



SCRUM

Définition de Scrum :

Scrum est un **cadre de travail** pour le développement et la maintenance des produits/projets **complex** et **changeants** .

Théorie de Scrum :

Scrum se base sur l'empirisme ou le contrôle empirique du processus .

Trois piliers pour implementer le contrôle empirique :

▼ Transparence :

- Les aspects importants du processus doivent être visible .
- transparence requit la définition d'un standard.
- à fin que les observateurs partage une compréhension commune de ce qui est observé.

▼ L'inspection :

- Les utilisateurs de Scrum doivent fréquemment inspecter les artéfact Scrum et l'état d'avancement .
- Les inspections doivent se faire d'une manière diligente .

▼ L'adaptation :

- Le processus doit être adapté si une inspection détecte qu'un aspect du processus dérive hors des limites acceptables.
- Scrum décrit quatre occasions d'inspection et d'adaptation.

L'équipe Scrum (Scrum Team) :

L'équipe Scrum comprend :

- un propriétaire de produit (Product Owner) .
- une équipe de Développement (Development Team) .
- un Scrum Master .

Les équipes Scrum (Scrum Team) sont auto-organisées et pluridisciplinaires .

▼ Product Owner :

- **C'est la seule personne** responsable de gérer le carnet de produit (Product Backlog)
 - exprimé les items du product backlog .
 - ordonner les items du product backlog .
 - assuré que le product backlog est visible et transparent .

▼ Development Team :

- **Les membres de l'équipe** de Développement créent l'incrément .
 - Elle est auto-organisée selon les compétences nécessaires pour effectuer le travail .
 - Elle pluridisciplinaire, par toutes les compétences nécessaire pour créer un incrément du produit .
 - Un membre de l'équipe a le profil de développeur ni plus ni moins .
 - Taille de l'équipe est entre 3 et 9 personnes .

▼ Scrum Master :

- **Le Scrum Master** est responsable de s'assurer que Scrum est compris et mis en oeuvre .
 - Le scrum Master aide aussi l'externe de l'équipe pour qu'ils comprennent qui va aider ou non l'équipe interne .
 - expliquer au product owner comment créer le product backlog .
 - le Scrum Master au service
 - du Product Owner
 - de Development Team (l'équipe de développement)
 - de l'organisation

Les événements Scrum :

▼ Sprint :

- Le sprint a une durée d'un mois ou moins au cours duquel une version <terminée>, utilisable et potentiellement livrable du logiciel est créée .
- Les Sprints sont constitués de :
 - La planification du Sprint (Sprint Planning)
 - Les mêlées quotidiennes (Daily Scrums)
 - Les activités de développement
 - La revue du Sprint (Sprint Review)
 - La rétrospective du Sprint (Sprint Retrospective)
- Les Sprints gardent une durée constante tout au long de l'initiative de développement .

▼ Sprint planning :

- Le travail à effectuer durant le Sprint est élaboré à la réunion de planification de Sprint d'une manière collaborative .
 - La planification d'un Sprint d'un mois est limitée à 8 heures .
 - Le Scrum Master veille à ce que l'événement ait lieu et que les participants en comprennent le but .
 - La planification de Sprint répond aux questions suivantes :
 - Qu'est-ce qui peut être terminé au cours de ce Sprint ?
 - Comment sera effectué le travail choisi ?

▼ Daily Scrum :

- C'est un événement **limité à 15 minutes** au cours duquel l'équipe de développement **synchronise** ses activités et crée un plan pour **les prochaines 24 heures** .
 - La mêlée a lieu tous les jours à la même heure et au même endroit.
 - Les membres de l'équipe de Développement décrivent :
 - Ce qu'il ont réalisé hier qui a aidé l'équipe de Développement à atteindre l'objectif du Sprint .
 - Ce qu'ils réaliseront aujourd'hui pour aider l'équipe de Développement à atteindre l'objectif du Sprint .
 - Les obstacles qui, selon eux, les empêchent ou empêche l'équipe de Développement d'atteindre l'objectif du sprint .

▼ Sprint review :

- Une Revue de Sprint est tenue **à la fin du Sprint** pour **inspecter** l'incrément réalisé et **adapter** le Product Backlog si nécessaire .
 - L'équipe Scrum et les parties prenantes échangent sur ce été fait durant le Sprint .
 - Les participants collaborent pour déterminer les prochains items ayant le plus de valeur qui pourraient être faits .
 - Cette réunion **est limitée à une boîte de temps de 4 heures pour un Sprint d'un mois** .

- Le résultat de la revue de Sprint est un Product Backlog révisé .

▼ Sprint Retrospective :

- C'est une occasion pour l'équipe Scrum de **s'inspecter** et de **créer un plan d'amélioration** qui sera mis en place au cours du Sprint suivant .
 - La rétrospective de Sprint survient après la revue de Sprint et avant la prochaine réunion de planification de Sprint .
 - Elle **est limitée à 3 heures pour Sprints d'un mois** .
 - à la fin de la rétrospective de sprint, l'équipe Scrum devrait avoir identifié les améliorations qu'elle mettra en oeuvre durant le prochain Sprint

▼ Résumé événement Scrum :

Sprint makayfoutch 1 mois ou kaytkewen mn des evenements

- **Sprint Planning** : can9addo plan d'yal chnou ghadi ndirou f haad sprint makayfoutch 8 heures .
- **Daily Scrum** : kandirou wa7ed l'meeting kan9oulou fiih chnou derna lbaar7 ou chnou ghadi ndirou db ou makayfoutch 15 minutes .
- **Sprint Review** : f lekher d'yal sprint kandirou review d'yal dakchi lli tra f sprint m3a l'externe dyaal l'equipe d'yalna ou makayfoutch 4 heures .
- **Sprint Retrospective** : Team Scrum katnaa9ech m3a be3diyaatha kifach ymken t'améliora ou ttewer mn rassha ou makatfoutch 3 heures .

Les artefacts de Scrum :

▼ Product Backlog

- Le Product Backlog est une liste ordonnée de tout ce qui pourrait être requis dans le produit et est l'unique source des besoins pour tous les changements à effectuer sur le produit.
 - Un Product Backlog n'est jamais complet .

- Le Product Backlog liste toutes les fonctionnalités, besoins, améliorations et correctifs .

▼ Sprint Backlog

- Le Sprint Backlog est l'ensemble des items sélectionnés pour le Sprint + un plan pour livrer un incrément du produit.
 - Le Sprint Backlog est un plan suffisamment détaillé .
 - À mesure que du nouveau travail est nécessaire, l'Équipe de Développement l'ajoute au Sprint Backlog .
 - Le Sprint Backlog est une vue en temps-réel et très visible du travail .

▼ Incrément

- L'incrément est constitué des éléments du Product Backlog terminés pendant le sprint ainsi que de la valeur cumulative des incréments livrés dans les sprints précédents .
 - A la fin d'un Sprint, le nouvel incrément doit être << terminé » .
 - Il doit être dans un état utilisable .
 - C'est au Product Owner de le rendre disponible ou non .

Les artéfacts de Scrum représentent soit du travail soit de la valeur fournissant ainsi de la transparence et des opportunités pour l'inspection et l'adaptation .