

Manuel Utilisateur 2023

22/03/2023

Auteur : ROUABAH



Historique de version

Version	Auteur	Date	Commentaire
1.0	ROUABAH	22/03/2023	Création du fichier et mise en place des parties.

Tables des matières :

Utilisation de StellaStone	4
À propos de l'application.....	4
Configuration requise.....	4
Aide	4
Directives d'utilisation	5
Inscription.....	5
Connexion.....	6
Mot de passe oublié	7
Accueil	8
Paramètres	9
Atelier.....	12
Créer une mission	14

Utilisation de StellaStone

À propos de l'application

L'application StellaStone est un programme conçu pour effectuer des simulations de voyage spatial. Elle vous offre l'opportunité de vivre ou revivre des moments historiques, d'explorer et d'approfondir vos connaissances en matière spatiale tout en vous amusant. L'apprentissage de l'utilisation de ce logiciel n'est pas complexe, mais nécessite une bonne compréhension des termes, concepts et méthodes employées dans l'application. Il est recommandé de consulter ce manuel avant d'utiliser le logiciel.

Ce guide utilisateur présente un aperçu des fonctionnalités et particularités de l'application, ainsi que les instructions pour maîtriser ces diverses fonctionnalités.

Configuration requise

CPU : Intel i3 (Core I5 2.3 GHz recommandé)

RAM : 4 Go Minimum

Espace de Stockage : Non

Carte graphique : Intel Graphics 200mb

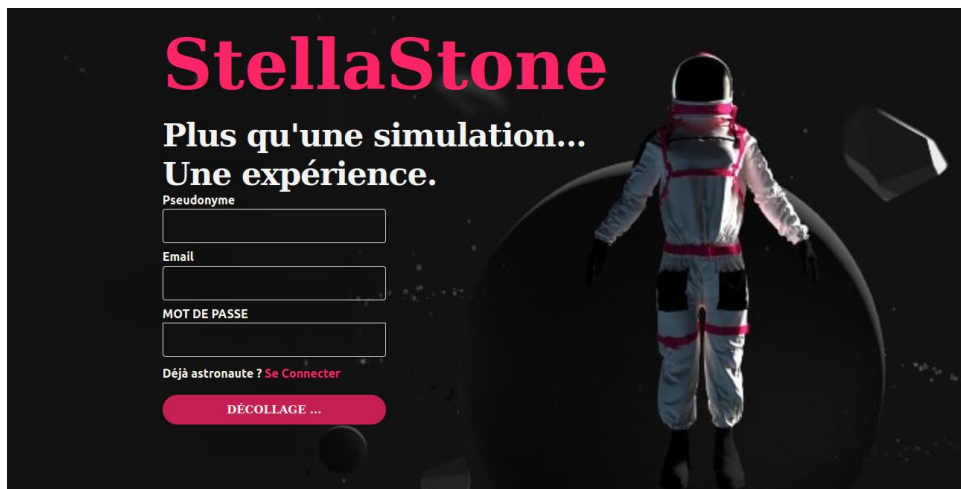
Aide

- Pour lancer l'application StellaStone, ouvrez votre navigateur et naviguez à l'adresse suivante : <https://www.stellastone.com>.
- Pour obtenir une aide technique ou une assistance logicielle, veuillez contacter service-technique-stellastone@stormstars.fr.
- Pour toute question concernant les politiques de StellaStone, veuillez contacter service-politique-stellastone@stormstars.fr.

Directives d'utilisation

Inscription

Pour profiter pleinement de toutes les fonctionnalités offertes par l'application StellaStone, il est indispensable de créer un compte individuel pour chaque utilisateur. Pour ce faire, rendez-vous sur l'écran d'inscription une fois l'application démarrée.

The image shows the registration screen of the StellaStone application. The background is a dark space scene with a large planet and a small satellite. On the left, the text "StellaStone" is written in a large, bold, pink font. Below it, the text "Plus qu'une simulation... Une expérience." is written in a smaller, white font. Underneath, there are three input fields for "Pseudonyme", "Email", and "MOT DE PASSE". Below these fields, there is a link that says "Déjà astronaute ? Se Connecter". At the bottom, there is a pink button with the text "DÉCOLLAGE ...".

StellaStone

Plus qu'une simulation...
Une expérience.

Pseudonyme

Email

MOT DE PASSE

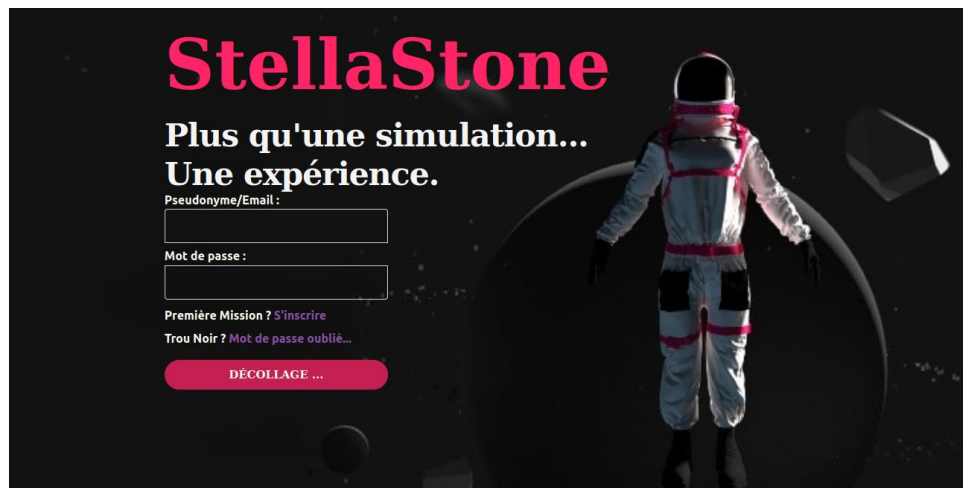
Déjà astronaute ? [Se Connecter](#)

DÉCOLLAGE ...

Vous avez la possibilité de vous inscrire en entrant vos informations manuellement. Pour ce faire, remplissez les champs demandés en veillant à fournir des informations correctes et valides.

Connexion

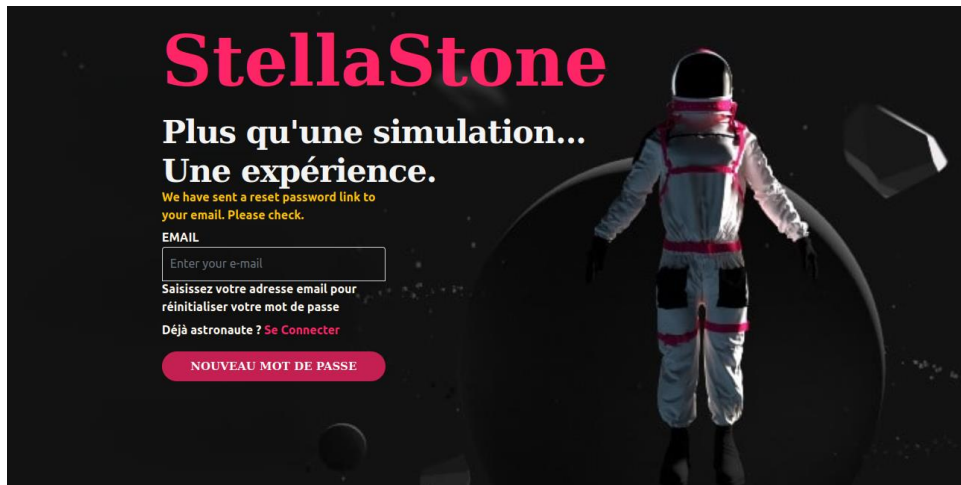
Si vous avez déjà un compte, vous devrez vous authentifier pour accéder à l'interface d'accueil de StellaStone. On vous demandera de saisir vos informations de connexion.



Si vous oubliez votre mot de passe, vous pouvez le réinitialiser en cliquant sur l'option "Mot de passe oublié...".

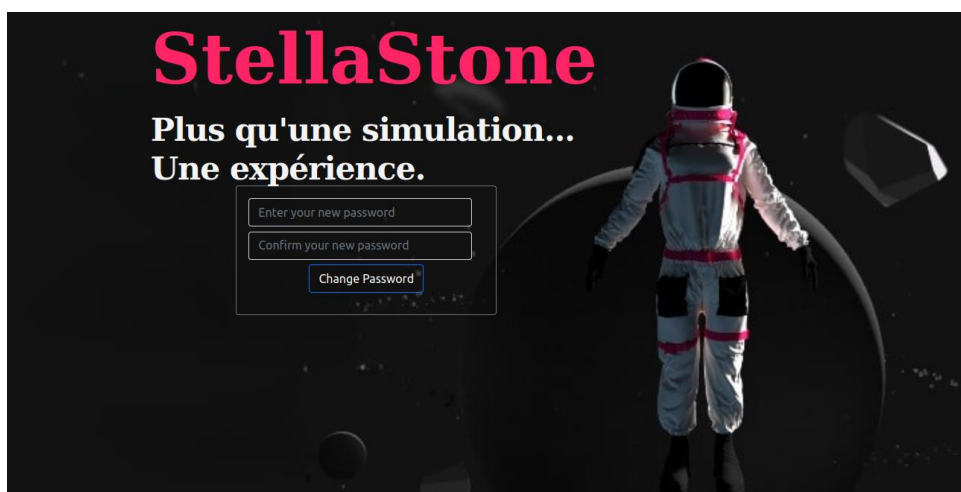
Mot de passe oublié

Si vous avez oublié votre mot de passe, vous devrez vous rendre sur la page "Mot de passe oublié".



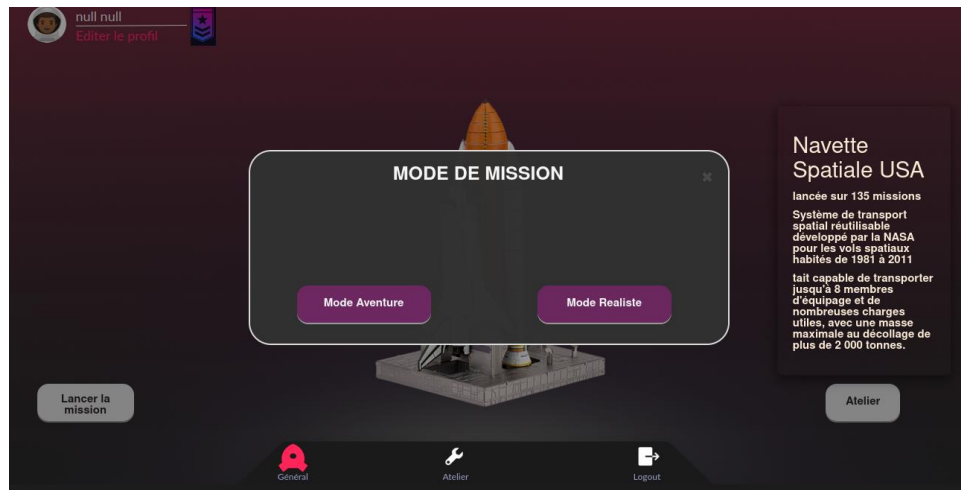
En entrant l'adresse email de votre compte et en cliquant sur le bouton nouveau mot de passe, un nouveau lien de récupération vous sera transmis par mail. Vous serez alors redirigé sur la page de réinitialisation de votre mot de passe.

Il suffira d'y renseigner le mot de passe de votre choix à deux reprises et de cliquer sur Réinitialiser. Vous serez alors redirigé sur la page d'accueil de l'application.



Accueil

L'interface d'accueil sert de plateforme centralisée pour accéder à toutes les fonctionnalités de l'application StellaStone. C'est le point de départ essentiel pour effectuer des modifications ou des actions dans le logiciel.

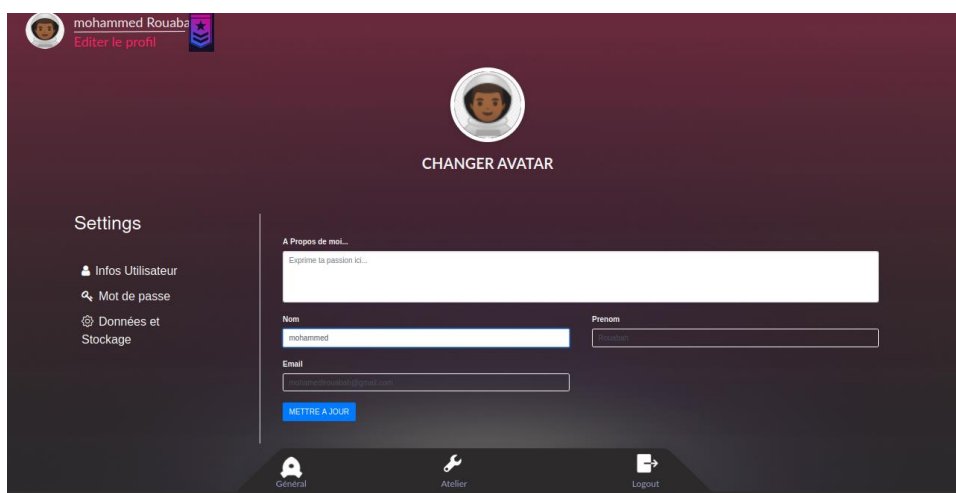


Paramètres

Une fois authentifié, vous pouvez éditer votre profil, le mettre à jour et modifier les informations associées. Pour ce faire, cliquez sur "Éditer le profil" situé sous votre nom et prénom dans le coin supérieur gauche de l'interface d'accueil.

Informations utilisateur

Via l'onglet Infos Utilisateur, changez votre avatar, modifiez votre nom, prénom, pseudo, email et cliquez sur le bouton Mettre à jour afin de valider vos modifications.



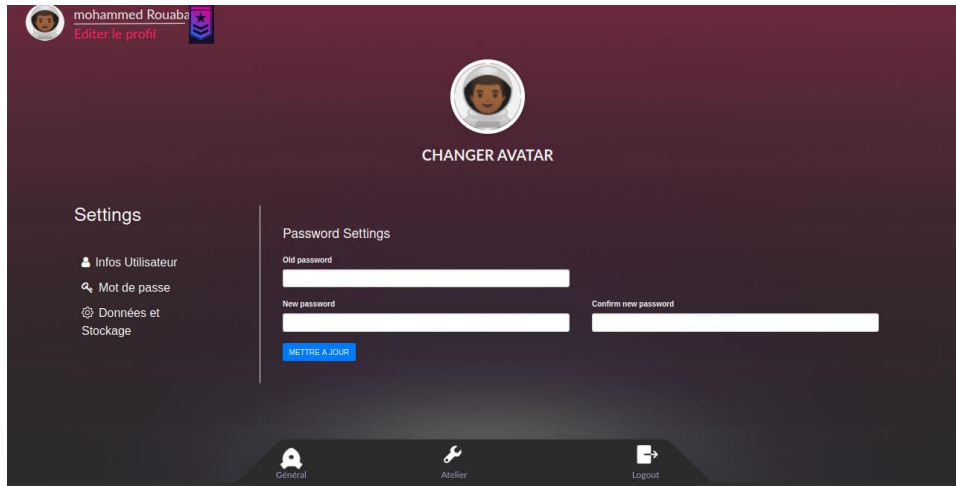
The screenshot shows a user profile settings page. At the top left, the user's name 'mohammed Rouaba' is displayed with a small profile picture and a link to 'Éditer le profil'. Below this, there's a large circular placeholder for an avatar with the text 'CHANGER AVATAR' underneath. On the left side, there's a 'Settings' menu with options: 'Infos Utilisateur' (selected), 'Mot de passe', and 'Données et Stockage'. The main content area is titled 'A Propos de moi...' and contains a text input field for 'Exprime ta passion ici...'. Below this are three input fields: 'Nom' (containing 'mohammed'), 'Prénom' (containing 'Rouaba'), and 'Email'. A blue button labeled 'METTRE A JOUR' is positioned below the email field. At the bottom, there's a navigation bar with three icons: 'Général', 'Atelier', and 'Logout'.

ATTENTION

En cas de non-respect des conditions d'insertion concernant les champs d'entrée de texte, des messages d'erreur peuvent s'afficher.

Changement du mot de passe

Via l'onglet Mot de passe, entrez votre ancien mot de passe, entrez votre nouveau mot de passe, confirmez votre nouveau mot de passe en le saisissant une deuxième fois, et cliquez sur le bouton mettre à jour pour valider vos modifications.



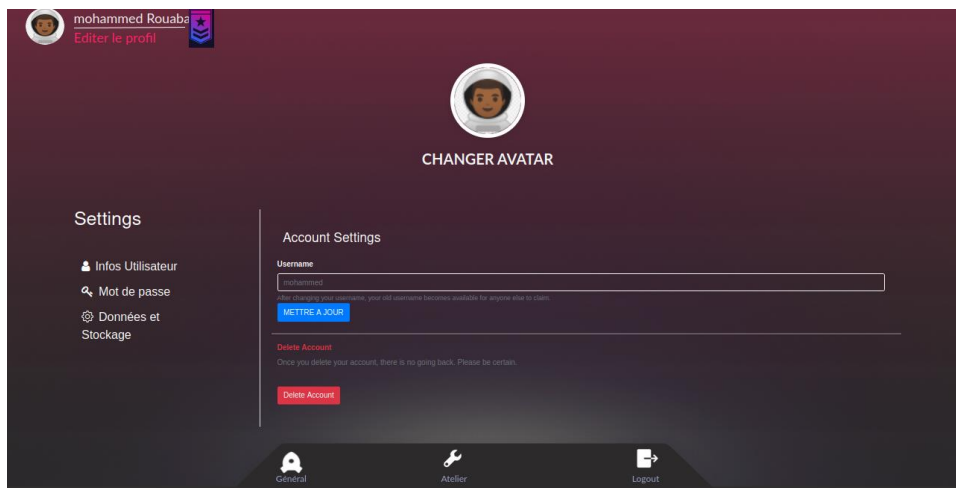
The screenshot shows a user profile page for 'mohammed Rouaba'. The top bar includes the user's name and a link to 'Editer le profil'. Below this is a section for 'CHANGER AVATAR'. The main content area is titled 'Settings' and contains a sidebar with links: 'Infos Utilisateur', 'Mot de passe', 'Données et Stockage', and 'Stockage'. The 'Mot de passe' link is selected. The 'Password Settings' section contains three input fields: 'Old password', 'New password', and 'Confirm new password'. A blue button labeled 'METTRE À JOUR' is positioned below the 'New password' field. At the bottom of the page, there is a navigation bar with three icons: 'General', 'Atelier', and 'Logout'.

ATTENTION

Il sera impossible de mettre à jour le mot de passe, en cas de non-correspondance entre les deux saisies du nouveau mot de passe, ou en cas de non-respect des conditions d'insertion du nouveau mot de passe, ou en cas d'erreur sur l'ancien mot de passe.

Données et stockage

En vous rendant sur l'onglet Données et stockage, vous pourrez supprimer entièrement votre compte, cliquez sur **Supprimer compte**.



NOTE

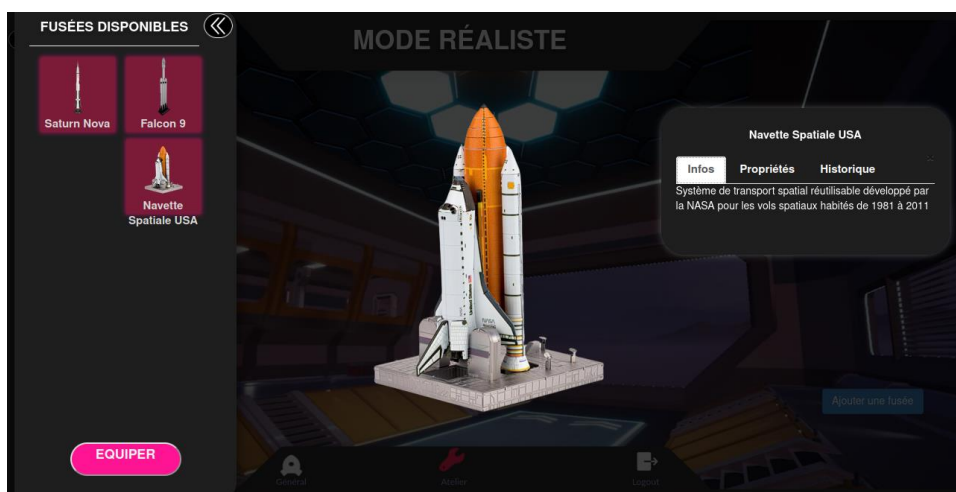
La suppression de vos données ou la suppression de votre compte est irréversible. Il vous sera impossible de récupérer les informations de votre compte par la suite.

Atelier

L'atelier est accessible depuis le dock horizontal en cliquant sur Atelier mais également depuis la page d'accueil en cliquant sur Atelier en bas à droite de la page.

Mode réaliste

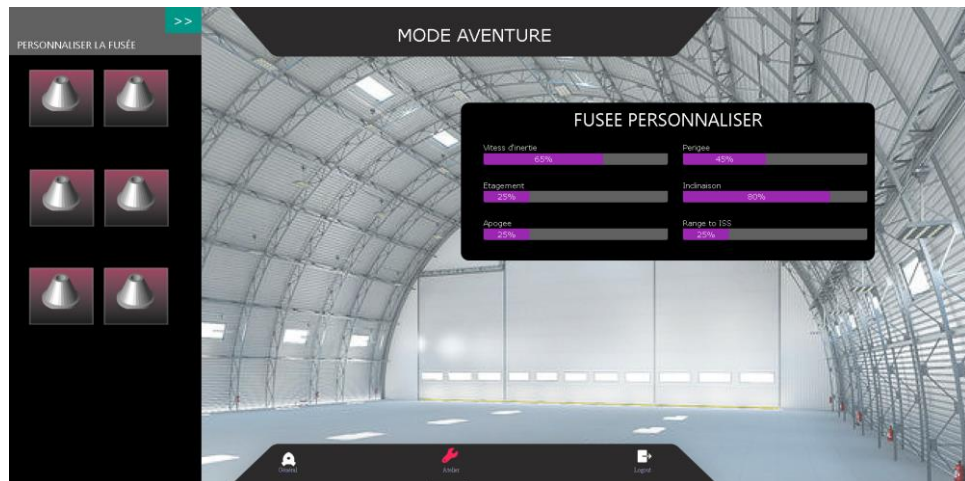
Si vous réalisez une mission en mode réaliste vous pourrez depuis l'atelier sélectionner une fusée, lire les informations relatives à celle-ci et choisir une mission à réaliser.



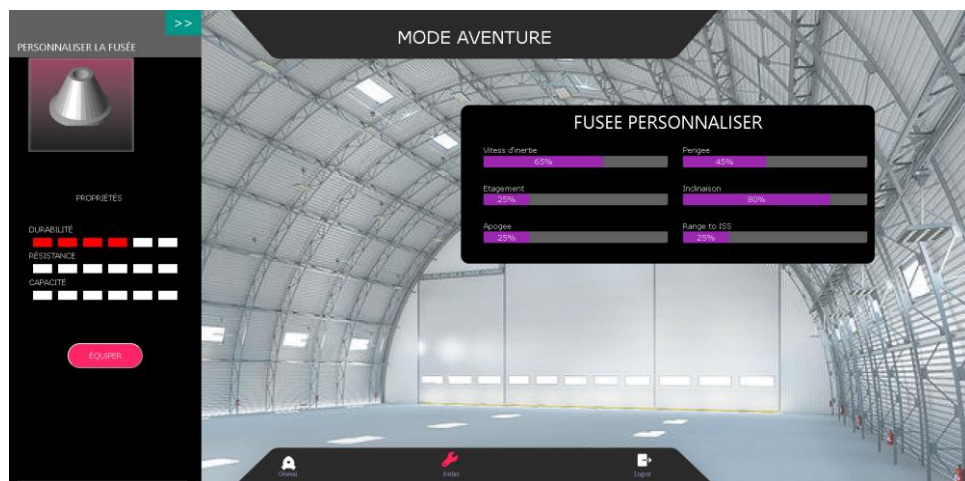
Le choix d'une fusée s'effectue à l'aide du bouton Equiper.

Mode aventure

Si vous réaliser une mission en mode aventure vous pourrez depuis l'atelier personnaliser la fusée et lire les informations relatives à la fusée et aux composants.

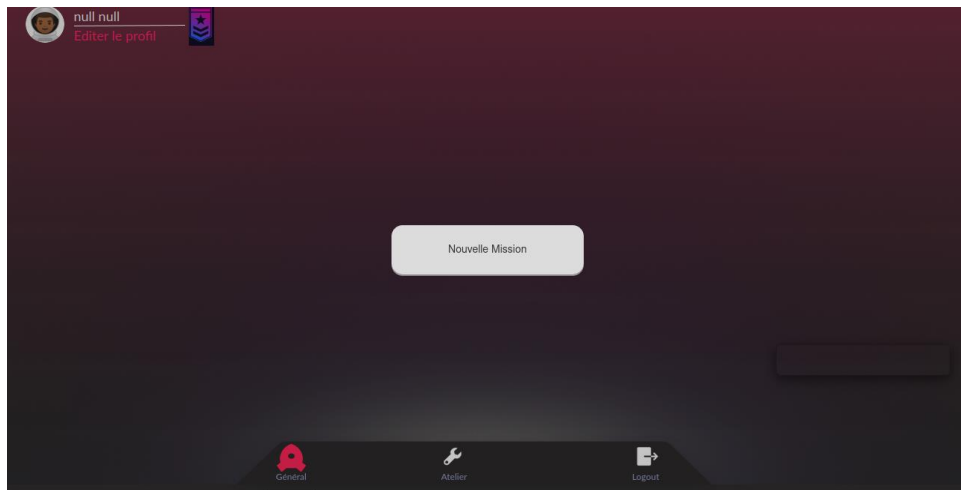


Ensuite sélectionner un composant pour l'équiper.



Créer une mission

Pour créer une nouvelle mission, utilisez le bouton "Nouvelle mission". Cliquez sur "Nouvelle mission" et une fenêtre du mode réaliste s'ouvrira. Sélectionnez une fusée, puis revenez à l'interface d'accueil pour lancer la mission.



Ensuite, après avoir cliqué sur le bouton "Lancer la mission" depuis l'interface d'accueil, une nouvelle page s'affiche. Une fois la page chargée, vous pouvez naviguer en utilisant les flèches du clavier ou les touches "z, q, d, w". Pour lancer la mission, en fonction de la fusée, appuyez sur les touches suivantes : "x", "c" ou "n".

