

SpringMvc [individuel]

- **1 :** Afin de vous approprier tous les concepts vus, à votre tour de mettre en pratique. Dans un premier temps vous devez réaliser l'exercice du cours dans son ensemble **étape par étape**. En effet, vous ne devez pas passer à la suivante tant que vous n'avez pas validé la précédente comme indiqué dans le cours. Cette manière de faire vous facilitera grandement le débogage de votre appli puisque vous savez que ce sont, par ex, les derniers éléments rajoutés qui posent pb...
- **2 :** Ajouter les catégories en base et permettre à l'utilisateur de cliquer sur une catégorie qui provoquera l'affichage de tous les articles d'une catégorie, voir l'exemple ci-dessous. Attention, la pagination doit fonctionner là aussi :

ID	Marque	Description	Prix	Action	Action
1	Samsung	S8	250.0	Add/Cart	Delete
2	Samsung	S9	300.0	Add/Cart	Delete
3	Iphone	10	500.0	Add/Cart	Delete
4	Xiaomi	MI11	100.0	Add/Cart	Delete
5	OnePlus	9 Pro	200.0	Add/Cart	Delete

- **3 :** Pour chaque article, le bouton « Edit » doit permettre de l'afficher pour le mettre à jour.
- **4 :** le bouton Ajouter au panier permet d'ajouter des articles, l'utilisateur doit pouvoir visualiser son panier à tout instant pour passer commande, pour l'instant, on ne demandera pas d'authentification, on proposera de passer à l'étape suivante consistant à créer un client puis valider le recap qui provoquera l'injection en base toutes les données de la commande.

- **5 :** Ajouter la couche sécurité à votre application en utilisant Spring Security avec 2 rôles à tester :
 - Admin : accès à toutes les fonctionnalités de l'appli
 - User : peut consulter la liste des articles en naviguant puis passer commande
- **6 :** Votre application doit respecter toutes les règles de Sonarlint + zéro warning. Pour l'instant, on n'utilisera pas de handler d'exception mais vous devez gérer les situations d'exceptions avec le Logger de votre choix (pas de `printStackTrace`, ni de `System.out.println()`)