

Professional CV

CV de Mohammed Loulidi Bentata

Informations Personnelles

- Nom : Mohammed Loulidi Bentata
- Adresse : 18 rue de Bretagne, 94000 Créteil
- Numéro de téléphone : +33 7 73 80 41 28
- Adresse e-mail : loulidi.ahmed@gmail.com
- Date de naissance : 29 septembre 2001
- Sexe : Homme
- Nationalité : Marocain
- État civil : Célibataire

Formation

- Baccalauréat International Français en sciences mathématiques et informatiques (2019)
- Licence fondamentale en sciences mathématiques et informatiques (2020-2023)
 - Université Mohammed V, Faculté des sciences de Rabat
 - Spécialisation en informatique appliquée
- M1 en informatique appliquée Offshoring (IAO) (2023-2024)
 - Université Mohammed V, Faculté des sciences de Rabat
 - Spécialisation en informatique appliquée
- M2 parcours logiciel sûr (2024-2025)
 - Université Paris-Est Créteil, Faculté des sciences

Expérience Professionnelle

- Développeur full stack, système intégrateur et ingénieur prompt (août 2023-juillet 2024)
 - Insight Solutions, Rabat
 - Développement de applications web et mobiles
- Développeur full stack, web et mobile (juillet 2023-août 2023)
 - Insight Solutions, Rabat
 - Développement de applications web et mobiles

Compétences

- Langages de programmation : HTML, Angular, NodeJs, Spring Boot, Flutter, PSQl, PHP, JavaScript, Java, Dart, SQL, Python
- Frameworks : Angular, Flutter, Spring Boot
- Bases de données : PSQl, SQL
- Systèmes d'exploitation : Windows, Linux
- Langues : Anglais, Arabe, Français

Qualités

- Patient
- Sens de l'initiative et proactivité
- Capacité à apprendre rapidement
- Créatif et innovatif
- Esprit d'équipe et collaboration
- Gestion efficace du temps
- Pensée critique et analytique

Centres d'intérêt

- Musculation
- FootBall

Projets

- Gestion des salles d'attente pour les cabinets médicaux (mars 2023)
 - Création de trois applications mobiles (client, docteur, administrateur) pour la gestion des salles d'attente des cabinets médicaux selon les médecins
 - Utilisation de Flutter et Firebase
- Infini Platformer (juillet 2023)
 - Création d'un moteur de jeux vidéos ainsi qu'un jeu vidéo en utilisant HTML Canvas et JavaScript
 - Génération aléatoire de terrain, d'obstacles et d'ennemis avec des mouvements aléatoires et leurs propres attaques
- Platform Jumper (août 2023)
 - Jeu mobile créé en utilisant Flutter et le framework Fire
 - Héros essaie de faire du parcours, tuer les ennemis et éviter les obstacles

Réalisations

- Copie d'AliExpress (novembre 2023)
 - Création d'une application mobile avec Flutter sous forme d'un e-store fonctionnant de manière similaire à AliExpress
 - Application comporte une partie administrateur et une partie client
- Assistant IA basé sur ChatGPT-4 (janvier 2024)
 - Développement d'un assistant intelligent capable de répondre aux questions des utilisateurs et d'exécuter des tâches que ChatGPT classique ne pourrait accomplir
 - Assistant peut être alimenté par des données provenant d'une base de données ou de fichiers
- Site E-commerce (juillet 2024)
 - Création d'un site web de commerce électronique en utilisant le framework Angular 16 avec des données factices de l'API Fakestore
 - Montré tous les fondamentaux et les points forts du framework
- Création d'une plateforme de suivi GPS
 - Développement d'une plateforme de suivi GPS intégrée avec collecte et traitement de données GPS, CAN, et capteurs
 - Suivi en temps réel des véhicules, diagnostic, historique d'activité, gestion de geofencing, état des collectes, export de rapports, et assistant AI pour un accès rapide aux données

- Utilisation de Kubernetes, Docker, Kafka, Spring Boot, Node.js, Python, Angular et ERP ODOO
- Développement d'une application mobile pour restaurant
 - Conception et réalisation d'une application mobile complète en Flutter
 - Connectée à un backend pour gérer les opérations internes du restaurant (chefs, serveurs, caissiers, administrateurs)
 - Gestion des différentes interfaces utilisateurs pour chaque rôle, permettant une gestion fluide des commandes, paiements, et suivi des activités en temps réel