



esprit
PIDEV3A

Présentation PIDEV

année universitaire : 2017/2018

PIDEV 3A

PI Dev Projet Intégré Développement
Projet d'apprentissage
Projet multidisciplinaires
Travail en groupe
Communication et livrables en Français

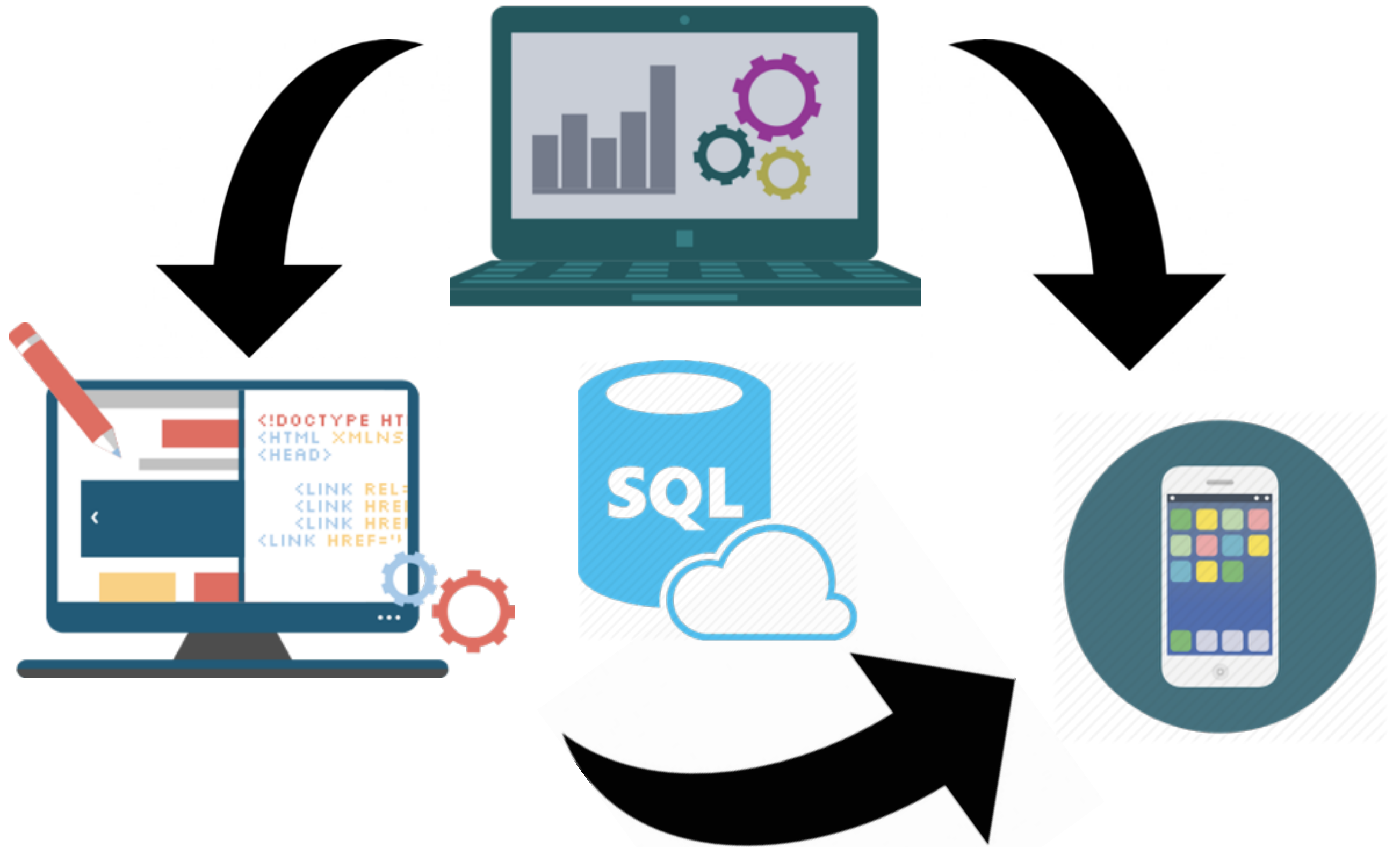
PIDEV 3A : Objectifs

- Mettre en pratique les compétences vues dans les modules : Java, Web , développement mobile, et aussi GL et base de données
- Créer une application ayant 3 clients Java, Web et mobile tout en assurant l'interaction entre ces derniers
- Intégrer des APIs externes / services (bundles externes) : GoogleMap, mail, réseaux sociaux, notifications,... etc
 - **Pré requis:**
 - Maîtrise de concepts de bases : Java, Web , développement mobile, GL et base de données
 - **Objectifs spécifiques du Sprint Java:**
 - Exécuter des requêtes SQL en utilisant l'API JDBC en appliquant le patron de conception (Singleton)
 - Créer des interfaces graphiques avec Java FX

PIDEV 3A : Objectifs

- **Objectifs spécifiques du Sprint web :**
 - Développer une application web avec le framework **Symfony** 3 et le moteur de Template **TWIG**
 - Manipuler l'ORM **Doctrine** dans la couche persistance
 - Assurer la communication et la diffusion des données entre différents clients/technologies
- **Objectifs spécifiques du Sprint Mobile :**
 - Créer et Naviguer entre les GUI de l'application mobile **Code Name One**
 - Etablir la connexion à un serveur distant à travers le client mobile (parsing **JSON**)

Architecture du projet PIDEV



Projets PIDEV: Charte Graphique



DESKTOP APPLICATION

WEB APPLICATION

MOBILE APPLICATION

WHY WE CHOOSE OUR U-BOOK

- We provide a full management of your library.
- We help you establish your own social network of readers and authors.
- We maintain the synchronization of processes, and synchronization of data.

Call for Best Services

+216 208-801-12

AngryNerds@Esprit.com
www.angrynerds.com

Our Customer are Our Best Priority

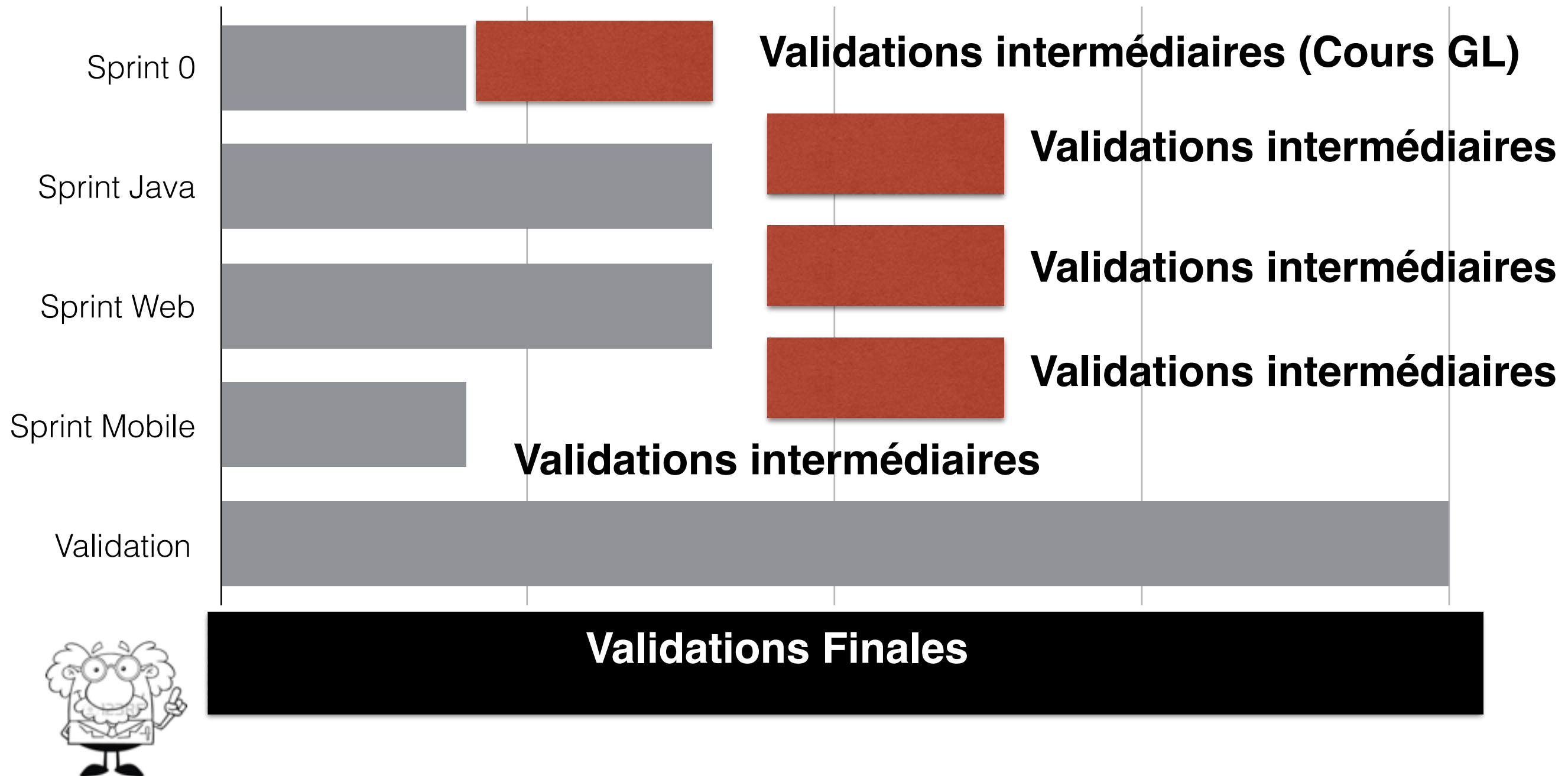


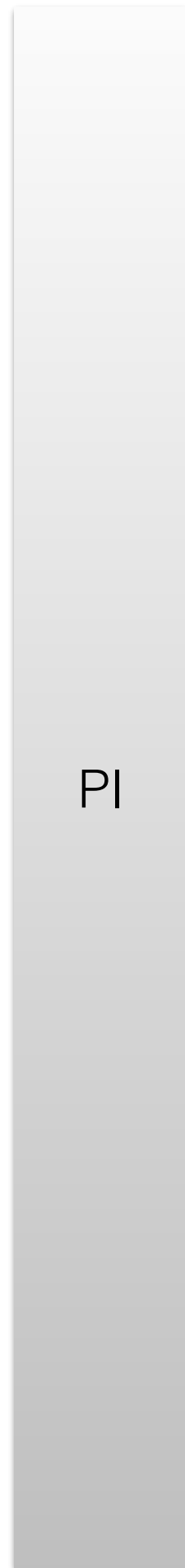
CALL US ANYTIME
+216-4016-7889
12 Pôle Tech El Ghazala , Ariana 2088

Planning PIDEV



Planning





Semaine 1

Semaine 2

Semaine 3

Semaine 4

Semaine 5

Semaine 6

Semaine 7 (Validation)

Semaine 8

Semaine 9

Semaine 10

Semaine 11 (Validation)

Semaine 12

Semaine 13

Semaine 14 (Validation)

Validation Finale PI

PIDEV
Planning
3A1—-> 3A12

java

Web

Mobile

Mobile





PIDEV Planning 3A13—-> 3A24

PI

Semaine 1

Semaine 2

Semaine 3

Semaine 4

Semaine 5

Semaine 6

WEB

Semaine 7 (Validation)

Semaine 8

Semaine 9

Semaine 10

JAVA

Semaine 11 (Validation)

Semaine 12

Mobile

Semaine 13

Mobile

Semaine 14 (Validation)

Validation Finale PI



Répartition des séances



Sprint 0

Séance 1

Aller

Présentation du Projet PIDEV
Affectation des Sujets/équipes
Déterminer les fonctionnalités



Seance : 3h

Séance 2

Retour



Seance : 1h30

Présentation des projets
Validation des fonctionnalités
Répartition fonctionnalités /Sprint
Préparation des WireFrames
du projet complet (3 clients)



Seance : 1h30



Seance : 3h

Répartition des séances

Séance 1

Séance 2

Séance X

Aller

Workshops

Workshops

Suivi

Java
Web
Mobile

Retour

Vérification des tâches à
faire par Sprint

Validation du travail
demandé



Contraintes techniques à prendre en considération

- Une **Seule Base** de donnée partagée entre les 3 clients
- Format des images adopté url au lieu de blob (www/pidev/sujet)
- 1 seule Table USER : stratégie d'héritage

Evaluation PIDEV



Evaluation : Moyenne PI



Moyenne PI = 30% Note Equipe + 70% Note Individuelle

Note Equipe : Validation Finale =

- Soutenance Technique-Commerciale
- Note GL (cours gl)
- integration



Evaluation : Moyenne PI



Moyenne PI = 30% Note Equipe + 70% Note Individuelle

Note Individuelle : Validations Intermédiaires Individuelles + Evaluation Continu :

- **Validations Intermédiaires Individuelles :**
 - Validation Intermédiaire du sprint java
 - Validation Intermédiaire du sprint web
 - Validation Intermédiaire du sprint mobile



Evaluation : Moyenne PI



Moyenne PI = 30% Note Equipe + 70% Note Individuelle

**Note Individuelle : Validations Intermédiaires
Individuelles + Evaluation Continu :**

- **Evaluation Continu : pénalité [- 10% -> -30% note du sprint]**
 - Absence
 - Travail non réalisé
 - Suivi /Avancement





Evaluation : Validation et Moyenne PI

Si la Note Individuelle < 10 \rightarrow la Note d'équipe n'est pas prise en compte dans le calcul de la note finale
(**Note d'équipe = Note Individuelle**)

Si la Note Individuelle – Note équipe > 3 \rightarrow les pourcentages sont 60% Note individuelle et 40% Note équipe (afin de valoriser le travail en équipe)

Les réclamations des étudiants n'ayant pas le projet sur une plateforme de travail collaboratif \rightarrow **ne sont pas prises en considération**



Evaluation : Moyenne PI

Conseil PI : Les projets sont non Rattrapable

Le conseil PI doit discuter les cas des étudiants dont la note est

- **Si $9.5 \leq \text{moyenne PI} < 10$** : l'étudiant peut être directement racheté à 10 (en cas d'accord de tous les tuteurs)
- **pas chance supplémentaire**



Evaluation Continu (EC): Suivi

Modèle de Suivi

	Presence		Doing	Done	Appreciation *
Etudiant 1	<input type="checkbox"/>	Tache/s (module)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Etudiant 2	<input type="checkbox"/>	Tache/s (module)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Etudiant 3	<input type="checkbox"/>	Tache/s (module)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Etudiant 4	<input type="checkbox"/>	Tache/s (module)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Etudiant 5	<input type="checkbox"/>	Tache/s (module)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Appreciation * = A: Tres bien Fait B:Done C: doing F: Fail
Si Done + Non GIT(toute l'équipe et non personnel) = C

= Note Suivi



Recommendations

- Commencer à tester et travailler avec un outil de travail collaboratif : GIT dès le Sprint 0
- Utiliser le **Slack** , **Trello** ou **facebook workplace** comme un outil de communication/Suivi entre les membres de l'équipe
- Travailler **à jour et en équipe**
- **balsamiq** pour créer les prototypes de l'application

Bal des Projets : 3A



Bal des Projets : 3A



Sujets PIDDEV

- Pas de redondance d'un sujet dans une classe
- Affectation de sujets (au choix, tirage au sort au cas de conflits)

Idées de Sujets PIDEV

1. Souk el medina
2. Zanimaux
3. Bon Plan
4. Gestion de PFE
5. Espace santé et bien être
6. Esprit entre'aid
7. MySoulmate
8. CupCakes
9. All For Kids
10. Russie2018

We



PIDEV