



REPUBLIQUE TUNISIENNE

Institut International de Technologie Sfax Tunisie

Rapport de Projet

Classe: deuxième Année Génie Informatique

Réalisé Par: M'hamed Mohamed Mahdi

Titre du Projet

Projet .Net : Airline Reservation Application

Entreprise d'Accueil



Encadrant: Mr Fahmi kallel

Année Universitaire 2023/2024







Sommaire

Introduction Générale	1
Environnement de développement	2
1. Environnement de développement intégré (IDE)	2
1.1 Les Frameworks utilisés	2
2. IDE pour les bases de données	3
Description	4
Conception UML	5
Realisation	6

Introduction Générale

À l'ère actuelle, l'ASP.NET se distingue comme l'un des frameworks les plus plébiscités pour le développement de sites web. Reposant sur le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), il offre une approche robuste et structurée. Convaincu que la pratique constitue la voie privilégiée pour assimiler les connaissances

J'ai initié l'élaboration d'un projet ASP.NET dédié à la réservation de sièges pour les vols, offrant aux utilisateurs la possibilité de rechercher un vol de leur choix, d'acquérir des billets et de suivre le processus de leur demande. Du côté administratif, l'administrateur détient l'autorité pour approuver ou rejeter les demandes soumises.



1. Environnement de développement intégré (IDE)

Pour ce projet, j'ai opté pour l'utilisation de Visual Studio, un éditeur de code open-source, sans frais, et compatible avec plusieurs plateformes, notamment Windows, Mac, et Linux. afin de faciliter le développement impliquant C#,HTML, CSS, JavaScript.



1.1 Les Frameworks utilisés

J'ai choisi d'utiliser les frameworks de C# au sein de l'environnement de développement Microsoft Visual Studio, en intégrant spécifiquement Microsoft.AspNetCore.App et Microsoft.NetCore.App. Ces frameworks constituent l'ossature fondamentale de mon projet, offrant une base solide de fonctionnalités avancées. pour la mise en œuvre Microsoft.AspNetCore.App fournit des outils puissants pour développement d'applications web, facilitant la création de solutions robustes et interactives. De plus, l'inclusion de Microsoft.NetCore.App offre une plateforme polyvalente et efficace, permettant une gestion optimale des composants essentiels du projet





2. IDE pour les bases de données

J'ai fait usage de SQL Server Management Studio (SSMS) dans mon projet pour faciliter la gestion, le développement et l'administration des bases de données Microsoft SQL Server.



Cet environnement intégré m'a permis d'interagir de manière efficace avec les serveurs SQL en fournissant des fonctionnalités telles que la navigation à travers la structure de la base de données, la conception visuelle de tables et de vues, l'édition et l'exécution de requêtes SQL, ainsi que la surveillance des performances et la génération de rapports détaillés

3. Description

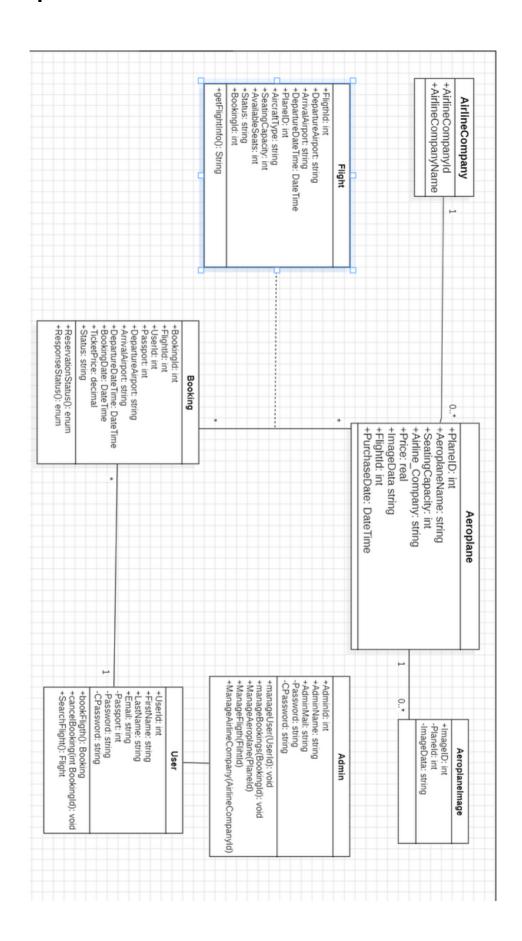
J'ai mis en place des contrôleurs spécifiques pour chaque catégorie afin d'établir une connexion fluide entre les modèles et les vues dans le cadre de mon application de réservation de places pour les vols aériens.

Chacun de ces contrôleurs intègre des méthodes CRUD (Create, Read, Update, Delete) qui simplifient la création, la modification, la suppression et l'affichage des données pour chaque entité. Cette approche permet d'effectuer ces opérations du côté client via l'interface utilisateur, et les changements correspondants sont ensuite répercutés dans la base de données.

De manière concrète, chaque classe de contrôleur propose des fonctionnalités spécifiques, telles que la création d'une nouvelle entité, la modification des propriétés existantes, la suppression d'entités et l'affichage des données, assurant ainsi une interaction fluide avec l'utilisateur.

Cette architecture adopte le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), où les contrôleurs agissent comme des intermédiaires entre les modèles de données et les vues de l'application. Les méthodes CRUD au sein des contrôleurs garantissent une gestion efficace des opérations de base sur les données, tout en maintenant la synchronisation avec la base de données sous-jacente.

4. Conception UML



5. Réalisation

