

# Mini Projets Web LGLSI-2

Mme Ferdaous Jenhani  
Jenhaniferdaous@gmail.com

# Déroulement de la matière

- Cours:
  - Explication des étapes du projet;
  - Présentation des outils,
  - Démonstration & prise en main sur outils,
- TPs:
  - Suivre et assister l'avancement,
  - Vérification des comptes rendus de chaque étape,
  - Evaluation des travaux,

# Plan du Cours (quinzaine)

- Partie 1: Conception d'un Projet Web
  - Séance 1 (1,5h): Spécification des besoins;
  - Séance 2 (1,5h): Préparation des maquettes et Design du Site (desktop et mobile);
  - Séance 3 (1,5h): Conception de la base de données,
- Partie 2: Développement du Projet Web
  - Séance 4 (3h): Front End,
  - Séance 5 (1,5h): Back End,
- Partie 3: Optimisation du Projet Web
  - Séance 6 (1,5h): SEO & Performance

# Plan des TPs

- TP1 (3h): spécification des besoins fonctionnels et non fonctionnels,
- TP2 (3h): Maquettes & Design
- TP3 (3h): Conception BD
- TP4 (6h): Front End
- TP5 (3h): Back End
- TP6 (3h): SEO

# Environnement de déploiement



**GITHub: pour créer un dépôt public**



**Git: créer un dépôt local**

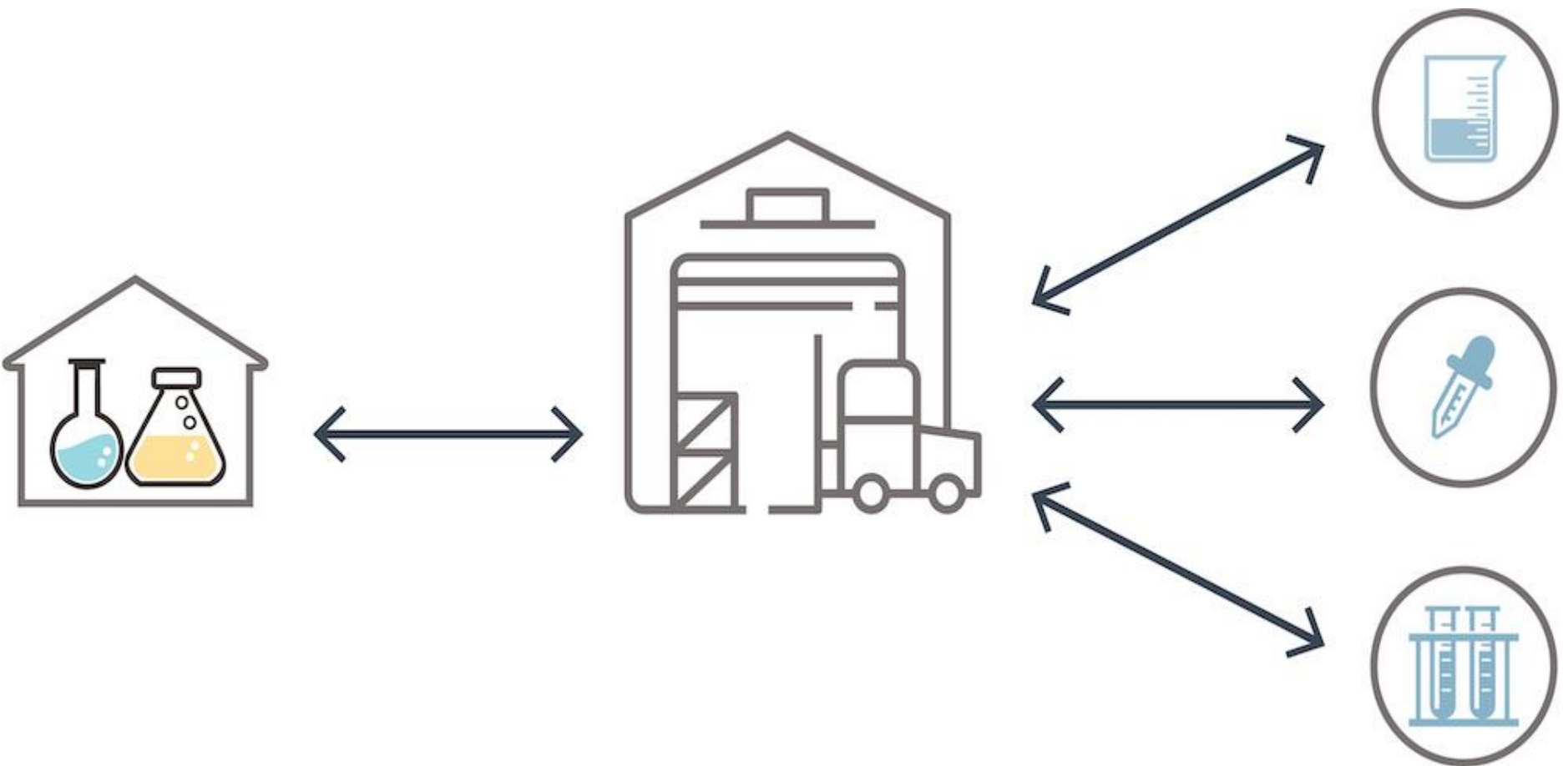
# GitHub

- Service web d'[hébergement](#) et de gestion de développement de logiciels, utilisant le [logiciel de gestion de versions Git](#);
- « [git](#) » faisant référence à un système de contrôle de version open-source ,
- « hub » faisant référence à une [plate-forme de correspondance](#) entre les différents collaborateurs,
- Un dépôt distant, un **historique** de votre projet hébergé sur Internet ou sur un réseau,
- C'est aussi sur le dépôt distant que toutes les modifications de tous les collaborateurs seront fusionnées.

# GIT

- Git permet de suivre les modifications et organiser votre projet,
- Logiciel de gestion des versions,
- outil essentiel, que vous travailliez **seul**, en **équipe**, ou même sur **un projet en open source** !
- Plutôt que de consacrer un seul emplacement pour l'historique complet des versions du logiciel, dans Git, chaque copie de travail du code est également un dépôt qui contient l'historique complet de tous les changements.

# Git et GitHub





# On commence...

- Créer un compte GitHub
- Créer un dépôt sur Github (nom court)
- Télécharger Git
- Configurer Git:
  - `$git config --global user.name « nom utilisateur »`
  - `$git config --global user.email « email »`
  - C'est une information importante car toutes les validations dans Git utilisent cette information
- Créer un dépôt sur Git:
  - Créer un dossier local portant le nom du projet (dépôt)
  - `Cd c:/Users/user/ nom_projet`
  - `$ git init`
  - un dossier caché `.git` est créé,
- Créer un remote: copier les commandes du repository Github dans GIT

# Au Travail...







- Vérifier l'état du fichier:
  - `$git status`
- Ajouter des fichiers suivis:
  - `$ git add nom_fich,`
- Committer un projet:
  - `$ git commit -m 'nom_version'`
- Pour obtenir une copie sur votre serveur local d'un dépôt Git existant:
  - `$ git clone [url]`: cette commande crée un dépôt local dans votre répertoire de travail portant le nom du dépôt distant publique cloné (copié)
- Pour déposer un projet ou une version sur GitHub (après commit de tous les changements):
  - `$git Push`
- Pour remonter une nouvelle version sur votre ordinateur:
  - `$git pull`

# Revenir sur une version ancienne

- `$git log`: affiche l'historique des commits fait,
- `$git checkout num_commit`: le num de commit vous pouvez taper juste les 7 chiffres affichés. Exp: `$git checkout 94c2ce5`

main ▾

Commits on Jan 21, 2021

Create fich3.txt	Verified		328eb58	
1.1			c4fe04a	
1.0			94c2ce5	

# Revenir sur une version ancienne suite

- Maintenant si vous vérifiez votre entrepôt local, vous trouverez l'ancienne version,
- vous pouvez simplement visualiser ou copier des lignes de code sans apporter aucune modification,
- Revenir à la version actuelle avec un autre checkout avec le num du commit de la dernière version,
- `$git checkout num_commit`
- Vérifier une autre fois votre entrepôt local, vous trouverez la dernière version;

