

MOHAMMED LOULIDI BENTATA



Full stack developer, system integrator and prompt engineer

INFORMATIONS PERSONNELLES

18 rue de bretagne 94000 créteil, 94000 Créteil
loulidi.ahmed@gmail.com, +33 7 73 80 41 28
Date de naissance: 29 septembre 2001
Sexe: Homme
Nationalité: Marocain
État civil: Célibataire

FORMATION

bac international Français ABIDAR ALGHIFARI, Rabat Bac international Français en science mathématique A	2019
Licence fondamentale en sciences mathématiques et informatiques UM5,Faculté des sciences de Rabat, Rabat	de sept. 2019 à juil. 2023
M1 en informatique appliqué Offshoring (IAO) UM5,Faculté des sciences de Rabat, Rabat	de sept. 2023 à juil. 2024
M2 parcours logiciel sûr UPEC, Céteil	de sept. 2024 à ce jour

STAGES

Développeur full stack Insight Solutions, Rabat Configurer l'ERP Odoo et développer des modules pour les besoins internes de la société, tout en testant les limites de l'ERP.	de juil. 2023 à août 2023
---	---------------------------

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Full stack developer, system integrator and prompt engineer Insight Solutions, Rabat Développeur full stack ,web et mobile.	de août 2023 à juil. 2024
--	---------------------------

COMPÉTENCES

HTML	Angular
------	---------

CSS



NodeJs



Spring Boot



Flutter



PSQL



PHP



javascript



java



Dart



SQL



Python



Firebase



LANGUES

Anglais



Arabe



Français



QUALITÉS

- Patient
- Esprit d'équipe et collaboration
- Sens de l'initiative et proactivité
- Gestion efficace du temps
- Capacité à apprendre rapidement
- Pensée critique et analytique
- Créatif et innovatif

CENTRES D'INTÉRÊT

- Musculation
- FootBall

PROJETS

Gestion des salles d'attente pour les cabinets médicaux

mars 2023

Projet de fin d'études ayant pour objectif la création de trois applications mobiles (client, docteur, administrateur) pour la gestion des salles d'attente des cabinets médicaux selon les médecins, en utilisant Flutter et Firebase.

Infini Platformer

juil. 2023

Création d'un moteur de jeux vidéos ainsi qu'un jeu vidéo en utilisant HTML Canvas et JavaScript. Le jeu comporte une génération aléatoire de terrain, d'obstacles et d'ennemis avec des mouvements aléatoires et leurs propres attaques.

Platform Jumper

août 2023

Jeu mobile créé en utilisant Flutter et le framework Fire, où le héros essaie de faire du parcours, tuer les

ennemis et résoudre des défis pour gagner à chaque niveau.

Copie d'AliExpress

nov. 2023

Création d'une application mobile avec Flutter sous forme d'un e-store fonctionnant de manière similaire à AliExpress. L'application comporte une partie administrateur et une partie client. L'administrateur peut ajouter des produits et des catégories de produits, tandis que le client peut ajouter des produits à ses favoris ou à son panier, et les acheter. Le backend est développé sous une architecture microservices avec Spring Boot, Kafka, et Docker, et sécurisé avec Keycloak.

Assistant IA basé sur ChatGPT-4

janv. 2024

Développement d'un assistant intelligent capable de répondre aux questions des utilisateurs et d'exécuter des tâches que ChatGPT classique ne pourrait accomplir. Cet assistant peut être alimenté par des données provenant d'une base de données ou de fichiers, et est capable de récupérer les données souhaitées pour les afficher sous forme de tableau HTML ou de graphiques.

Site E-commerce

juil. 2024

Création d'un site web de commerce électronique en utilisant le framework Angular 16 avec des données factices de l'API Fakestore, où j'ai montré tous les fondamentaux et les points forts du framework.

Création d'une plateforme de suivi GPS

Développement d'une plateforme de suivi GPS intégrée avec collecte et traitement de données GPS, CAN, et capteurs. Suivi en temps réel des véhicules, diagnostic, historique d'activité, gestion de geofencing, état des collectes, export de rapports, et assistant AI pour un accès rapide aux données. En utilisant de Kubernetes, Docker, Kafka, Spring Boot, Node.js, Python, Angular et ERP ODOO.

Développement d'une application mobile pour restaurant :

Conception et réalisation d'une application mobile complète en **Flutter**.

Connectée à un backend pour gérer les opérations internes du restaurant (chefs, serveurs, caissiers, administrateurs).

Gestion des différentes interfaces utilisateurs pour chaque rôle, permettant une gestion fluide des commandes, paiements, et suivi des activités en temps réel.