

La aplicación de RV consiste en realizar las siguientes tareas:

- Mover objetos de un sitio a otro
- Manipulación: rotación y escalado
- Destruir objetos. Explosiones de distinta intensidad y con efectos de sonido.
- Ganar puntos al destruir los objetos.
- Menú: modificar volumen, activar música, cambiar velocidad del personaje.
- Encontrar la zanahoria lila.

Hemos usado el mando bluetooth proporcionado por la facultad. Los controles de la aplicación son los siguientes:

- **Botón C:** Navegar por el entorno
- **Botón A:** Abrir/cerrar menu de velocidad
- **Botón B:** Tiene dos usos
  - Incrementar la velocidad cuando el menú está abierto
  - Rotar un objeto si está seleccionado
- **Botón D:** Tiene dos usos
  - Decrementar la velocidad cuando el menú está abierto
  - Soltar un objeto si está seleccionado
- **Botón superior trasero:** escalar un objeto seleccionado
- **Botón inferior trasero:** escalar un objeto seleccionado

Usamos el reticle pointer + tiempo para seleccionar, simulando un click.