TP2 GITLAB CI ET TESTS UNITAIRES EN C++ SHORT VERSION

Objectifs :

Mise en œuvre du Source Code Management et de l'intégration continue à l'aide de GitLab sur un projet C++ en écrivant les tests unitaires et un test d'intégration.

Etapes :

- Collaborer en équipe de deux (un owner et un developer) sur un projet rochepapierciseaux sur Gitlab
- 2. Ecrire un programme C++ qui simule le jeu Roche/Papier/Ciseaux, contenant deux fonctions et un programme principal :
 - a. hasard : qui renvoie aléatoirement le caractère R ou P ou C et qui simule le choix de l'ordinateur
 - b. comparaison : qui compare le choix du joueur et de l'ordinateur
 - c. main : qui simule une partie du jeu en appelant les deux fonctions ci-dessus.
- 3. Appliquer tout au long du projet une démarche DevOps, en écrivant les tests unitaires et d'intégration adéquats.