

TP N°5 - PROGRAMMATION ANDROID

RecyclerView et AppBar

L'objectif de ce TP est de créer et manipuler une liste via la structure RecyclerView. Nous y insisterons sur les différences entre cette nouvelle structure et la ListView, vu dans le TP précédent.

Partie 1 :

Dans ce RecyclerView, vous devez créer une liste de 20 éléments (voir figure à gauche). Ensuite, à chaque click sur un élément, ce dernier affiche le mot « **Clicked** » concaténé à l'élément original (voir les figures ci-dessous).

Partie 2 :

Dans l'activité créée, vous allez ajouter un AppBar (1) et un FloatingActionButton (2). L'AppBar sera constitué d'un menu, comme le montre le screenshot à droite, et chaque élément de ce menu déclenchera un Toast en cliquant dessus. Le Toast affichera le nom du menu cliqué.

Pour ce qui est du Bouton, un clic dessus permettra d'ajouter un élément à la fin du RecyclerView et de scroller en bas pour afficher à l'écran cet élément ajouté.



