Cahier des Charges Site Web SNC CASTELLANE AUTO

Mohamed Kerraz Pierre Tudela Agathon Frat Leprince

2021



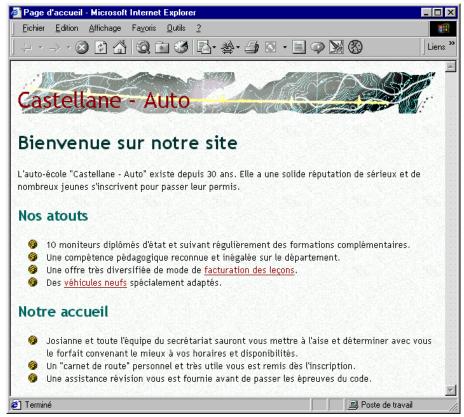
Table des matières

1	Intr	roduction		
2	Besoins du site			
	2.1	Page d'accueil		
	2.2	Espace client (élève en formation)		
	2.3	Espace formateur		
	2.4	Fonctionnalités attendues		
3	Outils et environnement de travail 3.1 Langages informatiques			
		Génie logiciel		
		Gestion du projet		
4	Cor	ntraintes		
	4.1	Contrainte financière		
	4.2	Contraintes temporelles		

1 Introduction

En vue de sa modernisation et de la mise à niveau de sa gestion, Castellane Auto souhaite informatiser sa gestion des clients et des moniteurs.

Pour ce faire, un nouveau site internet pour l'entreprise sera réalisé et une base de donnée sera déployée afin de répondre aux besoins de l'entreprise.



Ancien site internet de Castellane Auto

2 Besoins du site

2.1 Page d'accueil

La page d'accueil du site doit présenter les informations de l'entreprise (Logo, secteur d'activité, contact, adresse), et informer sur les formations proposées ainsi que les différents modes d'acquittement des formations.

2.2 Espace client (élève en formation)

Les utilisateurs doivent pouvoir s'inscrire et visualiser leurs informations personnelles et celles liées aux formations suivies (date de début, nombre d'heure, date d'examen, etc)

2.3 Espace formateur

Les moniteurs doivent pouvoir consulter les élève qu'ils encadrent et mettre à jour des informations concertant l'avancement de leur formation. Ils auront également accès à un calendrier leur indiquant la date et l'heure des formations à dispenser.

2.4 Fonctionnalités attendues

Entités	Accès aux données	Fonctions disponibles
Formateur	Édition des dossiers élève	Consulter le planning des formations
	Lecture des données personnelles non sensibles des clients	Mise à jour de l'avancée des élèves
Clients	Lecture de ses données	Inscription
Administrateur	Édition de TOUTES les données	Ajout/suppression d'entité

3 Outils et environnement de travail

3.1 Langages informatiques

3.1.1 Interface utilisateur

Pour la mise en place de l'interface utilisateur c'est à dire l'apparence du site internet, notre choix c'est porté sur les langage HTML et CSS pour l'apparence des pages, et sur une application côté serveur pour la génération de vues HTML.





3.1.2 Serveur

La BDD du serveur fonctionnera en MySQL et sera en lien avec l'application frontend écrite en PHP via une architecture modèle vue contrôleur.



3.2 Génie logiciel

Nous utiliserons JMersise ou Win'Design afin de réaliser le MCD et le MLDR nécessaires la conception de notre BDD.



3.3 Gestion du projet

Pour organiser le travail, nous utiliserons les applications Trello et Gant afin de planifier, répartir et suivre les tâches et l'avancement du travail tout au long du projet.





4 Contraintes

4.1 Contrainte financière

Étant donné que nous avons prévu d'utiliser des applications et technologies gratuites, à l'heure actuelle, aucune dépense n'est prévue.

4.2 Contraintes temporelles

