

Rapport de stage : Projet de développement web

Stagiaire : Mohamed FOFANA

M1 MIAGE

Université de Rennes 1

ISTIC

Période scolaire : 2021-2022

mohamed.fofana@etudiant.univ-rennes1.fr

Maître de stage : Mohamed CHERIH

Superviseur : Giles LESVENTES

Remerciement

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué au succès de mon stage, qui m'ont aidé et accompagné pendant mon stage et pendant l'édition de mon rapport de stage.

Tout d'abord je tiens à remercier vivement mon tuteur en entreprise Mohamed CHERIH pour son accueil, sa disponibilité pour le partage de son expertise et son leadership. Grâce aussi à sa confiance j'ai pu développer mes compétences.

J'adresse également mes sincères remerciements à Monsieur Giles LESVENTES pour ses accompagnements pédagogiques.

J'adresse aussi mes remerciements au responsable de formation de M1 MIAGE Monsieur Sebastien FERRE ainsi qu'à l'ensemble des encadrants de M1 MIAGE ISTIC.

Thèmes :

La mise en place d'un site web pour le restaurant O'bread.

Table des matières :

1. Présentation de l'entreprise
2. Introduction
3. Objectifs de stage
4. Outils et technologies utilisés
5. Méthodologies
 - A. Gestion de projet
 - B. Analyse UML
6. Jonction entre PHP et MYSQL
7. Gestion des cookies et Redirection
8. Conclusion
9. Bibliographie

1.Présentation de l'entreprise :

O'bread est une société à responsabilité limitée, immatriculée sous le SIREN 792087033, est en activité depuis 9 ans.

Implantée à RENNES (35700) au 26

rue guy ropartz, elle est spécialisée dans le secteur d'activité de la restauration de type rapide. Son effectif est compris entre 5 à 9 salariés.



2.Introduction :

Afin de comprendre le monde de l'entreprise et de prendre part à un véritable projet informatique, j'ai réalisé un stage avec l'entreprise O'bread Rennes, stage d'une période de 8 semaines. Début le 04/07 et se termine le 02/09. Pendant ce stage j'ai pu travailler dans un environnement technique dans lequel j'ai pu mettre en pratique quelques concepts théoriques et pratiques acquis à l'ISTIC et avec d'autres formations suivies en ligne.

Ce projet a pour but de permettre aux clients de pouvoir accéder facilement aux différents menus à distance et en ligne et de pouvoir laisser des commentaires sur les différents types de pains proposés par O'Bread.



3.Objectifs de stage :

D'une manière générale ce stage permet de réaliser un projet qui respecte les exigences du maître de stage et donc de l'entreprise.

Il faut créer le projet du début, l'analyser, le structurer, le coder afin qui soit fonctionnel.

Avant de détailler le sujet je vais vous parler des outils et technologies utilisés.

4. Les outils de travaux et les technologies utilisés :

Je vais maintenant lister les outils et technologies que j'ai utilisé pendant mon stage.

- FIGMA
- Mozilla Firefox
- Safari
- Visual Studio Code
- Javascript
- HTML5
- CSS3
- BOOSTRAP
- MySQL
- PHP

- FIGMA :

FIGMA est un outil de design collaboratif donc il permet à tout le monde de communiquer ensemble et de se comprendre facilement à travers l'étape de maquettage entre (développeur frontend, client principal, développeur backend).

Il n'y a pas que dans le monde de l'informatique qu'on utilise la notion de maquette un architecte par exemple peut concevoir une maquette pour construire une maison.

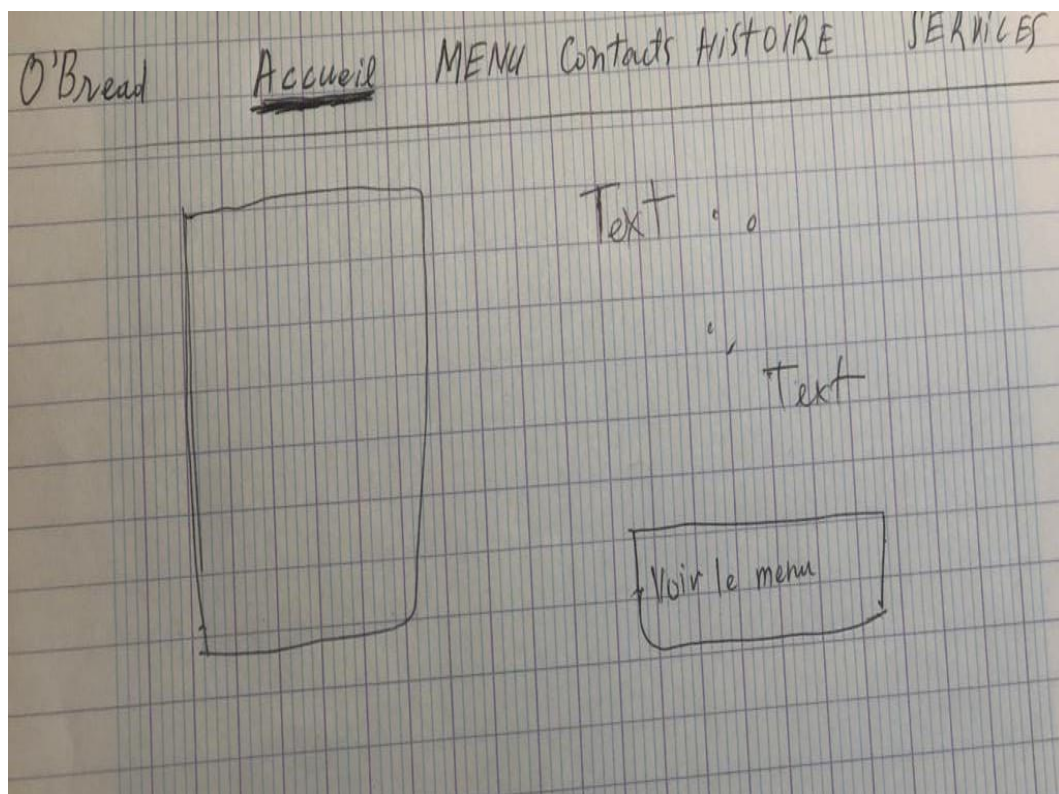
Donc une maquette peut être considérée comme un outil qui permet de simuler de ce à quoi ressemblera notre produit.

Avec une boîte non informatique la réalisation de la maquette m'a pris beaucoup de temps et était difficile d'obtenir une maquette qui répondait à l'attente du client.

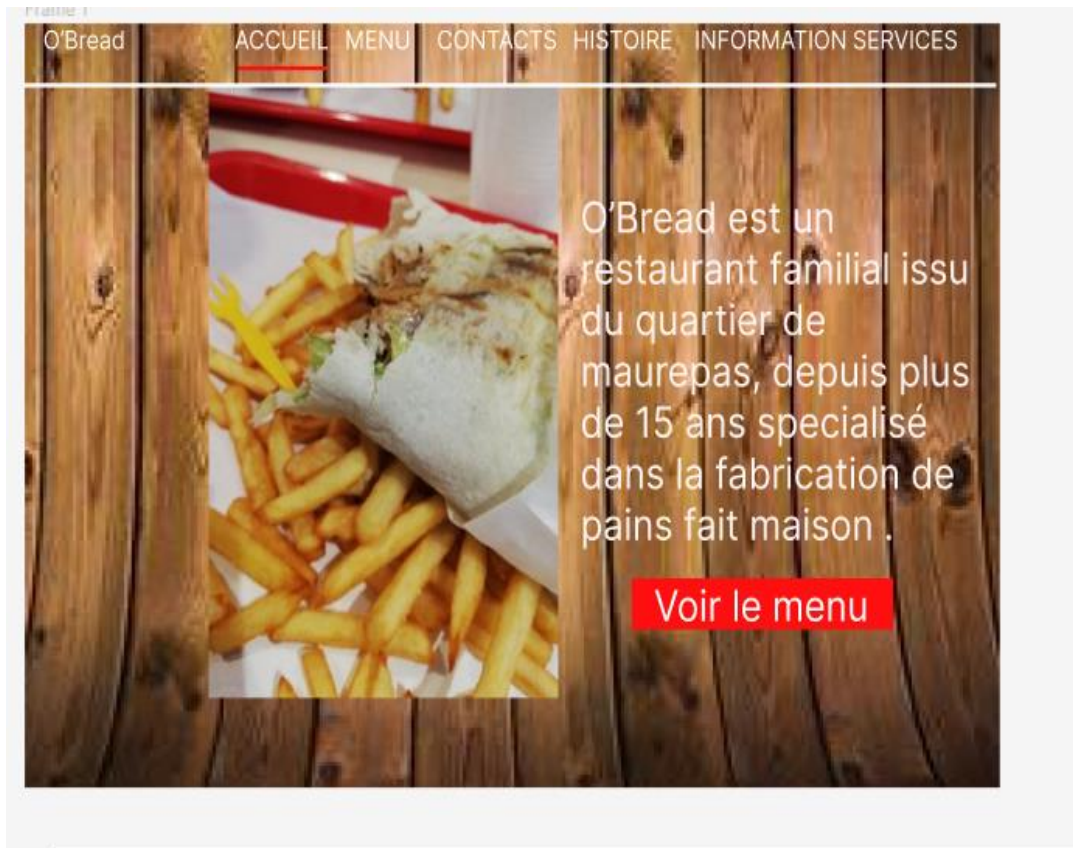
Mais au final nous sommes parvenus à trouver une maquette qui répondait à ces exigences.

Réalisation du wireframe sur papier :

Un wireframe permet de créer la structure du projet :



Réalisation de la maquette avec FIGMA :



- Mozilla Firefox et Safari :

Des logiciels qui permettent d'accéder au contenu des pages

Web et de les afficher. Donc ils permettent le développement.

- Visual Studio Code

Pour coder il est incontournable d'utiliser un éditeur de texte et c'est dans cette perspective que j'ai choisi Visual studios qui permet d'écrire rapidement et facilement le contenu des pages web.

- HTML5 et CSS3 (deux langages pour créer un site web) :

Pour la création d'un site web on doit donner des instructions à la machine.

Le but n'est pas seulement de saisir le texte (comme on le fait avec Microsoft Word) qui devra figurer sur le site il faut aussi indiquer où placer ce texte, pouvoir créer des liens, attribuer des noms de classes aux différents blocs, avoir la possibilité de donner des identifiants aux différents blocs si besoin, etc.

Rôles de HTML et CSS :

- **HTML (HyperText Markup Language) :**

Il a fait son apparition à partir de 1991 lors du lancement du web son rôle est gérer et organiser le contenu. HTML est un langage de balisage de texte qui permet la création de documents hypertextes affichables par un navigateur web.

Les balises se présentent de la manière suivante `<a>` designer pour un lien...

C'est donc en HTML qu'on doit écrire ce qui doit être affiché sur la page.

- **CSS (*Cascading Style Sheets*, aussi appelées *feuilles de style en cascade*) :**

Le rôle de CSS est gérer l'apparence de la page web (couleur de texte, taille des polices utilisées, positionnement des éléments, etc.).

Je l'ai utilisé pour la mise en page de l'application.

- JavaScript

Javascript est un langage de programmation de type script, utilisant les objets, principalement employé dans les pages Web. Nous pouvons intégrer directement du code JavaScript au sein des pages Web, qui sera alors exécutés sur le poste client. C'est alors le navigateur Web qui prend en charge l'exécution de ces petits bouts de programmes appelés scripts. J'ai utilisé du JavaScript pour l'élégance sur nos différentes pages contrôler, par exemple pour réaliser la galerie j'ai utilisé des propriétés Javascript qui m'ont permis d'afficher sur une suite d'image tant que l'utilisateur clique sur le bouton suivant ou précédant.



```
<img src= "images/oBread_Rennes_juillet2022_BD_MG_9390.jpg" style= width:100% ">
<div class="text">Caption Three</div>
</div>
<div class="mySlides fade">
  <div class="numbertext">4 / 4</div>
  
  <div class="text">Caption Three</div>
</div>

<a class="prev" onclick="plusSlides(-1)"></a>
<a class="next" onclick="plusSlides(1)"></a>

</div>
<br>

<div style="text-align:center">
  <span class="dot" onclick="currentSlide(1)"></span>
  <span class="dot" onclick="currentSlide(2)"></span>
  <span class="dot" onclick="currentSlide(3)"></span>
  <span class="dot" onclick="currentSlide(4)"></span>
</div>
```

```

let slideIndex = 1;
showSlides(slideIndex);

function plusSlides(n) {
  showSlides(slideIndex += n);
}

function currentSlide(n) {
  showSlides(slideIndex = n);
}

function showSlides(n) {
  let i;
  let slides = document.getElementsByClassName("mySlides");
  let dots = document.getElementsByClassName("dot");
  if (n > slides.length) {slideIndex = 1}
  if (n < 1) {slideIndex = slides.length}
  for (i = 0; i < slides.length; i++) {
    slides[i].style.display = "none";
  }
  for (i = 0; i < dots.length; i++) {
    dots[i].className = dots[i].className.replace(" active", "");
  }
  slides[slideIndex-1].style.display = "block";
  dots[slideIndex-1].className += " active";
}

```

De plus, côté élégance je l'ai utilisé dans ce projet pour mettre un petit temps pour afficher un élément avant l'autre.

- Bootstrap :

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des boutons, outils de

navigation et d'autres éléments interactifs ainsi que des extensions javascript. C'est un Framework d'interface.

- **MySQL :**

Pour enregistrer nos données de façon organisées j'ai mis en place un système de gestion de base de données relationnelles (SGBDR) avec MYSQL.

- **PHP :**

PHP est un langage de programmation orienté objet libre, que j'ai utilisé pour que les utilisateurs puissent produire dynamiquement les commentaires.

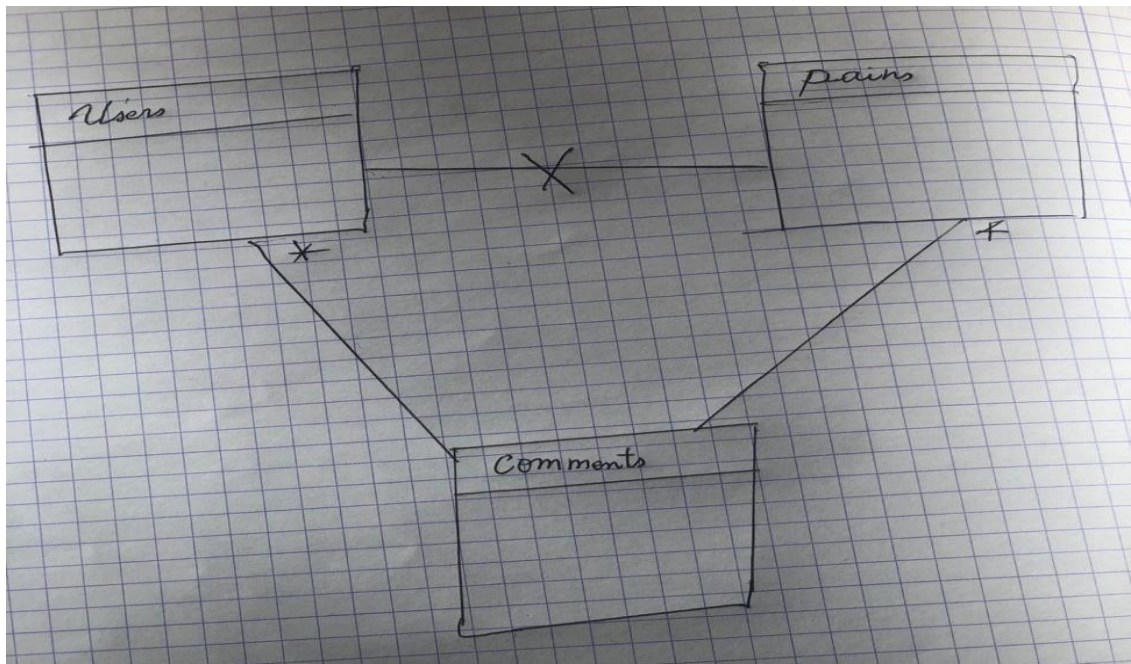
5.La méthodologie :

A. La gestion de projet

La gestion de projet aussi appelée conduite de projet est une démarche qui consiste à organiser, structurer, assurer, et optimiser le bon déroulement d'un projet de manière à le planifier dans le temps : c'est l'objet de la planification. Plus l'objectif a été clairement défini plus, plus la réalisation du projet est favorisée.

B. L'analyse UML

Je vais maintenant vous parler de l'analyse UML(Unified Modeling Language), qui est un langage de modélisation unifié qui m'a permis de représenter de façon claire et précise mon model conceptuel de données (MCD)



Pour vous expliquer de façon détaillée ce MCD il est constitué de trois tables :

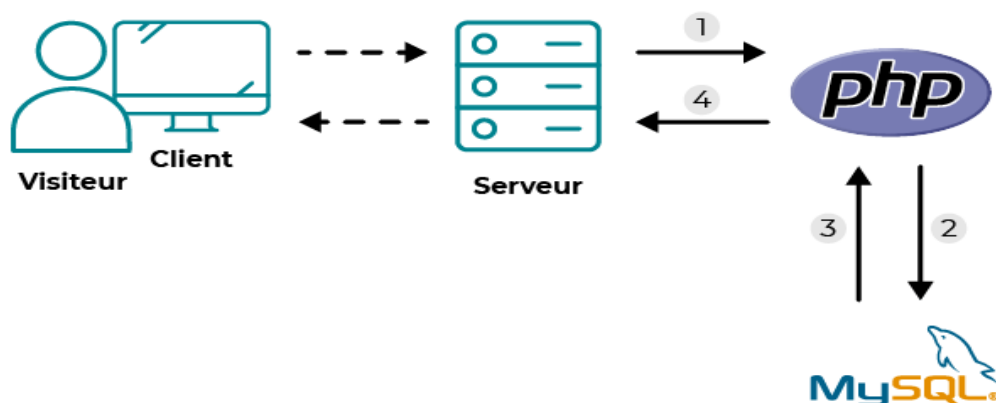
- Users : Stocke tous les comptes utilisateurs du site
- Pains : Stocke tous les pains du site
- Comments : Stocke tous les commentaires des utilisateurs liés aux pains du site.

6.Jonction entre PHP et MYSQL :

PHP permet de faire l'intermédiaire entre les utilisateurs et MySQL.

Pour tout ce que les utilisateurs souhaitent demander sur le site il suffit juste de demander à PHP, et PHP s'en chargera de la suite en cherchant les bonnes données dans la base de données MySQL.

Pour illustrer cette partie j'ai utilisé une image que j'ai trouvé sur internet :



Voici ce qui peut se passer lorsque le serveur reçoit une demande d'un utilisateur qui souhaite poster un commentaire sur le site.

1. Le serveur passe le message à PHP
2. PHP effectue les actions demandées et se rend compte qu'il a besoin lui aussi de MySQL. PHP envoie une requête à MySQL "PHP demande à MySQL d'enregistrer le message poster par l'utilisateur"
3. MySQL fait son travail et fait un retour à PHP en lui notifiant que "le message a été traité avec succès".
4. PHP notifie le serveur que MySQL a bien traité sa demande

7.Gestion des cookies et redirection :

Une fois qu'un utilisateur est connecté sur le site d'obread, le site enregistre dans un Cookie l'ID de l'utilisateur qui vient de se connecter sur le site dans lequel il rentre ses identifiants pour qu'il se connecte.

Pour que les différentes pages de mon site puissent dialoguer facilement j'ai utilisé des redirections.

Par exemple la redirection permet aux utilisateurs de se rediriger vers la page des commentaires, ou de pouvoir quitter sur une page et aller sur l'autre.

8.Conclusion :

Durant mes deux mois de stage chez O'Bread Rennes j'ai reçu à implémenter tout seul un site web sans l'aide de personne hormis l'internet et mes connaissances de bases. En commençant par les dessins sur papier(wireframe), à partir de ce dessin sur papier réaliser une maquette avec FIGMA, ensuite présenter cette maquette au client principal discuter avec lui pour une éventuelle modification sur la maquette, et j'ai trouvé intéressant car ça me rassurerait si le produit que je présente à mon client est satisfaisant ou pas. De plus lorsque la maquette est validée par le client je passe à la prochaine étape qui était de transformer cette maquette en page web avec ces langages HTML/CSS/JS/BOOTSTRAP, lorsque la maquette de chaque page a été entièrement transformé en page web je suis passé au prochain sprint en mettant en place une base de données pour pouvoir stockée les commentaires des différents utilisateurs du site.

L'objectif de la dernière semaine de mon stage est de finaliser la partie PHP pour que la partie 'users_comments' puissent être fonctionnel et en fin d'héberger le site internet.

9. Bibliographie :

Pendant ce stage, j'ai visité souvent des sites web et de lire des diapos déjà disponibles sur le net et regarder des tutoriels pour savoir qu'est-ce qui m'attend et comment les gens avant moi parvenaient à résoudre aux différents problèmes quasi identiques au mien entre autres :

[https:// wikipedia.org/](https://wikipedia.org/)

<https://w3school.com/>

<https://youtube.com>

<https://stackoverflow.com>

<https://openclassrooms.com/fr/>