

Université Abdelmalek Essaadi École Nationale des Sciences Appliquées Al Hoceima



Cours d' *Informatique3: MATLAB*

MATLAB POURL'INGÉNIEUR

Chapitre 3

Représentations Graphiques

Partie 1

Pr. Amina GHADBAN

Représentation 1D (2/21)

Quelques spécifications et/ou attributs pour la commande plot

'y' : jaune **:** : point 'm': magenta 'o' : cercle 'c' : cyan 'x': marque 'r': rouge **'+'**: plus **'g'**: vert ****** : étoile **'b'**: bleu 's': carré 'w': blanc 'd': losange **'k'** : noir 'p': pentagone '.': triangle (haut) **'h'**: hexagone 'v': triangle (bas) **'-'**: trait plein '<' : triangle (gauche)</pre> ": pointillé court '>': triangle (droit) **'-'**: pointillé long '-.': pointillé mixte (tiret point)

Représentation 1D (7/21)

- L'instruction axis est utilisée pour préciser les plages de la représentation graphique. Sa syntaxe est axis($[x_{min} \ x_{max} \ y_{min} \ y_{max}]$).
- Il est parfois souhaitable d'utiliser l'instruction set pour changer l'écriture des abscisses.

```
x = -2*pi : pi/100 : 2*pi;

y = sin(25*x).*sin(x);

plot(x,y,'g','linewidth',2);

axis([-2*pi  2*pi  -1  1])

set(gca,'XTick',-2*pi:pi/2:2*pi);

set(gca,'XTickLabel',\{'-2*pi','-3*pi/2','-pi','-pi/2','0','pi/2','pi','3*pi/2','2*pi'\});

grid on

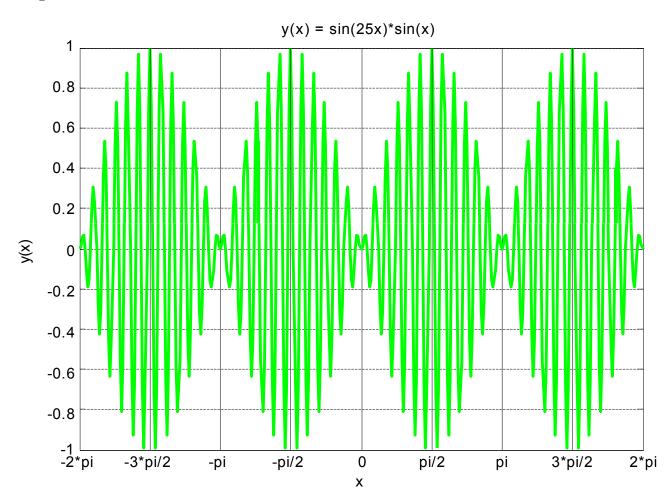
xlabel('x');

ylabel('y(x)');

title('y(x) = sin(25x)*sin(x)');
```

Représentation 1D (8/21)

Exemple : Exécution du code



Représentation 1D (9/21)

Exemple

```
x = -10:0.05:10;

y = 0.2*x.^2 - 3;

z = log(x.^4 + 13);

figure (1);

plot(x,y,'--c','linewidth',4);

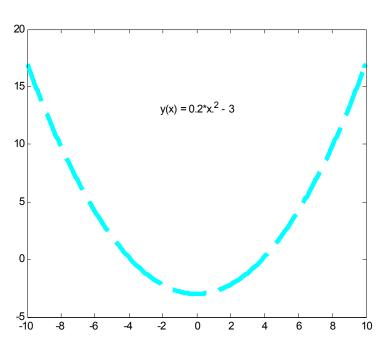
gtext('y(x) = 0.2*x.^2 - 3');

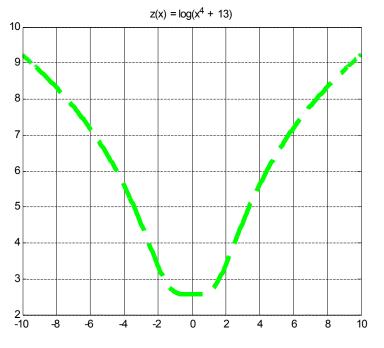
figure (2);

plot(x,z,'-.g','linewidth',4);

grid on

title('z(x) = log(x^4 + 13)');
```





Représentation 1D (10/21)

Exemple

```
x = -2 : 0.05 : 2;

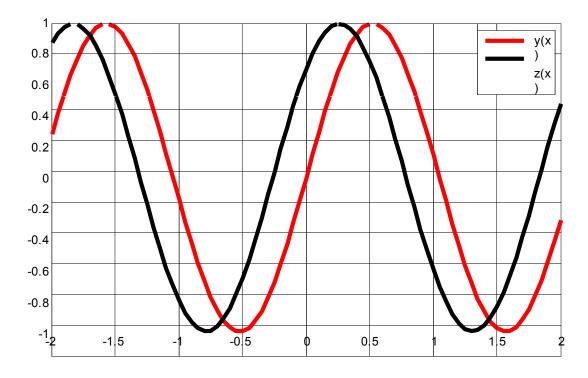
y = \sin(3*x);

z = \sin(3*x + \text{pi/4});

\text{plot}(x,y,'r',x,z,'k');

\text{grid on}

\text{legend}('y(x)','z(x)');
```



Représentation 1D (11/21)

L'instruction subplot permet de décomposer une fenêtre en sous-fenêtres et d'afficher sur chacune de ces sous-fenêtres une figure différente. Cette commande à la syntaxe suivante :

subplot(m,n,i)

où

m : est le nombre de lignes (encarts verticaux);

n : est le nombre de colonnes (encarts horizontaux);

i : pour spécifier dans quelle sous-fenêtre doit s'effectuer l'affichage. L'ordre de numérotation des sous-figures est de gauche à droite et de haut en bas.

subplot(2,1,1)

subplot(2,1,2)

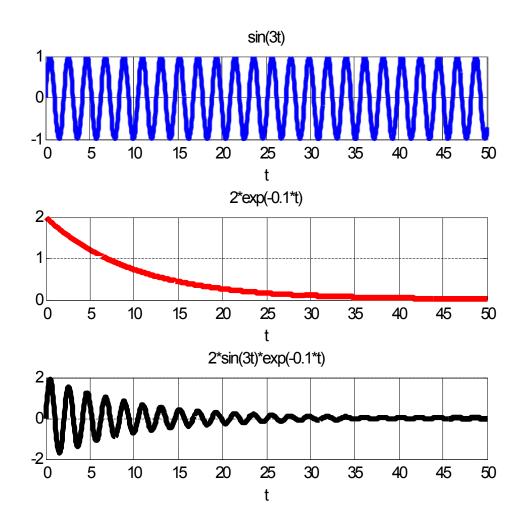
subplot(3,2,1)	subplot(3,2,2)
subplot(3,2,3)	subplot(3,2,4)
subplot(3,2,5)	subplot(3,2,1)

subplot(1,2,1) subplot(1,2,2)

Représentation 1D (12/21)

Exemple

```
t = 0 : 0.05 : 50;
x = \sin(3*t);
y = 2*exp(-0.1*t);
subplot(3,1,1)
plot(t,x,'linewidth',3);
xlabel('t');
title('sin(3t)');
grid on
subplot(3,1,2)
plot(t,y,'r','linewidth',3);
xlabel('t');
title('2*exp(-0.1*t)');
grid on
subplot(3,1,3)
plot(t,x.*y,'k','linewidth',3);
xlabel('t');
title('2*sin(3t)*exp(-0.1*t)');
grid on
```



Représentation 1D (13/1)

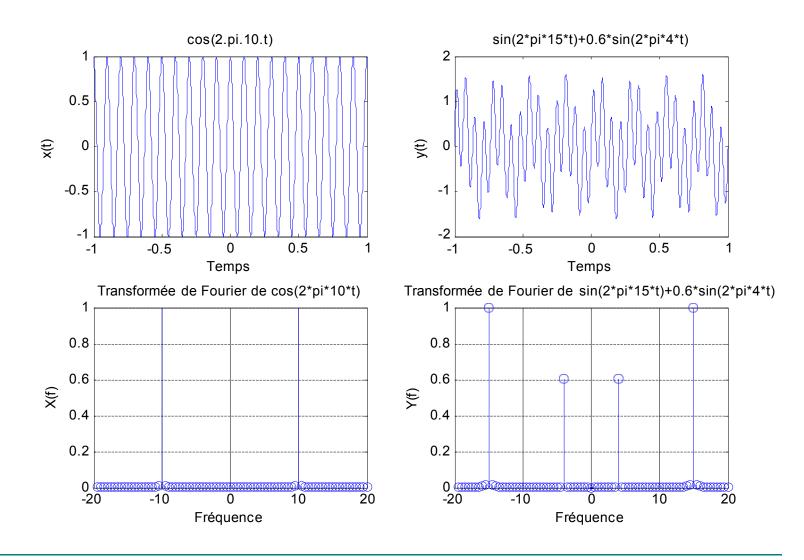
```
Exemple
                       fe=1000;
                       te=1/fe;
                       t=-1:te:1;
                       x = cos(2*pi*10*t);
                       subplot(2,2,1);
                       plot(t,x);
                       xlabel('temps');
                       ylabel('x(t)');
                       title('cos(2.pi.f.t)');
                       % Transformée de Fourier
                       subplot(2,2,3);
                       f=linspace(-fe/2,fe/2,length(t));
                       Xf = fftshift(fft(x)/fe);
                       stem(f,abs(Xf));
                       axis([-20,20,0,1]);
                       grid on;
                       xlabel('fréquence');
                       ylabel('X(f)');
                       title('Transformée de Fourier de cos(2*pi*10*t)');
```

Représentation 1D (14/21)

```
y=\sin(2*pi*15*t)+0.6*\sin(2*pi*4*t);
subplot(2,2,2);
plot(t,y);
xlabel('temps');
ylabel('x(t)');
title('sin(2*pi*15*t)+0.6*sin(2*pi*4*t)');
% Transformée de Fourier
subplot(2,2,4);
f=linspace(-fe/2,fe/2,length(t));
Yf=fftshift(fft(y)/fe);
stem(f,abs(Yf));
axis([-16,16,0,1]);
grid on;
xlabel('fréquence');
ylabel('X(f)');
title('Transformée de Fourier de sin(2*pi*15*t)+0.6*sin(2*pi*4*t)');
```

Amina GHADBAN

Représentation 1D (15/21)



Représentation 1D (16/21)

La commande **fplot** permet elle aussi de tracer le graphe d'une fonction sur un intervalle donné. Sa syntaxe est :

où:

***nomf** est soit le nom d'une fonction MATLAB incorporée, soit une expression définissant une fonction de la variable x, soit le nom d'une macro (voir plus loin).

* $[x_{min}, x_{max}]$ est l'intervalle pour lequel est tracé le graphe de la fonction.

Il est possible de tracer plusieurs fonctions sur la même figure. Il faut pour cela utiliser la commande **fplot** de la manière suivante:

fplot('[nomf_1 , nomf_2 , nomf_3]', [xmin , xmax])

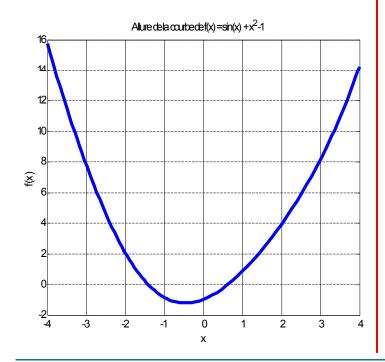
où **nomf_1**, **nomf_2**, **nomf_3** sont soit les noms des fonctions MATLAB incorporées, soit des expressions qui définissent une fonction de la variable x, soit des macros.

Représentation 1D (17/21)

Exemples

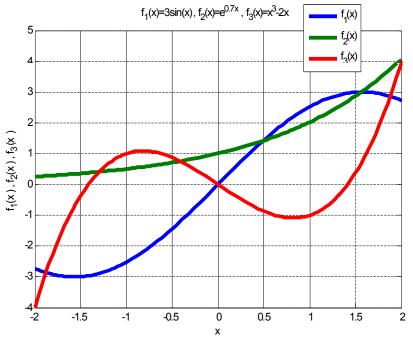
fplot(' $\sin(x) + x^2-1$ ',[-44]) xlabel('x'); ylabel('f(x)'); title ('Allure de la courbe de f(x) = $\sin(x) + x^2-1$ '); grid on





 $fplot('[3*sin(x) , exp(0.7*x) , x^3-2*x]', [-2 ,2]) \\ xlabel('x'); \\ ylabel('f_1(x) , f_2(x) , f_3(x)'); \\ title ('f_1(x)=3sin(x) , f_2(x)=e^{0.7x} , f_3(x)=x^3-2x'); \\ grid on \\ legend('f_1(x)', f_2(x)', f_3(x)'); \\ \end{cases}$





Représentation 1D (18/21)

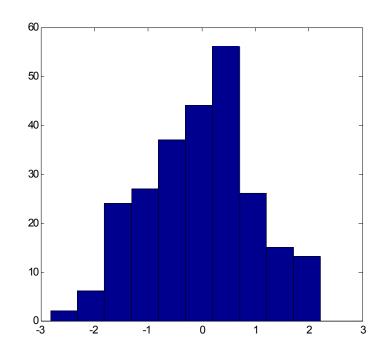
- Autres types de graphique plus adaptés aux représentations des données de types listes (statistiques) : hist, pie, bar, stem, boxplot, ...
- La fonction **hist** permet de tracer un histogramme d'un vecteur x, en répartissant ces valeurs (éléments du vecteur) en n classes. Sa syntaxe est hist(x,n).
- La commande [N,X] = hist(x,n) retourne dans N l'effectif de chacune des classes et dans X l'abscisse du centre de chaque classe.
- La fonction pie(x) permet de dessiner un diagramme en cercle de valeurs de x normalisées.

L'instruction bar(x,y) dessine un diagramme sous forme de barres des valeurs de y en fonction de celles de x.

Représentation 1D (19/21)

Exemples

A = randn(1,250); figure (1) hist(A); [N,X] = hist(A); figure (2) pie(N)



Après exécussion, dans l'espace de commande :

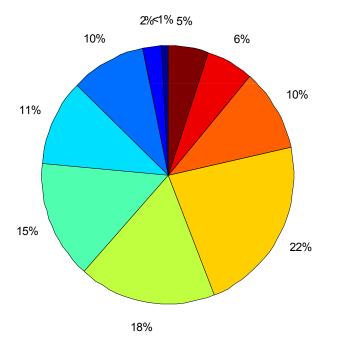
>> N =

2 6 24 27 37 44 56 26 15 13

>> sum(N)

ans =

250

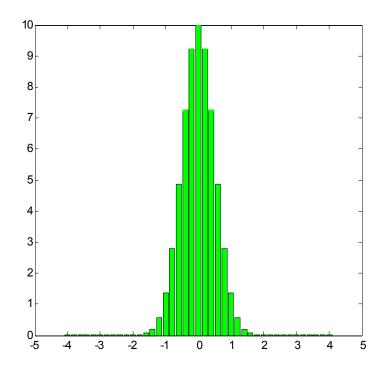


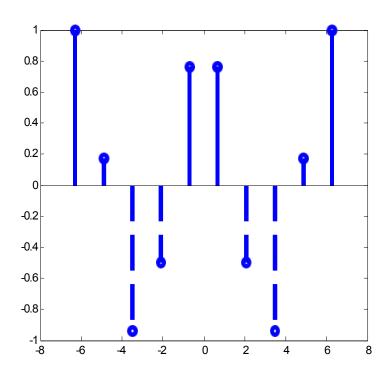
Représentation 1D (20/21)

Exemples

$$x = -4:0.2:4;$$

 $bar(x,10*exp(-2*x.^2),'g')$



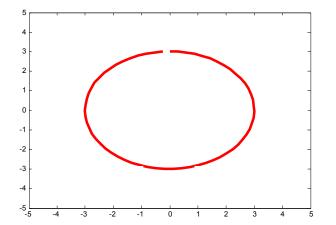


Représentation 2D & 3D (1/4)

Cette partie ne sera pas trop détailler vu les chapitres qui restent à aborder (parties importantes du cours). On va se contenter de quelques exemples. Sachant que Matlab propose beaucoup de choses concernant les graphismes **2D**, **3D** et l'animation.

Exemples

```
%Courbe paramétrique : le cercle
t = [0 :0.1: 2*pi];
rayon = 3;
X = rayon * sin(t);
Y= rayon * cos(t);
plot (X , Y , 'r', 'linewidth',3);
axis([-5 5 -5 5]);
```



%Courbe paramétrique : le cercle

```
t = [0:0.1: 2*pi];

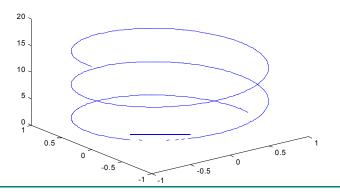
x = cos (t);

y = sin (t);

z = t;

t = 0: pi/100: 5*pi;

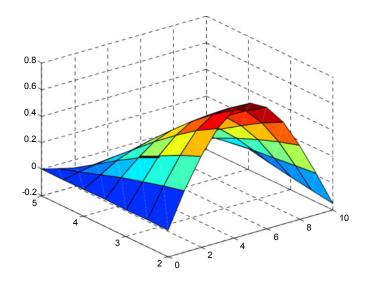
plot3 (cos(t),sin(t),t);
```

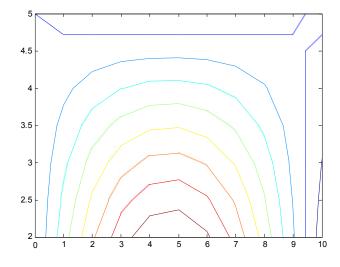


Représentation 2D & 3D (2/4)

Exemple

```
x=0:1:10;
y=2:0.5:5;
for k=1:length(x) % parcours de la grille, colonne après colonne
    for l=1:length(y) % parcours de la grille, ligne après ligne
        z1(l,k)= sin(x(k)/3)*cos(y(l)/3); % calcul de la matrice z, élément après élément
    end
end
figure (1);
surf(x,y,z1); % visualisation de la surface
figure (2);
contour(x,y,z1);
```

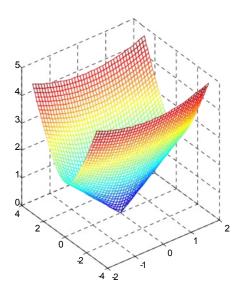


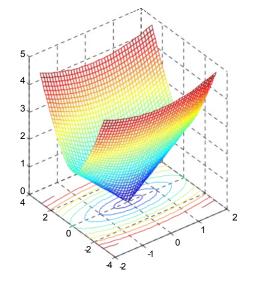


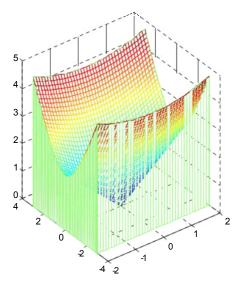
Représentation 2D & 3D (3/4)

Exemple

```
x = -2:0.1:2;
y = -3:0.1:3;
[X,Y] = meshgrid(x,y);
Z = sqrt (X.^2 + 2.*Y.^2);
figure (1)
mesh (X,Y,Z);
figure (2)
meshc (X,Y,Z);
figure (3)
meshz (X,Y,Z);
```







Représentation 2D & 3D (4/4)

Exemple

[X,Y] = meshgrid(-10:0.5:10); $R = \operatorname{sqrt}(X.^2 + Y.^2);$ $Z = \sin(R)./R;$ C = X.*Y;mesh(X,Y,Z,C)colorbar 100 80 60 40 0.5 20 0、 -20 -40 -0.5 > 10 -60 -80 0 -5 -100 -10 -10



Université Abdelmalek Essaadi École Nationale des Sciences Appliquées Al Hoceima



Cours d' *Informatique3: MATLAB*

MATLAB POURL'INGÉNIEUR

CP-2

ENSAH-2020-2021

Partie 1

Pr. Amina GHADBAN

Université Mohammed Premier École Nationale des Sciences Appliquées d'Oujda

Cours d' *Informatique 3: MATLAB*

MATLAB POURL'INGÉNIEUR

Chapitre 1

Manipulations des Polynômes

Partie 1

Prof. Amina GHADBAN

Amina GHADBAN 2

22

Polynômes (1/24)

Un polynôme peut être représenté par un vecteur, selon les puissances décroissantes, dont le nombre d'éléments est égale au degré du polynôme + 1.

P(x) =
$$x^5 + 2x^4 - 7x^3 + 12x^2 - 4x + 31$$

>> P = $\begin{bmatrix} 1 & 2 & -7 & 12 & -4 & 31 \end{bmatrix}$
P = $\begin{bmatrix} 1 & 2 & -7 & 12 & -4 & 31 \end{bmatrix}$

Q(x) =
$$-15x^3 + 7x + 3$$

>> Q = [-15, 0,7, 3]
Q = $-15 \ 0 \ 7 \ 3$

Polynômes (2/24)

Évaluation d'un polynôme

polyval(P,x)

Racines d'un polynôme

roots(P)

Polynôme à partir des racines

poly([racine1, racine2,...])

Dérivation d'un polynôme

polyder(P)

Intégration d'un polynôme

polyint(P)

Amina GHADBAN 24 24

Polynômes (3/24)

Addition de polynômes

$$P+Q$$

Soustraction de polynômes

Produit de polynômes

Division de polynômes

$$[q,r] = deconv(P,Q)$$

Décomposition en éléments simples

$$[r,p,k] = residue(P,Q)$$

25

Polynômes (4/24)

```
>> P = [1 - 2 - 3];
>> Q = [1 - 3];
>> polyval(P,1) ans =
  -4
  % Cette fonction remplace le x
  du polynôme avec la valeur 1
>> polyval(Q,-3)
ans =
   -6
\rightarrow P1 = polyder(P)
P1 =
   2
      -2
\Rightarrow P2 = polyder(P1)
P2 =
```

```
>> polyval(P1,2)
ans =
   2
>> polyval(P2,5)
ans =
   2
>> polyval(P2,sqrt(3))
ans =
   2
>> polyval(P1,0)
ans =
  -2
>> polyval(P1,127)
ans =
 252
```

Polynômes (5/24)

```
>> P = [1 -3 2];
\rightarrow Pd1 = polyder(P)
Pd1 =
   2 -3
\Rightarrow Pd2 = polyder(Pd1)
Pd2 =
   2
>> Pi1 = polyint(P)
Pi1 =
  0.3333 -1.5000 2.0000
                                 0
>> polyval(Pi1,0)
ans =
   0
```

```
>> polyval(Pi1,1)
ans =
  0.8333
>> polyval(Pi1,-2)
ans =
 -12.6667
>> Q = [2 \ 3 \ -4];
\Rightarrow Qi1 = polyint(Q)
Qi1 =
  0.6667 1.5000 -4.0000
                                0
>> polyder(Qi1)
ans =
   2
      3 -4
>> polyder(polyder(Qi1))
ans =
   4 3
```

Polynômes (6/24)

3

>>
$$R = poly([-4 7])$$

$$R =$$

??? Error using ==> plus
Matrix dimensions must agree.

$$>> P = [1 -2 -3];$$

$$>> Q = [0 \ 1 \ -3];$$

$$>> P + Q$$

$$>> P - 2*R$$

Polynômes (8/24)

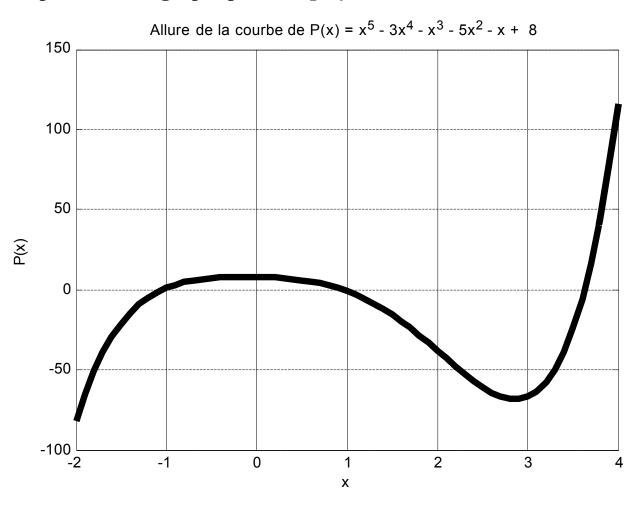
Représentation graphique d'un polynôme

```
P = [1 -3 -1 -5 -1 8];
x = -2:0.1:4;
y = polyval(P,x);
plot(x,y,'k','linewidth',4);
grid on
xlabel('x');
ylabel('P(x)');
title('Allure de la courbe de P(x) = x^5 - 3x^4 - x^3 - 5x^2 - x + 8');
```

Amina GHADBAN 29

Polynômes (9/24)

Représentation graphique d'un polynôme



Polynômes (10/24)

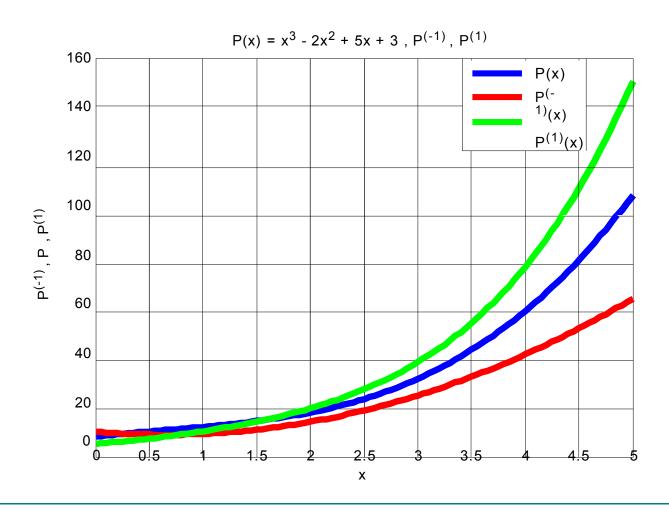
Représentation graphique d'un polynôme

```
P = [1 -2 5 3];
Pd1 = polyder(P);
Pi1 = polyint(P); x = 0.0.05.5;
U = polyval(P,x);
V = polyval(Pd1,x);
W = polyval(Pi1,x);
 plot(x,U,'linewidth',4); % cette fonction trace le polynôme P en
fonction de chaque valeur x
hold on
plot(x,V,r',linewidth',4);
hold on
plot(x,W,'g','linewidth',4);
xlabel('x');
grid on
legend(P(x)', P^{(-1)}(x)', P^{(1)}(x)')
ylabel('P^{(-1)}\}, P, P^{(1)}\}');
title('P(x) = x^3 - 2x^2 + 5x + 3, P\{(-1)\}, P\{(1)\}');
```

31 31

Polynômes (11/24)

Représentation graphique d'un polynôme





Université Abdelmalek Essaadi École Nationale des Sciences Appliquées Al Hoceima



Cours d' *Informatique3: MATLAB*

MATLAB POURL'INGÉNIEUR

CP-2 ENSAH -2020-2021Fin de la Partie 1

Pr. Amina GHADBAN