

**Université Moulay Ismail**  
**Faculté des Sciences et Techniques Er-Rachidia**  
**Filière : Cycle d'Ingénieur en Génie Informatique**

**Module : Developpemt web**  
**(Mini-projet)**

**Thème :**

**Création d'une site web : « restaurant »**



**Encadrée par**  
**Prof. Youssef**  
**FERHAOUI**

**Réalisé par :**  
**Mohamed MAHROUCH**  
**Brahim BENNANY**

**Année Universitaire :**  
**2023/2024**

# Remerciements

*En tout premier lieu, nous remercions le bon Dieu, tout puissant, de nous avoir donné la force pour survivre, ainsi que l'audace pour Dépasser toutes les difficultés. Au nom du dieu le clément et le miséricordieux louange à ALLAH le tout puissant.*

*Nous tenons à remercier fortement la professeur youssef ferhaoui pour sa disponibilité et ses conseils qui nous ont permis toujours de poser de nouvelles questions et ainsi pour son suivi et pour son énorme soutien, qu'il n'a cessé de nous prodiguer tout au long de la période d'étude. Nous vous remercions d'avoir partagé avec nous votre passion pour l'enseignement. Nous avons grandement apprécié votre soutien, votre implication et votre expérience.  
Merci infiniment !*

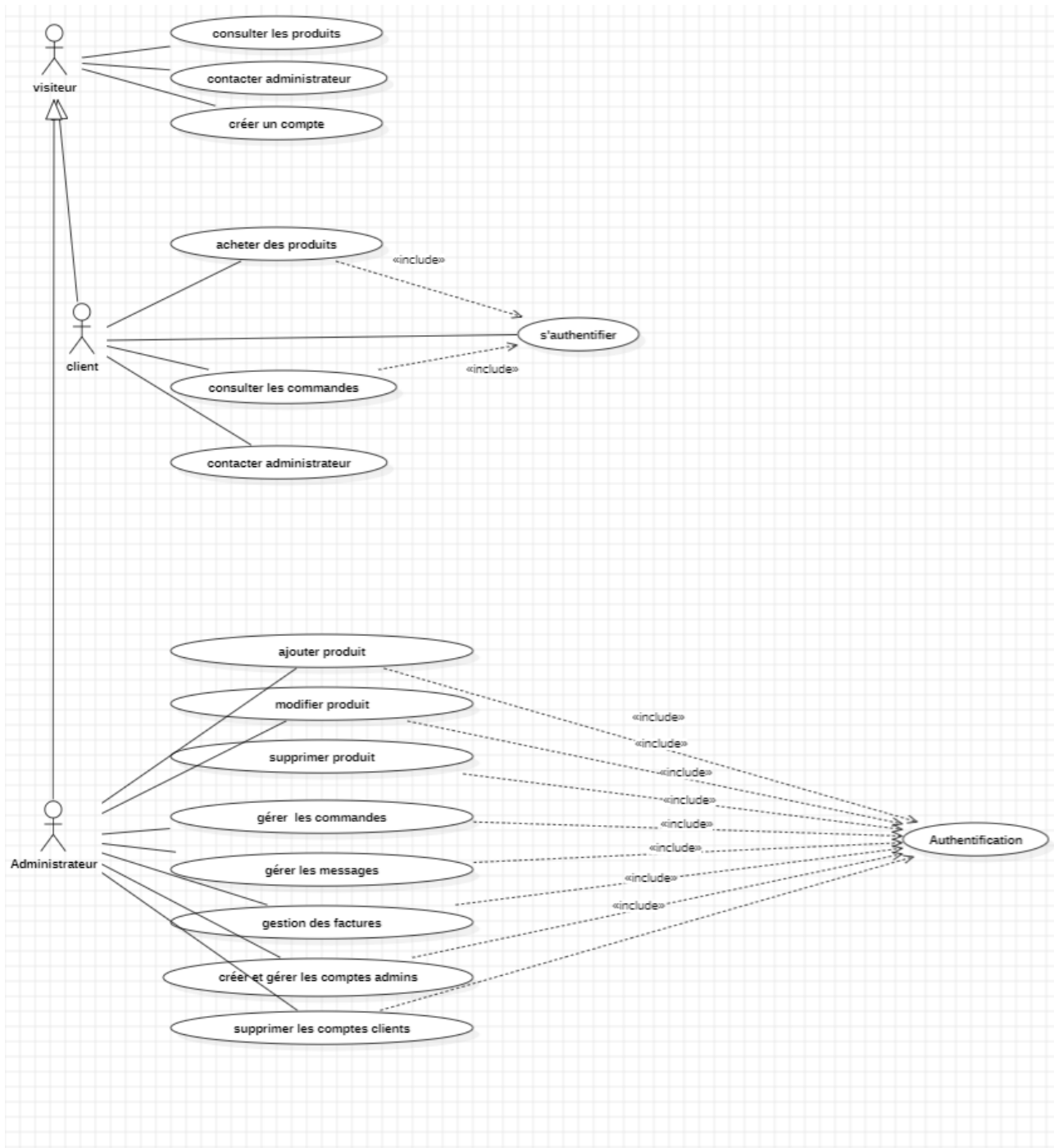


Merci

**Analyse et conception**

## 1. Le diagramme de cas d'utilisation :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système. Il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.



### 3. Le diagramme de classe

#### 3.1 Définition

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation particulière. Ses classes et relations peuvent être implémentées de nombreuses manières, comme les tables de bases de données

#### 3.2 Diagramme de classe de notre site

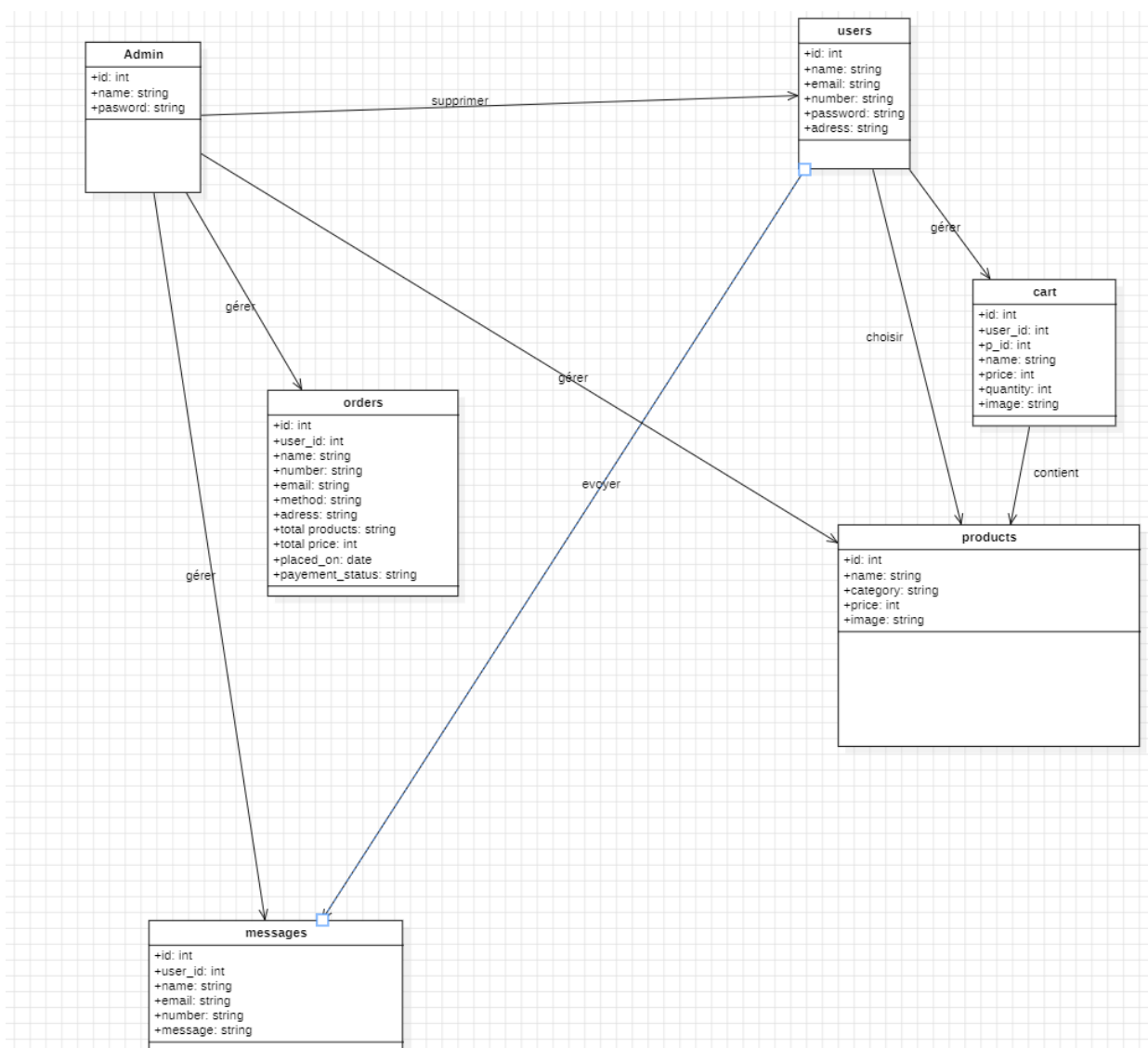


Figure 10 : Diagramme de classes

## **Réalisation de l'application**

## 1. Les Outils de développement

### 1.1 Xampp :



**XAMPP** est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (**X** (cross) **A**pache **M**ariaDB **P**erl **P**HP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide

### 1.2 HTML :



L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

### 1.3 CSS :



L'anglais: Cascading Style Sheets, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS

Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

### 1.4 PHP



: PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle

PHP(acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la base de la création des sites Internet dits dynamiques

### 1. 8 JavaScript



JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur (qui s'exécutent sur le site), JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui-même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de ses actions (lors du passage de la souris au dessus d'un élément, du redimensionnement de la page...)

## Présentation de l'application

Cette partie dénombre la présentation des scénarios applicatifs de l'application. Nous allons présenter dans ce qui suit, les imprimes-écran des principales interfaces réalisées dans nôtre site web.

Notre application a deux parties :

**1- INTERFACE CLIENT** : partie qui s'affiche dès l'accès à notre site web ( Page home, contact, produit... )

**2-ADMIN PANEL** : partie accessible aux utilisateurs ayant le privilège admin : d'ici ils peuvent modifier différentes informations et aussi ajouter des nouveaux articles sur le site web



# 1-Interface Client :

## □ Entête :



Cette partie comprend :

1. Le Lien Qui ramène le client à la page de connexion pour profiter pleinement de la foire virtuelle
2. Le Lien Qui ramène le visiteur à la page d'inscription
3. Et les liens de tous les autres pages pour naviguer dans le site

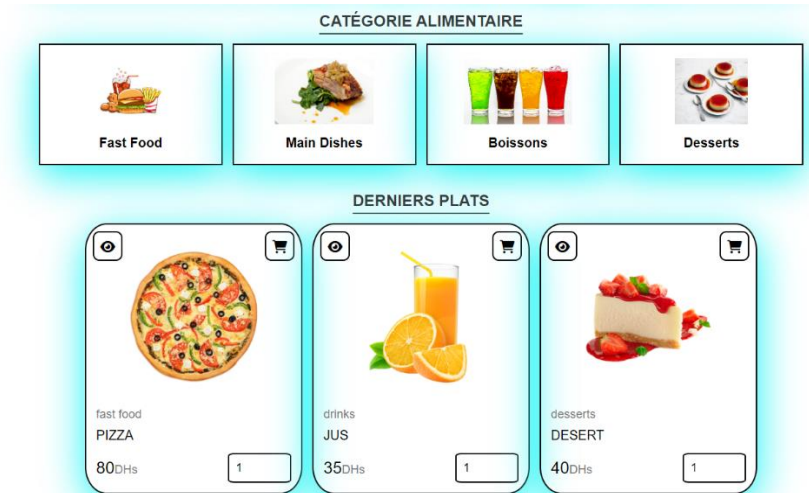
## □ la page de propos :



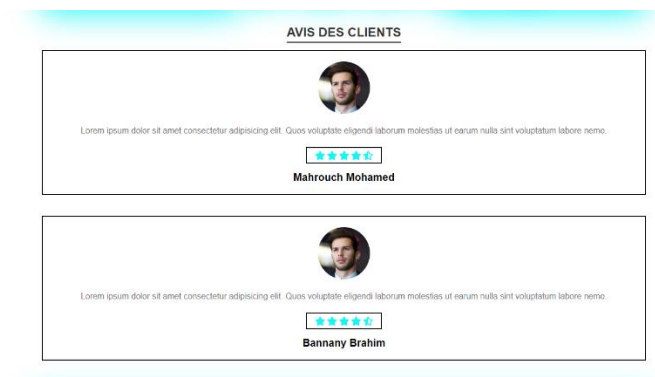
## Cette partie comprend :

1. L'adresse électronique de l'entreprise
2. Les informations sur l'entreprises
3. Et un champ pour plus d'information sur notre site.

- Corps de la page Home :



- Cette division affiche pour chaque catégories leurs produits.



- Ici une petite description et avis de clients sur les créateurs du site Web

## Création de Compte : << Page Registre >>

---

The image shows a registration form titled "CONNEXION MAINTENANT". It contains the following elements:

- A text input field with the placeholder "entrez votre nom".
- A text input field with the placeholder "admin".
- A text input field with the placeholder "Entrez votre numéro".
- A text input field with the placeholder "...".
- A text input field with the placeholder "confirmez votre mot de passe".
- A green button labeled "S'inscrire".
- A link labeled "Vous avez déjà un compte? connexion".

Comme dans tous les sites web commercial, le visiteur ne peut devenir client qu'après la phase d'inscription, notre site web met à la disposition de ses visiteurs un formulaire d'inscription accessible dans l'entête, pour devenir client le visiteur doit le remplir.

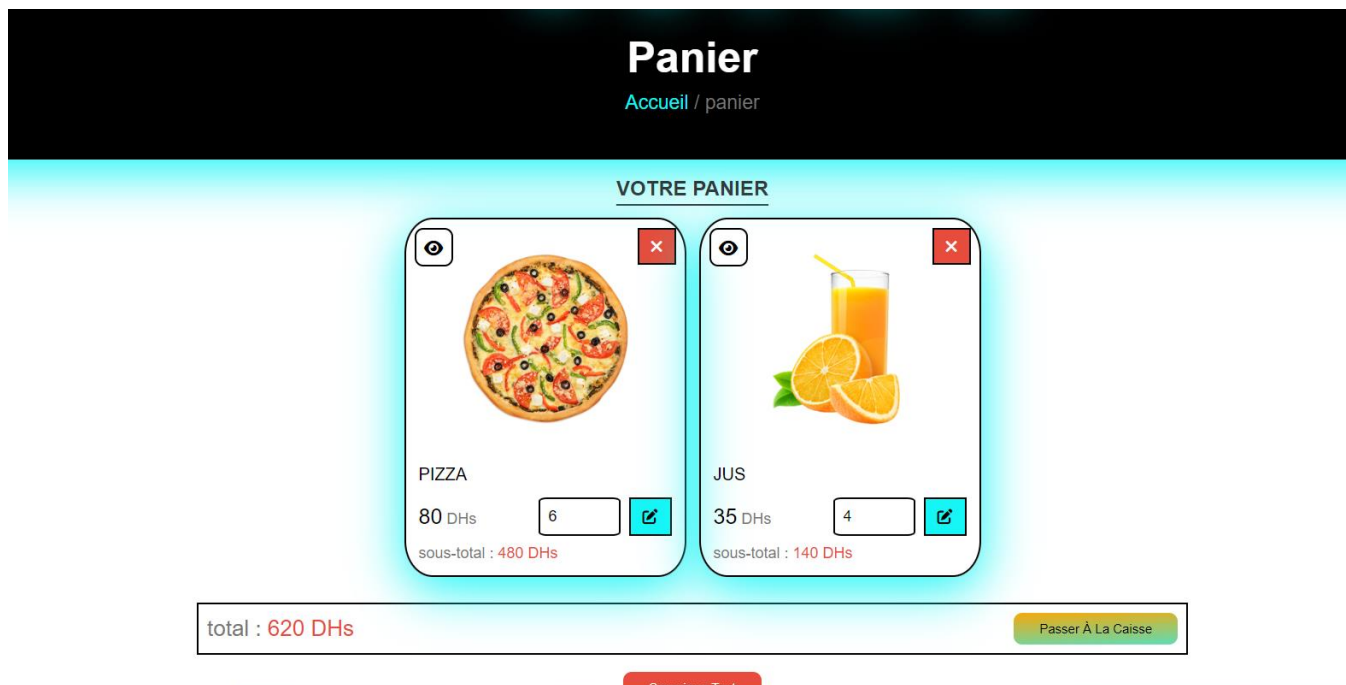
## Connexion : << page de connexion >>

The image shows a login form titled "AUTHENTIFICATION". It contains two input fields: the first is labeled "admin" and the second is labeled "...". Below the input fields is a green button labeled "Connexion". At the bottom of the form, there is a link that says "je n'ai pas de compte? créer un compte".

**Après la phase d'inscription présentée au-dessus le client doit s'authentifier pour bien profiter des privilèges qu'un visiteur normal ne possède pas comme par exemple il ne peut pas effectuer des achats qu'après l'authentification**

-  
**(la corps du page home : nouvelles arrivées) dans une grande partie, même si elle est en réalité, toute différente.**

## Le Contenu de Panier :



Cette figure représente le contenu du panier virtuel qui permet de conserver la trace des achats du client tout au long de son parcours et

De modifier les quantités pour chaque produit.

### Paielements :

## RÉCAPITULATIF DE LA COMMANDE

## Articles Du Panier

PIZZA 80 x 6 DHs

JUS 35 x 4 DHs

prix total : 620 DHs

Sélectionnez le mode de paiement --

### Passer La Commande

**Ici la figure de paiement pour valider vous achats.**

## Page des demandes

# Demmandes

[home](#) / demandes

### VOTRE DEMMANDES

placé sur : 2024-06-12  
nom : mohamed@gmail.com  
email : mohamed@gmail.com  
nombre : 0658265215  
adresse : thb, hg,vg, vj, :b:, hjj, jjjk, lllll - 3  
mode de paiement: paypal  
yvote demandes : PIZZA (80 x 6) - JUS (35 x 4) -  
prix total: 620 DHs  
statut de paiement : **pending**

**Ci-dessus la figure du page des demmandes qui le client déjà commander.**



## 2.Panel Admin :

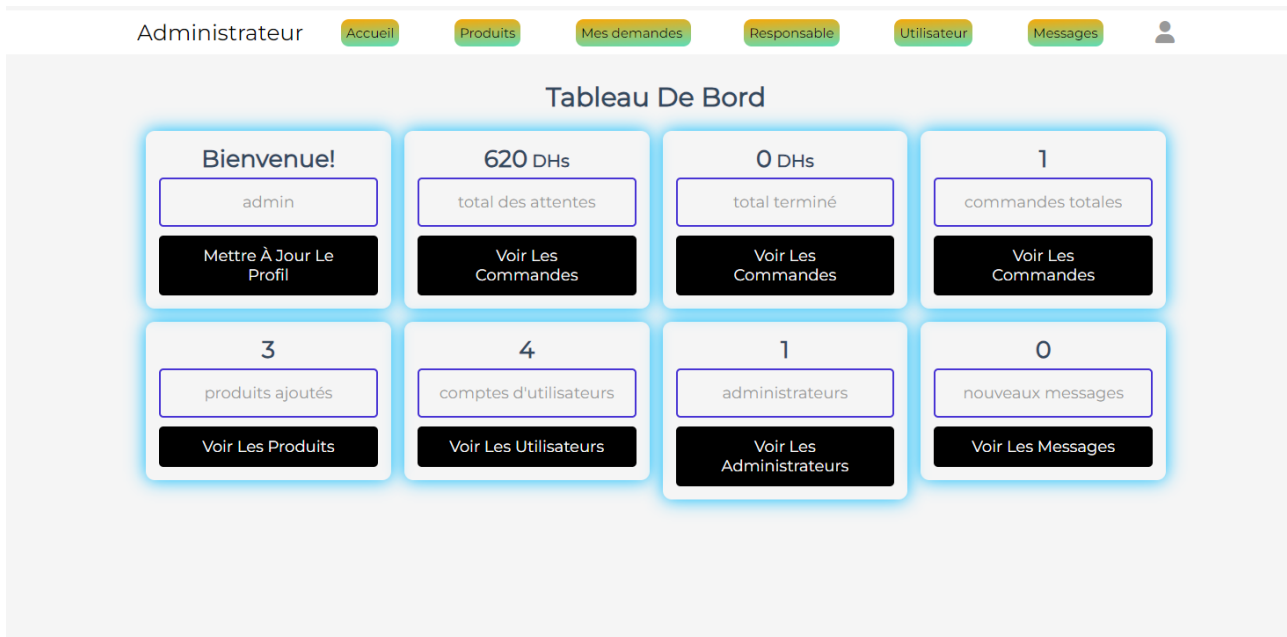
- Page login :



The image shows a login form titled "Se Connecter". It contains two input fields: the first for an email address, which has "mohamed@gmail.com" entered, and the second for a password, which has four asterisks "\*\*\*\*" entered. Below the input fields is a black button with the text "Se Connecter" in white.

Sur cette figure nous représentons l'espace d'authentification réservé aux utilisateurs accrédités du privilège de webmaster pour apporter des différentes modifications dans notre Site Web

- Dashboard Admin :



On voit ici SIDE Bar qui représente le nom et le logo du site Web ainsi que les administrateurs et les Champs des différentes fonctionnalités

L'administrateurs aussi à la possibilité d'avoir les produits qui ont été acheté le jour même par les clients ainsi que le gain d'aujourd'hui

- Ajouter des Produits :<< Avec une Fonctionnalité >>



Ajouter Un Produit

entrez le nom du produit

saisir le prix du produit

Choisir une catégorie --

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Ajouter Un Produit

**=> L'ajout de nouveaux articles est l'une de nombreuses tâches affectées aux webmasters de notre site web, cette tâche englobe la saisie des caractéristiques du produit comme par exemple nom, prix, catégorie et d'autres caractéristiques.**

- Listes de commandes :

Passé Des Commandes

ID de l'utilisateur : 1

placé sur : 2024-06-12

nom : mohamed@gmail.com

email : mohamed@gmail.com

tele : 0658265215

adresse : thb, hg,vg, vj, :b:, hjj,  
jjjk, lllll - 3

produits totaux : PIZZA (80 x 6)  
- JUS (35 x 4) -

prix total : \$620/-

mode de paiement : paypal

pending

Update Supprimer

Cette figure représente les listes des commandes effectuer par nos  
Différents clients. Cette figure englobe la saisie des caractéristiques  
des clients par exemple :

- Le nom client, nom produit, prix....

## **Conclusion Générale :**

**Nous tenons avant tout à remercier nos amis qui nous avons vraiment accueilli très bien durant la période de projet de fin d'étude. Ils ont été toujours présents lorsque nous rencontrions des problèmes, et toujours prêts à répondre à nos questions.**

**Le travail mené dans le cadre de notre projet de fin d'étude a pour but de concevoir et développer un site web et de savoir le fonctionnement de site sans oublier le pouvoir de faire une auto-formation pour avoir une nouvelle expérience et acquies des nouvelles compétences dans le domaine de développement.**

**Je pense que les cours de programmation web et base de données qui nous ont été enseignés ces deux années par nos professeurs de département génie informatique ont eu une grande importance au bon déroulement du projet. En effet, sans ces notions de base nous aurions sûrement été déboussolés et nous n'aurions pas pu découvrir**

**Fin**