# Mohamed RAHMANI

Paris et périphérie, Île-de-France, France

Citoyen FR | mohamedrahmani.contact@gmail.com | +33.6.23.08.13.27 | Mon Linkedin | Mon Site | Mon Github

## RÉSUMÉ

Étudiant, curieux et toujours prêt à apprendre, en dernière année de BUT Informatique(BAC+3) et futur élève ingénieur informatique en Big Data & Machine Learning à l'EFREI Paris.

# **EXPÉRIENCE PROFESSIONNEL**

METM Jan 2024 - Mar 2024

Stage Développeur Full Stack

Villetaneuse, France

- Recueil des besoins et retours utilisateurs, analyse des bonnes pratiques en UI/UX de site de e-commerce
- Conception de l'interface du site sur Figma et draw.io et développement du site en HTML/CSS/Javascript et LIQUID
- Proposition de méthodes d'optimisation de performance du site, améliorant ainsi le score SEO à 100
- Méthodologie Agile, Sprints par semaine avec sprint planning au début et sprint review à la fin

#### PROJETS UNIVERSITAIRES/PERSONNELS

## TrainKit AI | Code source

AngularJS | Java | PostgreSQL

Plateforme de gestion de datasets pour l'entraînement de modèles d'IA

- Conception d'une architecture modulaire avec API REST en Spring Boot et front-end avec Angular
- Implémentation de fonctionnalités: gestion des datasets et des exemples, et authentification(JWT)
- Optimisation et structuration de la base de données PostgreSQL sur Supabase

# Vizucar | Code source | Site web

ReactJS | Java | MongoDB

Sélecteur multimodal texte vers image, projet universitaire, équipe de 4 personnes

- Mise en place d'une API RESTful en Java avec Spring Boot et gestion d'une base de données NoSQL
- Automatisation de la récupération d'images de voitures en développant un bot en Python avec Selenium
- Conception, réalisation d'une application Windows et Linux avec ElectronJS, ReactJS, Typescript, CSS et Figma
- Déploiement des applications conteneurisées Docker sur une machine virtuelle Linux dans le cloud avec AWS EC2

## Vizucar AI | Code source

## Python | PyTorch | Stable Diffusion

Modèle de génération d'images via fine-tuning du UNet de Stable Diffusion sur des images de voitures

- Préparation d'un pipeline avec chargement de dataset custom, encodage CLIP et entraînement avec scheduler
- Utilisation d'Accelerate pour le multi-GPU et d'une stratégie mémoire optimisée pour les ressources limitées(GPU T4)

## GameTcha - Hackathon La Nuit de l'Info | Code Source | Site web

Javascript

CAPTCHA basé sur un système de jeu

• Conception et implémentation d'un CAPTCHA basé sur un système de jeu avec une logique backend personnalisée pour valider les interactions des utilisateurs, en une nuit lors d'un hackathon national

#### **FORMATIONS**

Cycle Ingénieur, Big Data & Machine Learning, EFREI Paris

Septembre 2025 - Juin 2028

BUT Informatique 3ème année, Université Sorbonne Paris Nord

**Septembre 2022 - Juin 2025** 

Cours: Algorithme et structure de données, Développement logiciel/web, DevOps, Architecture logicielle, System Design

BAC S mention Bien, Lycée Maurice Utrillo

Septembre 2019 - Juin 2022

## **COMPÉTENCES**

Langages: Java/J2EE, Python, Javascript, Typescript, PHP, SQL

Outils de développement: Eclipse, IntelliJ, VS Code, Linux, AWS, Postman, Git, Docker, Jenkins

Librairies/Frameworks: Spring Boot, AngularJS, ReactJS, NextJS, NodeJS, Hugging Face, PostgreSQL, MongoDB

#### **LANGUES**

Anglais: CLES - Professionnel, Berbère(Chleuh): Bilingue, Arabe: A2