

## Master Qualité du Logiciel (MQL)

Mobilité et Double diplôme avec l'université de Brest (UBO)

Membre du Réseau OII « Opportunité en Technologie de l'Information » au sein du Programme Intergouvernemental HOMERe (Haute Opportunité en Méditerranée pour le Recrutement de cadres d'excellence) labellisé par l'Union pour la Méditerranée (**UpM**).

# Objectifs de la formation MQL

Le Master « Qualité du Logiciel » ou MQL est une plateforme de Formation et de Préparation de profils Hautement Qualifiés en Ingénierie du Logiciel, Développement Offshore, Communication Professionnelle et Soft Skills. Le Master permet à l'étudiant d'une part d'acquérir une compétence de pointe en Haute Technologie Informatique ; d'autre part d'être au niveau de Communication et de Soft Skils requis pour une insertion facile, naturelle et implicite dans des domaines Offshores connexes.

### Débouchés

Les débouchés de la formation MQL correspondent aux objectifs de celle-ci. Les principaux clients MQL se situent au niveau des différents parcs d'activité Offshore et Outsourcing au Maroc et en france. Nous citons principalement pour le Maroc : Casa Nearshore Park, Rabat Technopolis et Fès-Shore. Les lauréats MQL sont aujourd'hui des Ingénieurs Développement, Chefs de projets et Managers dans des grandes multinationales telles que: Capgémini, CGI, Atos, SQLI, Oracle, Deloitte, Accenture...

### Conditions d'accès

Licence Fondamentale (SMI, MIP, ...) ou Professionnelle en Informatique ou tout diplôme équivalent.

## Contenu de la formation MOL

Semestre 1		Semestre 2
1.	Ingénierie de l'Objet et Technologie Java	Industrialisation Objet et Design Patterns
2.	Technologies W <sub>3</sub> C: XML et Web Sémantique	2. Ingénierie et Nouvelles Technologies du Web
3.	Génie Logiciel : Modélisation UML et Développement	3. Architectures Logicielles et Applications
	Agile	d'Entreprise (Jakarta EE)
4.	Test Driven Development (TDD)	4. Ingénierie DevOps
5.	Gestion de Projets Informatiques et Lean Management	5. Qualité du Logiciel et pratiques QA
6.	Soft Skills	6. Transformation Digitale
Semestre 3		Semestre 4
1.	Architectures et Technologies basées sur les	
	Microservices	
2.	Cloud Computing et Virtualisation	Stage de Fin d'études de Six mois dans une Multinationale
3.	Big Data et Bases de données NoSQL	
4.	Business Intelligence	
5.	IA Générative et AI Skills	
6.	Culture d'entreprise et domaines métiers du	
	développement Offshore	

### Procédure de Candidature

Le dossier de candidature doit être déposé en ligne (toutes les pièces doivent être scannées en un seul fichier PDF, et mises en ligne via l'application de Candidature En Ligne : https://www.fsdm.usmba.ac.ma/register).

Le dossier, la procédure, l'application de candidature en ligne et l'échéancier sont à consulter sur le site de la FSDM à l'adresse : https://www.fsdm.usmba.ac.ma/Acces/Candidature2025

### Procédure de sélection

## Coordonnateur et Contact

+ Présélection sur dossier + Coordonnateur: Pr. Noureddine Chenfour + Test écrit (C, POO, C++, Java, Web) + Contact: noureddine.chenfour@usmba.ac.ma + Entretien Oral.