



Décomposition fonctionnelle de la mise en place d'une façade

✧ Les procédures et les fonctions utilisés

- ✓ Fonction 1: rectangle
- ✓ Fonction 2: Principal
- ✓ Fonction 3: partieGaucheFenetre
- ✓ Fonction 4: RectangleDeTete
- ✓ Fonction 5: bottomRectangle
- ✓ Fonction 6: partieDroiteFenetre
- ✓ Fonction 7: lesLongsFenetre
- ✓ Fonction 8: lesPetitesFenetre
- ✓ Fonction 9: fenetreSecond
- ✓ Fonction 10: chapeau
- ✓ Fonction 11: fenetreHaut
- ✓ Fonction 12: dessinerFenetre
- ✓ Fonction 13: middleWindow
- ✓ Fonction 14: tableau
- ✓ Fonction 16: createBar

- ✓ Fonction 17: creerOreilleDroit
- ✓ Fonction 18: creerOreilleGauche
- ✓ Fonction 19: escalier
- ✓ Fonction 20: barresPortes
- ✓ Fonction 21: porteandAll

Commentaires de spécification

Fonction 1: *rectangle*

- **Objectifs:** dessiner un rectangle avec couleur de fond
- **Méthodes:** Usage des méthodes de contrôle de mouvement de turtle
- **Connus:-**
- **Besoins:** A: Coordonne, longueur, largeur, couleur, cote
- **Entrées:-** A: Coordonne, longueur, largeur, couleur
- **Sorties:-**
- **Résultats:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction2: *principal*

- **Objectifs:** Faire appel au fonction et dessiner la façade complète

- **Méthodes:** Usage des méthodes et classe pour la création de façade
- **Besoins:** Coordonnées principal A, pointDepart
- **Connus:-**
- **Entrées:-**
- **Sorties:-**
- **Résultats:-** Façade
- **Hypothèses:-**

Fonction 3: *partieGaucheFenetre*

- **Objectifs:** Dessiner la partie gauche de la façade
- **Méthodes:** Usage des Méthodes de contrôle de turtle et appel de fonction
- **Besoins:** A: Coordonne, grandFenetre
- **Connus:-**
- **Entrées:-** A: Coordonne
- **Sorties:-**
- **Résultats:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 4: *partieSuperieur*

- **Objectifs:** Réaliser la partie supérieur de la façade

- **Méthodes:** Usage de boucle et appel de fonction et méthode prédéfinis de turtle
- **Besoins:** counttwo, Coordonne A,
- **Connus:-**
- **Entrées:-**A: Coordonne
- **Sorties:-**
- **Résultats:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 5: *bottomRectangle*

- **Objectifs:** dessiner le rectangle qui se trouve en bas
- **Méthodes:**Usage de Méthodes prédéfinis et appels de fonction
- **Besoins:** Coordonne A
- **Connus:-**
- **Entrées:** A: Coordonne
- **Sorties:-**
- **Résultat:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 6: *partieDroiteFenetre*

- **Objectifs:** Dessiner la partie droite de la façade

- **Méthodes:** Usage des Méthodes de contrôle de turtle et appel de fonction
- **Besoins:** grandFenetre, Coordonne A
- **Connus:** -
- **Entrées:** Coordonne A
- **Sorties:-**
- **Résultat:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 7: *lesLongsFenetre*

- **Objectifs:** Dessiner les longs fenêtre et les petites fenestre
- **Méthodes:** Appel de fonction
- **Besoins:** Coordonne A, margeinit, margex, mySize, longueur, largeur, marge, margey
- **Connus:** -
- **Entrées:** Coordonne A, margeinit, margex, mySize, longueur, largeur, marge, margey
- **Sorties:-**
- **Résultat:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 8: *lesPetitesFenetre*

- **Objectifs:** Dessiner les petites fenestre en haut de forme carre
- **Méthodes:** Usage de structure alternative et de boucle
- **Besoins:** i, A: Coordonne, margeinit, margex, mySize
- **Connus:-**
- **Entrées:** A: Coordonne, margeinit, margex, mySize
- **Sorties:-**
- **Résultat:-**
- **Hypothèses:**

Fonction 9: *fenetreSecond*

- **Objectifs:** Dessiner les fenêtre en bas de forme rectangulaire
- **Méthodes:** Usage de boucle et de structure alternative
- **Besoins:** Coordonne A, margey, mySize
- **Connus: -**
- **Entrées:** Coordonne A, margey, mySize
- **Sorties:-**
- **Résultat:-**
- **Hypothèses:-**

Fonction 10: *chapeau*

- **Objectifs:** Faire la représentation des deux triangle d'en haut
- **Méthodes:** Boucle et usage des méthode prédéfinis de turtle
- **Besoins:** Coordonne B, counttwo
- **Connus:** -
- **Entrées:** Coordonne B
- **Sorties:** -
- **Résultat:** -
- **Hypothèses:** -

Fonction 11: *fenetreHaut*

- **Objectifs:** Dessiner les petites fenêtre en onze fenêtre dans la partie supérieur
- **Méthodes:** Appel de fonction et usage des Méthodes prédéfinis de turtle
- **Besoins:** A: Coordonne, counttwo, dec, startmiddlewindow
- **Connus:** -
- **Entrées:** A: Coordonne, counttwo
- **Sorties:** -
- **Résultat:** -
- **Hypothèses:** -

Fonction 12: *dessinerFenetre*

- Objectifs: Dessiner des fenestre
- Méthodes: Usage de boucle, et des structures alternatives
- Besoins: i, nombredefenetre, dec, espacement
- Connus: -
- Entrées: nombredefenetre, dec, espacement
- Sorties: -
- Résultat: -
- Hypothèses: -

Fonction 13: *middleWindow*

- Objectifs: Dessiner les petites fenêtre au milieu du chapeau
- Méthodes: Appel de fonction et Usage des méthode prédéfinis de turtle
- Besoins: Coordonne A, dec
- Connus: -
- Entrées: Coordonne A, dec
- Sorties: -
- Résultat: -
- Hypothèses: -

Fonction 14: *tableau*

- Objectifs: Dessiner le tableau du milieu sur la porte
- Méthodes: Usage des méthode prédéfinis de turtle
- Besoins: Coordonne A
- Connus: -
- Entrées: Coordonne A
- Sorties: -
- Résultat: -
- Hypothèses: -

Fonction 16: *createBar*

- Objectifs: Dessiner les barres verticales des portes
- Méthodes: Boucle, Usage des méthode prédéfinis de turtle
- Besoins: nombrebar, longueur, espace, i
- Connus: -
- Entrées: nombrebar, longueur, espace
- Sorties: -
- Résultat: -
- Hypothèses: -

Fonction 17: *creerOreilleDroit*

- Objectifs: Dessiner l'oreille droit de la façade
- Méthodes: Usage des méthode prédéfinis de turtle
- Besoins: A Coordonne
- Connus: -
- Entrées: A Coordonne
- Sorties: -
- Résultat: -
- Hypothèses: -

Fonction 18: *creerOreilleGauche*

- Objectifs: Dessiner l'oreille de la partie gauche de la façade
- Méthodes: Usage des méthode prédéfinis de turtle
- Besoins: Coordonne A
- Connus:
- Entrées: A Coordonne
- Sorties:
- Résultat:
- Hypothèses:

Fonction 19: *escalier*

- Objectifs: Dessiner les escaliers de la porte

- **Méthodes:** Boucle, Usage des méthode prédéfinis de turtle, et de structure alternative
- **Besoins:** longueurInitial, largeur, i
- **Connus:** -
- **Entrées:** longueurInitial, largeur
- **Sorties:** -
- **Résultat:** -
- **Hypothèses:** -

Fonction 20: *barresPortes*

- **Objectifs:** Dessiner toutes les poteaux de la porte
- **Méthodes:** Boucle, Usage des méthode prédéfinis de turtle,
- **Besoins:** Coordonne A
- **Connus:** -
- **Entrées:** Coordonne A
- **Sorties:** -
- **Résultat:** -
- **Hypothèses**

Fonction 21: *porteandAll*

- **Objectifs:** Dessiner les petits rectangle en bas de la porte

- **Méthodes:** Usage méthode prédéfinis, et appel de fonctions
- **Besoins:** A: Coordonne, quatreCarre,
- **Connus:** -
- **Entrées:** A: Coordonne,
- **Sorties:** -
- **Résultat:** -
- **Hypothèses**

Tableau de flux

Principal	Fournie(Entrées)	Recoin(Sorties)
rectangle	A: Coordonne, longueur, largeur, couleur	-
partieGaucheFenetre	A: Coordonne	-
PartieSuperieur	A: Coordonne	-
bottomRectangle	A: Coordonne	-
partieDroiteFenetre	A: Coordonne	-
partieGaucheFenetre	A: Coordonne	-
creerOreilleDroit	A: Coordonne	-
creerOreilleGauche	A: Coordonne	-
lesLongFenetre	A: Coordonne, margeinit, margex, mySize, longueur, largeur, marge, margey	-
lesPetitesFenetre	A: Coordonne, margeinit, margex, mySize	-
fenetreSecond	A: Coordonne, margey, mySize	-
chapeau	B: Coordonne, counttwo	-
fenetreHaut	A: Coordonne, counttwo	-
dessinerFenetre	nombredefenetre, dec, espacement	-
middleWindow	A: Coordonne, dec	-
tableau	A: Coordonnée	-
createBar	nombrebar, longueur, espace	-
escalier	longueurlnitial, largeur	-
barrePortes	A: Coordonne	-
porteandAll	A: Coordonne	-



Diagramme de flux

