

Université SULTAN MOLLAY SLIMAN Département des Science Mathématiques et Applications Année universitaire:2023-2024



+0.0 A.U.T. OCINES CIN. ON EC.S. Université Sultan Moulay Silmane

Présentation du mini projet:

Réalisation d'une Application Web

Présentée par:

- AYYAD MINA
- ER-RAGUIG MOHAMED

Encadré par :

Prof YASSINE SADQI

Plan

- Introduction
 - Problématique
 - Objectifs
 - les utiles et le procédure du travail:
 - Procédure d'inscription :
 - Code de L'application
 - Conclusion

Introduction

- Notre mini- projet consiste a creer une application web qui répondra aux besoins spécifiques de nos utilisateurs. L'application offrira des fonctionnalités uniques et utiles qui faciliteront la vie de nos utilisateurs.
- Nous utiliserons un langage de programmation spécifique pour développer cette application, ainsi que des outils de développement web pour la rendre performante et conviviale.
- Tout au long de ce projet nous nous concentrerons sur la collaboration et la communication efficaces pour garantir que l'application répond aux attentes de nos utilisateurs.

Problématique:

Comment développer une application Web efficace pour améliorer la gestion du tourisme et offrir une expérience touristique personnalisée et enrichissante ?

Explication:

Le dévéloppement de l'application Web vise à répondre aux besoins et aux attentes des touristes en proposant une plateforme intuitive et conviviale qui facilite la planification, l'organisation et la gestion de leurs voyages. Cependant, plusieurs questions se posent quant à la conception et à la mise en œuvre de cette application.

Comment personnaliser l'expérience touristique en fonction des préférences, des intérêts et des besoins spécifiques de chaque touriste afin de lui proposer des recommandations pertinentes et sur mesure ?

Comment assurer la sécurité et la confidentialité des données des utilisateurs, notamment en ce qui concerne les informations personnelles et financières ?

Comment optimiser les fonctionnalités de l'application pour offrir une navigation fluide et une expérience utilisateur intuitive quel que soit le type de périphérique utilisé (smartphone, tablette, ordinateur)?

Comment promouvoir efficacement l'application et encourager les touristes à l'utiliser, en particulier dans un marché concurrentiel où de nombreuses autres applications similaires existent déjà ?

En abordant ces problématiques de manière approfondie, nous pourrons concevoir une application Web touristique qui répond aux besoins des utilisateurs, améliore leur expérience de voyage et favorise le développement du secteur touristique.

Objectifs:

o développer une application Web efficace pour améliorer la gestion du tourisme et offrir une expérience touristique personnalisée et enrichissante

Faciliter une recherche d'un guide touristique.

les utiles et le procédure du travail:

Afin de réaliser ce projet, on vous propose d'utiliser notre application << **Guide Touristique**>> qui permet de faire une recherche personnalisé des guides touristiques confiance dans votre secteur et ceci depuis votre maison en deux trois clique.

Création et configuration d'application:

-pour réaliser le travail on va utiliser Visual studio 2022 et le langage C.

Création des pages :

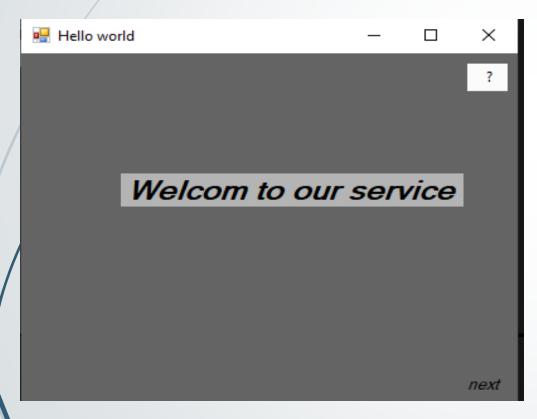
-pour les pages on va utiliser langage C.

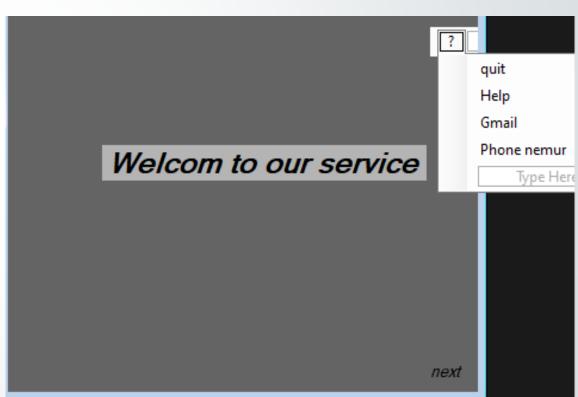
Création de code :

-on va utiliser Dev++, code blocks, Visual studio code.

Procédure d'inscription:

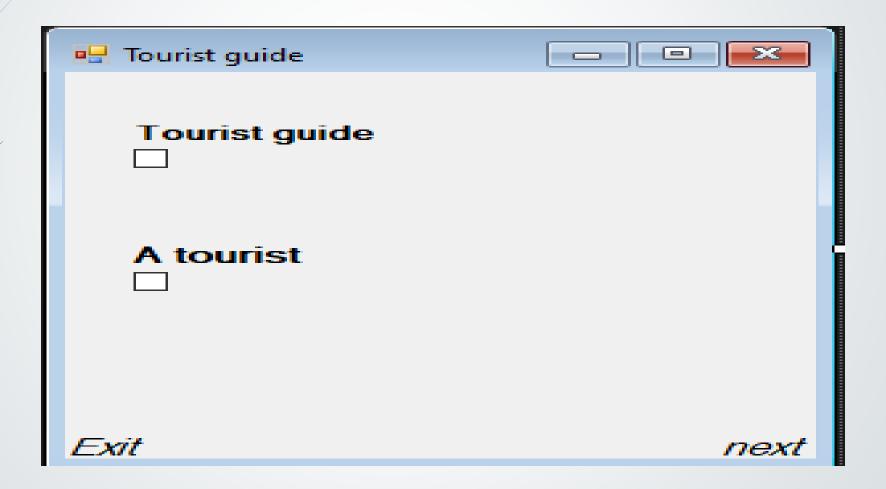
☐ Page d'accueil





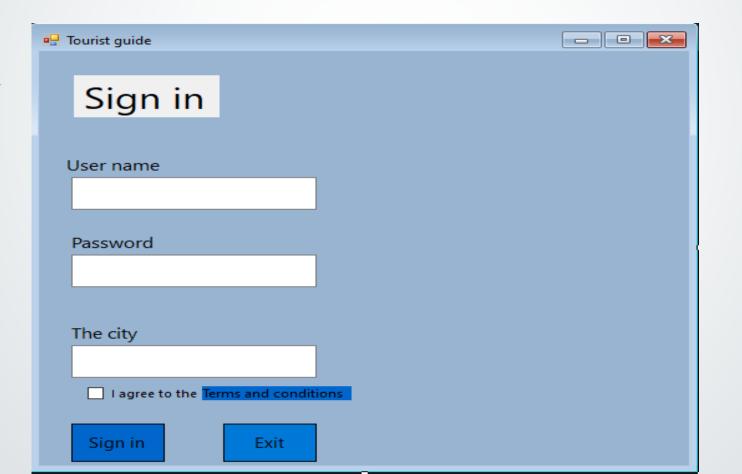
☐ page sous principale:

l'utilisateur doit choisir le service 'tourist guide' s'il est un guide touristique ou 'tourist' s'il est un touriste



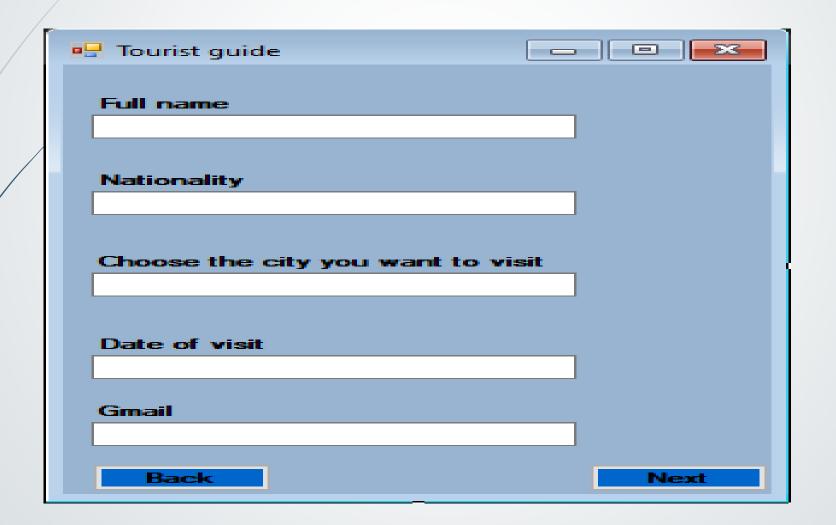
☐ Page d'inscription de guide touristique :

Guide Touristique doit remplir la formulaire suivante :

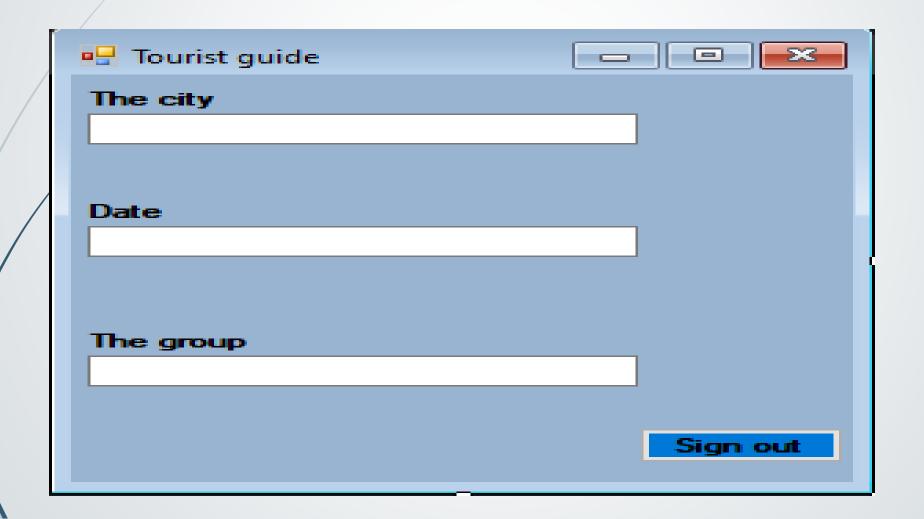


☐ Page d'inscription de touriste :

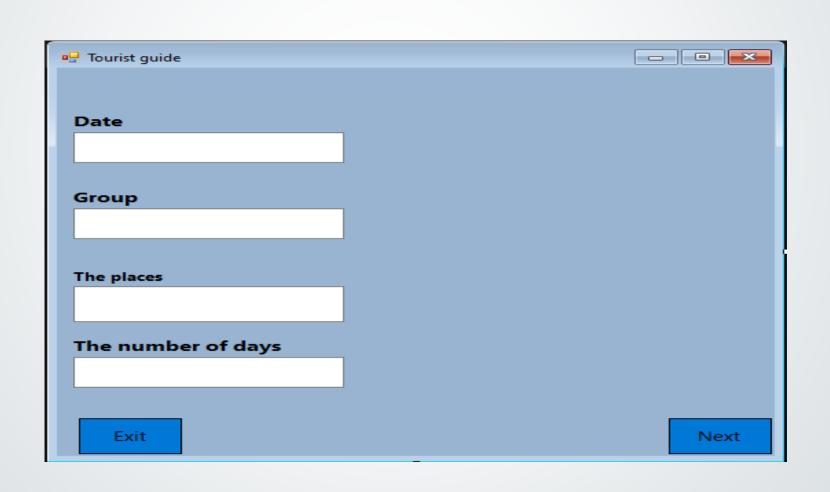
Le touriste doit remplir la formulaire suivante :



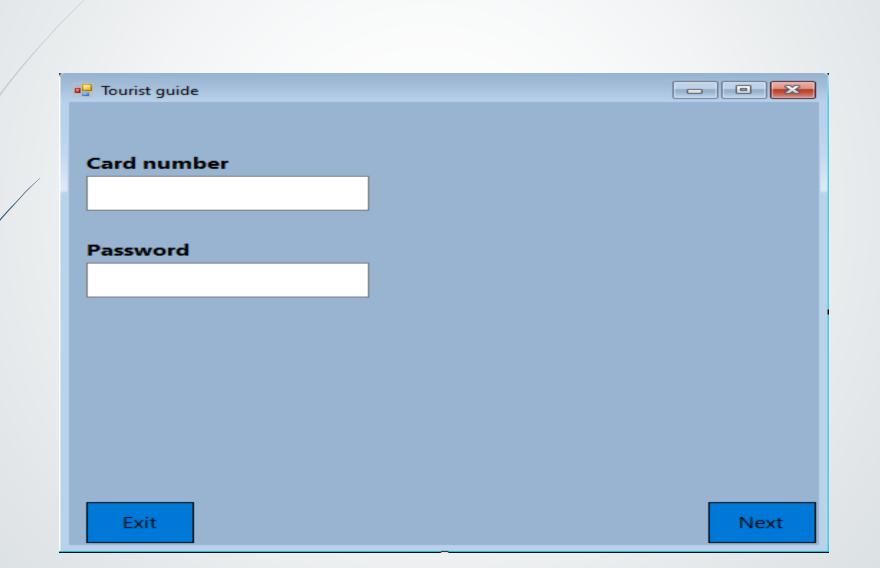
Le Guide Touristique doit saisir la ville la date disponible et le groupe à encadrer :



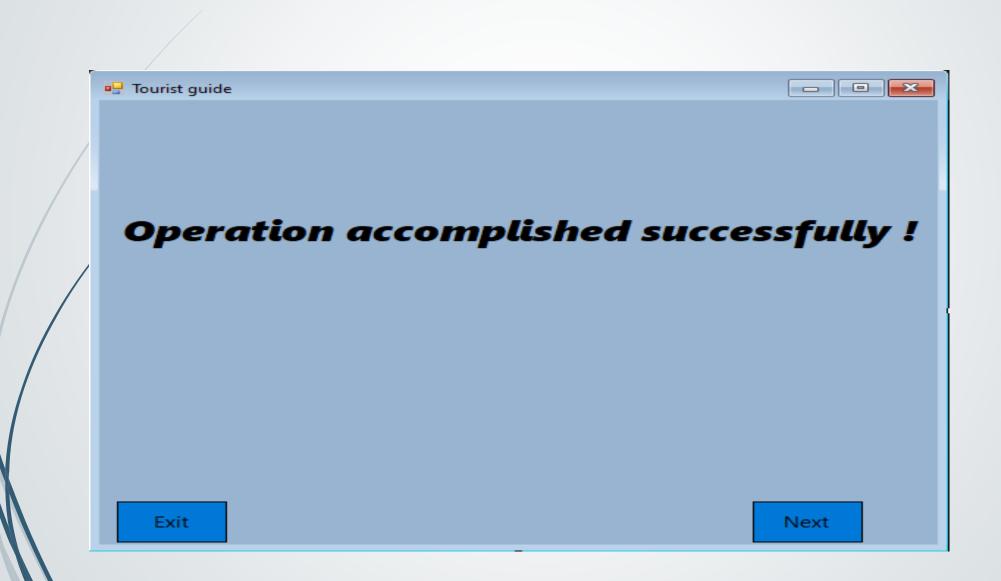
Le touriste doit saisir la date , la durée de la visite , le groupe touristique et les places à visiter :



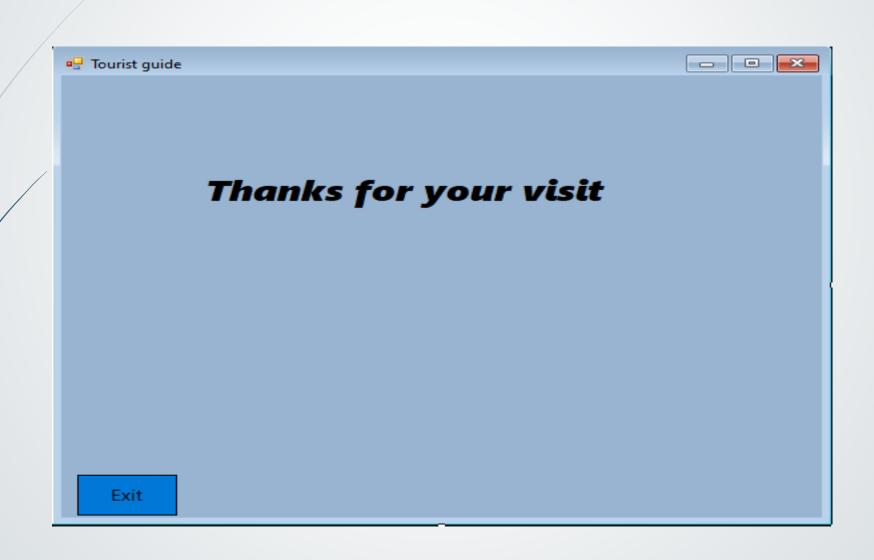
Le touriste doit Pier les frais de la visite



Le service d'inscription est terminer avec succès.



Remercier l'utilisateur:



Code de L'application:

```
program toursq.c
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      #include <string.h>
      int choix;
      char nom[10];
      char Mot[10];
  7
      int x,b;
      char prenom[10];
      char Region[10];
      char Nationnalite[10];
 10
11
      char Ville[10];
12
      char Date[10];
      char Gmail[10];
13
      char ville[10];
14
15
      char date[10];
16
      char groupe[10];
17
      char data[10];
18
      char GROUP[10];
19
      char place [10];
 20
      char jour[10];
21
      char crt[10];
22
      char password[10];
23
      void sous menu(int a);
      void guide touristique(int a);
      void touriste(int a);
 25
26
      void page suivant(int a);
27
      void page sous suivant();
 28
29 void menu() {
 30
          printf("1. Guide touristique\n");
 31
          printf("2. Un touriste\n");
          printf("Choisir le menu: ");
 32
          scanf("%d", &choix);
 33
```

```
program toursq.c
31
          printf("2. Un touriste\n");
 32
          printf("Choisir le menu: ");
          scanf("%d",&choix);
33
34
35
          sous menu(choix);
36
37
38 🖃
      void sous menu(int a) {
39 🖃
          if (a == 1) {
              printf("1. Nom et prenom\n");
40
              scanf("%s", &nom);
41
42
              printf("2. Mot de passe\n");
              scanf("%s", &Mot);
43
              printf("3. Region\n");
44
45
              scanf("%s", &Region);
46
              printf("4. Retour\n");
              printf("5. Choisir le sous-menu\n");
47
48
              scanf("%d", &x);
49
              guide_touristique(x);
50
51
52 🗀
           else if (a == 2) {
53
              printf("1. Nom et prenom\n");
              scanf("%s", &prenom);
54
              printf("2. Nationalite\n");
55
              scanf("%s", &Nationnalite);
56
              printf("3. Selectionner la ville que vous voulez visiter\n");
57
              scanf("%s", &Ville);
58
              printf("4. La date de la visite\n");
59
60
              scanf("%d", &Date);
61
              printf("5. Gmail\n");
62
              scanf("%s", &Gmail);
              printf("6. Retour\n");
63
```

```
program toursq.c
              printf("7. Choisir le sous-menu\n");
 64
              scanf("%d", &b);
 65
 66
 67 🖃
           else {
              printf("Mauvais choix\n");
 68
              page suivant(choix);
 69
 70
 71
 72
73 - void guide_touristique(int a){
 74 🗀
          if (a == 2) {
 75
              printf("1. La date\n");
 76
                 scanf("%d", &data);
              printf("2. Le groupe\n");
77
 78
                 scanf("%s", &GROUP);
 79
              printf("3. Choisir les places que vous voulez visiter\n");
                 scanf("%s", &place);
 80
81
              printf("4. Nombre de jours de la visite\n");
82
                 scanf("%d", &jour);
83
              printf("5. Retour\n");
              printf("6. Choisir la page suivante\n");
 84
85
              scanf("%d", &x);
 86
              page_suivant(x);
 87
 88
 89
 90 void page_suivant(int a) {
 91 🖃
          if (a == 1) {
              printf("L'operation est terminee avec succes\n");
 92
 93
              printf("Retour\n");
 94
 95 🖃
          else if (a == 2) {
 96
              printf("1. Entrer le numero de carte bancaire\n");
```

```
printf("1. Entrer le numero de carte bancaire\n");
 96
                 scanf("%d", &crt);
 97
              printf("2. Entrer le mot de passe\n");
 98
                 scanf("%s", &password);
 99
              printf("3. Retour\n");
100
              printf("6. Choisir la page sous-suivante\n");
101
102
              scanf("%d", &x);
              page_sous_suivant();
103
104
105
106
107 ☐ void page_sous_suivant() {
          printf("Operation accomplie avec succes\n");
108
109 L
110
111 ☐ int main() {
112
          menu();
113
          return 0;
114 L
```

Pour Créer un compte sur Visual studio code 2022 rendez vous sur cette URL: https://WWW.VisualstudioGuideTouristique.com/fr/inscription/

☐ Exécution de programmation :

a . Si l'utilisateur est connectée comme un guide de touristique

```
Sélection C:\Users\manal\Documents\Application quide touristique.exe

    Guide touristique

Un touriste
Choisir le menu: 1

    Nom et prenom

MINAAYYAD
Mot de passe
MN2002
Region
BENIMELLAL KHNEFRA
4. Retour
5. Choisir le sous-menu

    La ville

BENIMELLAL
2. La date
31/05/2023
3. Groupe
4. Retour
5. Choisir la page suivante
L'operation est terminee avec succes
Retour
Process exited after 49.34 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

b . Si l'utilisateur est connectée comme un touriste

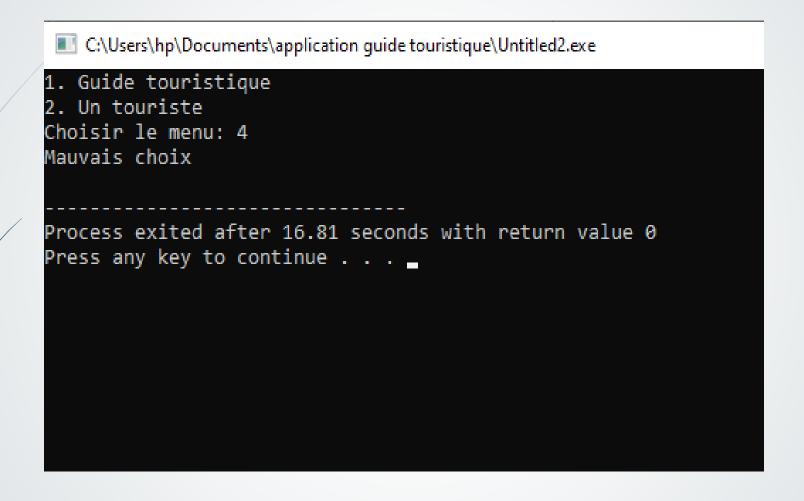
C:\Users\hp\Documents\application guide touristique\program toursq.ex
1. Guide touristique
2. Un touriste
Choisir le menu: 2
1. Nom et prenom
MED
2. Nationalite
MAR
3. Selectionner la ville que vous voulez visiter
RABAT
4. La date de la visite
21/05/2023
5. Gmail
6. Retour
7. Choisir le sous-menu

```
Choisir le sous-menu

    La date

31/11/2024
Le groupe
3. Choisir les places que vous voulez visiter
JAMAA LFNA
4. Nombre de jours de la visite
  Retour
6. Choisir la page suivante
1. Entrer le numero de carte bancaire
2. Entrer le mot de passe
  Retour
6. Choisir la page sous-suivante
Operation accomplie avec succes
Process exited after 65.91 seconds with return value 0
Press any key to continue
```

C .Dans le cas ou l'utilisateur n'est un guide touristique n'est un touriste



Conclusion

Objectifs atteints:



Connaissance acquises:



Perspectives:



- Fournir des informations touristiques.
- Faciliter la recherche et la réservation.
- Offrir des fonctionnalités de guidage et de navigation.

- Information sur les destinations touristique.
- Recommandation personnalisées .
- Interaction communautaire.

- Ajout d'un espace commentaires .
- Permettre aux utilisateur de faciliter de trouver les guides touristiques.

Bibliographie

- Conservez votre site web https://www.google.com/imgres?imgurl=https%3A%2F%2Fvisualstudio.microsoft.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F2022%2F12%2Fvs-ide-code-2
- https://youtu.be/ymTCXDGakj4

Lexique

Visual studio 2022: est un <u>éditeur de code</u> extensible développé par <u>Microsoft</u> pour <u>Windows</u>, <u>Linux</u> et <u>MacOs</u>.

Base de données : est un outil permettant d'enregistrer des données de façon organisée et hiérarchise

MERCI POUR VOTRE ATTENTION