Le Challenge des paramètres

Pour tester le nombre maximum d'arguments qu'une fonction peut manipuler dans un programme, j'ai utilisé la méthode classique.(voir le code)

998+A999+A1000+A1001+A1002+A1003+A1004+A1005+A1006+A1007+A1008+A1009+A1010+A1011+A1011+A1013+A1013+A1015+A1016+A1017+A1018+A1019+A1020+A1021+A1022+A1023+A1023+A1025+A1025+A1025+A1028+A1029+A1030+A1031+A1032+A1033+A1033+A1033+A1036+A1037+A1038+A1039+A1040+A1040+A1041+A1042+A1043+A1044+A1045+A1046+A1047+A1048+A1049+A1050+A1051+A1051+A1052+A1053+A1056+A1055+A1056+A1057+A1058+A1059+A1060+A1061+A1062+A1063+A1063+A1065+A1065+A1066+A1067+A1068+A1069+A1070+A1071+A1072+A1073+A1074+A1075+A1076+A1077+A1078+A1079+A1080+A1081+A1082+A1083+A1088+A1089+A1089+A1089+A1099+A1080+A1097+A1098+A1099+A11009+A1101+A1102+A1103+A1104+A1105+A1106+A1107+A1108+A1108+A1109+A11101+A1112+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A1113+A11313+A1133+A1133+A1133+A1133+A1133+A1133+A1133+A1133+A1133+A1134+A1135+A1156+A1137+A1138+A1139+A1140+A1141+A1142+A1143+A1144+A1145+A1146+A1147+A1148+A1149+A1151+A1152+A1153+A1153+A1156+A1157+A1158+A1159+A1160+A1161+A1162+A1163+A1164+A1165+A1166+A1167+A1168+A1169+A1169+A1171+A1172+A1173+A1173+A1175+A1176+A1177+A1178+A1179+A1180+A1181+A1182+A1183+A1184+A1185+A1186+A1187+A1188+A1189+A1190+A1191+A1192+A1193+A1194+A1195+A1196+A1197+A1198+A1199+A1200;}

pc@DESKTOP-891S84U MINGW64 ~/Desktop/New folder (4) (main)

La fonction **ecrire(int N)** consiste à afficher une somme de N arguments, tous initialisés à 1. L'idée est de copier cette fonctionCTRL+C, puis CTRL+V après le int, donner une valeur à K et enfin afficher **K**.

