

TP Transaction Bancaire – Class – Enum - Interface

Soit un programme qui va vous permettre de gérer un compte bancaire et notamment les transactions qui sont effectuées sur le compte. Une transaction est une opération de crédit ou débit d'un compte vers un autre compte.

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- **Implémenter la classe Account avec les champs suivants :**
 - id entier
 - Transaction[] transactions
- **Implémentez l'énumération StandardAccountOperations qui contient les énumérations suivantes :**
 - MONEY_TRANSFER_SEND
 - MONEY_TRANSFER_RECEIVE
 - CANCEL_OPERATION
- **Implémentez la classe Transaction qui a les champs suivants (Elle peut être imbriquée soit interne, si vous le souhaitez) :**
 - Compte compteDe
 - Compte compteÀ
 - double argentMontant
 - StandardAccountOperations operation
- **Dans la classe Account, implémentez les méthodes suivantes :**
 - *public void sendMoneyToAccount(Account accountTo, double moneyAmount)*
 {

```
<écrivez votre code ici>  
}
```

- ```
public void receiveMoney(Account accountFrom, double moneyAmount){
 <écrivez votre code ici>
}
```

- 

- ```
public void removeMoney(double moneyAmount) {  
    <écrivez votre code ici>  
}
```

- ```
public Transaction getTransactions() {
 <écrivez votre code ici>
}
```

**Faites attention que lorsque de l'argent est envoyé d'un compte à un autre**

- ⇒ une transaction `MONEY_TRANSFER_SEND` est créée dans un compte et la deuxième transaction `MONEY_TRANSFER_RECEIVE` est créée dans un autre compte.
- ⇒ Toutes les méthodes nécessaires devront être implémentés en utilisant des interfaces pour chacune des classes (`Account` et `Transaction`).