



A. Intitulé du projet

Développement d'une application de gestion numérique du cahier de texte avec génération d'une fiche pédagogique.

B. Contexte et justification

Le cahier de texte est un outil essentiel dans le suivi des activités pédagogiques, la planification des cours et la communication entre enseignants et administration. L'objectif est de dématérialiser ce cahier sous forme d'une application accessible à trois profils d'utilisateurs.

C. Objectifs du projet

- Offrir au chef de département une vue globale sur les contenus
- Faciliter au responsable de classe la consultation et la validation des tâches planifiées.
- Permettre aux enseignants une génération rapide de la fiche de suivi pédagogique

D. Utilisateurs et rôles :

Utilisateurs	Rôles et fonctionnalités
Chef de département	Ajouter des enseignants et des responsables de classe Assigner un/des cours à un enseignant Générer une fiche de suivi pédagogique
Enseignant	Voir la liste de ses cours Ajouter une séance et ajouter les informations relatives à la séance (contenu)
Responsable de classe	Consulter le cahier de texte Valider le contenu ajouté par l'enseignant

E. Technologies proposées

- Langage : Java (Swing ou JavaFX pour l'interface)
- Base de données : MySQL ou SQLite
- IDE : IntelliJ IDEA, Eclipse ou VSCODE
- Gestion de projet : GitHub

F. Fonctionnalités communes

- Authentification par rôle.
- Gestion des utilisateurs et attribution des droits.
- Interface pour la saisie et la consultation du cahier de texte.
- Visualisation des séances.
- Export des fiches de suivi (PDF ou Excel).

G. Planning prévisionnel

Le projet est à présenter le vendredi 18 Avril à 08h 00mn

H. Livrables attendus

*Application fonctionnelle exécutable.

*Fichier readme.md

I. Composition de équipes

Le projet se fait par équipe deux ou en individuel.