

## TD1

**Exercice 1 :**

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0

Soit une variable p1 de type char (8 bits signés), écrire les expressions en C permettant de :

1. mettre à 1 le bit b2
2. mettre à 1 le bit b3 et b6
3. mettre à 0 le bit b0
4. mettre à 0 le bit b4 et b5
5. inverser le bit b3 (se fait facilement avec un ou exclusif)
6. mettre à 1 le bit b2 et à 0 le bit b0
7. mettre à 1 les bits b0 et b7 et à 0 les bits b3 et b4

**Exercice 2 :**

Soit une variable char nb;

Écrire les expressions permettant de calculer les centaines, les dizaines et les unités de cette variable.

**Exercice 3 :**

Construire des expressions booléennes sur les tests suivants, expression vraie si :

- le bit b6 est à 1
- le bit b3 est à 0
- le bit b2 est à 1 et le bit b4 est à 0
- le bit b2 est à 1 ou le bit b7 est à 0
- le bit b6 est l'inverse du bit b3 (sans utiliser de décalages)
- le bit b6 est l'inverse du bit b3 avec l'opérateur de décalage, & et ^

**Exercice 4 :**

Quelle opération arithmétique est réalisée par un décalage ? Évaluer pour cela les expressions suivantes (avec a=12 et b=23) :

- $a = a \gg 1$  (ou  $a \gg= 1$ )  $a / 2^n$
- $a = a \gg 2$  (ou  $a \gg= 2$ )
- $b = b \ll 1$  (ou  $b \ll= 1$ )  $b \times 2^n$
- $b = b \ll 2$  (ou  $b \ll= 2$ )



**Exercice 5 :**

Soit le programme suivant :

```
#include <stdio.h>
main() {
    int n=10,p=5,q=10,r;
    r= n == (p = q);
    printf("A : n = %d p = %d q= %d r = %d\n",n,p,q,r);
    n = p = q = 5;
    n += p += q;
    printf("B : n = %d p = %d q= %d\n",n,p,q);
    q = n++<p || p++ != 3;
    printf("C : n = %d p = %d q= %d\n",n,p,q);
    q = ++n == 3 && ++p == 3;
    printf("D : n = %d p = %d q= %d\n",n,p,q);
    return 0;
}
```

Que donnera-t-il comme affichage sur l'écran ?

**Exercices 6:**

1. Créer une fonction en langage C qui reçoit comme paramètres un entier C1 de type char (8 bit) et la position *n* d'un bit. La fonction doit tester le bit *n* du C1 et renvoyer 0 si la valeur de bit est nul sinon elle renvoi 1. **short test\_bit(char C1, short n)**

2. Créer une fonction en langage C qui reçoit comme paramètre un entier de type char C1. La fonction doit afficher C1 en forme binaire. **void print\_binary(char C1)**

3. Créer une fonction en langage C qui reçoit comme paramètres l'adresse d'un entier de type char C1 et la position *n* d'un bit. La fonction doit positionner le bit *n* du C1 à 1.

**void set\_bit(char\* C1, short n)**

4. Créer une fonction en langage C qui reçoit comme paramètres l'adresse d'un entier de type char C1 et la position *n* d'un bit. La fonction doit positionner le bit *n* du C1 à 0.

**void clear\_bit(char\* C1, short n)**

5. Créer une fonction en langage C qui reçoit comme paramètres un entier de type char C1 et un nombre *n*. La fonction doit faire une rotation à gauche les *n* bits de C1. Les bits du poids fort doivent être reçus à droite dans C1. Utiliser la fonction test bit.

**char rotate\_bits(char C1, short n)**

6. Dans une fonction main, déclarer et initialiser un entier de type char A1 et appeler les fonctions (de 1 à 5) pour les tester.