

Instruction 14 :

Modifier l'attribut nbrCages de la classe Zoo, en le rendant une constante.

N'oubliez pas qu'un Zoo peut contenir 25 animaux maximum.

Faites les changements nécessaires au niveau du constructeur.

Instruction 15 :

Créer la méthode « boolean isZooFull() », une méthode qui vérifie si le zoo est plein en fonction du nombre d'animaux et du nombre de cages.

Instruction 16 :

Créer une méthode « Zoo comparerZoo(Zoo z1, Zoo z2) », dans la classe Zoo, qui prend 2 objets de type Zoo comme paramètres et renvoie le Zoo avec le plus d'animaux.