# **SERVICES :**

Get Templates ()

Json [ {

id : id;

Nom : nom;

}]

Get Template(id)

Json {

id : id;

Nom : nom;

url: url

description du template;

}

Post Personnages (idArmes ; idEquipement, idTemplate )

Json {

idArmes : 1;

idEquipement : 2;

idTemplate : 1;

}

Get Personnages ()

Json[{

idArmes : 1;

idEquipement : 2;

idTemplate : 1;

}]

Get armes( )

Json [ {

id : 1;

name : “nom de l’arme” ;

dmg : 20 ;

}]

Get stuff()

Json [{

id : 1;

name : “nom du stuff” ;

vie : 62;

}]

Donc plusieurs classe ( ENTITY pour la majeur partie)

Get les « x » dernier personnages créer()

json

{

}