



# Mohamed imem hamdi

Développeur mobile

## Contact

### Phone

+216 93948559

### Email

medimemhamdi18@gmail.com

## Education

**Lience en Science de l'informatique**  
Institut Supérieur d'informatique Ariana

**Bac Technique**  
Lycée Ben Arous

## Language

English

French

Arabic

## Skills

- Apprenant rapide
- Motivé
- Capable de travailler sous pression élevée

## Experience

### Full stack Flutter Developer 2022 jan-2023 mai

Cripe (CENTRE REGIONAL D'INFORMATIQUE POUR ENFANTS)

- Concevoir des applications mobiles à l'aide de Figma
- Préparer le backend en utilisant Node.js et MongoDB
- Développer le frontend en utilisant Flutter
- Communiquer avec les autres équipes pour assurer l'intégration de l'application sur le web et sur mobile.

## Projects

### Application mobile de réservation d'événements.

Cette application mobile permet à l'utilisateur de publier des événements, de réserver des billets pour d'autres événements, de suivre ses organisations préférées et comprend un système de chat entre les organisations et les clients.

**Technologies used:** Flutter, Node.js, and MongoDB

### Application de bureau pour la location de voitures.

Cette application de bureau permet au gestionnaire d'enregistrer ses voitures, de suivre les voitures qu'il a louées et de consulter les statistiques.

**Technologies used:** Java, Php

### Application web de commerce électronique pour les NFT

This project let the admin post his NFT images and let the user register and buy NFTs, Filter his search

**Technologies used:** HTML, CSS, PHP, Laravel

## Relatif au travail

- Connaissances des concepts de développement d'applications mobiles, tels que l'expérience utilisateur, la conception d'interfaces utilisateur et l'architecture des applications mobiles.
- Connaissances des concepts de développement d'applications mobiles, tels que l'expérience utilisateur, la conception d'interfaces utilisateur et l'architecture des applications mobiles.
- Compréhension des APIs RESTful et des formats d'échange de données JSON, qui sont couramment utilisés dans le développement d'applications mobiles.
- Expérience de l'utilisation de Git, qui est le système de contrôle de version le plus populaire utilisé dans le développement de logiciels, pour gérer des projets Flutter.