

Node.js

Express



Node.js

Express

Partie 1



LIMITES DE NODE.JS / HTTP

- > Bibliothèque http de Node.js peu pratique
 - ▶ Routes décrites dans une même méthode.
 - ▶ Envoi de données HTML par de multiples opérations.
 - ▶ Récupération des données du formulaire fastidieuse.

- > Solution : Express
 - ▶ Framework pour construire des applications Web avec Node.js ou des API REST
 - ▶ Standard de fait (très utilisé)
 - ▶ Crée en 2010, Open Source licence MIT
 - ▶ Développé par Douglas Christopher Wilson
 - ▶ Choix d'être volontairement minimalistes

PROJET AVEC EXPRESS

> Objectifs :

- ▶ Traiter des requêtes simples avec Express
- ▶ Servir des fichiers statiques (html, css ou images)
- ▶ Mettre en place des routes
- ▶ Récupérer les données d'un formulaire
- ▶ Utilisation des templates avec handlebars

PRÉPARATION DU PROJET

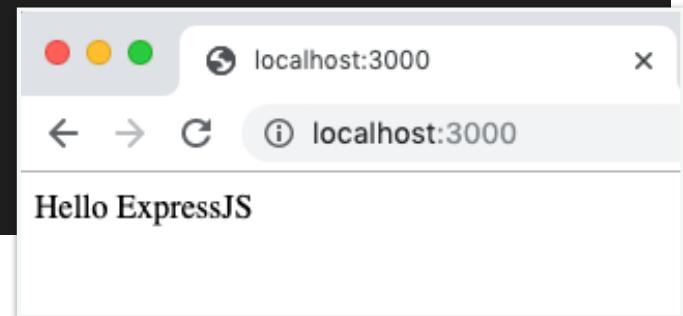
- > Création du projet :
 - ▶ Créer un dossier **node-express** et se placer dedans
 - ▶ Exécuter **npm init -y** (pour valider toutes les options par défaut)
 - ▶ Ajouter les dépendances : body-parser, express et path
npm install body-parser express path

CODE DE BASE

- > Créer le fichier `index.js` et taper le code suivant :

index.js

```
1 const express = require('express');
2
3 const app = express();
4
5 app.get('/',(req,res)=>{
6   res.send("Hello ExpressJS");
7 });
8
9 app.listen(3000,() => {
10   console.log("Listening 3000");
11 })
```



- > Exécuter en tapant : `node index.js`
- > Dans la console le message "Listening 3000" doit apparaître.
- > Dans Chrome, consulter `http://localhost:3000`, le message "Hello ExpressJS" doit apparaître.
- > Toute demande sur une autre route "/test" par exemple donnera "Cannot GET /test"

CODE DE BASE : EXPLICATIONS

index.js

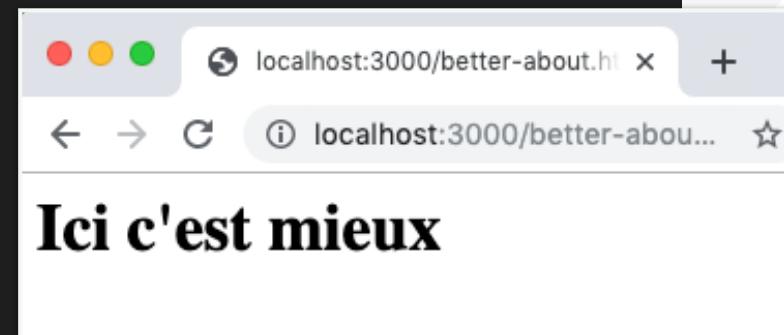
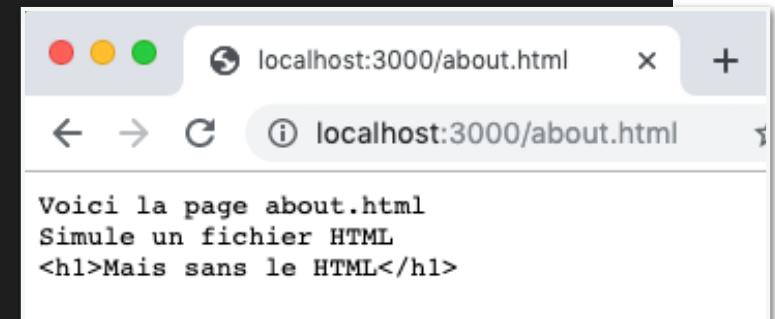
```
1 const express = require('express');
2
3 const app = express();
4
5 app.get('/',(req,res)=>{
6   res.send("Hello ExpressJS");
7 });
8
9 app.listen(3000,() => {
10   console.log("Listening 3000");
11 })
```

- > Ligne 3 : création de l'application.
- > Ligne 5 : création de la route "/"
 - ▶ **req** (request) : représente les données de la requête
 - ▶ **res** (response) : représente les données de la réponse
- > Ligne 6 : envoi d'un message en réponse pour la route "/"
- > Ligne 9 : mise en route du server sur le port 3000

- > Format par défaut : texte brut

index.js

```
1  const express = require('express');
2
3  const app = express();
4
5  app.get("/", (req,res) => {
6      res.send("Hello ExpressJS");
7  })
8
9  app.get("/about.html", (req,res)=>{
10     res.write("Voici la page about.html\n");
11     res.write("Simule un fichier HTML\n");
12     res.write("<h1>Mais sans le HTML</h1>");
13     res.end();
14 })
15
16  app.get('/better-about.html',(req,res) => {
17      res.header('Content-type','text/html');
18      res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>");
19      res.end();
20 })
21
22  app.listen(3000,() => {
23      console.log("Listening 3000");
24 })
```



- > `.write()` peut être utilisé de multiple fois, pas `.send()`

Node.js

Express Partie 2



LES FICHIERS STATIQUES

- > Fichiers statiques = fichiers qui ne varient jamais (pas d'interprétation)
 - ▶ Fichier HTML
 - ▶ Fichier CSS
 - ▶ Images

- > Attention : il faut inclure la bibliothèque **path**.

- > Préparer la structure de fichiers suivante :

```
✓ NODE-EXPRESS2
  ✓ html
    ✓ css
      # index.css
      <> info.html
      > node_modules
      JS index.js
      {} package-lock.json
      {} package.json
```

LES FICHIERS STATIQUES

> Coder le fichier /html/info.html et le fichier /html/css/index.css

/html/info.html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Express</title>
8      <link rel="stylesheet" href=".css/index.css">
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Express - Info</h1>
12 </body>
13 </html>
```

/html/css/index.css

```
1  html {
2      font-family: Arial;
3  }
```

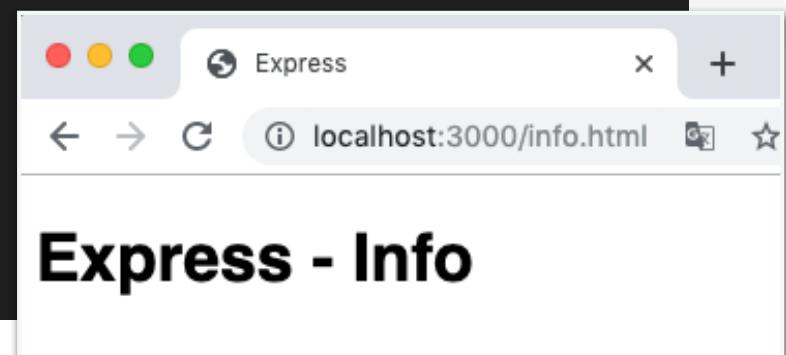
LES FICHIERS STATIQUES

- > Coder le fichier `/index.js`

`/index.js [extrait]`

```
1 const express = require('express');
2 const path = require('path');
3
4 const app = express();
5
6 app.use(express.static(path.join(__dirname, 'html')));
7
8 app.get("/", (req,res) => {
9   res.send("Hello ExpressJS");
10 })
11
12 app.get("/about.html", (req,res)=>{
13   res.write("Voici la page about.html\n");
14   res.write("Simule un fichier HTML\n");
15   res.write("<h1>Mais sans le HTML</h1>");
16   res.end();
17 })
18
19 app.get('/better-about.html',(req,res) => {
```

Désigne le dossier "html" pour la source des fichiers statiques /



- > La route `/info.html` doit donner une page avec la police Arial.
- > `__dirname` est le dossier courant.

Node.js

Express

Partie 3



DONNÉES DE FORMULAIRE

- > body-parser permet d'interpréter facilement les données de formulaire.
- > Ajouter au début de /index.js

/index.js [extrait]

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4
5  const app = express();
6
7  app.use(bodyParser.json());
8  app.use(bodyParser.urlencoded({
9    extended:true
10 }));
11
12 app.use(express.static(path.join(__dirname,'html')));
13
14 app.get("/", (req,res) => {
15   res.send("Hello ExpressJS");
16 })
```

DONNÉES DE FORMULAIRE

- > Modifier le fichier /html/info.html

/html/info.html [extrait]

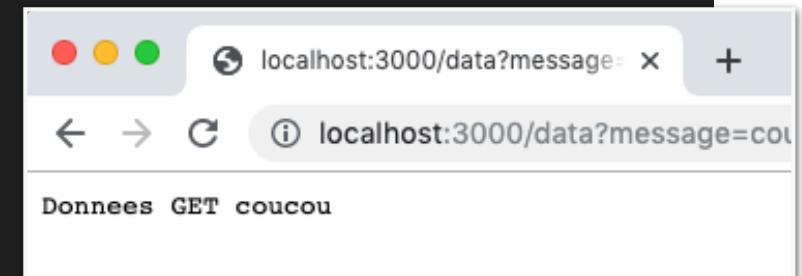
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Express</title>
8      <link rel="stylesheet" href=".css/index.css">
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Express - Info</h1>
12     <h2>Form GET</h2>
13     <form action="/data" method="GET">
14         <label for="message">Message : </label>
15         <input type="text" name="message" id="message" placeholder="Entrez votre
16             message">
17         <button type="submit">Envoyer</button>
18     </form>
19     <h2>Form POST</h2>
20     <form action="/data" method="POST">
21         <label for="message">Message : </label>
22         <input type="text" name="message" id="message" placeholder="Entrez votre
23             message">
24         <button type="submit">Envoyer</button>
25     </form>
26 </body>
27 </html>
```

DONNÉES DE FORMULAIRE

- > Ajouter les traitements /data en GET et en POST

/index.js [extrait]

```
25  app.get('/better-about.html',(req,res) => {
26    res.header('Content-type','text/html');
27    res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>");
28    res.end();
29  })
30
31  app.get('/data',(req,res) => {
32    res.write('Donnees GET ');
33    res.write(req.query.message);
34    res.end();
35  })
36
37  app.post('/data',(req,res) => {
38    res.write('Donnees POST ');
39    res.write(req.body.message);
40    res.end();
41  })
42
43  app.listen(3000,() => {
44    console.log("Listening 3000");
45  })
```



- > Tester les deux formulaires et leurs réponses respectives

RETOURNER DU JSON

- > Définir le tableau `messages` pour stocker les messages.
- > Modifier les routes `app.get('/data')` et `app.post('/data')`:

/index.js [extrait]

```
25  app.get('/better-about.html',(req,res) => {
26    res.header('Content-type','text/html');
27    res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>")
28    res.end();
29  })
30
31  const messages = [];
32
33  app.get('/data',(req,res) => {
34    res.json(messages);
35  })
36
37  app.post('/data',(req,res) => {
38    messages.push(req.body.message);
39    res.redirect('/info.html'); ← Redirige le navigateur
40  })
41
42  app.listen(3000,() => {
43    console.log("Listening 3000");
44  })
```

RETOURNER DU JSON

- > Entrer "premier", "second", "troisième" dans le formulaire POST
- > Constater qu'à chaque validation on revient sur le formulaire.
- > Consulter **/data** en GET et obtenir les données en JSON.



PARAMÈTRE DE ROUTE

- > Ne pas confondre paramètre de route et paramètre d'URL
- > Ici il s'agit de gérer `/data/0`, `/data/1` ... représentée par `/data/:id`

`/index.js [extrait]`

```
31  const messages = [];
32
33  app.get('/data',(req,res) => {
34    res.json(messages);
35  })
36
37  app.get('/data/:id',(req,res) => {
38    if(messages[req.params.id]) {
39      res.json(messages[req.params.id]);
40    } else {
41      res.send("Indice non valide");
42    }
43  })
44
45  app.post('/data',(req,res) => {
46    messages.push(req.body.message);
47    res.redirect('/info.html');
48  })
```

- > Paramètres de la route stockés dans `req.params`.
- > Permet de n'afficher que le message demandé (en entrer au préalable).

Node.js

Express

Partie 4



PROBLÉMATIQUE

- > Comment intégrer des données dans du code HTML ?
- > Solutions du pauvre :
 - ▶ Faire des concaténations dans une grosse chaîne de caractères, puis faire un `res.send()` du résultat final.
 - ▶ Éclater le code HTML en plein de `res.write()`
- > Aucune de ces solutions n'est satisfaisante.

SOLUTION : MOTEUR DE TEMPLATE

- > Un moteur de template est une "moulinette" qui prend en entrée :
 - ▶ Un fichier template
 - ▶ Des données
- > Et qui produit un fichier HTML correctement formé.
- > Moteur de template le plus connu : PHP (mais aussi Twig)
- > Pour Node.js :
 - ▶ Handlebars
 - ▶ Pug
 - ▶ ...
- > Intérêt : détacher l'affichage des traitements

HANDLEBARS

- > Moteur de template JavaScript
 - ▶ Créé par Yehuda Katz en 2010
 - ▶ Open Source licence MIT
 - ▶ Basé sur un autre moteur de template : Mustache
-
- > Utilisations possibles :
 - ▶ Dans un navigateur (client-side)
 - ▶ Avec Node.js (server-side)
-
- > Node.js non nécessaire pour utiliser Handlebars

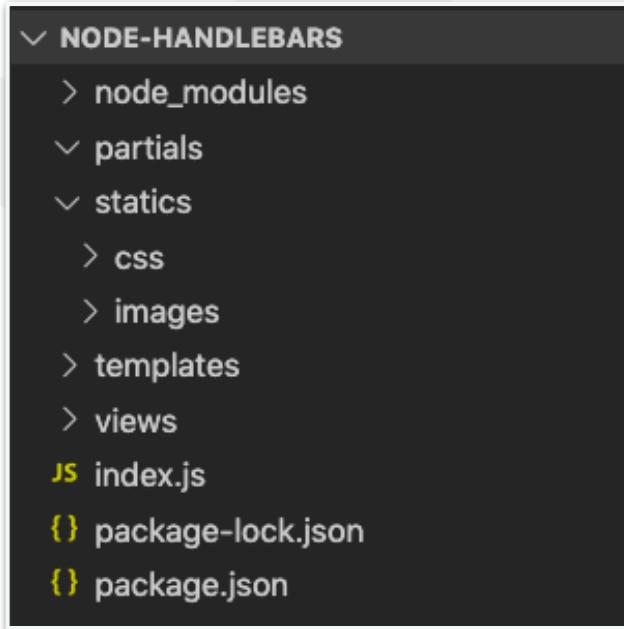
HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

- > Créer un dossier `node-handlebars`
- > Se placer dans le dossier
- > Exécuter `npm init -y`
- > Installer les packages : `express`, `body-parser`, `express-handlebars`, `path`
- > Installer le package de développement `nodemon` (`--save-dev`)
- > Dans `packages.json` ajouter en tant que script :
`"start": "nodemon index.js"`
- > Créer le fichier `index.js`

- > Note : une dépendance marquée "développement" ne sera pas conservée lors de la génération (build) pour publication

HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

> Reproduire la structure de dossiers suivante :



HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

> Coder le fichier `index.js` :

/index.js

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');
5
6  const app = express();
7
8  app.get('/', (req, res) => {
9    |   res.send('GET request to the homepage')
10  })
11
12  app.listen(3000, ()=>{
13    |   console.log("listening to 3000")
14  })
```

> Exécuter `npm start`

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

> Configurer Handlebars dans Express

/index.js [extrait]

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');

5
6  const app = express();
7
8  app.engine('hbs',handlebars({
9    extname: '.hbs',
10   defaultLayout: 'default',
11   layoutsDir: __dirname+'/templates',
12   partialsDir: __dirname+'/partials'
13 }));
14  app.set('view engine','hbs');
15
16  app.get('/', (req, res) => {
17    res.send('GET request to the homepage')
18 })
```

Associe l'extension hbs avec Handlebars

Définit le moteur par défaut

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

- > Coder le fichier /templates/default.hbs

/templates/default.hbs

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Handlebars</title>
8  </head>
9  <body>
10     <h1>Template : default.hbs</h1>
11     {{<body>}} ←
12 </body>
13 </html>
```

Zone d'insertion de la
view

- > Fonctionnement en layout + view :
- ▶ Layout : squelette HTML commun à plusieurs pages
- ▶ View : partie spécifique à chacune des pages

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

- > Coder le fichier `/views/hello.hbs`

```
/views/hello.hbs
```

```
1 <h2>Hello {{name}}</h2>
```

- > Modifier le fichier `/index.js` :

```
/views/hello.hbs
```

```
16 app.get('/', (req, res) => {
17   res.send('GET request to the homepage')
18 }
19
20 app.get('/hello/:name?', (req, res) => {
21   let name = 'les amis';
22   if(req.params.name) {
23     name = req.params.name;
24   }
25   res.render('hello',{
26     name: name
27   });
28 }
29
30 app.listen(3000,()=>{
31   console.log("listening to 3000")
32 })
```

:name est facultatif (effet du ?)

Déclenchement du rendu de la vue "hello" avec les données en paramètres



- > Tester avec `http://localhost:3000/hello/les amis`

Node.js

Express Partie 5



HANDLEBARS : {{ }} ET {{{ }}}}

- > Deux notations propres à Handlebars sont apparues dans les fichiers :
 - ▶ {{name}} dans /views/hello.hbs
 - ▶ {{{body}}} dans /templates/default.hbs

- > Handlebars est conçu pour échapper toutes les données (neutraliser le code HTML qu'elles pourraient contenir).
- > Principe :
 - ▶ Sécurité par défaut
 - ▶ Responsabilisation du développeur quand il a besoin d'ouvrir

- > {{ }} : envoi des données avec échappement
- > {{{ }}} : envoi des données sans échappement (interprétation HTML possible)

- > Essayer de mettre {{ }} dans le template.

HANDLEBARS : CONTEXTE

- > Handlebars fonctionne avec la notion de contexte
- > {{name}} cherche dans le contexte actuel la propriété name
- > Dans notre cas, correspond à la propriété name de l'objet transmis lors de l'appel de render()

```
20 app.get('/hello/:name?', (req, res) => {
21   let name = 'les amis';
22   if(req.params.name) {
23     name = req.params.name;
24   }
25   res.render('hello',{
26     name: name
27   });
28 })
```

- > this correspond au contexte courant
- > Handlebars dispose des opérateurs suivantes :
 - ▶ . (point) : accès à une propriété du contexte
 - ▶ .[] (point crochets) : accès à un élément d'un tableau

HANDLEBARS : {{#EACH}} ... {{/EACH}}

- > Handlebars utilise des helpers
 - > {{#each}} ... {{/each}} est un helper d'itération (complète) sur un ensemble (tableau)
 - > L'itération change le contexte à l'intérieur de la boucle.
-
- > Créer le fichier /data.js

/data.js [1/2]

```
1 exports.languagesList = {
2   title: "Les langages du Web",
3   languages: [
4     {
5       name: 'HTML',
6       comments: [
7         "Quelques balises, pas trop compliqué",
8         "La base, indispensable"
9       ]
10      },
11      {
12        name: 'CSS',
13        comments : [
14          "Carrément Supide, Sodide"
15        ]
16      }
17    ]
18  }
19}
```

HANDLEBARS : {{#EACH}} ... {{/EACH}}

> Suite de /data.js

/data.js [2/2]

```
17    {
18        name: 'PHP',
19        comments: [
20            "De quoi faire quelques bricoles sérieuses",
21            "Bien sauf le mélange avec le HTML",
22            "Faut passer le premier stade"
23        ]
24    },
25    {
26        name: 'JavaScript',
27        comments: []
28    },
29 ]
30 }
```

> Intégrer /data.js dans /index.js

/index.js

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');
5  const data = require('./data')
6
7  const app = express();
```

HANDLEBARS : {{#EACH}} ... {{/EACH}}

- > Ajouter la vue /views/languages.hbs

/views/languages.hbs

```
1  <h2>{{title}}</h2>
2  <ul>
3  {{#each languages}}
4      <li>
5          <p>Langage : {{name}}</p>
6          <p>Commentaires : </p>
7          <ul>
8              {{#each comments}}
9                  <li>{{this}}</li>
10             {{/each}}
11         </ul>
12     </li>
13 {{/each}}
14 </ul>
15
```

```
1 exports.languagesList = {
2     title: "Les langages du Web",
3     languages: [
4         {
5             name: 'HTML',
6             comments: [
7                 "Quelques balises, pas trop compliqué",
8                 "La base, indispensable"
9             ],
10            },
11            {
12                name: 'CSS',
13                comments : [
14                    "Carrément Supide, Sodide"
15                ],
16            },
17        ],
18    },
```

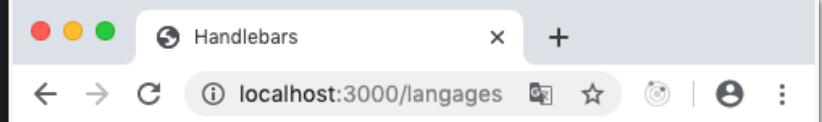
- > Faire les correspondances entre les données et le template
- > Observer le changement de contexte

HANDLEBARS : {{#EACH}} ... {{/EACH}}

> Ajouter la route /langages dans /index.js

/index.js [extrait]

```
31  app.get('/langages', (req, res) => {
32    |   res.render('languages',data.languagesList);
33  })
34
35  app.listen(3000, ()=>{
36    |   console.log("listening to 3000")
37  })
```



Template : default.hbs

Les langages du Web

- Langage : HTML
 - Commentaires :
 - Quelques balises, pas trop compliqué
 - La base, indispensable
- Langage : CSS
 - Commentaires :
 - Carrément Supide, Sodide
- Langage : PHP
 - Commentaires :
 - De quoi faire quelques bricoles sérieuses
 - Bien sauf le mélange avec le HTML
 - Faut passer le premier stade
- Langage : JavaScript
 - Commentaires :

Node.js

Express

Partie 6



HANDLEBARS : {{#IF}} ... {{/IF}}

- > {{#if}} ... {{/if}} permet de tester l'existence d'une propriété
 - ▶ N'accepte pas de condition plus précise
 - ▶ Possibilité de détecter la non existence avec {{#unless}}...{{/unless}}
- > Objectif : ne pas afficher de zone commentaire vide des langages.

/views/languages.hbs

```
1  <h2>{{title}}</h2>
2  <ul>
3  {{#each languages}}
4      <li>
5          <p>Langage : {{name}}</p>
6          {{#if comments}}
7              <p>Commentaires : </p>
8              <ul>
9                  {{#each comments}}
10                     <li>{{this}}</li>
11                 {{/each}}
12             </ul>
13         {{/if}}
14     </li>
15 {{/each}}
16 </ul>
```

HANDLEBARS : PARTIALS

- > Partial = morceau de d'apparence indépendant
 - ▶ Considéré comme un sous-template
 - ▶ Peut être utilisé dans n'importe quel autre template
-
- > Objectif : passer en partial la partie commentaire
 - > Créer le fichier `/partials/comments-block.hbs`

`/partials/comments-block.hbs`

```
1  {{#if this}}
2  <p>Commentaires : </p>
3  <ul>
4  |  {{#each this}}
5  |  |  <li>{{this}}</li>
6  |  {{/each}}
7  </ul>
8  {{/if}}
```

- > Noter le changement de contexte (`comments` devenu `this`)

HANDLEBARS : PARTIALS

- > Corriger /views/languages.hbs

```
/views/languages.hbs
```

```
1  <h2>{{title}}</h2>
2  <ul>
3  {{#each languages}}
4  |  <li>
5  |  |  <p>Langage : {{name}}</p>
6  |  |  {{>comments-block comments}}
7  |  |  </li>
8  {{/each}}
9  </ul>
```

- > Noter le passage de **comments** en paramètre qui devient **this** dans le partial.
- > Rien ne change pour /index.js

HANDLEBARS : AUTRE LAYOUT

- > Utilisation de `/templates/default.hbs` par défaut
- > Objectif : utiliser un autre layout
- > Créer le fichier `/templates/centered.hbs`

`/templates/centered.hbs`

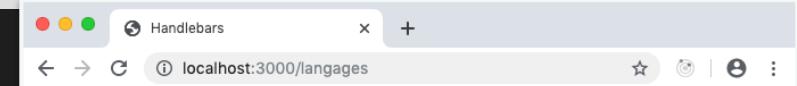
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Handlebars</title>
8      <style type="text/css">
9          .centered {
10              width:400px;
11              margin-left:auto;
12              margin-right: auto;
13              border:1px solid black;
14              padding:10px;
15          }
16      </style>
17  </head>
18  <body>
19      <h1>Template : centered.hbs</h1>
20      <div class="centered">
21          |   {{{body}}}
22      </div>
23  </body>
24  </html>
```

HANDLEBARS : AUTRE LAYOUT

- > Corriger la route `/langages` dans `/index.js`

`/index.js`

```
31 app.get('/langages', (req, res) => {
32   res.render('languages',{
33     ...data.languagesList,
34     layout:'centered'
35   });
36 }
37
38 app.listen(3000, ()=>{
39   console.log("listening to 3000")
40 })
```



Template : centered.hbs

Les langages du Web

- Langage : HTML
 - Quelques balises, pas trop compliqué
 - La base, indispensable
- Langage : CSS
 - Carrément Supide, Sodide
- Langage : PHP
 - De quoi faire quelques bricoles sérieuses
 - Bien sauf le mélange avec le HTML
 - Faut passer le premier stade
- Langage : JavaScript

- > Noter l'utilisation de la déstructuration
(ligne 33) pour ajouter la propriété `layout`.

Node.js

Express

Partie 7



HANDLEBARS : CUSTOM HELPER

- > Possibilité de faire des custom helpers : fonctions JavaScript transmises à Handlebars
- > Objectif : indiquer le nombre de commentaires après chaque nom de langage
- > Modifier le fichier `/index.js`

`/index.js [extrait]`

```
31  app.get('/languages', (req, res) => {
32    res.render('languages',{
33      ...data.languagesList,
34      layout:'centered',
35      helpers: {
36        commentsCount:(language) => {
37          if(language.comments){
38            return `<small>(${language.comments.length})</small>`;
39          }
40        }
41      }
42    });
43  })
```

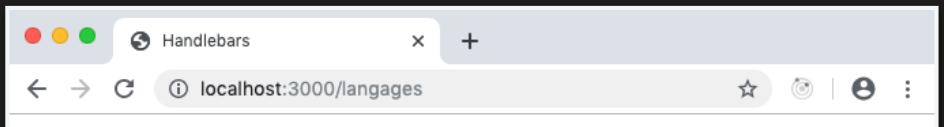
- > Création d'un helper `commentsCount`

HANDLEBARS : CUSTOM HELPER

> Modifier /views/languages.hbs

/views/languages.hbs

```
1  <h2>{{title}}</h2>
2  <ul>
3  {{#each languages}}
4  |   <li>
5  |       <p>Langage : {{name}} {{#commentsCount this}}{{/commentsCount}}</p>
6  |       {{>comments-block comments}}
7  |   </li>
8  {{/each}}
9  </ul>
```



Template : centered.hbs

Les langages du Web

- Langage : HTML (2)
Commentaires :
 - Quelques balises, pas trop compliqué
 - La base, indispensable
- Langage : CSS (1)
Commentaires :
 - Carrément Supide, Sodide
- Langage : PHP (3)
Commentaires :
 - De quoi faire quelques bricoles sérieuses
 - Bien sauf le mélange avec le HTML
 - Faut passer le premier stade
- Langage : JavaScript (0)