

# INTRODUCTION A L'INTERNET INF16107 (MS)

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC A RIMOUSKI DÉPARTEMENT DE MATHÉMATIQUES, D'INFORMATIQUE ET DE GÉNIE

#### **RAPPORT**

# **Travail Pratique**

# **ÉQUIPE:**

Bah Mamadou Bobo

Condé Mohamed

Alami Mohamed

### **PROFESSEUR:**

Yacine Yaddaden, Ph. D.

Date: 28 septembre 2024

#### Table des matières

- 1. Objectif du travail.
- 2. Technologie a utilisée.
- 3. Formulaire d'inscription.
  - 1 Nom de la page.
  - 2 Nom.
  - 3 Prénom.
  - 4 E-mail.
  - 5 Password.
  - 6 Bouton cheick.
  - 7 Bouton d'envoi.
- 4. Page d'accueil
  - a. Entête
  - b. Nom de la page

## 41. Corps

- 1 Menu.
- 2 Barre de descriptions.
- 3 Description du projet.
- 4 Des images défilantes choisir pour la publicité.
- 5 Le lien vers d'autre pages comme le Wikipédia,

#### 5. Pied

- 1. Différents réseaux sociaux.
- 2. La description au droit d'auteur.
- 3. Contact des concepteurs du site.
- 6. Référence.

## Objectif du travail

L'objectif de ce premier travail pratique est de mettre en place un site web statique et surtout le l'hébergé, il nous a permet de se familiariser avec le web, de voir et connaître comment faire un site web.

# 1 Technologies à utiliser

Dans le cadre du projet, il sera nécessaire d'utiliser les technologies suivantes :

- → Environnement de développement et autre outil :
- Microsoft Visual Studio Code (programmation)
- Sublime (programmation)
- Moqups (conception Web):
  - → <a href="https://app.moqups.com/">https://app.moqups.com/</a>
- → Langages de programmation :
  - HTML5
  - CSS3
- → Interface graphique :
  - Twitter Bootstrap 5 (Framework CSS)
- → Il ne faut utiliser que le système de grille.
  - Font Awesome (icônes)

**INFORMATION**: il est recommandé d'utiliser la plateforme cdnjs1 pour télécharger les librairies CSS.

## 2 Formulaire d'inscription

- [1] Nom de la page.
- [2] le nom.
- [3] Le prénom.
- [4] E-mail.
- [5] Password.
- [6] Un bouton check.
- [7] bouton d'envoi.

## 4 Page d'accueil

- 4.1 Entête.
  - [1] Le nom de la page web.
- 4.2 Le corps.
  - [1] Menu.
  - [2] Barre de recherche.
  - [3] Quelques descriptions des sports choisir.
  - [4] Des images défilants comme publicité.
  - [5] des liens vers le internet ou Wikipédia.

#### 4.3 Pied

- [1] Diffèrent réseaux sociaux.
- [2] La description au droit d'auteur.
- [3] Contact des auteurs du site.

- 1 . Duckett, J. (2011). HTML & CSS: design and build websites(Vol. 15).
- 2 Indianapolis, IN: Wiley
- . 2. Engels, Jean (2012). HTML5 et CSS3: Cours et exercices corrigés. Éditions Eyrolles.
- 3. Martin, Michel (2014).
- HTML5, CSS3 & jQuery: Créez votre premier site web. Éditions Pearson.
- 4. Documentation enligne: •Lien :https://www.w3schools.com