



# PROJET PO2

**SERVEUR MULTI-THREAD DE LOTERIE**

**réalisé par:**

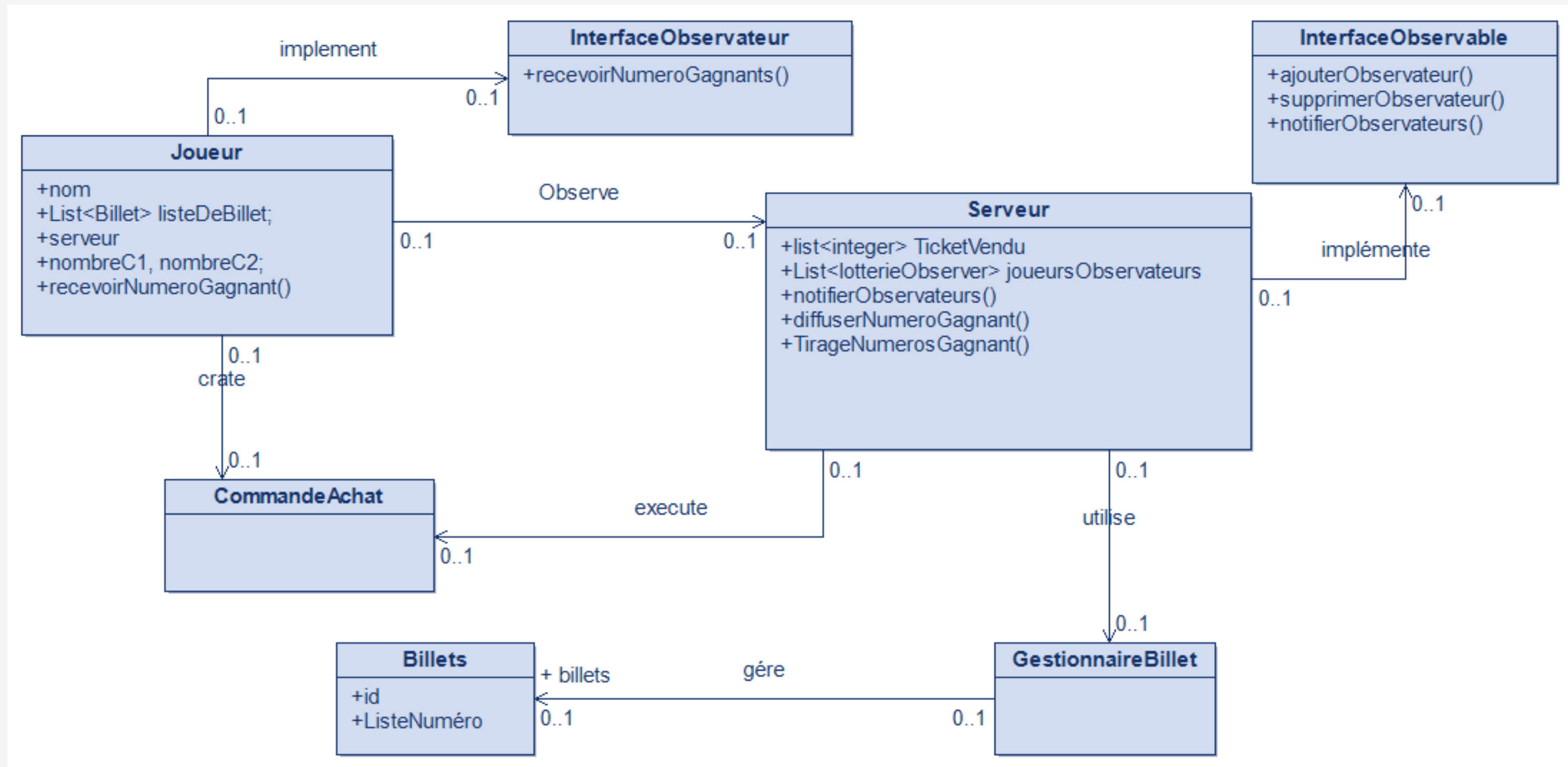
**Mamadou Diamanka  
Mohamed Yassine Aloui**

# OBSERVER-OBSERVABLE

**LES JOUEURS DOIVENT ÊTRE INFORMÉS DES NUMÉROS GAGNANTS ET POUR ÇA ON A UTILISÉ LE DESIGN PATTERN OBSERVER-OBSERVABLE:**

- Les client sont les observateur
- Le serveur est l'observable
- Le serveur contient une liste dynamique des joueurs observateurs
- Le serveur informe les joueur de résultat de tirage dès que le tirage se fait par la méthode `notifierObservateur()`.
- Le Serveur donc va diffuser les numéro gagnant au `joueursObservateur []`
- chaque joueur va comparer les numéro gagnant par ses billet par la méthode `recevoirNumeroGagnant()`





ce diagramme de classe explique le design pattern suivi et ne couvre pas les autres fonctionnalités et classes du programme

