



# Rapport de Projet: Book \_ Shop

Elaboré par :

-Ben Farhat Chaima

-Ayadi Chaima

-Mhira Mayssa

-Amara Mohamed

# **PLan de rapport:**

I-DESCRIPTION

II-BESOINS FONCTIONNELS

III-BESOINS NON FONCTIONNELS

IV-CONCEPTION

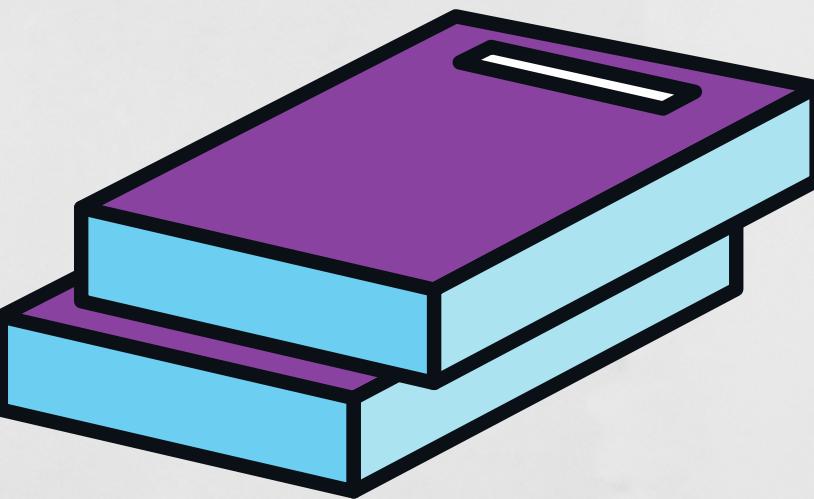
V-CONCLUSION

# I-DESCRIPTION

Notre projet se concentre à la conception et la réalisation d'un site de vente et téléchargements des livres.

Les objectifs majeurs de ce site sont la possibilité de présenter nos livres dans une boutique virtuelle à la disposition de tout le monde, de faciliter la tâche du paiement en ligne et de suivre la livraison des produits.

Ce présent rapport, résumera les déroulement des étapes d'étude de besoins et la conception



## II. Besoins fonctionnels :

\*\*Qu'est ce que notre application offre?

- Consultation des livres-Recherche des livres selon des critères bien précis
- Inscription pour le client
- Login pour le client et l'administrateur
- Commander des livres.
- Téléchargement des livres (gratuits et payants)
- Gérer un panier d'achat.
- Gestion des comptes et livres par le Webmaster



# **III. Besoins non fonctionnels :**

Les besoins non fonctionnels sont importants car ils agissent de façon indirecte sur le résultat et sur le rendement de l'utilisateur, ce qui fait qu'ils ne doivent pas être négligés, pour cela il faut répondre aux exigences suivantes :

## **a. Fiabilité:**

L'application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs et doit être satisfaisante.

## **b. Les erreurs :**

Les ambiguïtés doivent être signalées par des messages d'erreurs bien organisés pour bien guider l'utilisateur et le familiariser avec notre site web.

## **c. Ergonomie et bonne Interface :**

L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation entre les différentes pages, couleurs et mise en textes utilisés.

#### **d. Sécurité :**

Notre solution doit respecter surtout la confidentialité des données personnelles des clients qui reste l'une des contraintes les plus importantes dans les sites web.

#### **e. Aptitude à la maintenance et la réutilisation :**

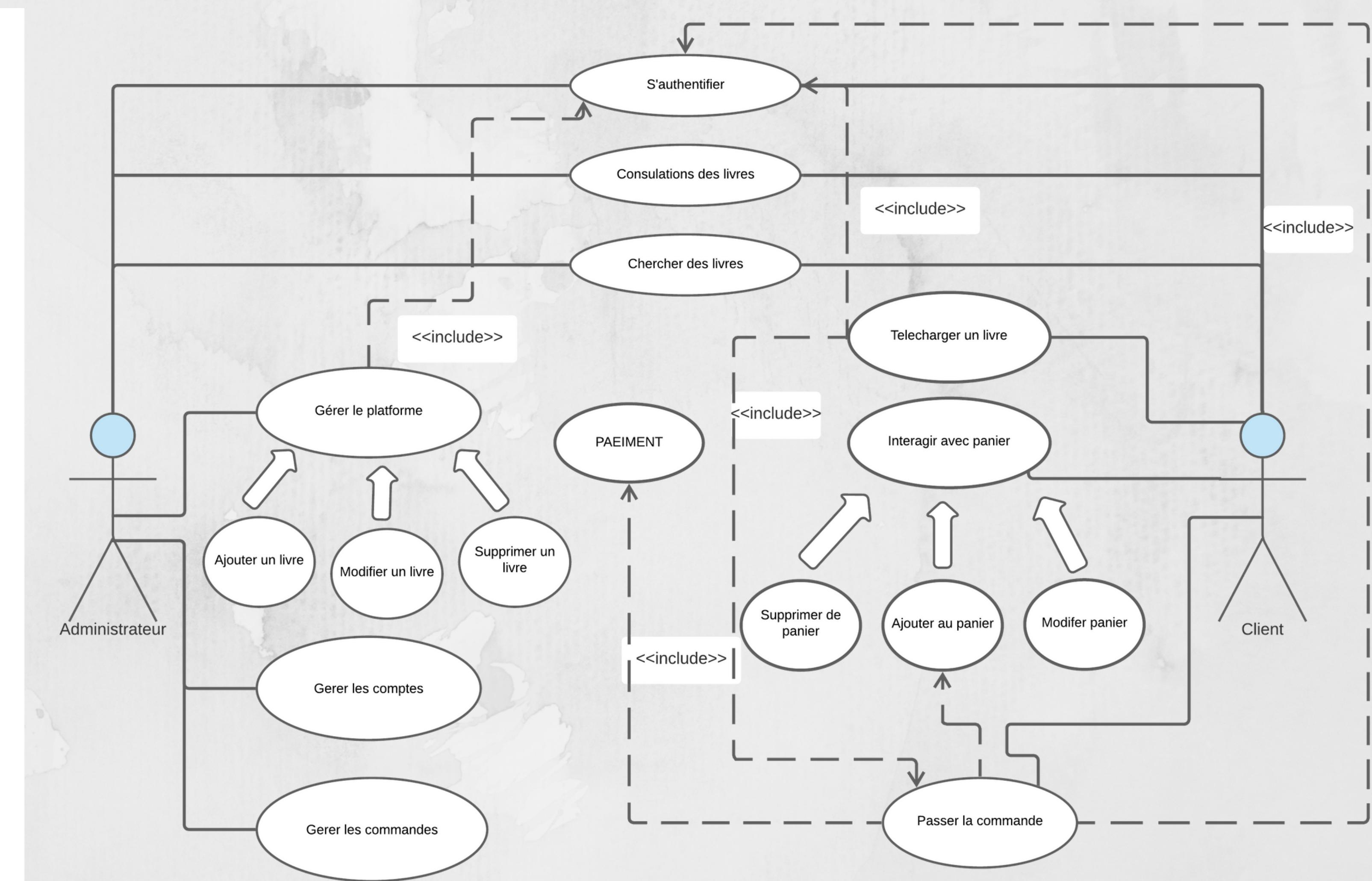
Un client qui a déjà confirmé sa commande il est libre de choisir le mode de livraison de sa marchandise soit à domicile ou chez une boutique selon une liste de choix mentionnée sur notre site web.

#### **f. Compatibilité et portabilité :**

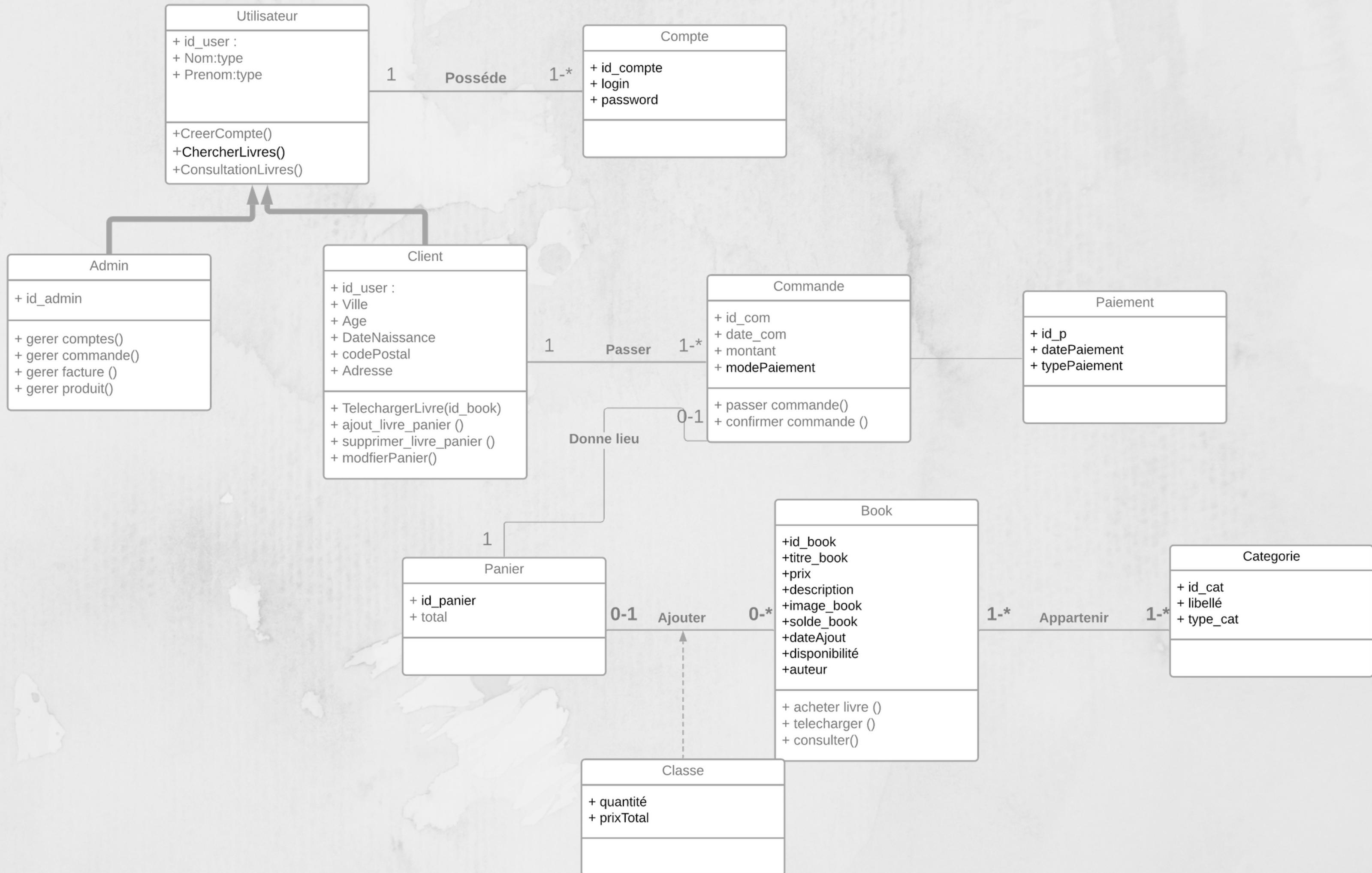
Un site web quel que soit son domaine, son éditeur et son langage de programmation ne peut être fiable qu'avec une compatibilité avec tout les navigateurs web et tous les moyens que ce soit PC, IPAD ou Mobiles.

# **IV-CONCEPTION**

# 1-Diagramme de cas d'utilisation



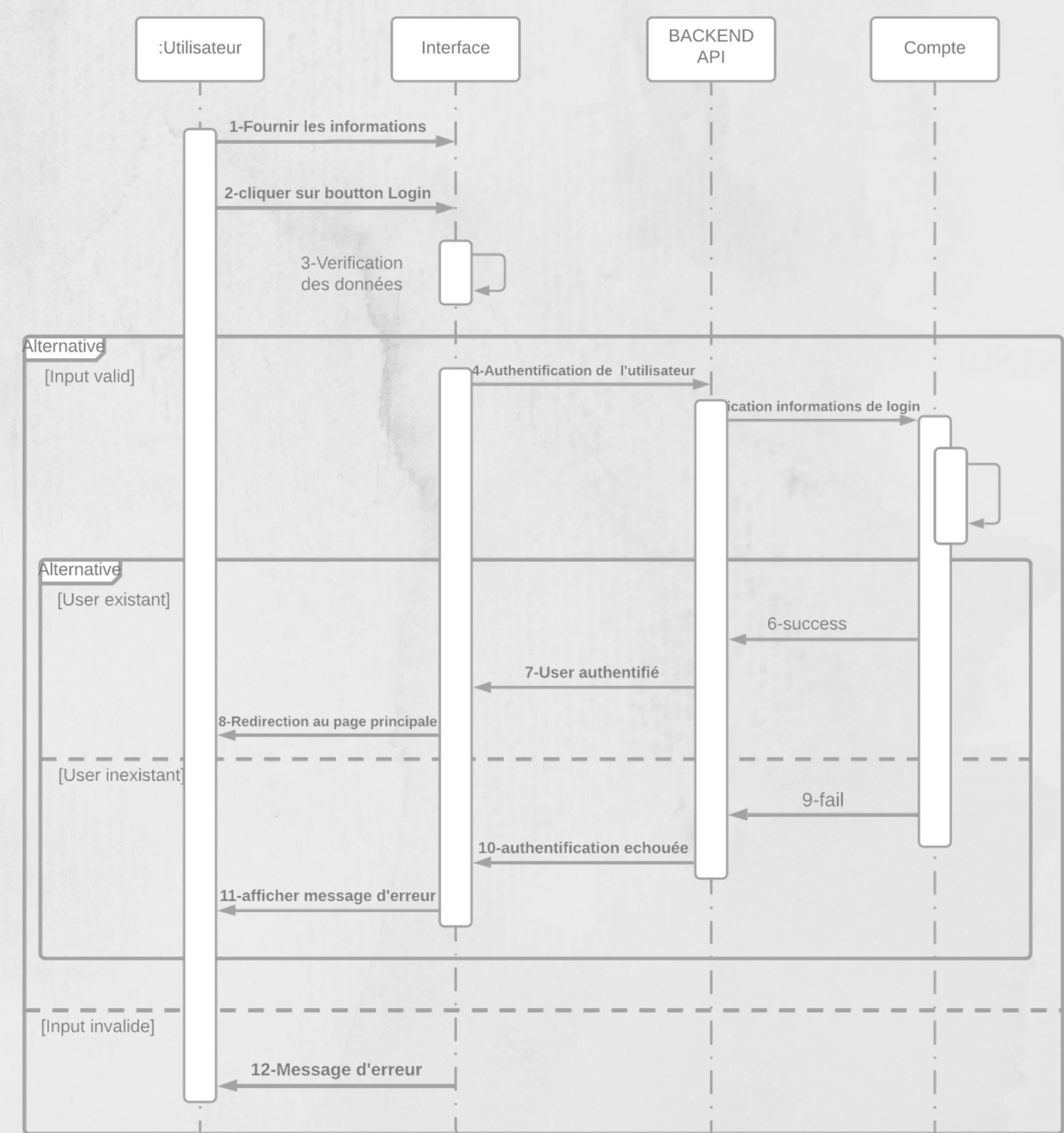
# 2-Diagramme de classes



# 3-Les Diagrammes de Séquences

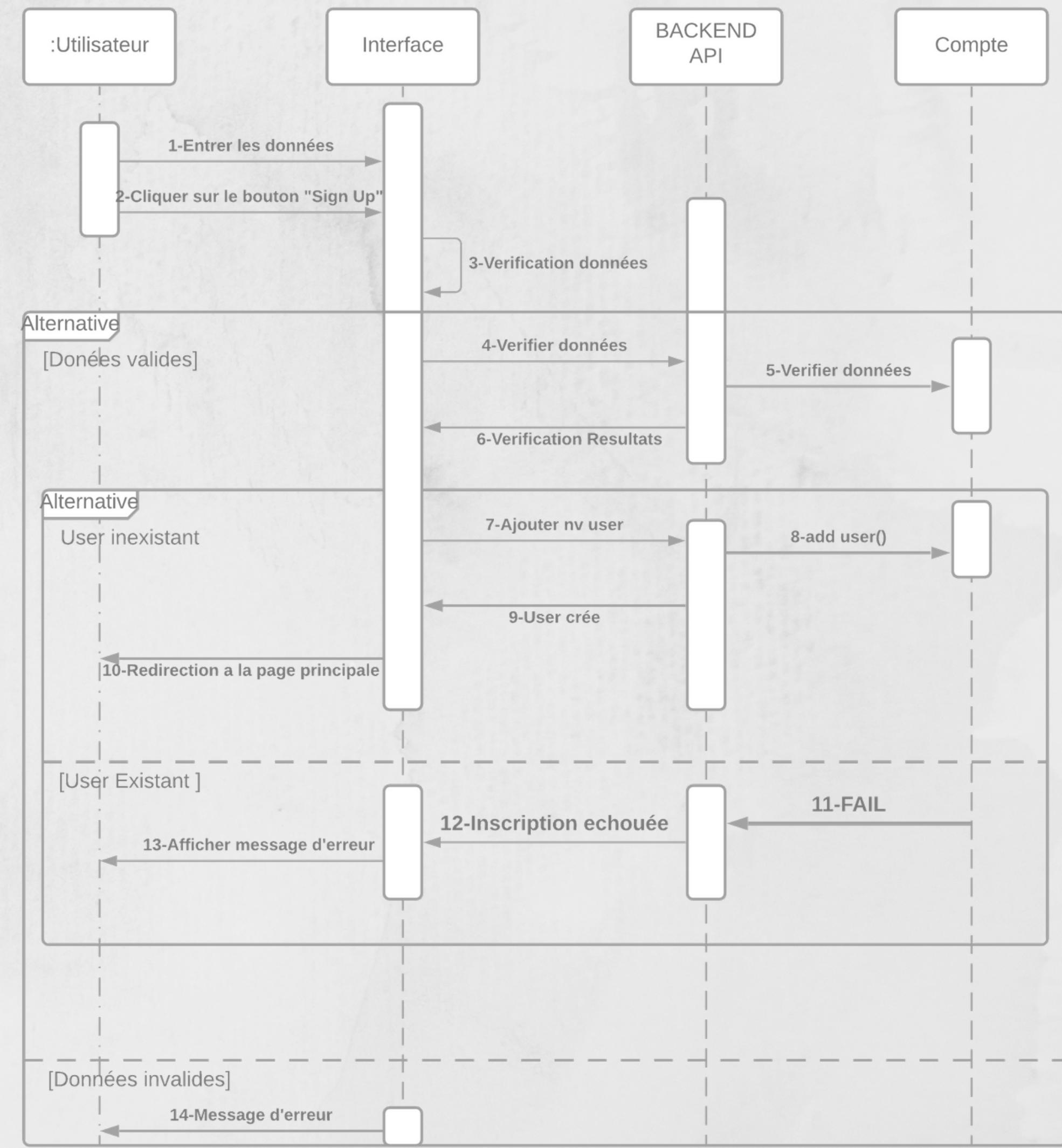
# Log In

- Le client entre son login et son mot de passe.
- Une vérification se lance dans la base de données.
- Après un temps de réponse ou l'authentification se valide ou ne message d'erreur s'affiche



# Sign Up

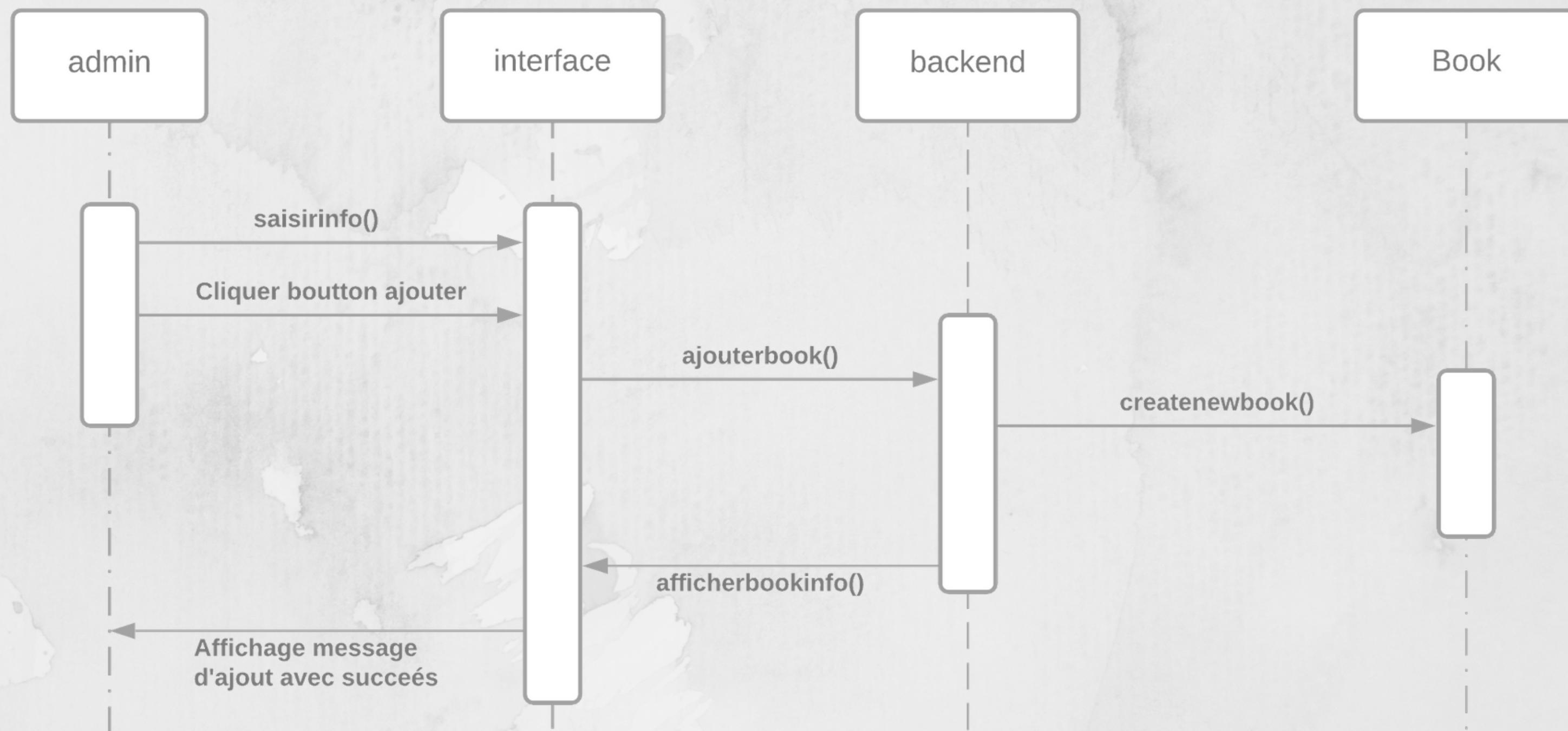
- Le visiteur demande le formulaire d'inscription.
- Le formulaire s'affiche.
- Le visiteur rempli le formulaire.
- Une vérification de l'existence du client dans la base se lance.
- Si le client existe déjà un message d'erreur s'affiche.
- Si c'est un nouveau client confirmation de l'inscription s'affiche.



L'administrateur mentionne la gestion des livres exposés sur notre site web telles que l'ajout, la modification et la suppression que nous allons montrer dans le diagramme de séquence suivant:

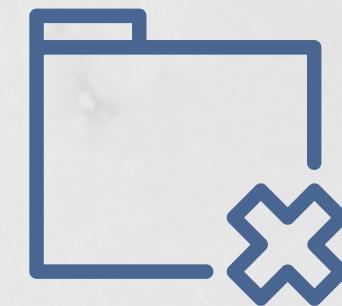
# Ajouter un livre (Admin)

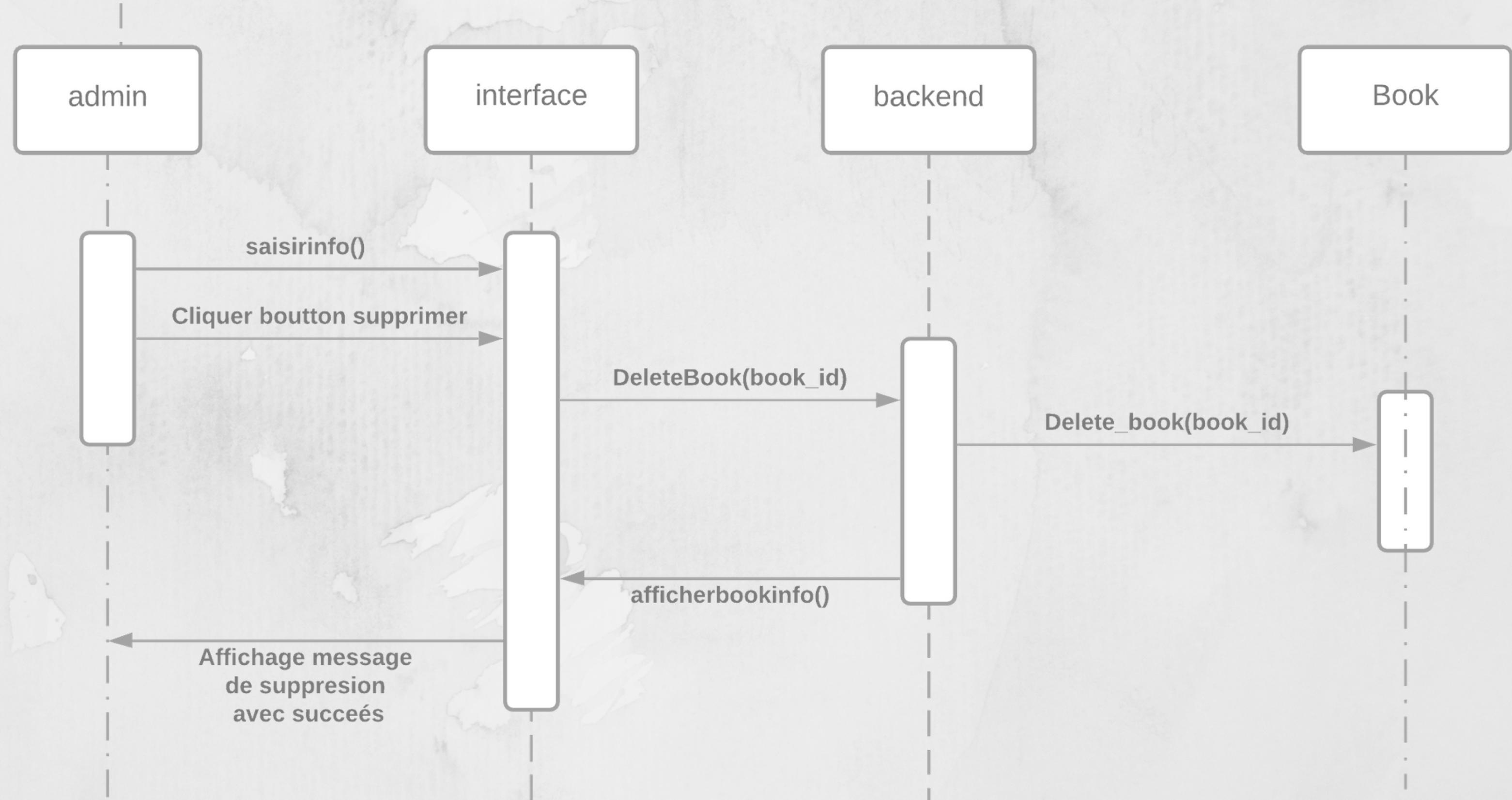
- L'administrateur saisie les informations nécessaires (nom livre,...).
- Il clique sur le bouton pour ajouter le livre.
- Le livre s'ajoute dans la base de donnée.
- Les informations du nouveau livre s'affiche.
- Un message de confirmation s'affiche.



# Supprimer un livre (Admin)

- L'administrateur saisie les informations nécessaires (nom livre,...).
- Il clique sur le bouton pour supprimer un livre.
- La suppression du livre de la base de donnée est effectuée.
- Un message de confirmation s'affiche.





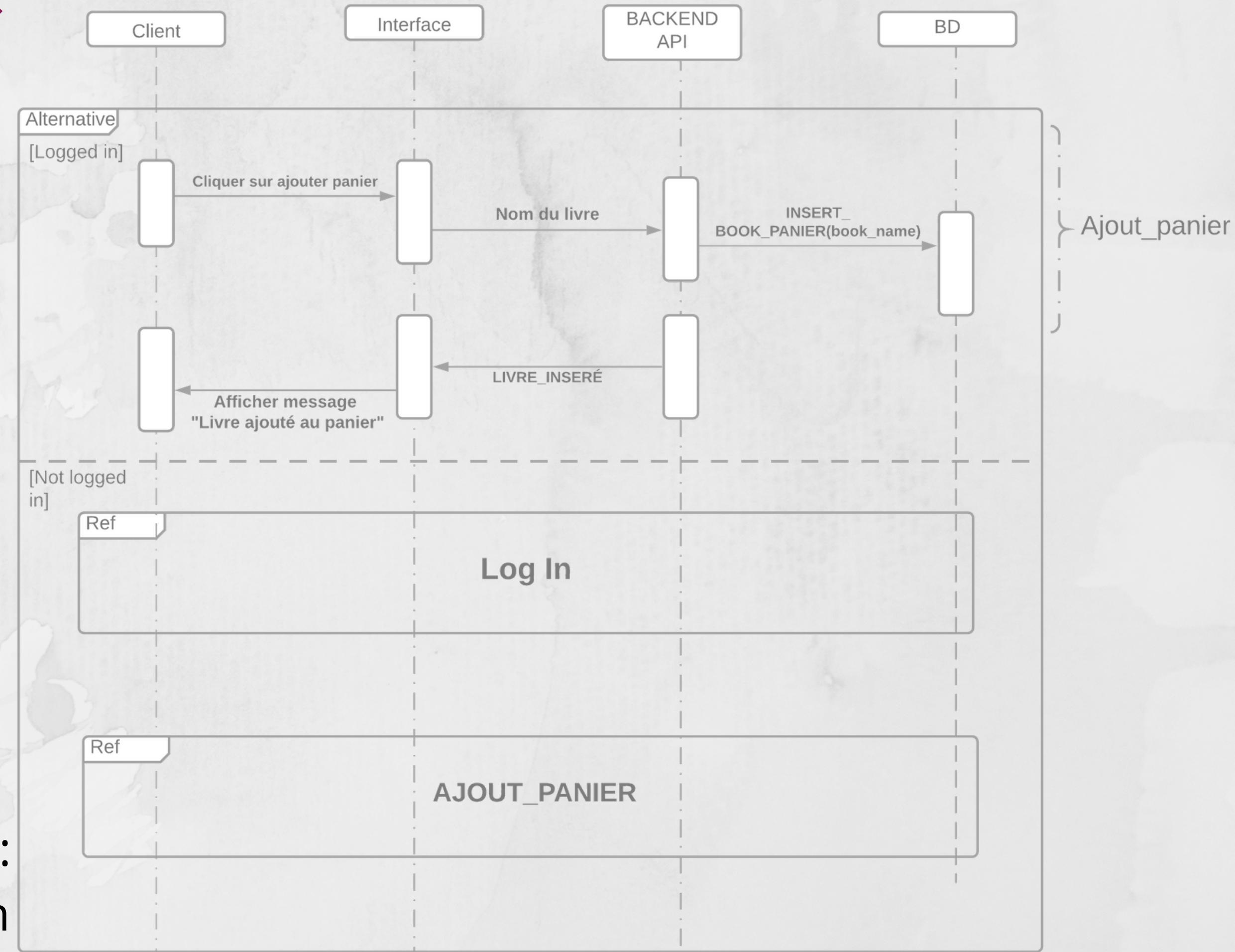
# Ajouter un Livre au panier

\*Si le client est connecté :

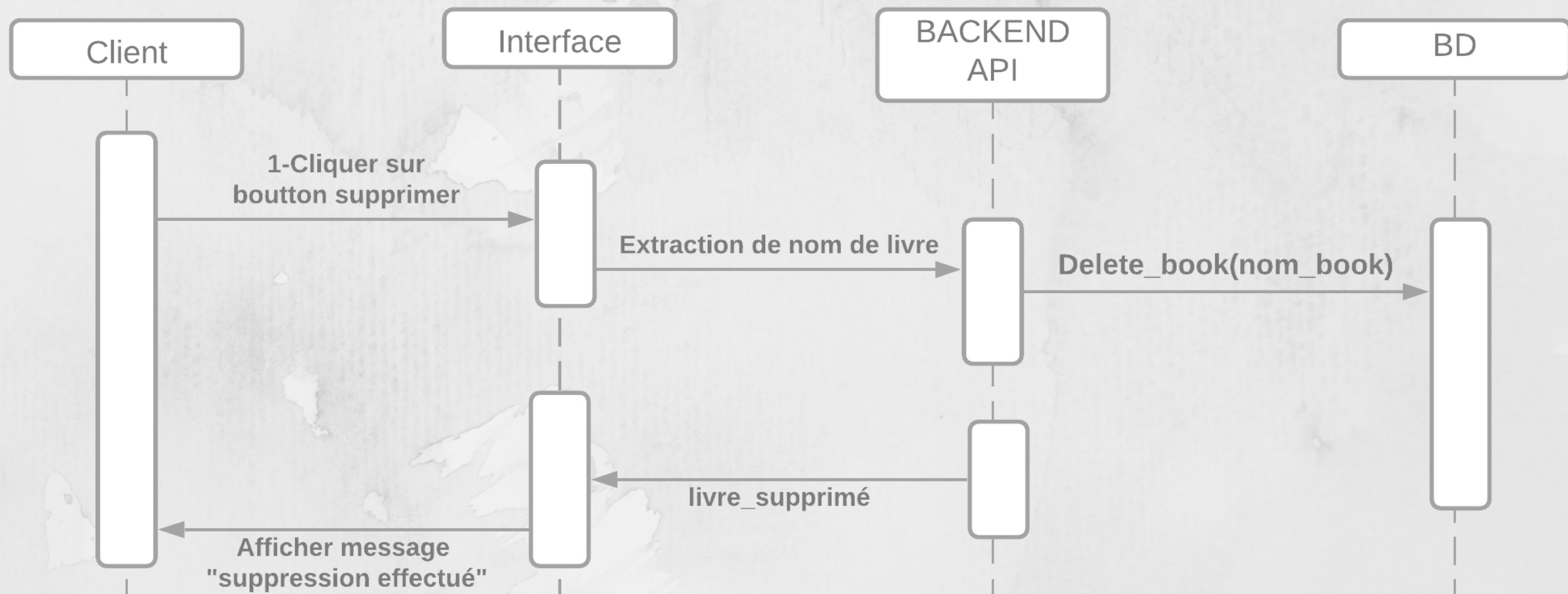
- Le client clique sur le bouton pour ajouter un livre au panier
- Le nom de livre est relevé
- Le livre s'ajoute au panier.
- Affichage de message d'insertion est effectué avec succès

\*Si le client n'est pas connecté:

- Redirection au page de login

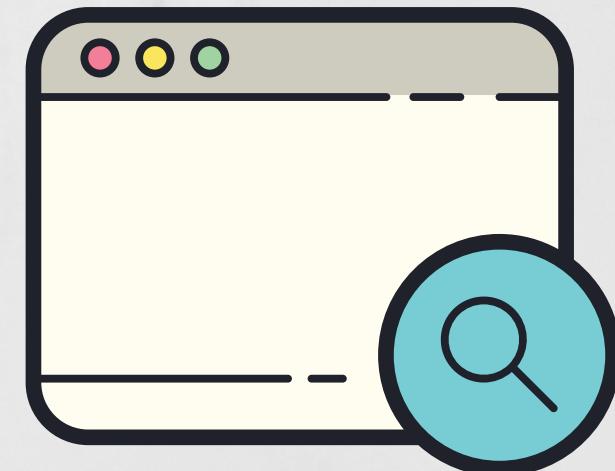


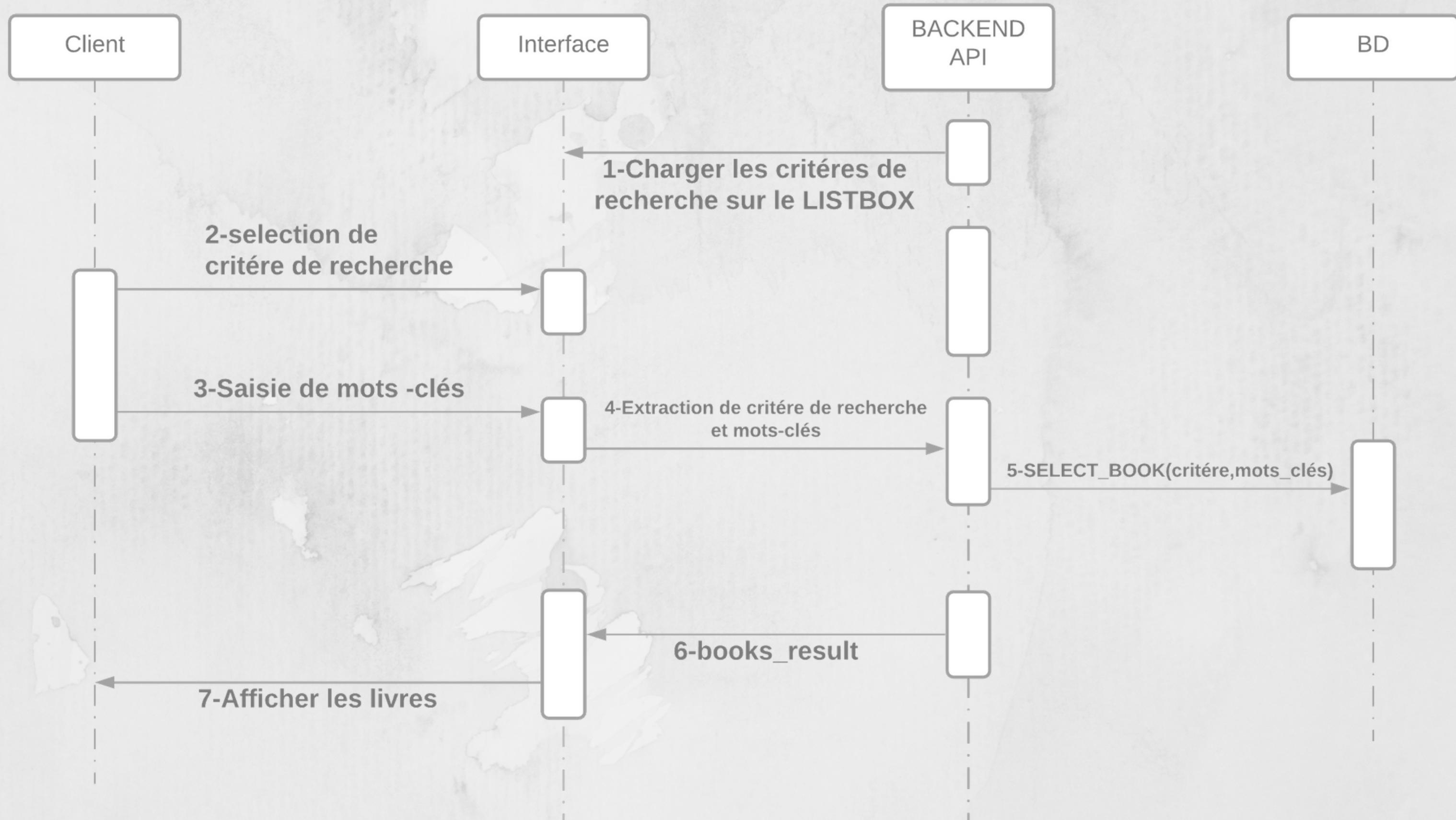
# Supprimer un livre du panier



# Chercher Un Livre

- La liste des critères de recherche se charge .
- Le client choisit le critère de recherche préféré sinon "Nom de livre" est choisi par défaut.
- Le client saisit les mots-clés de sa recherche.
- Sélection des livres qui correspondent à la recherche et affichage au client.

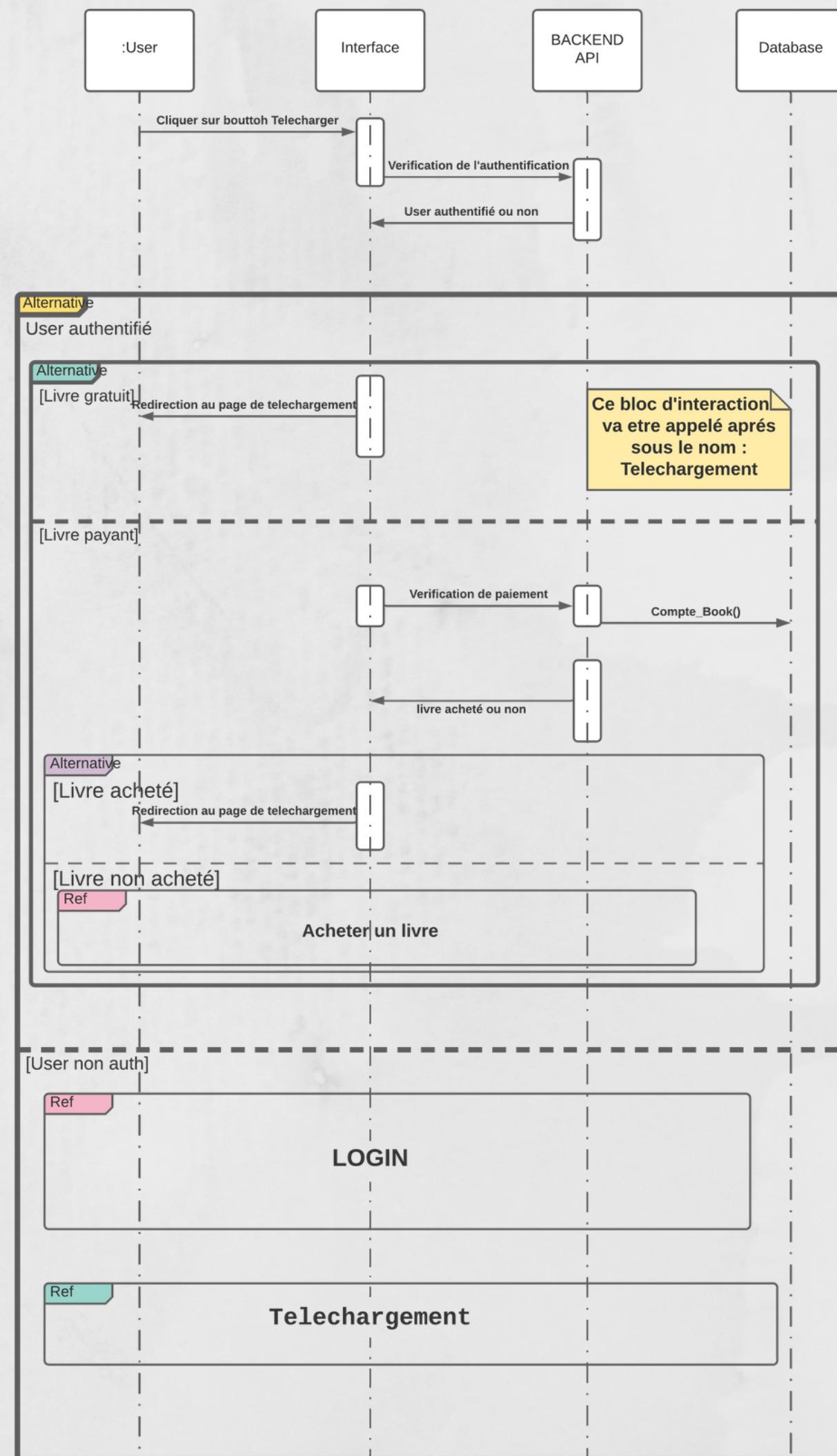




# Telecharger Un Livre

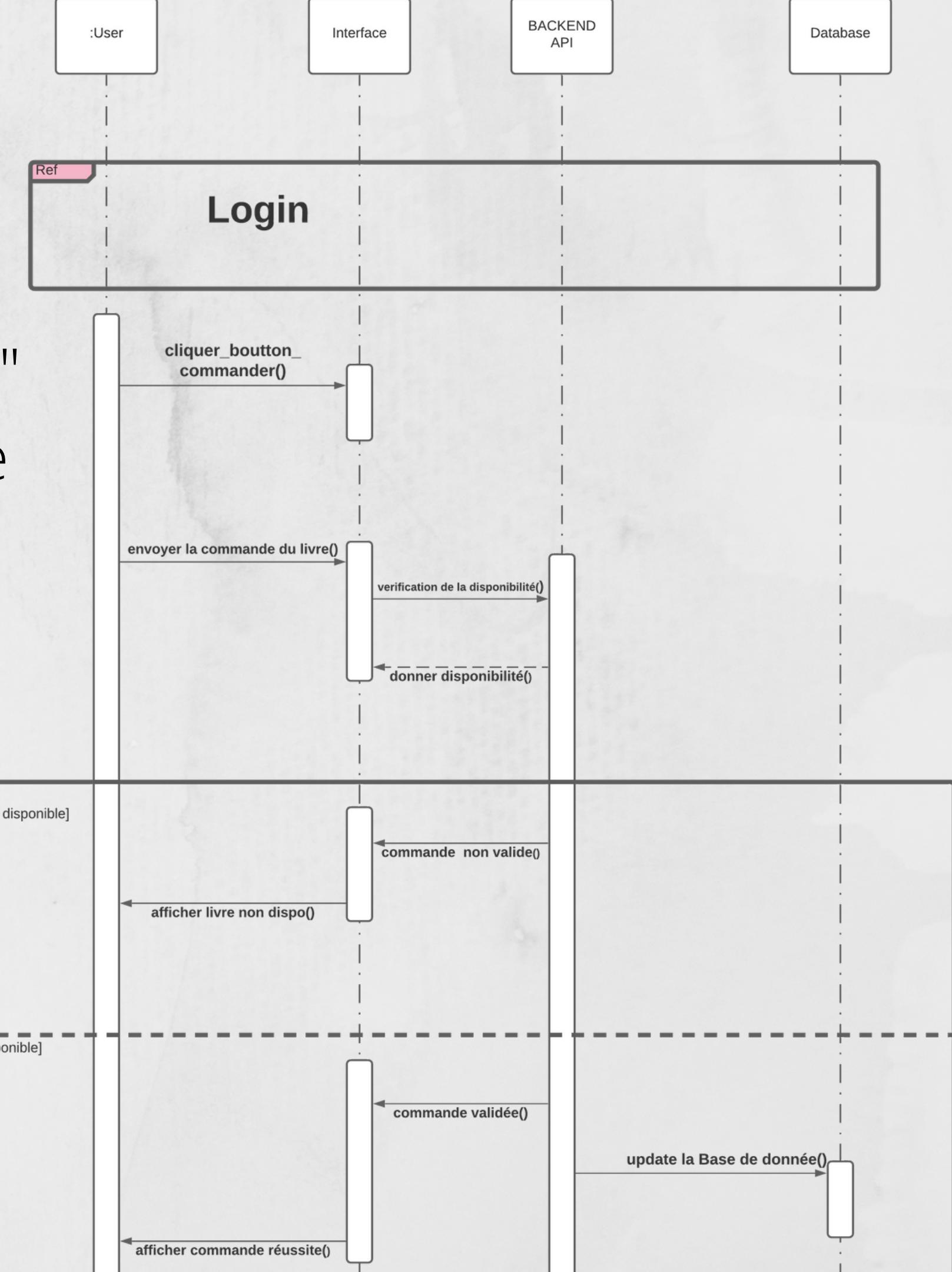


- Le client clique sur le boutton telecharger
- Le client ne peut telecharger un livre que s'il est authentifié, sinon redirection au page login
- Le client authentifié peut telecharger des livres gratuit directement
- Le client ne peut telecharger un livre payant que s'il a effectué le paeiment, sinon redirection au page d'achat de ce livre



# Commander Un Livre

- Le client clique sur le boutton "commander"
- Le système verifie la disponibilité de l'article
- Selon le resultat retourné on procéde:
  - \*Si le livre n'est pas disponible:  
affichage de message "livre Non disponible"
  - \*Sinon
    - +Mise a jour de le base de données
    - +Affichage de message "Commande effectuée avec succès"



# V-Conclusion

**Ce projet se dirige dans le cadre De notre matière Mini-projet-WEB au sein de Institut Supérieur des Technologies de l'Information et de la Communication**

**Nous sommes appelés dans ce travail de concevoir et réaliser une boutique virtuelle pour la vente en ligne des livres**