

Node.js

Express



Node.js

Express

Partie 1



LIMITES DE NODE.JS / HTTP

> Bibliothèque http de Node.js peu pratique

- ▶ Routes décrites dans une même méthode.
- ▶ Envoi de données HTML par de multiples opérations.
- ▶ Récupération des données du formulaire fastidieuse.

> Solution : Express

- ▶ Framework pour construire des applications Web avec Node.js ou des API REST
- ▶ Standard de fait (très utilisé)
- ▶ Créé en 2010, Open Source licence MIT
- ▶ Développé par Douglas Christopher Wilson
- ▶ Choix d'être volontairement minimaliste

PROJET AVEC EXPRESS

> Objectifs :

- ▶ Traiter des requêtes simples avec Express
- ▶ Servir des fichiers statiques (html, css ou images)
- ▶ Mettre en place des routes
- ▶ Récupérer les données d'un formulaire
- ▶ Utilisation des templates avec handlebars

PRÉPARATION DU PROJET

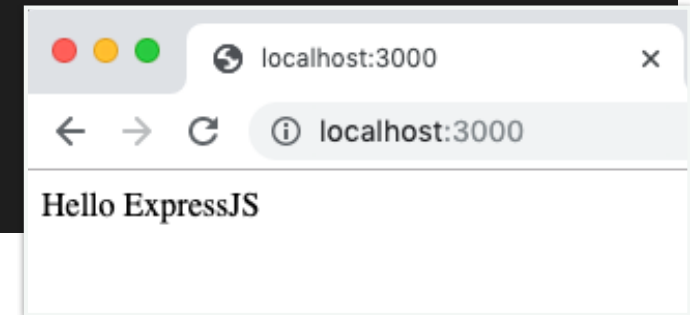
- > Création du projet :
 - ▶ Créer un dossier **node-express** et se placer dedans
 - ▶ Exécuter **npm init -y** (pour valider toutes les options par défaut)
 - ▶ Ajouter les dépendances : body-parser, express et path
npm install body-parser express path

CODE DE BASE

- > Créer le fichier `index.js` et taper le code suivant :

index.js

```
1  const express = require('express');
2
3  const app = express();
4
5  app.get('/', (req, res) => {
6    res.send("Hello ExpressJS");
7  });
8
9  app.listen(3000, () => {
10    console.log("Listening 3000");
11  })
```



- > Exécuter en tapant : `node index.js`
- > Dans la console le message "Listening 3000" doit apparaître.
- > Dans Chrome, consulter `http://localhost:3000`, le message "Hello ExpressJS" doit apparaître.
- > Toute demande sur une autre route `/test` par exemple donnera "Cannot GET / test"

CODE DE BASE : EXPLICATIONS

index.js

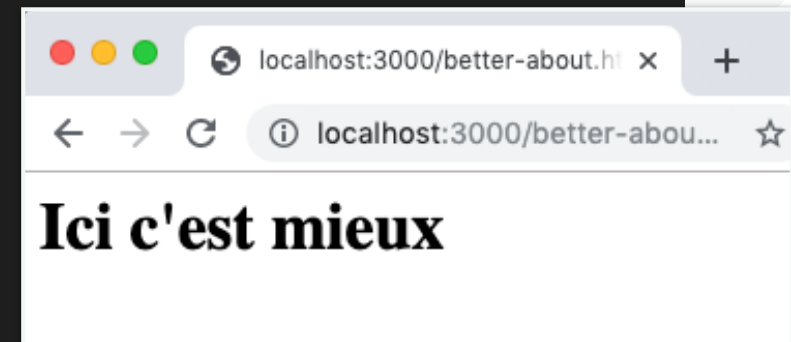
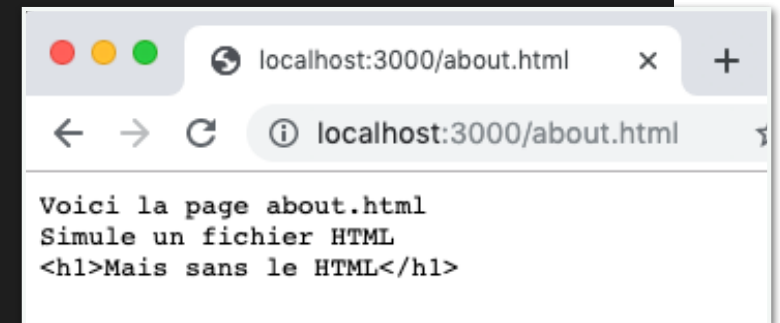
```
1  const express = require('express');
2
3  const app = express();
4
5  app.get('/', (req, res) => {
6    res.send("Hello ExpressJS");
7  });
8
9  app.listen(3000, () => {
10    console.log("Listening 3000");
11  })
```

- > Ligne 3 : création de l'application.
- > Ligne 5 : création de la route "/"
 - ▶ **req** (request) : représente les données de la requête
 - ▶ **res** (response) : représente les données de la réponse
- > Ligne 6 : envoi d'un message en réponse pour la route "/"
- > Ligne 9 : mise en route du server sur le port 3000

- > Format par défaut : texte brut

index.js

```
1  const express = require('express');
2
3  const app = express();
4
5  app.get("/", (req, res) => {
6    res.send("Hello ExpressJS");
7  })
8
9  app.get("/about.html", (req, res) => {
10    res.write("Voici la page about.html\n");
11    res.write("Simule un fichier HTML\n");
12    res.write("<h1>Mais sans le HTML</h1>")
13    res.end();
14  })
15
16  app.get('/better-about.html', (req, res) => {
17    res.header('Content-type', 'text/html');
18    res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>")
19    res.end();
20  })
21
22  app.listen(3000, () => {
23    console.log("Listening 3000");
24  })
```



- > `.write()` peut être utilisé de multiple fois, pas `.send()`

Node.js

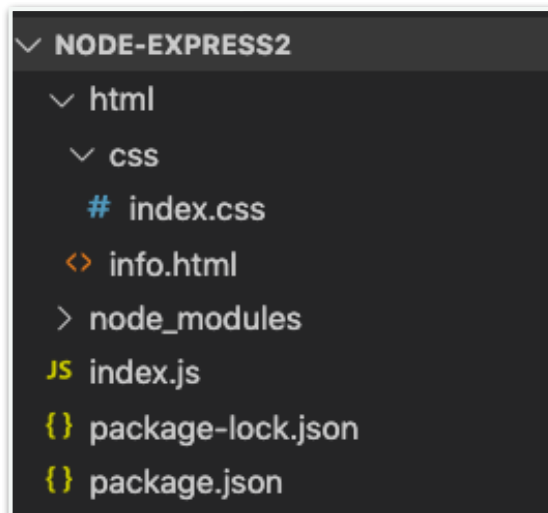
Express

Partie 2



LES FICHIERS STATIQUES

- > Fichiers statiques = fichiers qui ne varient jamais (pas d'interprétation)
 - ▶ Fichier HTML
 - ▶ Fichier CSS
 - ▶ Images
- > Attention : il faut inclure la bibliothèque **path**.
- > Préparer la structure de fichiers suivante :



LES FICHIERS STATIQUES

- > Coder le fichier `/html/info.html` et le fichier `/html/css/index.css`

`/html/info.html`

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Express</title>
8      <link rel="stylesheet" href="./css/index.css">
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Express - Info</h1>
12 </body>
13 </html>
```

`/html/css/index.css`

```
1  html {
2      font-family: Arial;
3  }
```

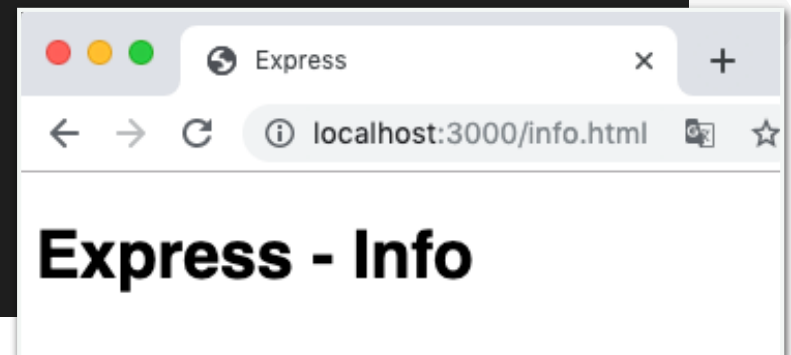
LES FICHIERS STATIQUES

- > Coder le fichier `/index.js`

`/index.js` [extrait]

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3
4  const app = express();
5
6  app.use(express.static(path.join(__dirname, 'html')));
7
8  app.get("/", (req, res) => {
9    res.send("Hello ExpressJS");
10 })
11
12 app.get("/about.html", (req, res) => {
13   res.write("Voici la page about.html\n");
14   res.write("Simule un fichier HTML\n");
15   res.write("<h1>Mais sans le HTML</h1>");
16   res.end();
17 })
18
19 app.get('/better-about.html', (req, res) => {
```

Désigne le dossier "html" pour la source des fichiers statiques /



- > La route `/info.html` doit donner une page avec la police Arial.
- > `__dirname` est le dossier courant.

Node.js

Express

Partie 3



DONNÉES DE FORMULAIRE

- > **body-parser** permet d'interpréter facilement les données de formulaire.
- > Ajouter au début de `/index.js`

`/index.js` [extrait]

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4
5  const app = express();
6
7  app.use(bodyParser.json());
8  app.use(bodyParser.urlencoded({
9    extended:true
10 }));
11
12 app.use(express.static(path.join(__dirname, 'html')));
13
14 app.get("/", (req, res) => {
15   res.send("Hello ExpressJS");
16 })
```

DONNÉES DE FORMULAIRE

- > Modifier le fichier /html/info.html

/html/info.html [extrait]

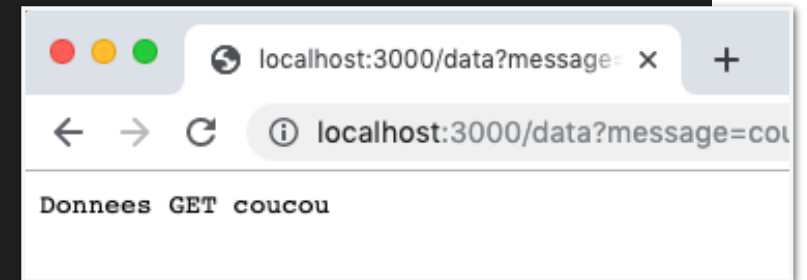
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Express</title>
8      <link rel="stylesheet" href="._css/index.css">
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Express - Info</h1>
12     <h2>Form GET</h2>
13     <form action="/data" method="GET">
14         <label for="message">Message : </label>
15         <input type="text" name="message" id="message" placeholder="Entrez votre
            message">
16         <button type="submit">Envoyer</button>
17     </form>
18     <h2>Form POST</h2>
19     <form action="/data" method="POST">
20         <label for="message">Message : </label>
21         <input type="text" name="message" id="message" placeholder="Entrez votre
            message">
22         <button type="submit">Envoyer</button>
23     </form>
24 </body>
25 </html>
```

DONNÉES DE FORMULAIRE

- > Ajouter les traitements /data en GET et en POST

/index.js [extrait]

```
25 app.get('/better-about.html', (req, res) => {
26   res.header('Content-type', 'text/html');
27   res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>")
28   res.end();
29 })
30
31 app.get('/data', (req, res) => {
32   res.write('Donnees GET ');
33   res.write(req.query.message);
34   res.end();
35 })
36
37 app.post('/data', (req, res) => {
38   res.write('Donnees POST ');
39   res.write(req.body.message);
40   res.end();
41 })
42
43 app.listen(3000, () => {
44   console.log("Listening 3000");
45 })
```



- > Tester les deux formulaires et leurs réponses respectives

RETOURNER DU JSON

- > Définir le tableau `messages` pour stocker les messages.
- > Modifier les routes `app.get('/data')` et `app.post('/data')` :

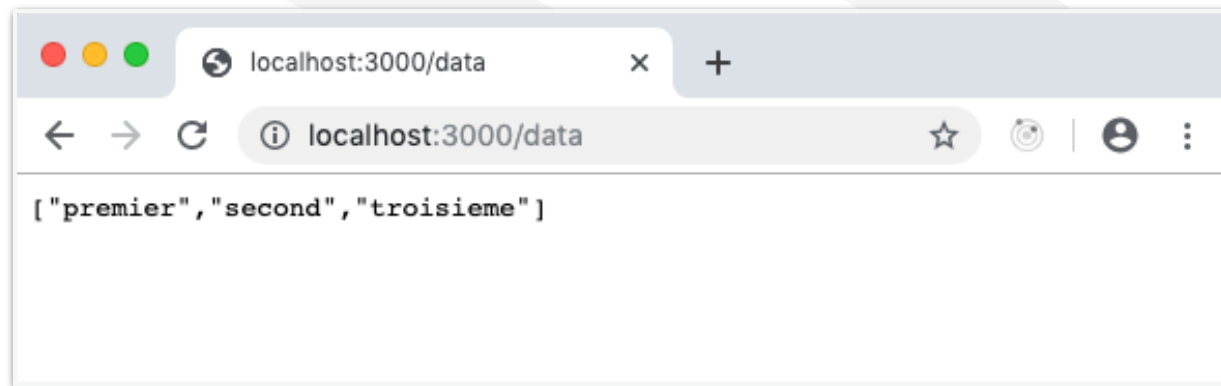
/index.js [extrait]

```
25 app.get('/better-about.html', (req, res) => {
26   res.header('Content-type', 'text/html');
27   res.write("<h1>Ici c'est mieux</h1>")
28   res.end();
29 })
30
31 const messages = [];
32
33 app.get('/data', (req, res) => {
34   res.json(messages);
35 })
36
37 app.post('/data', (req, res) => {
38   messages.push(req.body.message);
39   res.redirect('/info.html');
40 })
41
42 app.listen(3000, () => {
43   console.log("Listening 3000");
44 })
```

Redirige le navigateur

RETOURNER DU JSON

- > Entrer "premier", "second", "troisième" dans le formulaire POST
- > Constater qu'à chaque validation on revient sur le formulaire.
- > Consulter **/data** en GET et obtenir les données en JSON.



PARAMÈTRE DE ROUTE

- > Ne pas confondre paramètre de route et paramètre d'URL
- > Ici il s'agit de gérer `/data/0`, `/data/1` ... représentée par `/data/:id`

/index.js [extrait]

```
31  const messages = [];  
32  
33  app.get('/data', (req, res) => {  
34    res.json(messages);  
35  })  
36  
37  app.get('/data/:id', (req, res) => {  
38    if(messages[req.params.id]) {  
39      res.json(messages[req.params.id]);  
40    } else {  
41      res.send("Indice non valide");  
42    }  
43  })  
44  
45  app.post('/data', (req, res) => {  
46    messages.push(req.body.message);  
47    res.redirect('/info.html');  
48  })
```

- > Paramètres de la route stockés dans `req.params`.
- > Permet de n'afficher que le message demandé (en entrant au préalable).

Node.js

Express

Partie 4



PROBLÉMATIQUE

- > Comment intégrer des données dans du code HTML ?
- > Solutions du pauvre :
 - ▶ Faire des concaténations dans une grosse chaîne de caractères, puis faire un `res.send()` du résultat final.
 - ▶ Éclater le code HTML en plein de `res.write()`
- > Aucune de ces solutions n'est satisfaisante.

SOLUTION : MOTEUR DE TEMPLATE

- > Un moteur de template est une "moulinette" qui prend en entrée :
 - ▶ Un fichier template
 - ▶ Des données
- > Et qui produit un fichier HTML correctement formé.
- > Moteur de template le plus connu : PHP (mais aussi Twig)
- > Pour Node.js :
 - ▶ Handlebars
 - ▶ Pug
 - ▶ ...
- > Intérêt : détacher l'affichage des traitements

HANDLEBARS

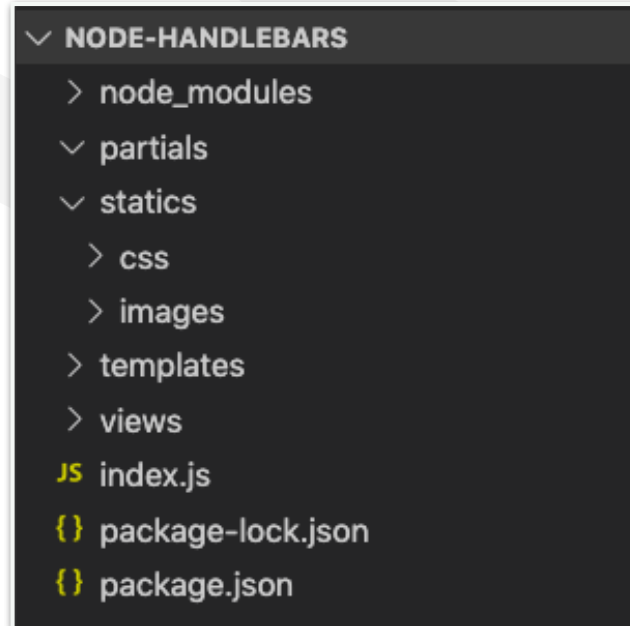
- > Moteur de template JavaScript
 - ▶ Créé par Yehuda Katz en 2010
 - ▶ Open Source licence MIT
 - ▶ Basé sur un autre moteur de template : Mustache
- > Utilisations possibles :
 - ▶ Dans un navigateur (client-side)
 - ▶ Avec Node.js (server-side)
- > Node.js non nécessaire pour utiliser Handlebars

HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

- > Créer un dossier `node-handlebars`
- > Se placer dans le dossier
- > Exécuter `npm init -y`
- > Installer les packages : `express`, `body-parser`, `express-handlebars`, `path`
- > Installer le package de développement `nodemon` (`--save-dev`)
- > Dans `packages.json` ajouter en tant que script :
`"start": "nodemon index.js"`
- > Créer le fichier `index.js`
- > Note : une dépendance marquée "développement" ne sera pas conservée lors de la génération (build) pour publication

HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

- > Reproduire la structure de dossiers suivante :



HANDLEBARS : PRÉPARATION DU PROJET

- > Coder le fichier `index.js` :

/index.js

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');
5
6  const app = express();
7
8  app.get('/', (req, res) => {
9    res.send('GET request to the homepage')
10 })
11
12 app.listen(3000, ()=>{
13   console.log("listening to 3000")
14 })
```

- > Exécuter `npm start`

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

> Configurer Handlebars dans Express

/index.js [extrait]

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');
5
6  const app = express();
7
8  app.engine('hbs', handlebars({
9    extname: '.hbs',
10   defaultLayout: 'default',
11   layoutsDir: __dirname+'/templates',
12   partialsDir: __dirname+'/partials'
13 }));
14 app.set('view engine', 'hbs');
15
16 app.get('/', (req, res) => {
17   res.send('GET request to the homepage')
18 })
```

Associe l'extension hbs
avec Handlebars

Définit le moteur par
défaut

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

- > Coder le fichier `/templates/default.hbs`

`/templates/default.hbs`

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7   <title>Handlebars</title>
8 </head>
9 <body>
10   <h1>Template : default.hbs</h1>
11   {{{body}}}
12 </body>
13 </html>
```

Zone d'insertion de la
view

- > Fonctionnement en layout + view :
 - ▶ Layout : squelette HTML commun à plusieurs pages
 - ▶ View : partie spécifique à chacune des pages

HANDLEBARS : MISE EN ROUTE

- > Coder le fichier `/views/hello.hbs`

`/views/hello.hbs`

```
1 <h2>Hello {{name}}</h2>
```

- > Modifier le fichier `/index.js` :

`/views/hello.hbs`

```
16 app.get('/', (req, res) => {
17   res.send('GET request to the homepage')
18 })
19
20 app.get('/hello/:name?', (req, res) => {
21   let name = 'les amis';
22   if(req.params.name) {
23     name = req.params.name;
24   }
25   res.render('hello', {
26     name: name
27   });
28 })
29
30 app.listen(3000, ()=>{
31   console.log("listening to 3000")
32 })
```

`:name` est facultatif (effet du ?)

Déclenchement du rendu de la vue "hello" avec les données en paramètres



- > Tester avec `http://localhost:3000/hello/les i3`

Node.js

Express

Partie 5



HANDLEBARS : {{ }} ET {{{{ }}}}

- > Deux notations propres à Handlebars sont apparues dans les fichiers :
 - ▶ {{name}} dans /views/hello.hbs
 - ▶ {{{body}}} dans /templates/default.hbs
- > Handlebars est conçu pour échapper toutes les données (neutraliser le code HTML qu'elles pourraient contenir).
- > Principe :
 - ▶ Sécurité par défaut
 - ▶ Responsabilisation du développeur quand il a besoin d'ouvrir
- > {{ }} : envoi des données avec échappement
- > {{{{ }}} : envoi des données sans échappement (interprétation HTML possible)
- > Essayer de mettre {{ }} dans le template.

HANDLEBARS : CONTEXTE

- > Handlebars fonctionne avec la notion de contexte
- > `{{name}}` cherche dans le contexte actuel la propriété `name`
- > Dans notre cas, correspond à la propriété `name` de l'objet transmis lors de l'appel de `render()`

```
20 app.get('/hello/:name?', (req, res) => {  
21   let name = 'les amis';  
22   if(req.params.name) {  
23     name = req.params.name;  
24   }  
25   res.render('hello',{  
26     name: name  
27   });  
28 })
```

- > `this` correspond au contexte courant
- > Handlebars dispose des opérateurs suivantes :
 - ▶ `.` (point) : accès à une propriété du contexte
 - ▶ `[]` (point crochets) : accès à un élément d'un tableau

HANDLEBARS : `{{#EACH}}` ... `{{/EACH}}`

- > Handlebars utilise des helpers
- > `{{#each}}` ... `{{/each}}` est un helper d'itération (complète) sur un ensemble (tableau)
- > L'itération change le contexte à l'intérieur de la boucle.
- > Créer le fichier `/data.js`

`/data.js` [1/2]

```
1  exports.languagesList = {
2    title: "Les langages du Web",
3    languages: [
4      {
5        name: 'HTML',
6        comments: [
7          "Quelques balises, pas trop compliqué",
8          "La base, indispensable"
9        ]
10     },
11     {
12       name: 'CSS',
13       comments : [
14         "Carrément Supide, Sodide"
15       ]
16     },
```

HANDLEBARS : {{#EACH}} ... {{/EACH}}

> Suite de /data.js

/data.js [2/2]

```
17     {
18         name: 'PHP',
19         comments: [
20             "De quoi faire quelques bricoles sérieuses",
21             "Bien sauf le mélange avec le HTML",
22             "Faut passer le premier stade"
23         ]
24     },
25     {
26         name: 'JavaScript',
27         comments: []
28     },
29 ]
30 }
```

> Intégrer /data.js dans /index.js

/index.js

```
1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const bodyParser = require('body-parser');
4  const handlebars = require('express-handlebars');
5  const data = require('./data')
6
7  const app = express();
```

HANDLEBARS : `{{#EACH}}` ... `{{/EACH}}`

- > Ajouter la vue `/views/languages.hbs`

`/views/languages.hbs`

```
1 <h2>{{title}}</h2>
2 <ul>
3   {{#each languages}}
4     <li>
5       <p>Langage : {{name}}</p>
6       <p>Commentaires : </p>
7       <ul>
8         {{#each comments}}
9           <li>{{this}}</li>
10        {{/each}}
11      </ul>
12    </li>
13  {{/each}}
14 </ul>
15
```

- > Faire les correspondances entre les données et le template
- > Observer le changement de contexte

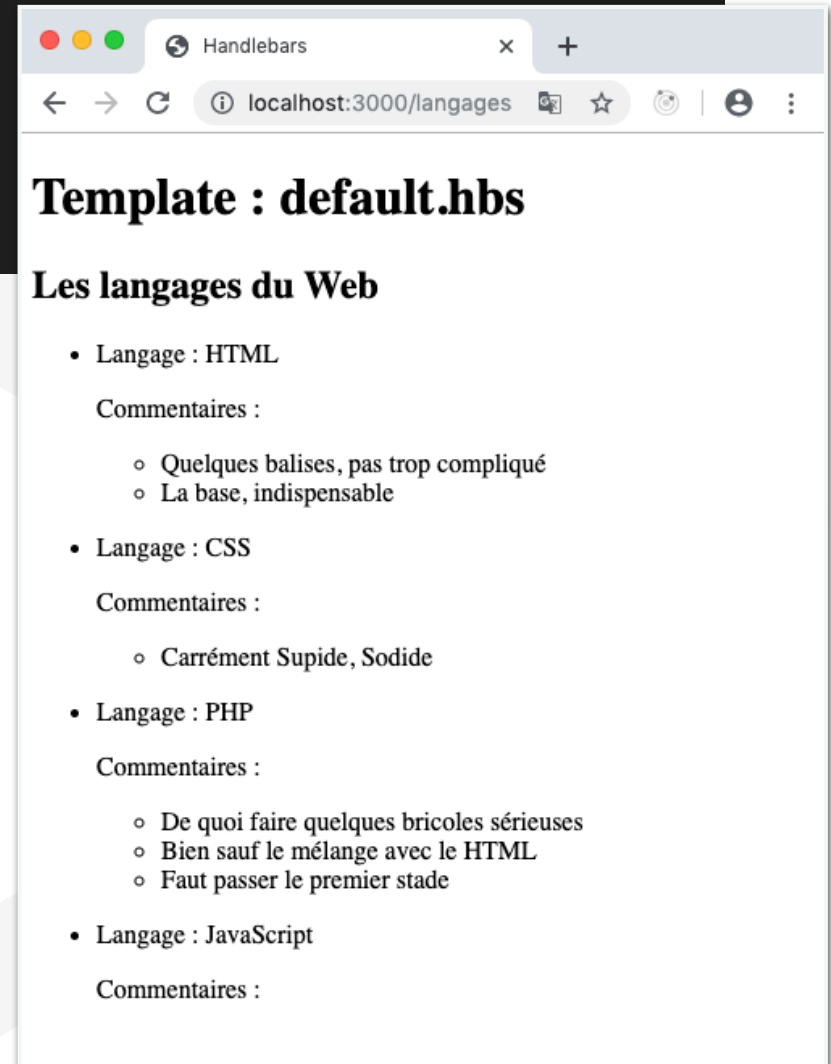
```
1 exports.languagesList = {
2   title: "Les langages du Web",
3   languages: [
4     {
5       name: 'HTML',
6       comments: [
7         "Quelques balises, pas trop compliqué",
8         "La base, indispensable"
9       ]
10    },
11    {
12      name: 'CSS',
13      comments : [
14        "Carrément Supide, Sodide"
15      ]
16    },
17  ],
18 }
```

HANDLEBARS : `{{#EACH}}` ... `{{/EACH}}`

- > Ajouter la route `/langages` dans `/index.js`

`/index.js` [extrait]

```
31 app.get('/langages', (req, res) => {
32   |   res.render('languages', data.languagesList);
33   | })
34
35 app.listen(3000, () => {
36   |   console.log("listening to 3000")
37   | })
```



Node.js

Express

Partie 6



HANDLEBARS : `{{#IF}}` ... `{{/IF}}`

- > `{{#if}}` ... `{{/if}}` permet de tester l'existence d'une propriété
 - ▶ N'accepte pas de condition plus précise
 - ▶ Possibilité de détecter la non existence avec `{{#unless}}`...`{{/unless}}`
- > Objectif : ne pas afficher de zone commentaire vide des langages.

/views/languages.hbs

```
1 <h2>{{title}}</h2>
2 <ul>
3   {{#each languages}}
4     <li>
5       <p>Langage : {{name}}</p>
6       {{#if comments}}
7       <p>Commentaires : </p>
8       <ul>
9         {{#each comments}}
10        <li>{{this}}</li>
11        {{/each}}
12      </ul>
13    {{/if}}
14  </li>
15 {{/each}}
16 </ul>
```

HANDLEBARS : PARTIALS

- > Partial = morceau de d'apparence indépendant
 - ▶ Considéré comme un sous-template
 - ▶ Peut être utilisé dans n'importe quel autre template
- > Objectif : passer en partial la partie commentaire
- > Créer le fichier `/partials/comments-block.hbs`

`/partials/comments-block.hbs`

```
1  {{#if this}}
2  <p>Commentaires : </p>
3  <ul>
4      {{#each this}}
5      <li>{{this}}</li>
6      {{/each}}
7  </ul>
8  {{/if}}
```

- > Noter le changement de contexte (`comments` devenu `this`)

HANDLEBARS : PARTIALS

- > Corriger /views/languages.hbs

/views/languages.hbs

```
1 <h2>{{title}}</h2>
2 <ul>
3   {{#each languages}}
4     <li>
5       <p>Langage : {{name}}</p>
6       {{>comments-block comments}}
7     </li>
8   {{/each}}
9 </ul>
```

- > Noter le passage de **comments** en paramètre qui devient **this** dans le partial.
- > Rien ne change pour /index.js

HANDLEBARS : AUTRE LAYOUT

- > Utilisation de `/templates/default.hbs` par défaut
- > Objectif : utiliser un autre layout
- > Créer le fichier `/templates/centered.hbs`

`/templates/centered.hbs`

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Handlebars</title>
8      <style type="text/css">
9          .centered {
10              width:400px;
11              margin-left:auto;
12              margin-right: auto;
13              border:1px solid black;
14              padding:10px;
15          }
16      </style>
17 </head>
18 <body>
19     <h1>Template : centered.hbs</h1>
20     <div class="centered">
21         {{{body}}}
22     </div>
23 </body>
24 </html>
```

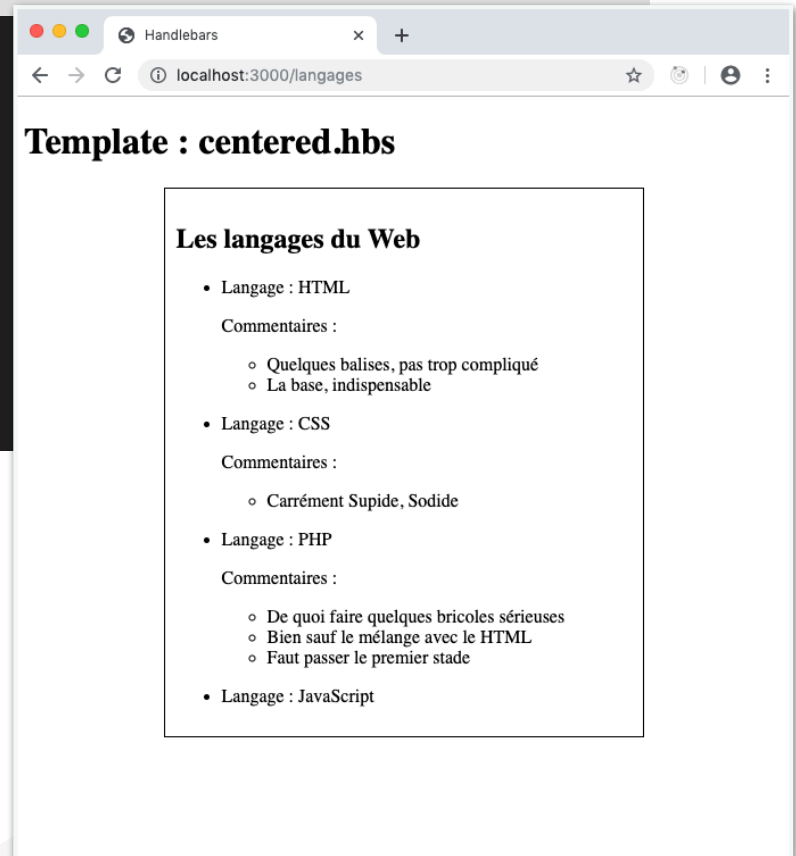
HANDLEBARS : AUTRE LAYOUT

- > Corriger la route `/langages` dans `/index.js`

`/index.js`

```
31 app.get('/langages', (req, res) => {
32   res.render('languages',{
33     ...data.languagesList,
34     layout:'centered'
35   });
36 })
37
38 app.listen(3000,()=>{
39   console.log("listening to 3000")
40 })
```

- > Noter l'utilisation de la déstructuration (ligne 33) pour ajouter la propriété `layout`.



Node.js

Express

Partie 7



HANDLEBARS : CUSTOM HELPER

- > Possibilité de faire des custom helpers : fonctions JavaScript transmises à Handlebars
- > Objectif : indiquer le nombre de commentaires après chaque nom de langage
- > Modifier le fichier `/index.js`

`/index.js` [extrait]

```
31 app.get('/languages', (req, res) => {
32   res.render('languages',{
33     ...data.languagesList,
34     layout:'centered',
35     helpers: {
36       commentsCount:(language) => {
37         if(language.comments){
38           return `<small>${language.comments.length}</small>`;
39         }
40       }
41     }
42   });
43 }
```

- > Création d'un helper `commentsCount`

HANDLEBARS : CUSTOM HELPER

> Modifier `/views/languages.hbs`

`/views/languages.hbs`

```
1 <h2>{{title}}</h2>
2 <ul>
3   {{#each languages}}
4     <li>
5       <p>Langage : {{name}} {{#commentsCount this}}{{/commentsCount}}</p>
6       {{>comments-block comments}}
7     </li>
8   {{/each}}
9 </ul>
```

Template : `centered.hbs`

Les langages du Web

- Langage : HTML (2)
Commentaires :
 - Quelques balises, pas trop compliqué
 - La base, indispensable
- Langage : CSS (1)
Commentaires :
 - Carrément Supide, Sodide
- Langage : PHP (3)
Commentaires :
 - De quoi faire quelques bricoles sérieuses
 - Bien sauf le mélange avec le HTML
 - Faut passer le premier stade
- Langage : JavaScript (0)