

Professional CV

Here is a detailed CV in a professional tone and structured sections:

MOHAMMED LOULIDI BENTATA Full Stack Developer, System Integrator, and Prompt Engineer

Contact Information

- Address: 18 rue de Bretagne, 94000 Créteil
- Email: loulidi.ahmed@gmail.com
- Phone: +33 7 73 80 41 28
- Date of Birth: September 29, 2001
- Nationality: Moroccan
- Marital Status: Single

Summary

Highly motivated and experienced full stack developer, system integrator, and prompt engineer with a strong background in Computer Science and Mathematics. Proven track record of delivering high-quality projects with expertise in HTML, Angular, NodeJS, Spring Boot, Python, Flutter, and more.

Education

- **BAC International Français (2019)**
 - Abidar Alghifari, Rabat
 - BAC International Français en science mathématique A
- **Licence fondamentale en sciences mathématiques et informatiques (2019-2023)**
 - Faculté des sciences de Rabat, Rabat
 - Mention: License
- **M1 en informatique appliqué Offshoring (IAO) (2023-2024)**
 - Faculté des sciences de Rabat, Rabat
- **M2 parcours logiciel sûr (2024-present)**
 - Université Paris-Est Créteil (UPEC), Créteil

Work Experience

- **Full Stack Developer, System Integrator, and Prompt Engineer**
 - Insight Solutions, Rabat (August 2023 - Present)
 - Develop and maintain web and mobile applications using HTML, Angular, NodeJS, Spring Boot, and Flutter.
 - Integrating systems and ensuring seamless communication between different components.
 - Designing and implementing AI-powered solutions using ChatGPT-4 and other technologies.

Projects

- **Gestion des salles d'attente pour les cabinets médicaux (March 2023)**
 - Projet de fin d'études pour la création de trois applications mobiles (client, docteur, administrateur) pour la gestion des salles d'attente des cabinets médicaux.
 - Utilisé Flutter and Firebase pour développer les applications.
- **Infiniit Platformer (July 2023)**

- Création d'un moteur de jeux vidéos et d'un jeu vidéo en utilisant HTML Canvas et JavaScript.
- Le jeu comporte une génération aléatoire de terrain, d'obstacles et d'ennemis avec des mouvements aléatoires et leurs propres attaques.
- **Platform Jumper (August 2023)**
 - Jeu mobile créé en utilisant Flutter et le framework Fire, où le héros essaie de faire du parcours, tuer les ennemis et récupérer des points.

Skills

- **Programming Languages**
 - HTML, Angular
 - NodeJS, Spring Boot
 - Python, JavaScript
 - Dart, Flutter
 - PHP, SQL
- **Databases**
 - PSQL, MySQL
- **Frameworks**
 - Angular, Spring Boot
 - Flutter, Fire
 - Node.js
- **Operating Systems**
 - Windows, Linux, macOS
- **Tools**
 - Docker, Kubernetes, Git
 - Visual Studio Code, Android Studio

Personal Qualities

- Patient
- Sens de l'initiative et proactivité
- Capacité à apprendre rapidement
- Créatif et innovatif
- Esprit d'équipe et collaboration
- Gestion efficace du temps
- Pensée critique et analytique

Languages

- Français (native)
- Anglais (fluent)
- Arabe (fluent)

Hobbies

- Musculation
- FootBall