

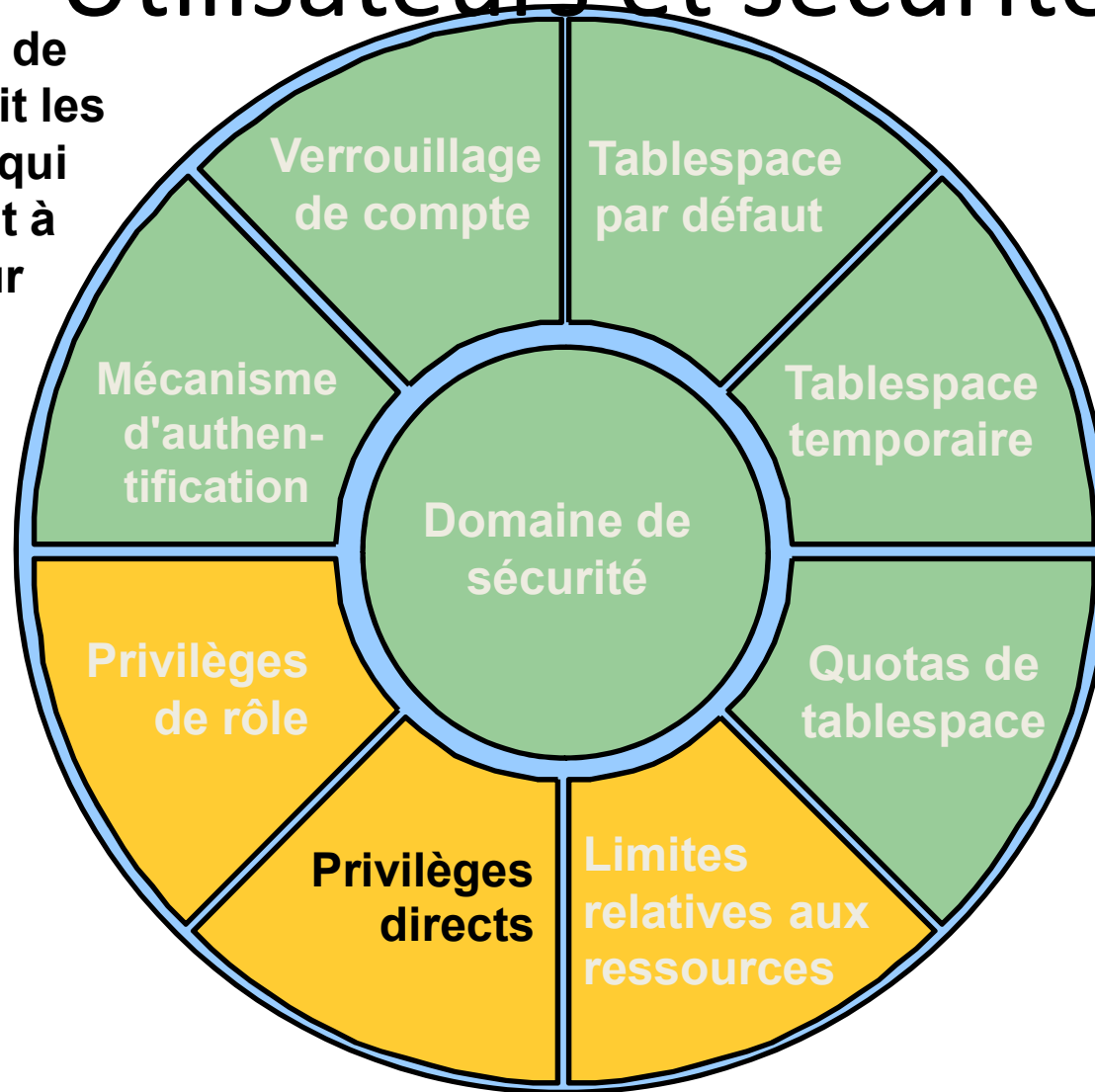
Gérer les utilisateurs

Objectifs

- A la fin de ce chapitre, vous pourrez :
 - créer des utilisateurs de base de données
 - modifier et supprimer des utilisateurs existants
 - surveiller les informations relatives aux utilisateurs existants

Utilisateurs et sécurité

Un domaine de sécurité définit les paramètres qui s'appliquent à l'utilisateur



- **Un schéma est un ensemble nommé d'objets.**
- **Lorsqu'un utilisateur est créé, un schéma correspondant est également créé.**
- **Un utilisateur ne peut être associé qu'à un seul schéma.**
- **Le nom utilisateur et le nom de schéma sont souvent utilisés indifféremment**

Objets de schéma

Tables

Déclencheurs

Contraintes

Index

Vues

Séquences

Programmes stockés

Synonymes

**Types de données définis
par l'utilisateur**

Liens de base de données

Liste de contrôle pour la création d'utilisateurs

- Identifiez les tablespaces dans lesquels l'utilisateur a besoin de stocker des objets.
- Déterminez les quotas applicables pour chaque tablespace.
- Affectez un tablespace par défaut et un tablespace temporaire.
- Créez un utilisateur.
- Accordez des privilèges et des rôles à l'utilisateur.

Créer un utilisateur : authentification par la base de données

- Utilisez la commande suivante pour créer un utilisateur :

```
CREATE USER user
IDENTIFIED {BY password | EXTERNALLY}
[ DEFAULT TABLESPACE tablespace ]
[ TEMPORARY TABLESPACE tablespace ]
[ QUOTA {integer [K | M ] | UNLIMITED } ON
tablespace
[ QUOTA {integer [K | M ] | UNLIMITED } ON
tablespace    ...]
[ PASSWORD EXPIRE ]
[ ACCOUNT { LOCK | UNLOCK } ]
[ PROFILE { profile | DEFAULT }]
```

Créer un utilisateur : authentication par la base de données

- Définissez le mot de passe initial :

```
CREATE USER mendjra  
IDENTIFIED BY pwdmendjra  
DEFAULT TABLESPACE data  
DEFAULT TEMPORARY TABLESPACE temp  
QUOTA 15M ON data  
QUOTA 10M ON users  
PASSWORD EXPIRE;
```


Créer un utilisateur : authentication par le système d'exploitation

- Le paramètre d'initialisation `OS_AUTHENT_PREFIX=OPS$` indique le format des noms utilisateur.

```
CREATE USER OPS$mendjra  
IDENTIFIED EXTERNALLY  
DEFAULT TABLESPACE USERS  
TEMPORARY TABLESPACE temp  
QUOTA 15m ON data  
PASSWORD EXPIRE;
```

Le paramètre `OS_AUTHENT_PREFIX=OPS$` permet d'authentifier l'utilisateur par le système d'exploitation.

```
CREATE USER "ops$hostname\username"  
IDENTIFIED BY EXTERNALLY;
```

Créer un utilisateur : authentication par le système d'exploitation (exemple)

- C:>hostname
 - C:>votre hostname
 - C:>echo %username%
 - C:> votre username
- ```
SQL>conn sys/as sysdba
SQL> CREATE USER "OPS$HOSTNAME\USERNAME"
IDENTIFIED EXTERNALLY;
```
- Grant connect, resource to "OPS\$HOSTNAME\USERNAME";
  - exit...
  - C:>sqlplus /
  - SQL>
  - SQL>show user;
  - User est "OPS\$HOSTNAME\USERNAME"

# Modifier les quotas de tablespace d'un utilisateur

- **Vous pouvez modifier les quotas de tablespace d'un utilisateur dans les cas suivants :**
  - lorsque la taille des tables appartenant à l'utilisateur augmente de manière imprévue,
  - lorsqu'une application est étendue et nécessite des tables ou des index supplémentaires,
  - lorsque les objets sont réorganisés et placés dans des tablespaces différents.
- **Procédez comme suit pour modifier le quota de tablespace d'un utilisateur :**

```
ALTER USER mENDjra
QUOTA 0 ON USERS;
```

**Remarque : Le privilège UNLIMITED TABLESPACE est prioritaire sur les paramètres des quotas.**



# Supprimer un utilisateur

- La clause `CASCADE` permet de supprimer tous les objets d'un schéma.

```
DROP USER mendlra ;
```

- Vous ne pouvez pas supprimer les utilisateurs qui sont connectés au serveur Oracle.

```
DROP USER mendlra CASCADE;
```





# Obtenir des informations sur les utilisateurs

- Interrogez les vues suivantes pour obtenir des informations sur les utilisateurs :

- DBA\_USERS
- DBA\_TS\_QUOTAS

```
SQL> SELECT username, default_tablespace
 FROM dba_users;
```

# Synthèse

- Ce chapitre vous a permis d'apprendre à :
  - créer des utilisateurs en indiquant le mécanisme de contrôle par mot de passe approprié
  - contrôler l'utilisation de l'espace