

Projet tutoré : Échecs

Vous trouverez ci-joint notre programme java, pour démarrer sans problèmes, nous vous invitons à exécuter la classe Main. Avant toute chose, dirigez-vous vers votre terminal, cliquez droit sur "Invite de Commande", allez dans propriété, cliquez dans l'onglet "police" puis sélectionnez "NSimSun" et enregistrez. Cela vous permet d'afficher l'ensemble des caractères unicode.

Voici, une représentation des "Cases" de notre échiquier avec une numérotation adéquate :

	0	1	2	3	4	5	6	7
0	00	01	02	03	04	05	06	07
1	10	11	12	13	14	15	16	17
2	20	21	22	23	24	25	26	27
3	30	31	32	33	34	35	36	37
4	40	41	42	43	44	45	46	47
5	50	51	52	53	54	55	56	57
6	60	61	62	63	64	65	66	67
7	70	71	72	73	74	75	76	77

Exemple de déplacement :

Case de départ : 11;

Case d'arrivée : 21 ;