|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Ministère de l’Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique  Université de Carthage  Institut Supérieur des Technologies de l’Information et de la Communication  Année Universitaire : 2020/2021 | | |  |
| **Enseignantes : A. Najjar, M. Ben Amara, S. Naimi, I. Hannachi** | | **TP2**  **Tests des Logiciels**  **(ISTQB)** | **Classes : 2ème GLSI**  **2ème IOT** | |

**Exercice 1**

Dites, en justifiant votre réponse, si chacune des affirmations suivantes est vraie ou fausse.

1. On doit tous suivre le même processus de test logiciel.
2. Durant l’activité de l’implémentation et exécution des tests, on définit « Quoi tester » et « Comment tester » et prioriser les cas de test.
3. Les tests peuvent augmenter la confiance dans la qualité des logiciels parce que l'absence de défauts découvert par les tests garanti la qualité du logiciel.
4. Le test de régression est exécuté périodiquement pour s'assurer que les changements ou ajouts apportés au logiciel n'ont pas impacté des fonctionnalités qui fonctionnaient précédemment.
5. Le modèle en cascade applique le principe de « Tester tôt » tout au long du processus de développement d’un logiciel.
6. L’ordre dans lequel se déroulent, en génral, les différents niveaux de tests est le suivant : 1-Tests de composants, 2-tests système, 3-tests d'acceptation, 4-tests d'intégration.
7. Les modèles de cycle de vie du développement logiciel peuvent être combinés.
8. Le test d’intégration a pour but de s'assurer que le système complet, matériel et logiciel, correspond bien à la définition des besoins tels qu'ils avaient été exprimés.
9. Les testeurs accèdent au code source quand ils font recours aux tests boite-blanche.
10. Chaque type de test correspond à un seul niveau de test.

**Exercice 2**

L’objectif de cet exercice est d’apprendre comment trouver une anomalie et la reporter. Pour ce faire, on souhaite continuer avec la fonctionnalité d’avoir une nouvelle photo de profil sur Facebook.  Soient les cas de test que vous avez trouvé dans le TP1 :

1. Imaginez les cas possibles des anomalies qu’on peut trouver tout au long de notre testing (Commençant par login & mot de passe)
2. Essayez de signaler cette anomalie et faire une mise à jour du cas de test avec ce nouveau statut (échec, succés, blocage).

On signale une anomalie soit en utilisant un outil interne de gestion d’anomalie ou un outil open source comme ‘Jira’. Un numéro est associé à chaque bogue, exemple Bug-1. Pour reporter une anomalie, il suffit d’utiliser le format suivant :

* **Title (titre) :**
* **Assigned to (assigné à) :**
* **Description:**
* Description de version et d’environnements.
* Étapes à reproduire :
* Résultats actuels
* Résultats attendus.