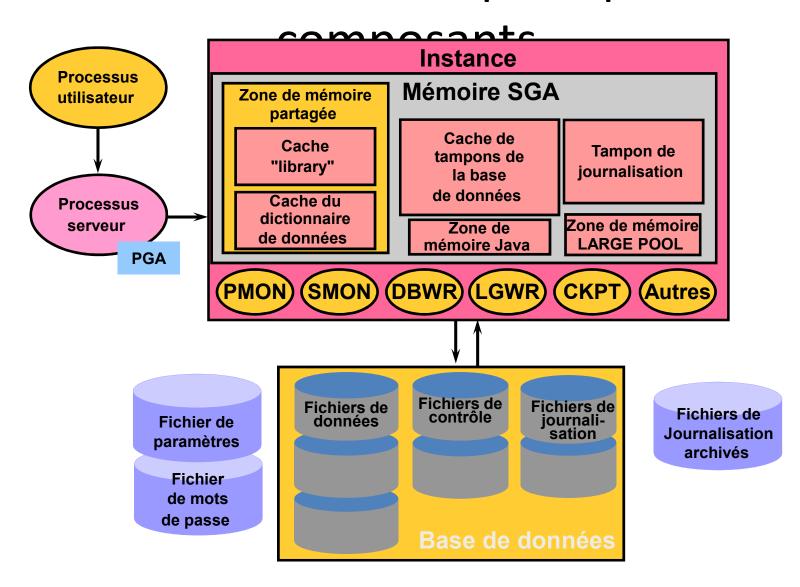
Administration des Bases de Données Oracle DBA I Oracle Data Base Administrator

Composants de l'architecture Oracle

Objectifs

- •A la fin de ce chapitre, vous pourrez :
 - décrire l'architecture Oracle et ses principaux composants
 - répertorier les structures utilisées dans la connexion d'un utilisateur à une instance Oracle

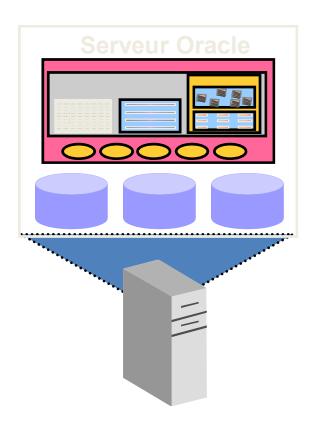
Présentation des principaux



Serveur Oracle

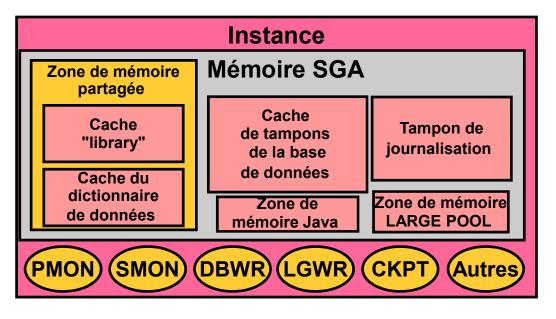
•Un serveur Oracle:

- est un système de gestion de base de données qui offre une méthode de gestion des informations ouverte, complète et intégrée,
- est constitué d'une instance et d'une base de données Oracle.



Instance Oracle

- Une instance Oracle :
 - permet d'accéder à une base de données Oracle,
 - n'ouvre qu'une seule base de données,
 - est constituée de structures de processus d'arrièreplan et de structures mémoire.

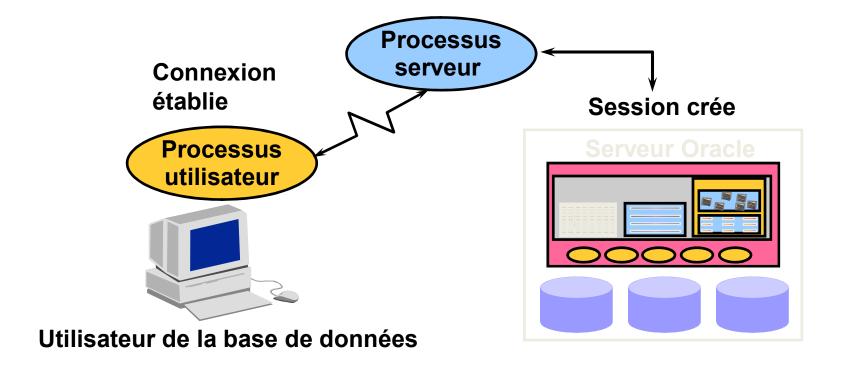


Structures mémoire

Structures de processus d'arrière-plan

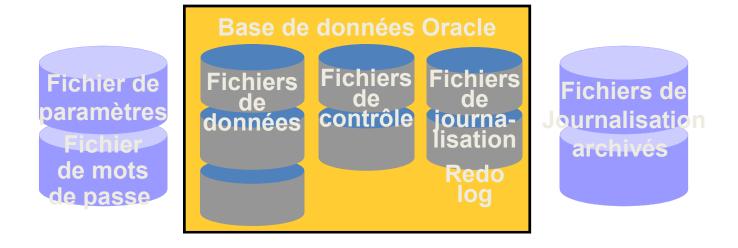
Etablir une connexion et créer une session

- •Se connecter à une instance Oracle :
 - Etablir une connexion utilisateur
 - Créer une session



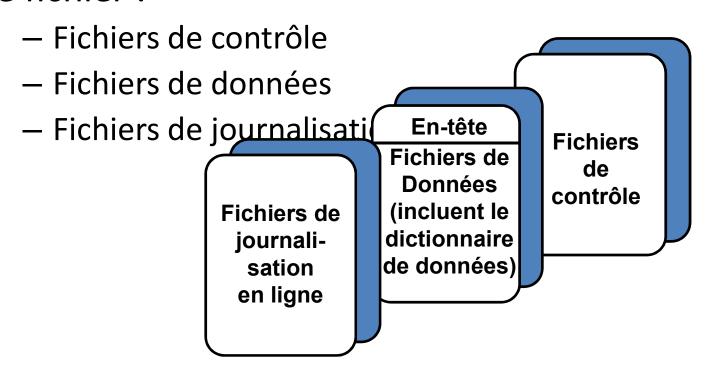
Base de données Oracle

- •Une base de données Oracle :
 - est un ensemble de données traitées comme une seule et même entité,
 - est constituée de trois types de fichier.



Structure physique

•La structure physique comprend trois types de fichier :



Structure mémoire

- •La structure mémoire d'Oracle est constituée des deux zones de mémoire suivantes :
 - la mémoire SGA, qui est allouée au démarrage de l'instance et qui est une composante fondamentale d'une instance Oracle
 - la mémoire PGA, qui est allouée au démarrage du processus serveur

Mémoire SGA (SGA_MAX_SIZE)

- La mémoire SGA est constituée de plusieurs structures mémoire :
 - la zone de mémoire partagée (SHARED_POOL_SIZE, 16M, 64M),
 - le cache de tampons de la base de données (DB_CACHE_SIZE, 48M Uinx 52M NT)
 - le tampon de journalisation (LOG_BUFFER),
 - d'autres structures (gestion des verrous externes (lock) et des verrous internes (latch), données statistiques, par exemple).
- Deux structures mémoire supplémentaires peuvent également être configurées dans la mémoire SGA :
 - la zone de mémoire LARGE POOL (LARGE_POOL_SIZE, Auto),
 - la zone de mémoire Java (JAVA_POOL_SIZE, 24M).

Mémoire SGA

- Dynamique
- Taille définie à l'aide du paramètre SGA MAX SIZE
- Allocation et suivi sous forme de granules par les composants de la mémoire SGA
 - Allocation de mémoire virtuelle contiguë
 - Taille des granules définie en fonction de la valeur totale estimée de SGA_MAX_SIZE
 - 4 Mo si la taille estimée de la mémoire SGA est inférieure à 128 Mo
 - 16 Mo dans les autres cas

Zone de mémoire partagée

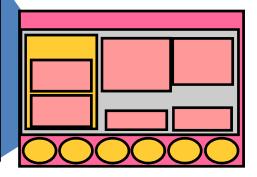
- Elle permet de stocker :
 - les dernières instructions SQL exécutées,
 - les dernières définitions de données utilisées.
- Elle est constituée de deux structures mémoire clés liées aux performances :
 - Cache "library"
 - Cache du dictionnaire de données
- Sa taille est définie par le paramètre

SHARED_POOL_SIZE

Zone de mémoire partagée

Cache
"library"

Cache du dictionnaire de données



ALTER SYSTEM SET
SHARED_POOL_SIZE = 64M;

Cache "library"

- Le cache "library" conserve des informations sur les dernières instructions SQL et PL/SQL utilisées.
- Il permet le partage des instructions fréquemment utilisées.
- Il est géré par un algorithme LRU (Least Recently Used).
- Il est composé de deux structures :
 - la zone SQL partagée,
 - la zone PL/SQL partagée.
- Sa taille dépend du dimensionnement de la zone de mémoire partagée.

Cache du dictionnaire de données

- Le cache du dictionnaire de données contient les dernières définitions utilisées dans la base.
- Il contient des informations sur les fichiers, les tables, les index, les colonnes, les utilisateurs, les privilèges et d'autres objets de la base de données.
- Au cours de l'analyse, le processus serveur recherche les informations dans le cache du dictionnaire pour résoudre les noms d'objet et valider l'accès.
- La mise en mémoire cache des informations du dictionnaire de données réduit le temps de réponse aux interrogations et aux instructions LMD.
- La taille du cache dépend du dimensionnement de la zone de mémoire partagée.

Cache de tampons de la base de données

- Ce cache conserve des copies des blocs de données extraits des fichiers de données.
- Il permet des gains de performances considérables lors de l'obtention et de la mise à jour de données.
- Il est géré par un algorithme LRU.

- Le paramètre DB BLOCK SIZE détermine la taille du bloc prir Cache de tampons de la base de données

Cache de tampons de la base de données

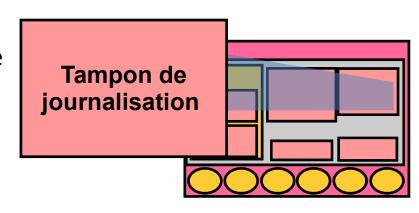
- Ce cache est composé de sous-caches indépendants :
 - DB CACHE SIZE #0
 - DB KEEP CACHE SIZE
 - DB RECYCLE CACHE SIZE
- Il peut être redimensionné dynamiquement :

ALTER SYSTEM SET DB_CACHE_SIZE = 96M;

- Le paramètre DB_CACHE_ADVICE peut être défini pour collecter des statistiques permettant de prévoir le comportement du serveur en fonction de différentes tailles de cache (Valeurs : ON, OFF, READY).
- La vue V\$DB_CACHE_ADVICE affiche les statistiques collectées.

Tampon de journalisation

- Il enregistre toutes les modifications apportées aux blocs de données de la base.
- Sa principale fonction est la récupération de données.
- Les modifications enregistrées constituent des entrées de journalisation.
- Les entrées de journalisation contiennent des informations permettant de reconstruire des modifications.
- La taille du tampon est définie par le paramètre LOG BUFFER.



Zone de mémoire LARGE POOL

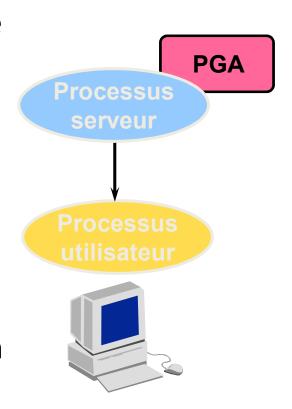
- Zone facultative de la mémoire SGA
- Elle réduit la charge de la zone de mémoire partagée.
 - la mémoire allouée par session (UGA) au serveur partagé
 - les processus serveur d'E/S
 - les opérations de sauvegarde et de restauration ou RMAN
 - les mémoires tampon des messages d'exécution en parallèle
 - PARALLEL AUTOMATIC TUNING = TRUE
- Elle n'utilise pas de liste LRU.
- Sa taille est définie par le paramètre LARGE POOL SIZE.

Zone de mémoire Java

- La zone de mémoire Java répond aux besoins d'analyse des commandes Java.
- Elle est nécessaire si Java est installé et utilisé.
- Sa taille est définie par le paramètre JAVA POOL SIZE.

Mémoire PGA

- Mémoire réservée à chaque processus utilisateur qui se connecte à une base de données Oracle.
- Elle est allouée lorsqu'un processus est créé.
- Elle est libérée à la fin du processus.
- Elle n'est utilisée que par un processus.

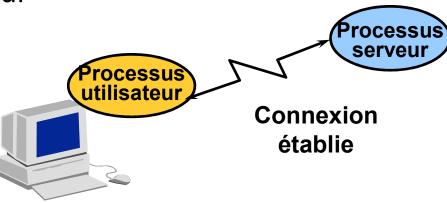


Structure de processus

- •Oracle utilise différents types de processus :
 - le processus utilisateur, qui est démarré au moment où un utilisateur de la base de données tente de se connecter au serveur Oracle,
 - le processus serveur, qui établit la connexion à l'instance Oracle et démarre lorsqu'un utilisateur ouvre une session,
 - les processus d'arrière-plan, lancés au démarrage d'une instance Oracle.

Processus utilisateur

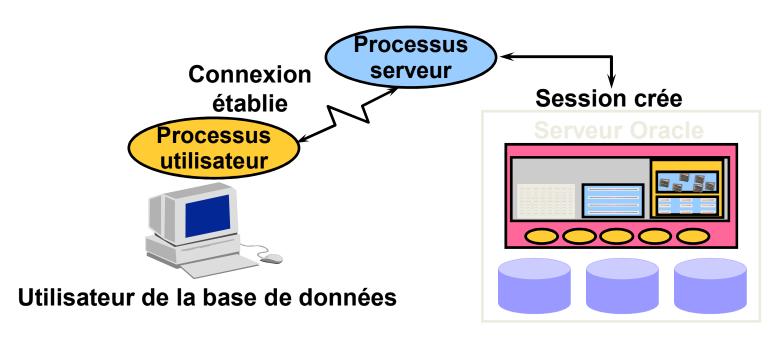
- Programme qui demande une interaction avec le serveur Oracle.
- Ce processus doit d'abord établir une connexion.
- Il n'entre pas directement en interaction avec le serveur Oracle.
- Il génère des appels via l'interface UPI (User Program Interface) qui crée une session et démarre un processus serveur



Utilisateur de la base de données

Processus serveur

- Programme qui entre directement en interaction avec le serveur Oracle.
- Il répond aux appels générés et renvoie les résultats.
- Il peut s'agir d'un serveur dédié ou d'un serveur partagé.



Processus d'arrière-plan

- •Gèrent et appliquent les relations entre les structures physiques et les structures mémoire.
 - Processus d'arrière-plan obligatoires

• DBWn PMON CKPT

• LGWR SMON

Processus d'arrière-plan facultatifs

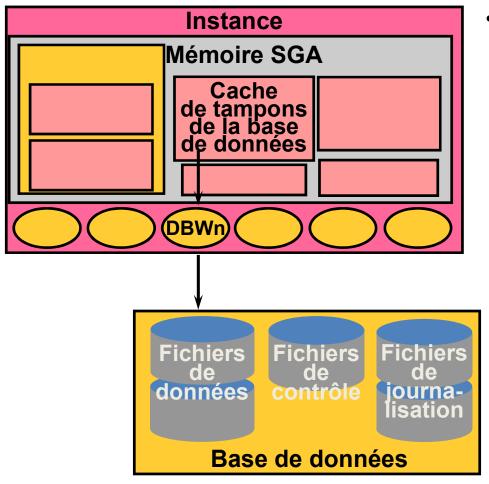
• ARCn LMDn RECO

• CJQ0 LMON Snnn

Dnnn Pnnn

• LCKn QMNn

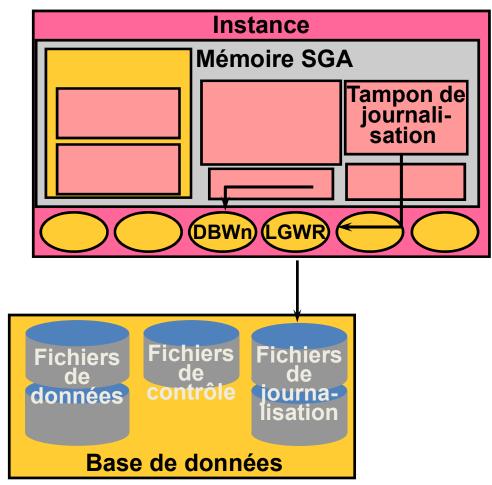
Processus database writer (DBWn)



•DBWn écrit dans les cas suivants :

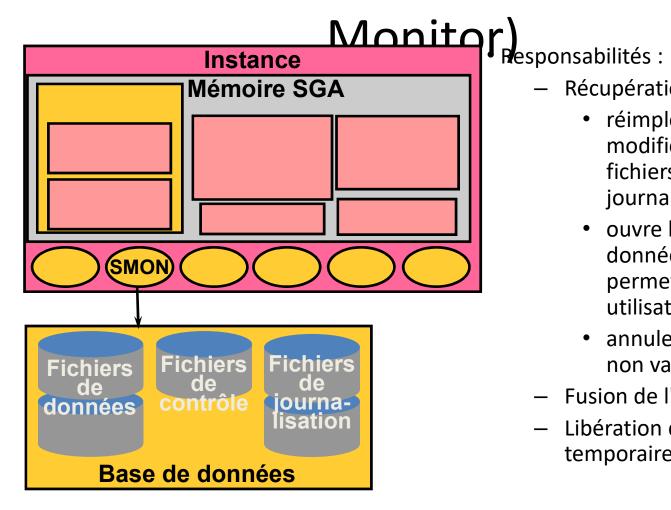
- point de reprise
- seuil des tampons "dirty" atteint
- aucune mémoire tampon disponible
- temps imparti dépassé
- demande de ping RAC
- tablespace hors ligne
- tablespace en lecture seule
- DROP ou TRUNCATE sur une table
- BEGIN BACKUP sur un tablespace

Processus LGWR (Log Writer)



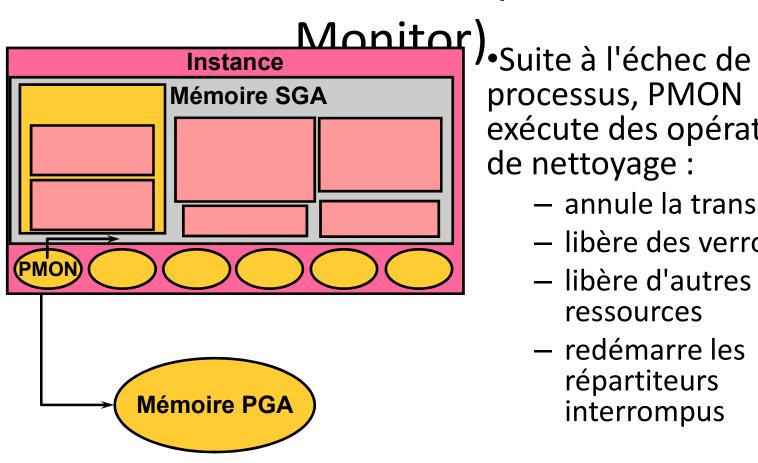
- •LGWR écrit dans les cas suivants :
 - Validation d'une transaction (commit)
 - un tiers du cache est occupé
 - la journalisation atteint 1 Mo
 - toutes les trois secondes
 - avant que le processus DBWn ne procède à une opération d'écriture

Processus SMON (System



- Récupération de l'instance :
 - réimplémente des modifications dans les fichiers de journalisation,
 - ouvre la base de données pour permettre l'accès aux utilisateurs,
 - annule les transactions non validées.
- Fusion de l'espace libre
- Libération des segments temporaires

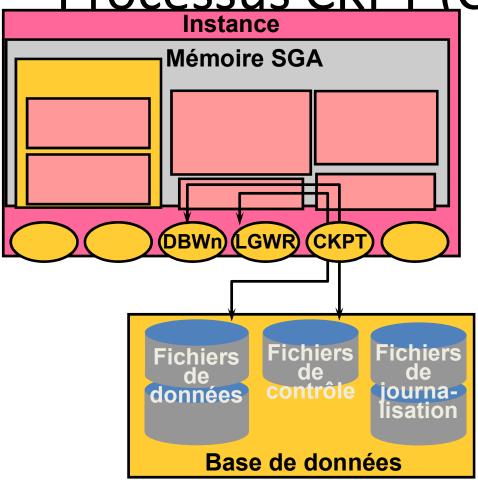
Processus PMON (Process



processus, PMON exécute des opérations de nettoyage:

- annule la transaction
- libère des verrous
- libère d'autres ressources
- redémarre les répartiteurs interrompus

Processus CKPT (Checkpoint)

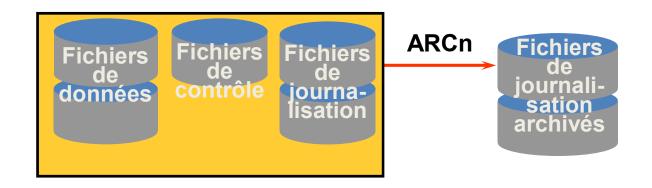


•Ce processus est chargé:

- de signaler DBWn aux points de reprise,
- de mettre à jour les en-têtes de fichiers de données avec les informations sur le point de reprise,
- de mettre à jour les fichiers de contrôle avec les informations sur le point de reprise.

Processus ARCn (processus d'archivage)

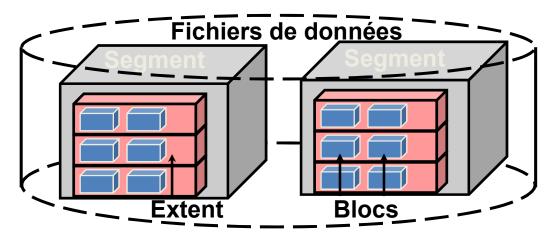
- Processus d'arrière-plan facultatif
- En mode ARCHIVELOG, il archive automatiquement les fichiers de journalisation en ligne
- Il enregistre toutes les modifications apportées à la base de données



Structure logique

- La structure logique définit le mode d'utilisation de l'espace physique d'une base de données.
- Cette structure possède une hiérarchie composée de tablespaces, de segments, d'extents et de blocs.

Tablespace



Traiter les instructions SQL

- Connexion à une instance via :
 - le processus utilisateur,
 - le processus serveur.
- Les composants du serveur Oracle utilisés dépendent du type d'instruction SQL :
 - Les interrogations renvoient des lignes.
 - Les instructions LMD consignent les modifications.
 - La validation garantit la récupération de la transaction.
- Certains composants du serveur Oracle n'interviennent pas dans le traitement des instructions SQL.

Synthèse

- Ce chapitre vous a présenté :
 - les fichiers de base de données : fichiers de données, fichiers de contrôle, fichiers de journalisation en ligne
 - les structures mémoire SGA : cache de tampons de la base de données, zone de mémoire partagée et tampon de journalisation
 - les principaux processus d'arrière-plan :
 DBWn, LGWR, CKPT, PMON et SMON
 - l'utilisation du processus d'arrière-plan ARCn
 - les processus d'arrière-plan facultatifs et conditionnels
 - la hiérarchie logique