

MOHAMED HABIB MSAHEL

Ingénieur en informatique passionné par le développement mobile et web full-stack.

@ msahel.medhabib@gmail.com Rue Daouha Megrine Hay Chaker Ben Arous 34
in www.linkedin.com/in/mohamed-habib-m-sahel-9bb5a0217/ +21629473912
www.github.com/mohamedhabibmsahel

Tunisie



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Full Stack Mobile Developer

Lebosphere

Août 2025 – Présent

- Développement et maintenance d'applications mobiles hybrides avec Flutter.
- Conception et intégration du backend avec Node.js et base de données MySQL.
- Contribution à l'amélioration continue des solutions mobiles et web de l'entreprise.

Développeur Flutter & Node.js

The Landlord – Application de gestion de locations immobilières

Février 2025 – Juillet 2025

- Développement des applications mobile et web avec Flutter.
- Création du backend avec Node.js et base de données MySQL.
- Site Web | Code Source

Développeur Mobile Freelance sur Projet

Développement et implémentation d'une application mobile utilisant Flutter

janvier 2024 – Septembre 2024 ArcanaSoft

- Conception et réalisation d'une application destinée à aider les particuliers et les entreprises dans les services de nettoyage et de stérilisation. utilisant Flutter.

Stage Ingénieur - Cycle Ingénieur

Développement et implémentation d'une application de gestion des formations utilisant SwiftUI et NodeJs

mars 2023 – Septembre 2023 Orange Digital Center

- Réalisation d'une application mobile pour améliorer la gestion des formations avec les collaborateurs Orange. utilisant Node Js et Firebase au niveau backend , SwiftUI au niveau frontend et mongoDB au niveau base de donn  .

Stage d'immersion en entreprise - Cycle Ingénieur

D  veloppement d'une application mobile pour une friperie en ligne. utilisant Flutter

Juin 2022 – Ao  t 2022 Innosquare

- Conception et d  veloppement de l'interface utilisateur.
- Ma  trise de la conception UI/UX.

   PROPOS DE MOI

En tant qu'ing  nieur en informatique, je suis    la recherche de nouvelles exp  riences dans le domaine du d  veloppement d'applications mobiles. La pers  v  rance est ma devise et le travail d'  quipe est l'une de mes qualit  s. Je suis pr  t    relever de nouveaux d  fis.

COMP  TENCES

- HTML,CSS,JavaScript,PHP,Symphony
- Flutter,Dart Java,JEE,JavaFX,Swing
- Android,Kotlin IOS,Swift Angular
- .NET Python,C,C++
- Node JS SQL,NOSQL MongoDB
- Spring Swagger BlockCahin

CENTRE D'INT  R  TS

Belote, Ech  c, Football, Gaming.

LANGAGES

Fran  ais
Anglais
Arabe



  DUCATION

Cycle Ing  nieur

Ecole Sup  rieure Priv  e d'Ing  nierie et de Technologie de Tunis (ESPRIT)

Septembre 2018 – Aujourd'hui

Baccalaur  at en informatique

Lyc  e TAH Hussine

Septembre 2014 – Juin 2015

CERTIFICAT

Apprenez les fondamentaux de Swift

Projet de stage

Développement de Ostéo Animal utilisant Laravel

📅 Août 2020

📍 Xenius Consulting

- Maîtrise HTML, CSS.
- Design des interfaces web.

PROJETS

(SPORTPAL) Une application mobile qui fait le matching entre les joueurs qui souhaitent trouver un partenaire/adversaire pour former une équipe et organiser un match réel. A travers cette application il y a la possibilité de participer aux tournois et gagner des trophées.

- Conception de l'idée générale du projet.
- Modélisation de données avec UML.
- Développement des composants de l'application mobile cross-platform (flutter).
- Développement de la partie backend avec NodeJs.
- Gestion des sessions et des contrôles d'accès.
- Réalisation d'un module pour la gestion des joueurs, arbitres et complexes owners. (front et back).

Sur la partie web, un site dédié aux administrateurs et propriétaires des complexes sportifs, qui permet la gestion des complexes, des utilisateurs et des tournois.

- Pour l'admin : Gérer les utilisateurs, les complexes et les tournois.
- Déploiement de la partie backend.

(KHADAMNI) Une application native qui permet aux utilisateurs de trouver des services publics (plombier, menuisier ...) dans son périmètre. Cette application permet aux utilisateurs de créer un compte, faire des recherches avancées, et payer les services en ligne.

- Conception de l'idée générale du projet.
- Modélisation de données avec UML.
- Développement de la partie backend.
- Mise en place des interfaces.
- Consommation des APIs.
- Déploiement de la partie backend.
- Déploiement sur l'AppStore ET AppGallery.
- Environnement technique : Android Studio (Android)/ Xcode (IOS) / NodeJs / Express Js / MongoDB / GitHub / Docker

(FANART) Application web, mobile et desktop qui permet aux utilisateurs de gérer leurs théâtres, en attribuant les salles disponibles aux artistes. Elle permet d'organiser le nombre d'artistes par salle (musiciens, chanteurs ...)

- Conception de l'idée générale du projet.
- Modélisation de données avec UML.
- Développement de la version desktop en utilisant JavaFX.
- Développement de la version Web en utilisant Symfony 4
- Développement de la version mobile en utilisant Codename One.
- Environnement technique : Codename One/ JavaFX / Symfony 4 / Git / SQL.

(EURORENTACAR)Site web qui permet aux utilisateurs de louer des véhicules et de proposer avec des chauffeurs

- Conception de l'idée générale du projet.
- Modélisation de données avec UML.
- Développement du site web.
- Environnement technique : HTML, CSS, PHP, Oracle, GitHub.

(LIBRARY MANAGEMENT)Application Desktop qui permet aux utilisateurs de gérer leurs bibliothèques (réelles). Elle permet aussi de notifier l'utilisateur avec des alertes en cas d'incendie ou de détection de gaz dangereux ...

- Conception de l'idée générale du projet.
- Modélisation de données avec UML.
- Développement de l'application Desktop.
- Environnement technique : QT, C++, Arduino, SQL, GitHub.

(WITCH UNDO THE SPELL)Jeu vidéo 2D. L'idée est autour d'une sorcière qui s'adresse à un village pour ensorceler ses habitants, sauf l'habitant "Foulen" . "Foulen" décide de sauver les autres et demande l'aide d'un ami qui lui offre une baguette magique.

- Design des images des personnages, background (tout le jeu de A à Z).
- Développement du jeu.
- Manipuler les images.
- Environnement technique : Linux, C (SDL 1.2), Illustator, Photoshop.