

# Projet Jeu Bataille Nava

Tudela Pierre

Kerraz Mohamed

Toukara Lassana



# Les Étapes pour la réalisation du projet



Les difficultés rencontrées



Mise en place des outils de gestion de projet



Planification des rendez-vous



# Les Étapes pour la réalisation du projet



Elaboration d'un Logigramme



Structure du code

# Les difficultés rencontré



- Structuration du code
- Mise en place du plan
- Une connaissance léger pour ce type de travail
- Répartition du travail

# Trello

- Organisation des tâches
- Permet de mettre des deadlines





à faire

...

+ Ajouter une carte



en cours

...

Coda en C



+ Ajouter une carte



réunion

...

Réunion du 22/09/2021 Discord à  
21h00 à 21h30

LT

M

Z

Réunion du 25/09/2021 Discord à  
16h00 à 17h30

LT

M

Z

Réunion du 26/09/2021 Discord à  
19h00 à 19h45

LT

M

Z

+ Ajouter une carte



terminée

...

Logigramme



M

Powerpoint



M

MCA



LT

M

Z

Gant Projet &amp; trello



M

+ Ajouter une carte



+ Ajoutez une autre liste

Pierre Tudela



Mohamed Kerraz



Lassana Tounkara



# Planifications des rendez-vous



## Objectifs des rendez vous :

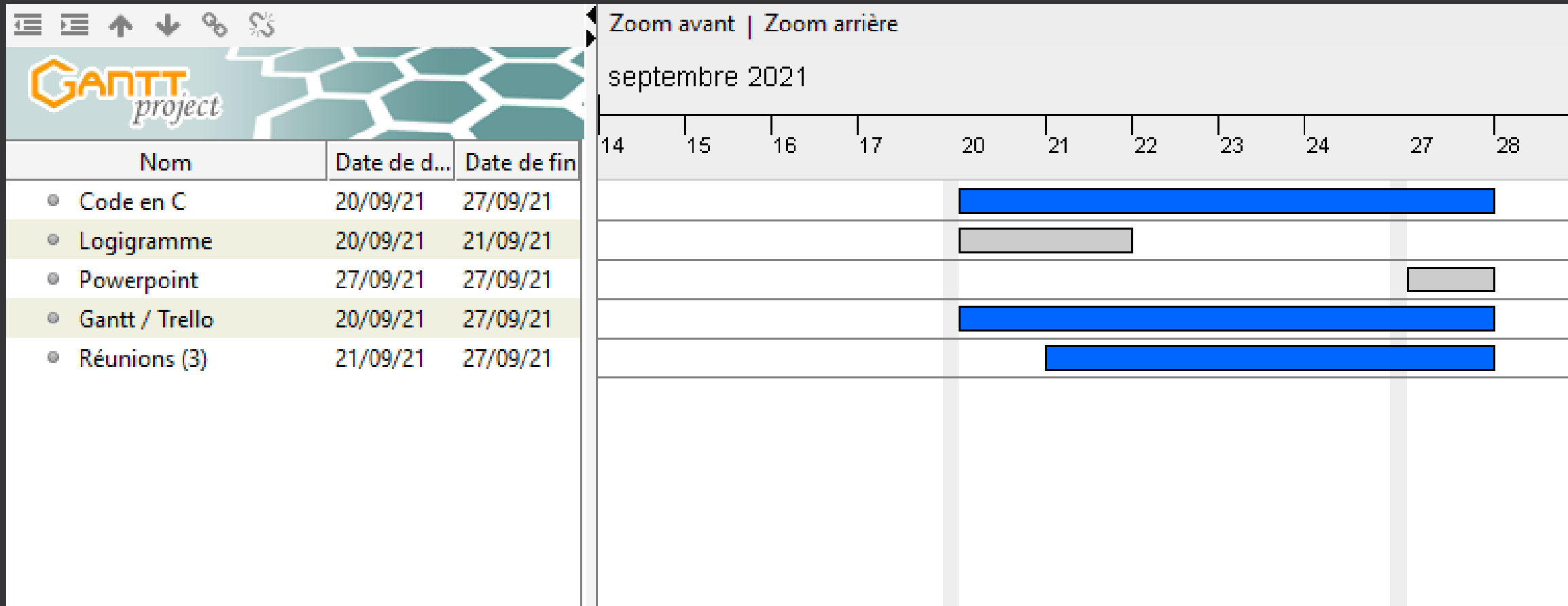
Une heures tous les 3 à 2 jours.

Afin de faire le point et vérifier que les objectifs avances.

Voir quels sont les problèmes rencontres et les résoudre ensembles.

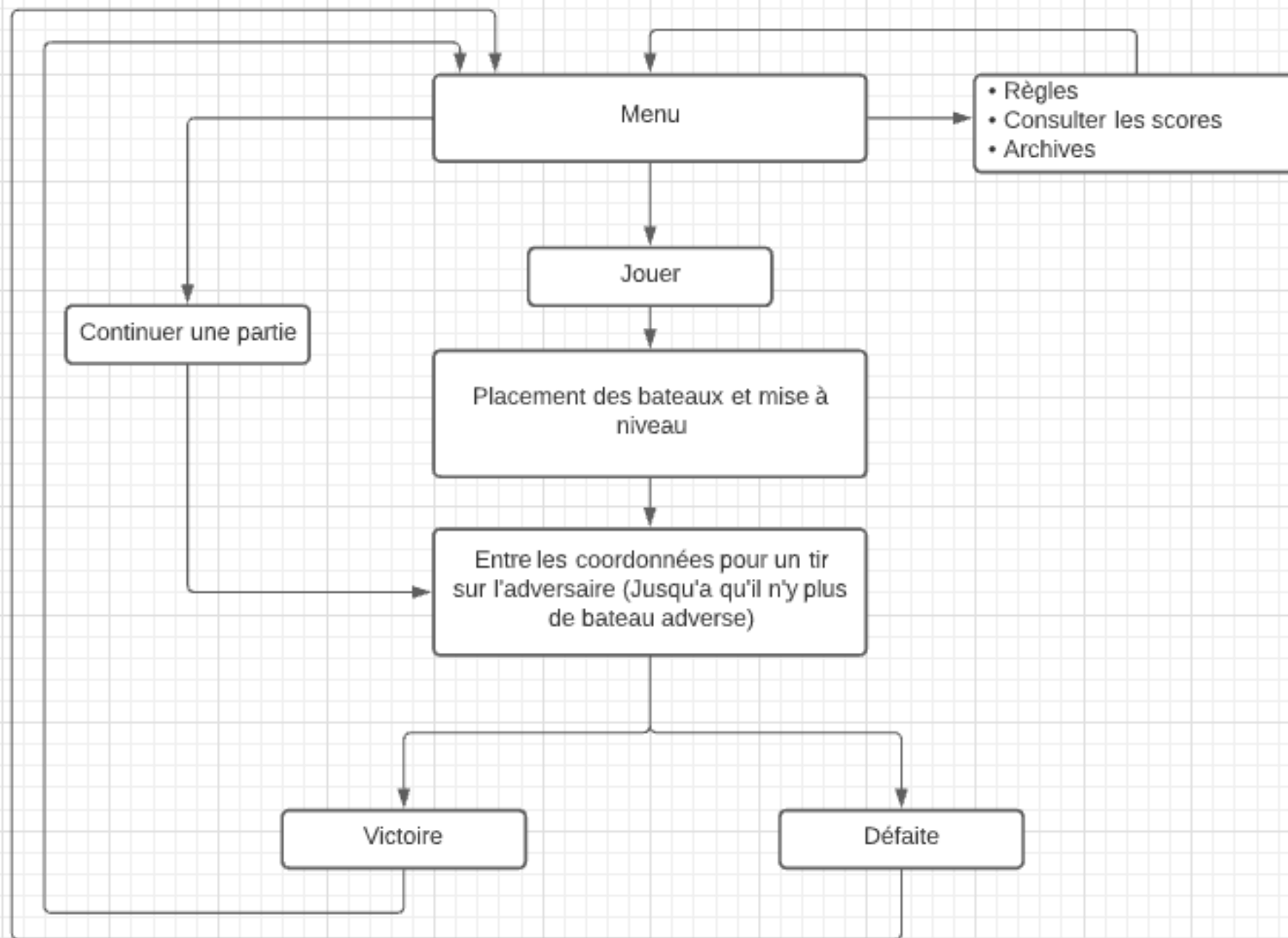
# GANTT

# PROJECT





# LOGIGRAME



# Structure du code

Voici quelques fonctions utilisées :

- *void menu*

permet de naviguer dans le menu

- *void initialiser*

permet de mettre les plans et permet en place les bateaux

- *void afficherFichier*

permet d'ouvrir un fichier texte du menu

- *void jouer*

permet faire le tour suivant

- *void tirer*

permet d'entre les coordonnées du tire

- *void initialise\_matrice*

Crée les plan

- *void afficher*

Afficher la matrice dans la console

- *Int parcourir*

Permet de parcourir tous le tableau afin de vérifier s'il ne reste plus de bateau