TP – Images

* En utilisant votre machine Windows, lancez le service Docker, s’il n’est pas lancé.
* Créer une image Docker sur votre machine du jeu 2048.
* Vérifier que l’image est bien présente sur votre machine.
* Lancer ce jeu sur un port disponible au travers d’un conteneur que vous allez appeler «jeu-votre-nom ».
* Vérifier que le conteneur est bien lancé avec la commande adaptée.
* Créer un second conteneur qui va lancer le même jeu mais avec un nom différent «jeu2-votre-nom ».
* Les 2 jeux sont fonctionnels en même temps sur votre machine, effectuez la commande pour vérifier la présence des conteneurs.
* Ouvrez les 2 jeux sur votre navigateur.
* Stopper les 2 conteneurs et assurez-vous que ces 2 conteneurs sont arrêtés.
* Relancez le conteneur «jeu2-votre-nom » et aller vérifier dans votre navigateur s’il fonctionne bien. Effectuez la commande pour voir s’il a bien été relancé. Puis stopper le.
* Supprimez l’image du jeu 2048 et les conteneurs associés.
* Vérifiez que les suppressions ont bien été faite.