-ARRÊT DU SYSTÈME: shutdown

Le	s options à retenir sont :
	-h (halt) <u>arrêter</u> le système.
	-r (reboot) <u>redémarrer</u> le système.
	-c (cancel) <u>annuler</u> l'opération d'arrêt ou de redémarrage programmée.
	-f effectuer un redémarrage rapide sans vérification des systèmes de fichiers.
	-F forcer la vérification des systèmes de fichiers au prochain démarrage.

6-Contrôle du processus INIT

Connaître le niveau d'exécution courant

□ La commande **who** permet d'indiquer le **niveau d'exécution** courant : \$**who** −**r**

☐ On peut aussi utiliser une autre commande pour avoir cette information :

\$runlevel

☐ Changement de niveau d'exécution

Pour contrôler le processus **Init** et changer de **runlevel**, il suffit d'appeler la commande **init ou telinit** avec le niveau d'exécution **(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, S, ou s) en argument :**

\$telinit n (n:le niveau)

6-Contrôle du processus INIT

Relire /etc/inittab

Lorsqu'il démarre, **Init** lit le fichier /**etc/inittab** ligne par ligne (si on modifie ce dernier, il n'est pas nécessaire de **rebooter** la machine. Il suffit d'envoyer un signal **HUP** à **Init** pour le forcer à le relire avec la commande :

\$kill-HUP 1

On peut aussi forcer **Init** à effectuer une relecture de **/etc/inittab** en utilisant la commande **telinit** avec l'option **q ou Q**:

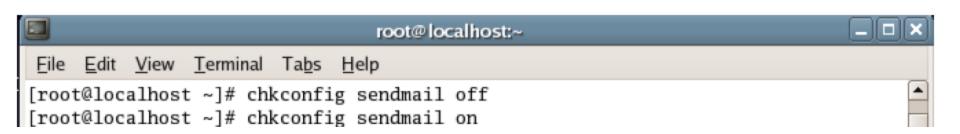
\$telinit q

7-Ajout et suppression de service au démarrage

Le programme /etc/rc.d/rc exécutant tous les scripts présents dans le répertoire du runlevel, il suffira d'ajouter un lien dans le répertoire vers le script adéquat pour lancer ou arrêter un service lorsque le système entre dans ce niveau d'exécution. Il existe des outils en ligne de commandes ou avec une interface graphique qui permettent l'ajout et la suppression de services au démarrage :

chkconfig

La commande **chkconfig** permet de *lister*, *d'ajouter* et de *supprimer* les différents services des **runlevels**.



7-Ajout et suppression de service au démarrage

ntsysv

- ☐ La commande **ntsysv** affiche dans un menu tous les scripts présents dans /etc/rc.d/init.d
- ☐ **ntsysv** propose de les **ajouter** ou **supprimer** du niveau d'exécution courant ou de ceux spécifiés sur la ligne de commandes avec l'option --level.

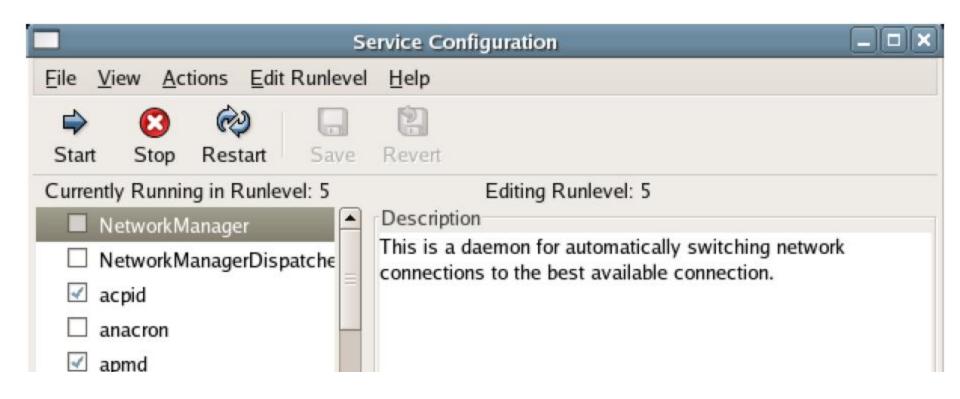
\$ntsysv

\$ntsysv --level 345

7-Ajout et suppression de service au démarrage

system-config-services

Cet outil est accessible via le menu GNOME.



8-MESSAGES

- ☐ La commande **dmesg** permet **d'examiner** ou de **contrôler** le **tampon** des **messages** du **noyau** (kernel).
- ☐ Cette commande permet d'afficher les messages du **démarrage de la machine**.

```
[ 107.212152] readahead-collector: starting delayed service auditd
[ 109.089264] readahead-collector: sorting
[ 114.628585] readahead-collector: finished
[ 119.232726] SELinux: initialized (dev mqueue, type mqueue), uses transition SIDs
[ 119.242794] SELinux: initialized (dev proc, type proc), uses genfs_contexts
[ 119.311518] SELinux: initialized (dev mqueue, type mqueue), uses transition SIDs
[ 119.388449] lo: Disabled Privacy Extensions
[ 119.393568] SELinux: initialized (dev proc, type proc), uses genfs_contexts
[ 198.482603] fuse init (API version 7.14)
[ 198.628133] SELinux: initialized (dev fuse, type fuse), uses genfs_contexts
[ 198.662481] SELinux: initialized (dev fusectl, type fusectl), uses genfs_contexts
[ root@localhost amnai]# ■
```

Structure de la configuration :Lilo

Configuré par un fichier texte : /etc/lilo.conf

La configuration de **LILO** comporte :

- des options globales
- N entrée(s) de type « image » pour chaque boot Linux
- N entrée(s) de type « other » pour tout autre système d'exploitation

Pour appliquer des changement sur l'ordre de démarrage exécuter « /sbin/lilo »

```
# Options globales
boot=/dev/hda
1ba32
keytable=/boot/fr-latin1.klt
prompt
timeout=300
default=Linux
# Section Linux
image=/boot/vmlinuz-2.4.10
     label=Linux
     read-only
     root=/dev/hda1
# Section NT
other=/dev/hda2
     label=NT
```

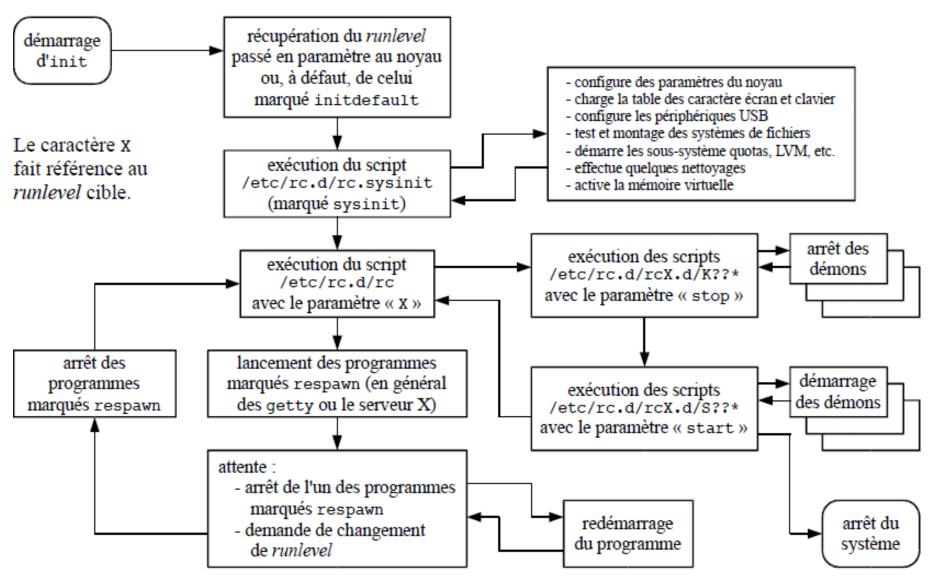
Structure de la configuration :grub

<u>Installation</u>: grub-install /dev/hda

Configuration: On utilisera le fichier /boot/grub/menu.lst ou /etc/grub.conf

```
# Options globales
          boot=/dev/hda
           default=1
          timeout=10
           splashimage= (hd0,6)/boot/grub/splash.xpm.gz
# Section Linux
title Red Hat Linux (2.4.18-14)
           root (hd0,6)
           kernel /boot/vmlinuz-2.4.18-14 ro root=LABEL=/
           initrd /boot/initrd-2.4.18-14.img
# Section NT
title Windows 2000 Pro
           root (hd0,0)
          makeactive
           chainloader +1
```

Démarrage – le processus complet



X Windows

X Windows

Définitions

- ☐ X-Window est l'interface graphique d'Unix
- ☐ XFree86 est le nom du projet de « portage » d'X-Window sur les Unix libres
- ☐ X-Window est **seulement** l'interface graphique
- ☐ Les environnements graphiques (Window Managers) sont des sur-couches de X-Window