

Exercice 1

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur d'entrer des nombres entiers séparés par un espace.
- Le programme crée un objet tableau avec les nombres entrés.
- Le programme appelle une méthode spécifique qui prend `int[]` comme paramètre et renvoie la valeur max dans ce tableau.

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static int findMaxIntInArray(int[] intArray) {  
  
    <écrivez votre code ici>  
  
}
```

⇒ Le programme imprime la valeur maximale du tableau sur la console.

Exercice 2

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur de saisir la hauteur du rectangle
- Une fois que l'utilisateur a entré les hauteurs du rectangle, le programme demande d'entrer la largeur du rectangle.
-

Le programme appelle une méthode spécifique qui prend deux paramètres de type `int` qui imprime rectangle sur la console :

```
*****  
*      *  
*****
```

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static void drawRectangle(int hauteur, int largeur) {  
  
    <écrivez votre code ici>  
  
}
```

⇒ Dans l'exemple ci-dessus, la hauteur du rectangle est de 3, la largeur du rectangle est de 6

N.B. : le rectangle est vide à l'intérieur

Exercice 3

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur de saisir du texte.
- Le programme appelle une fonction spécifique qui prend un paramètre de type String et renvoie le nombre de mots dans le texte.

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static int getWordsAmount (chaîne de texte) {  
  
<écrivez votre code ici>  
  
}
```

Le programme imprime le nombre de mots sur la console.

Exercice 4

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur d'entrer des mots aléatoires séparés par un espace
- Le programme demande à l'utilisateur d'entrer la longueur minimale de la chaîne pour filtrer les mots qui ont été saisis
- Le programme crée un objet tableau à partir des mots saisis
- Le programme appelle une méthode spécifique qui prend String[] comme paramètre et renvoie un tableau de chaînes contenant des mots dont la longueur est supérieure ou égale à la valeur spécifiée par l'utilisateur

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static String[] filterWordsByLength(int minLength, String[] mots) {  
  
<écrivez votre code ici>  
}
```

⇒ Le programme imprime le tableau filtré sur la sortie de la console.

Exercice 5

Mettre en œuvre un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- Le programme démarre et demande à l'utilisateur d'entrer des mots aléatoires séparés par un espace
- Le programme demande à l'utilisateur d'entrer la longueur minimale de la chaîne pour filtrer les mots qui ont été saisis
- Le programme crée un objet tableau à partir des mots saisis
- Le programme appelle une méthode spécifique qui prend `String[]` comme paramètre et renvoie un tableau de chaînes contenant des mots dont la longueur est supérieure ou égale à la valeur spécifiée par l'utilisateur

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static String[] filterWordsByLength(int minLength, String[] mots) {  
  
    <écrivez votre code ici>  
  
}
```

⇒ Le programme imprime le tableau filtré sur la sortie de la console.

Exercice 6

Implémentez un programme de console qui répondra aux exigences suivantes :

- a. Le programme démarre et demande à l'utilisateur d'entrer deux chiffres séparés par un espace
- b. Le programme appelle une méthode spécifique pour trouver le plus grand diviseur commun.

La méthode devrait ressembler à ceci :

```
public static int gcdRecursive(int firstNumber, int secondNumber) {  
    <écrivez votre code ici>  
}
```

Le programme imprime le plus grand diviseur commun sur la console