

MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

Nom de naissance - AZZOUZ
Nom d'usage - AZZOUZ
Prénom - MOHAMED
Adresse - 7T Rue Louis

Adresse

► 7T Rue Louis Grobet – 13001 Marseille

Titre professionnel visé

Développeur d'application web & web mobile

MODALITE D'ACCES:

- ✓ Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Page

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen**.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- 1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- **3.** des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- 4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



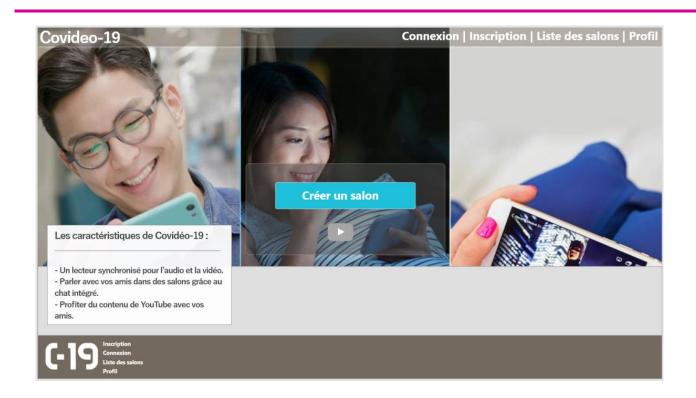
http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels

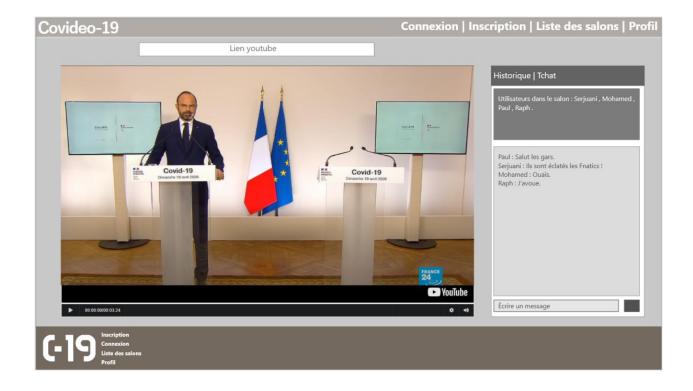
Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

| Intitulé de l'activité-type n° 1 Développer la partie Front-End d'une application web | p. | 6 |
|---|----|----|
| ► Intitulé de l'exemple n° 1 Maquetter une application | p. | 6 |
| ► Intitulé de l'exemple n° 2 Réaliser une interface web statique et adaptable | p. | 11 |
| ► Intitulé de l'exemple n° 3 Développer une interface utilisateur web dynamique | p. | 15 |
| Intitulé de l'activité-type n° 2 Développer la partie Back-End d'une application web | p. | 18 |
| ► Intitulé de l'exemple n° 1 Créer une base de données | p. | 18 |
| ► Intitulé de l'exemple n° 2 Développer un site e-commerce | p. | 23 |
| | p. | |
| | | |
| Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif) | p. | 25 |
| Déclaration sur l'honneur | p. | 26 |
| Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif) | p. | 27 |
| Annexes (Si le RC le prévoit) | p. | 28 |

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE





Activité-type 1 Développer la partie Front-End d'une application web

Exemple n°1 • Maquetter une application

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Cette maquette a été réalisé pour le projet Rush Confinement qui consister à développer un site qui pourrait regrouper les personnes pendant le confinement. Notre site consisté à pouvoir regarder une vidéo issue d'un lien après crée un salon avec les personnes voulu.

Sur la première photo on peut voir le design de l'accueil avec en fond 3 image que l'on a codé en Flex pour pouvoir les aligner et au milieu un bouton « Créer un salon » qui lorsque l'on clique dessus affiche un formulaire, ce formulaire s'affiche direct sur la page grâce à JavaScript de même que les formulaires d'inscription et de connexion.

Sur la 2eme photo nous pouvons voir la page à laquelle nous avons accès lors de la création d'un salon avec la vidéo au milieu et le chat situé à droite.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour faire cette maquette, nous avons eu recours a Adobe XD.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

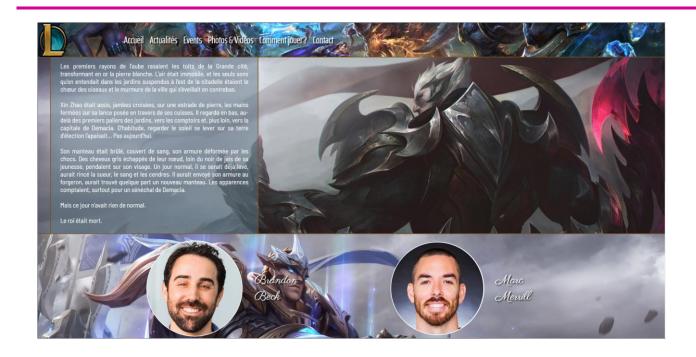
Pour ce projet, j'ai travaillé avec trois autres personnes issues de ma formation

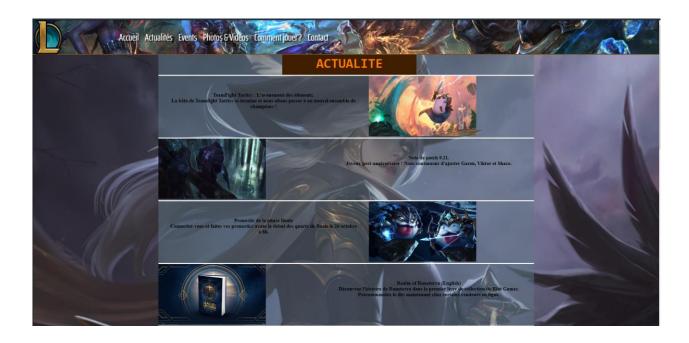
4. Contexte

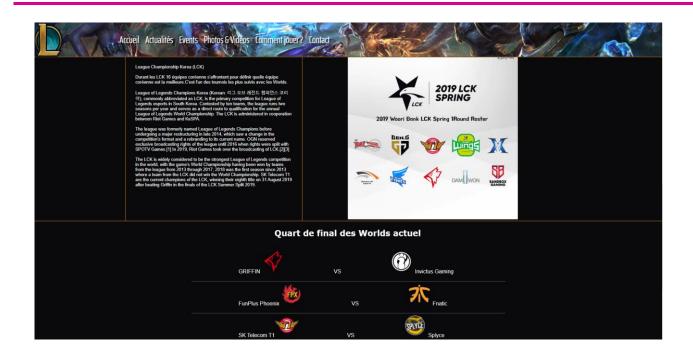
Nom de l'entreprise, organisme ou association - LaPlateforme_

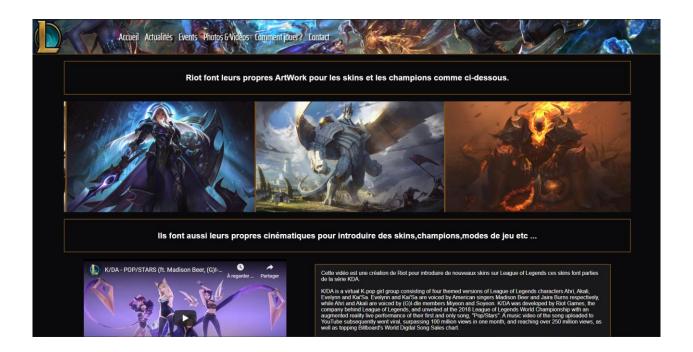
Chantier, atelier, service - Projet Ecole

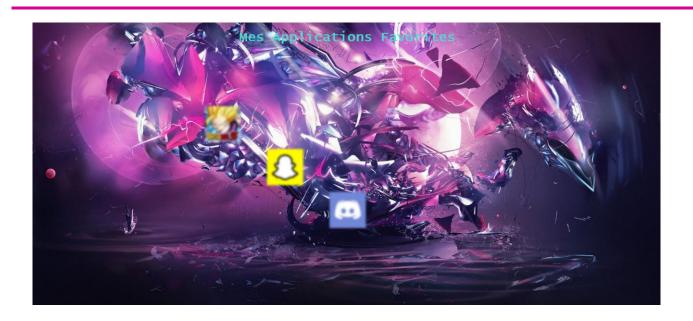
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

















Activité-type 1 Développer la partie Front-End d'une application web

Exemple n° 2 - Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour illustrer cet exemple je vais utiliser 2 projets différent.

Pour le premier, nous devions réaliser avec mon camarade un fansite sur ce que nous voulions. Après réflexion nous avons choisi le jeux-vidéo : League of Legend car nous jouons nous même à ce jeu. Nous avons essayé de reproduire quelque page de l'ancienne version du site qui est dédié au jeu comme la page d'actualité, il y a des pages que l'on a fait nous même comme les pages Events et Photos/Vidéo (photo page 8).

Lors de ce projet nous avons essayé de montrer le plus d'information sur le jeu (Créateurs, mode de jeu, Champion, etc..).

Pour le second, je devais réaliser un site présentant mes applications favorite (Dokkan Battle, Snapchat et Discord).

Sur chaque page nous retrouvons une description de l'application, des Screenshot, des liens pour le téléchargement, les réseaux sociaux dédié et aussi une vidéo en rapport avec l'application.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour mon Fansite, je me suis aidé du site de League of Legend pour la page actualité. Pour ce qui est du code j'utilise Sublime Text comme IDE. Ces projets ont été codé en HTML/CSS.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

Pour le projet Fansite j'ai travaillé avec Paul Le et pour le second j'ai travaillé tout seul.

| Л | C | | |
|---|---|------|--|
| | | | |

Nom de l'entreprise, organisme ou association - LaPlateforme_

Chantier, atelier, service Projet Ecole

Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

| 3. IIII O I I I a Li O I I S CO I I DI E I I CA I LA CALLA LI I I | 5. | Informations | complémentaires | (facultatif) |
|--|----|---------------------|-----------------|--------------|
|--|----|---------------------|-----------------|--------------|

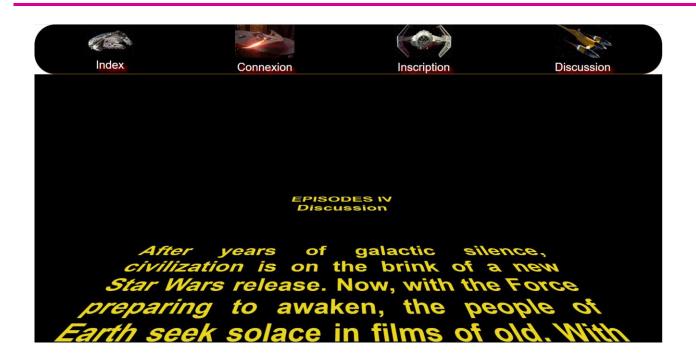
Hiers

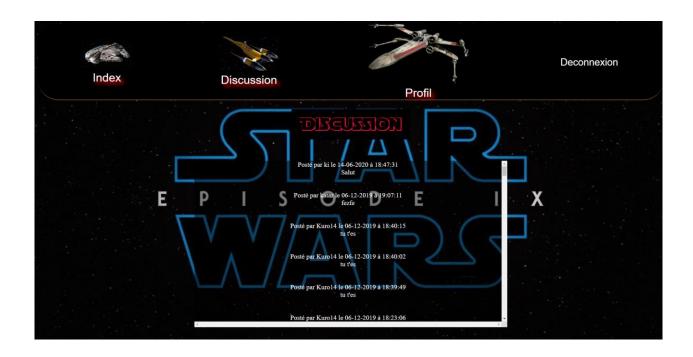


NVENUE ADMIN

Admin

Deconnexion





Activité-type 1 Développer la partie Front-End d'une application web

Exemple n° 3 Développer une interface utilisateur web dynamique

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour illustrer une interface web dynamique j'ai choisi 2 projets qui sont : Module Connexion et Discussion.

Pour le projet : Module connexion, le seul changement est lorsqu'après s'être inscrit et connecté on peut voir sur la page d'accueil un texte qui défile sur lequel on peut lire Bienvenue + le pseudo de la personne connecté (ici : Bienvenue Admin).

Pour mon second projet : Discussion, on peut voir que le Header change en fonction du statut de la personne, c'est-à-dire si elle est connectée ou pas, ensuite si cette personne est connecté elle peut accédé a la page discussion qui lui permet d'écrire un message qui sera affiche avec l'heure et la date a laquelle il a été publié.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour ces projets j'ai utilisé Sublime Text. Ces projets ont été codé en HTML/CSS ainsi que PHP.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

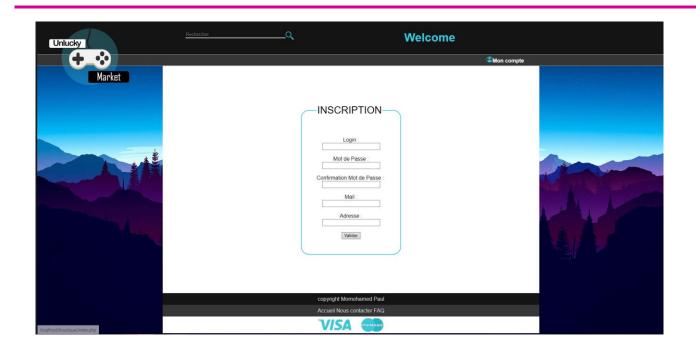
Pour le projet Module Connexion j'ai travaillé avec Zaccaria Ziani et pour le second projet Discussion j'ai travaillé tout seul.

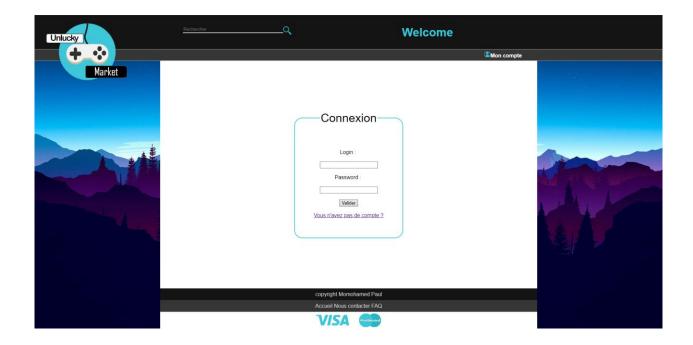
4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association LaPlateforme_

Chantier, atelier, service Projet Ecole

5. Informations complémentaires (facultatif)





Activité-type 2 Développer la partie Back-End d'une application web

Exemple n° 1 - Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

J'ai pris l'exemple des formulaires d'inscription et de connexion de mon projet boutique en ligne pour illustrer la partie back-end d'une application.

Le formulaire d'inscription une fois rempli envoie une requête a la BDD pour pouvoir ajouter un nouveau utilisateur qui pourra utilisé le formulaire de connexion pour se connecter et pour dans ce cas ci pouvoir ajouter des produit a son panier.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour coder les formulaires j'utilise Sublime Text.

J'utilise les langage HTML/CSS pour le style ainsi que du PHP pour les requêtes.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé sur ce projet avec Paul Le.

4. Contexte

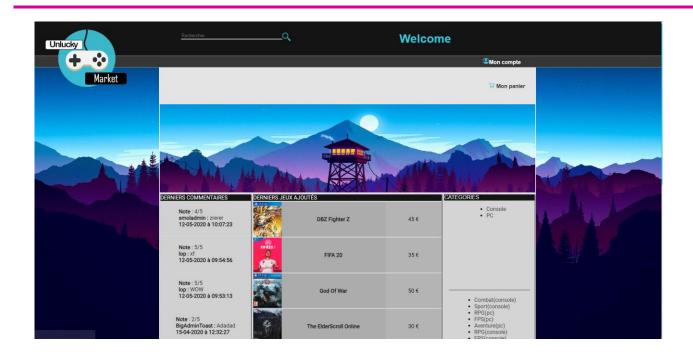
Nom de l'entreprise, organisme ou association - LaPlateforme_

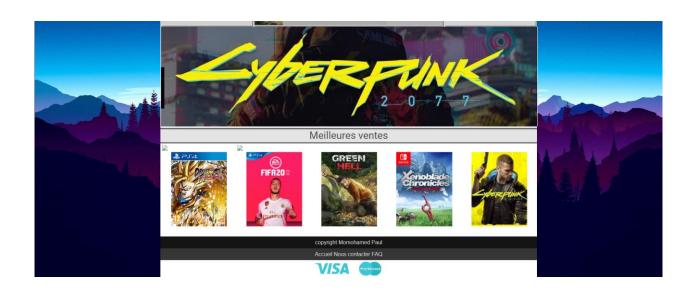
Chantier, atelier, service

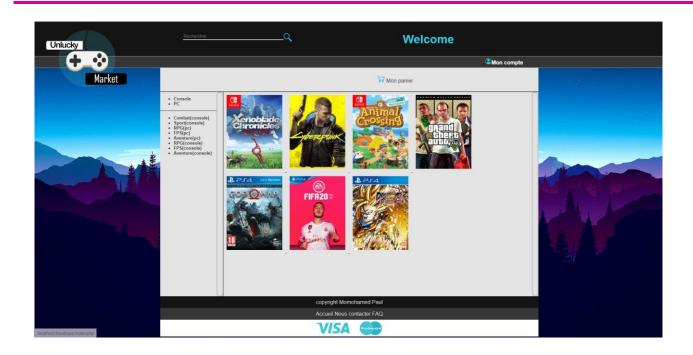
Projet Ecole

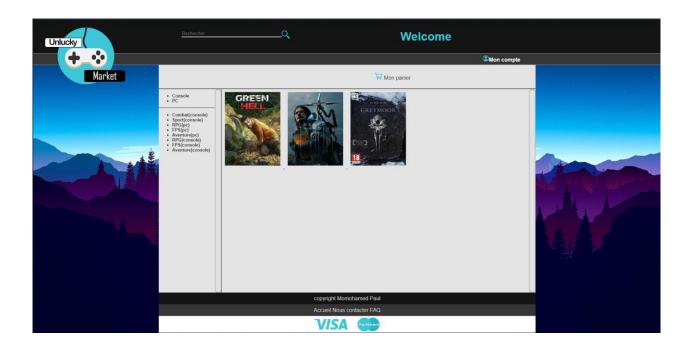
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

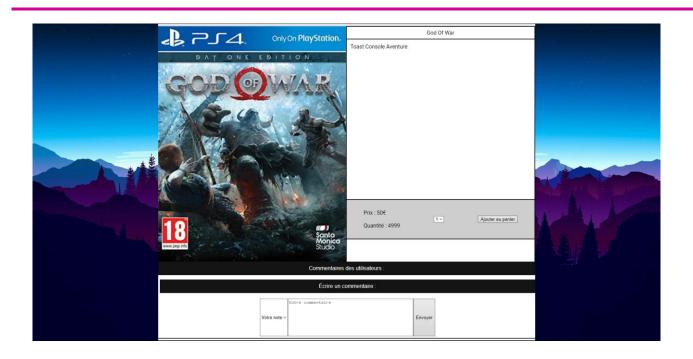
5. Informations complémentaires (facultatif)

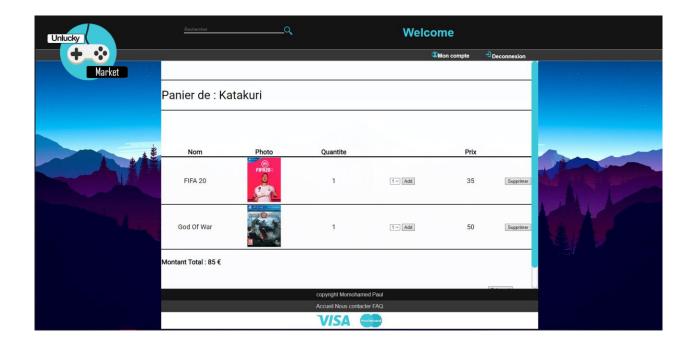


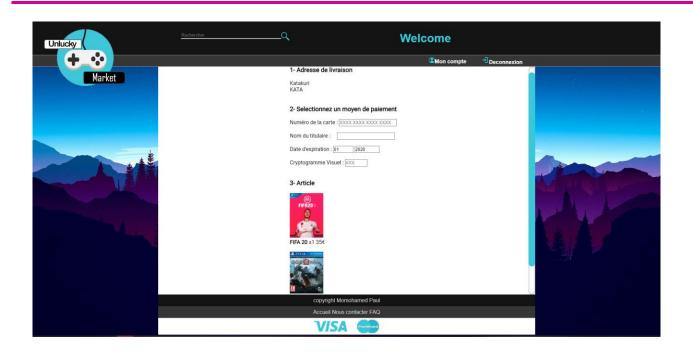


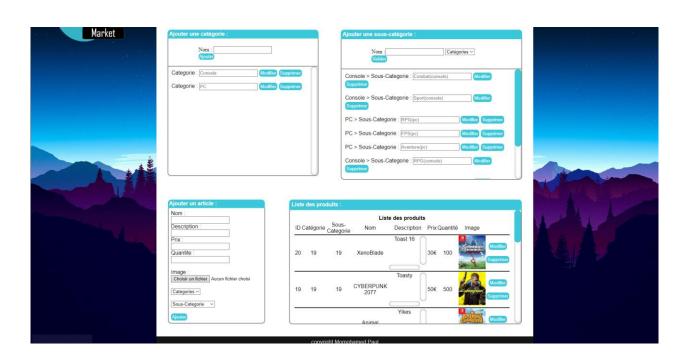












Activité-type 2 Développer la partie Back-End d'une application web

Exemple n°2 Développer un site E-Commerce

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Voici mon projet e-commerce, c'est une boutique en ligne de jeux-vidéo appeler Unlucky Market.

Nous sommes partit de l'idée de faire un site ressemblant a celui de Instant Gaming.

Sur l'accueil nous présentons nos derniers jeux ainsi que ceux les plus vendu (page 19).

Nous avons 2 grande catégorie PC et console grâce auxquelles nous pouvons filtrer nos jeux (page 20) mais nous pouvons aussi les filtrer grâce aux sous-catégories.

Chaque produit a sa propre page où nous pouvons voir la description du jeu, son prix, sa quantité, ainsi que les commentaires et note laissé par les utilisateurs.

Un utilisateur peut ajouter des jeux dans son panier s'il est connecté, après avoir vu son panier l'utilisateur peux finaliser son paiement ce qui le conduit à la page achat (page 22).

Lorsque l'admin est connecté il peut avoir accès a la page administrateur pour pouvoir ajouter des catégories, des sous-catégories, des articles ou bien les supprimer.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour ce projet j'ai utilisé Sublime Text.

Projet coder en HTML/CSS/PHP.

J'ai aussi utilisé Photoshop pour pouvoir crée le logo de la boutique.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé sur ce projet avec Paul Le.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - LaPlateforme_

Chantier, atelier, service Projet Ecole

Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

| 5. Informations complémentaires (facultatif) | |
|--|---|
| | 7 |
| | |
| | |

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

| Intitulé | Autorité ou organisme | Date |
|----------------------|-----------------------|------|
| BAC STI2D option SIN | Lycée Du Rempart | 2016 |
| BTS SN option IR | Lycée Du Rempart | 2018 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Déclaration sur l'honneur

| Je soussigné(e) [prénom et nom] Mohamed A | Azzouz |
|---|---|
| déclare sur l'honneur que les renseignement | ts fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis |
| l'auteur(e) des réalisations jointes. | |
| | |
| | |
| Fait à Marseille | le 14/06/2020 |
| pour faire valoir ce que de droit. | |
| | |
| Signature : | |
| | |

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

| ntitulé |
|----------------------------------|
| iliquez ici pour taper du texte. |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)