

Exercice 1

Créer un script qui demande à l'utilisateur de saisir une note et qui affiche un message en fonction de cette note :

- "très bien" si la note est entre 16 et 20 ;
- "bien" lorsqu'elle est entre 14 et 16 ;
- "assez bien" si la note est entre 12 et 14 ;
- "moyen" si la note est entre 10 et 12 ;
- "insuffisant" si la note est inférieur à 10.

Exercice 2

Reprenez l'exercice 1 et faites en sorte que le programme se répète tant que l'utilisateur n'a pas saisi une note négative ou 'q' (pour quitter).

Le script doit calculer le nombre de notes de saisies et en faire la moyenne tout à la fin.

Exercice 3

Créer un script qui prend un nombre en saisie et l'élève à sa propre puissance. C'est un peu le même principe que la factorielle mais cette fois, l'usage de la boucle for est imposé.

Exemple d'exécution :

```
[ ~] ./NomDuScript.sh
Saisir une valeur :
2
2^2 = 4
```

Exercice 4 :

Reprenez uniquement la version 1 de l'exercice. La note devra être donnée en paramètre ou bien saisie en cas d'absences d'arguments. La comparaison de la note devra être faite dans une fonction *appreciation()*.

Exercice 5 :

Créer un script qui vous propose le menu suivant :

```
1 - Vérifier l'existence d'un utilisateur
2 - Connaître l'UID d'un utilisateur
q - Quitter
```

L'utilisateur devra être saisi, à l'aide d'une fonction. Son existence devra être vérifiée à l'aide d'une autre fonction.

Exercice 6 :

Créer un script dans lequel deux nombres opérands et un signe opérateur (+-*/) devront être donnés en paramètres, ou saisis. Le script doit réaliser l'opération souhaitée.

Exemple :

```
[ ~] ./calcullette.sh 7 + 4  
Le résultat est : 11
```

Le calcul devra être fait à l'aide d'une fonction *calcul* ().

Exercice 7 :

Créer un script qui permet de calculer et d'afficher la factorielle d'un nombre donné en paramètre (ou saisi en cas d'absence de paramètres).