TP: Options américaines Ensimag (2024-2025)

Olivier Zahm*

Dans ce TP nous allons calculer la valeur d'une option américaine à un seul actif en résolvant l'inéquation de Black-Scholes 1D par différences finies. On commencera par implémenter la méthode de Gauss-Seidel projeté pour la résolution d'un problème de complémentarité linéaire et on validera l'implémentation sur un problème d'obstacle. Puis on résoudra l'inéquation de Black-Scholes et on étudiera l'évolution des zones d'exercice et d'arrêt.

Consignes: Vous utilisez le langage de programmation de votre choix (R, Python, Matlab, Julia...). Les consignes sont assez ouvertes : n'hésitez pas à prendre des initiatives. Un rapport au format <u>pdf</u> par binôme à envoyé avant ce soir (18 novembre) à <u>23h00</u> à l'adresse olivier.zahm@inria.fr.

Le nom du fichier doit être comme suit:

NOM1_NOM2.pdf

^{*}olivier.zahm@inria.fr

1 Méthode de Gauss-Seidel projeté (GSP)

On considère le problème de complémentarité linéaire suivant: étant donné $A \in \mathbb{R}^{N \times N}$, $B \in \mathbb{R}^{N}$, trouver $X \in \mathbb{R}^{N}$ tel que

$$AX - B \ge 0, \quad X \ge G, \quad (AX - B)^T (X - G) = 0.$$
 (1)

Pour résoudre ce problème, nous utiliserons une méthode itérative qui consite en une suite $\{X^k\}_{k>0}$ définie par

$$X^{k+1} = \Psi(X^k),$$

où $\Psi: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}^N$ est une application contractante dont le point fixe $X = \Psi(X)$ est solution de (1).

Nous définissions $\Psi: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}^N$ de la façon suivante:

$$\Psi(X) = Z$$
, avec avec $Z_n = \max\{Y_n, G_n\}, \ \forall n \le N$

où Y_n est donné par

$$Y_n = \frac{1}{A_{n,n}} \left(B_n - \sum_{i=1}^{n-1} A_{n,i} Z_i - \sum_{i=n+1}^N A_{n,i} X_i \right).$$
 (2)

Nous supposerons que la matrice A est tridiagonale:

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta & & & 0 \\ \gamma & \alpha & \beta & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & \gamma & \alpha & \beta \\ 0 & & & \gamma & \alpha \end{pmatrix}$$
 (3)

Cette hypothèse permet de simplifier la formule (2) ainsi que son implémentation.

Tâche 1: À l'aide d'une boucle while, implémenter une routine que l'on appellera GSP qui prend en entrée les données suivantes:

- les scalaires α, β, γ définissant A,
- les vecteurs B et G,
- l'initialisation $X^0 \in \mathbb{R}^N$,
- les paramètres de l'algo: ε et K_{max} (typiquement $\varepsilon = 10^{-4}, 10^{-6}, \dots$ et $K_{\text{max}} = 1000, 5000, \dots$),

et qui calcule les itérés $X^{k+1} = \Psi(X^k)$ jusqu'à ce que la condition de stationnarité

$$\frac{\|X^{k+1} - X^k\|}{\|X^k\|} \le \varepsilon,$$

soit satisfaite, ou bien jusqu'à ce que le nombre d'itérations maximal $k = K_{\text{max}}$ soit atteint (on éviter ainsi de potentielles boucles infinies...). La routine GSP retournera

- L'itéré final X^k
- Le nombre d'itérations k

1.1 Le problème d'obstacle

La fonction

$$g(x) = 3\exp\left(-\frac{(x+0.4)^2}{0.1}\right) + 4\exp\left(-\frac{(x-0.4)^2}{0.2}\right) - 1,\tag{4}$$

définit un obstacle surlequel nous tendons une corde u(x) attachée en 0 aux points x = -1 et x = 1, voir Figure 1. La fonction u est l'unique solution de

$$\underbrace{u(-1) = u(1) = 0}_{\text{conditions aux bords}}, \quad \underbrace{-u''(x) \geq 0}_{\text{inéquation}}, \quad \underbrace{u(x) \geq g(x)}_{\text{obstacle}}, \quad \underbrace{(u''(x))(u(x) - g(x)) = 0}_{\text{complémentarité}},$$

pour tout $x \in [-1, 1]$. En utilisant une discrétisation spatiale à N+2 point donnée par $x_n = -1 + n\Delta x$, $i = 0, \ldots, N+1$ avec $\Delta x = 2/(N+1)$, le problème revient à chercher $X \in \mathbb{R}^N$ solution de (1) avec

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & & & 0 \\ -1 & 2 & -1 & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & -1 & 2 & -1 \\ 0 & & & -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad G = \begin{pmatrix} g(x_1) \\ \vdots \\ g(x_N) \end{pmatrix},$$

La solution $X = (X_n)_{n \leq N}$ fournit ainsi une estimation de $(u(x_n))_{n \leq N}$.

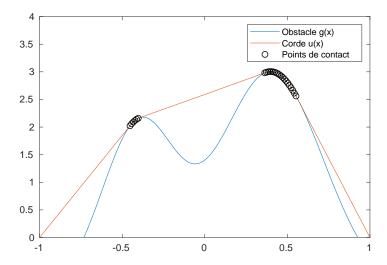


Figure 1: Une corde tendue u(x) au dessus d'un obstacle g(x)

Tâche 2: Résoudre ce problème à l'aide de la routine GSP. On pourra, si on le souhaite, tester avec une autre fonction g que celle donnée en (4) (vous avez carte blanche pour imaginer d'autre g). Quelques pistes à explorer:

- Lorsque N augmente, comment évolue le nombre d'itération k de l'algorithme de Gauss-Seidel projeté ? Quel est la limite de cette approche ?
- On sait que GSP ne donne qu'une approximation de la solution du problème (1). Laquelle des conditions $X \ge G$, $AX B \ge 0$ et/ou $(AX B)^T(X G) = 0$ n'est pas satisfaite?

2 Options américaines

On rappelle que la valeur d'une option américaine est

$$V(s,t) = \sup_{\tau \in \mathcal{T}_{t,T}} \mathbb{E}_{S_t = s} \left[e^{-r(\tau - t)} \Phi(S_\tau) \right], \quad \text{avec} \begin{cases} \Phi(s) = (s - K)_+ & \text{si call,} \\ \Phi(s) = (K - s)_+ & \text{si put.} \end{cases}$$

Pour calculer V(s,t) on considère le changement de variable $t=T-\tau$ et $s=\exp(x)$ et on introduit

$$u(x,\tau) = V(\exp(x), T - \tau). \tag{5}$$

Cette fonction u satisfait le système d'inéquations aux dérivées partielles

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial \tau} - \frac{1}{2}\sigma^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \left(r - \delta - \frac{1}{2}\sigma^2\right) \frac{\partial u}{\partial x} + ru & \geq 0 & \forall \tau, x \\ u(x, \tau) & \geq \Phi(\exp(x)) & \forall \tau, x \\ \left(\frac{\partial u}{\partial \tau} - \frac{1}{2}\sigma^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \left(r - \delta - \frac{1}{2}\sigma^2\right) \frac{\partial u}{\partial x} + ru\right) (u - \Phi(\exp(x))) & = 0 & \forall \tau, x \\ u(x, 0) & = \Phi(\exp(x)) & \forall x \end{cases}$$

défini pour $x \in \mathbb{R}$ et $\tau \in [0, T]$. Nous allons résoudre numériquement ce système sur l'intervalle $x \in [a, b]$ avec $a = \log(K/10)$ et $b = \log(10K)$ en considérant les conditions aux bords

$$u(a,\tau) = \Phi(\exp(a)), \qquad u(b,\tau) = \Phi(\exp(b)), \qquad \forall \tau.$$

Pour résoudre numériquement ce problème, on discrétise en temps et en espace

$$x_n = a + n\Delta x,$$
 $0 \le n \le N + 1$
 $\tau_m = m\Delta \tau,$ $0 \le m \le M$

avec $\Delta x = (b-a)/(N+1)$ et $\Delta \tau = T/M$. En utilisant un schéma d'intégration implicite, nous avons vu que l'approximation U_n^m de $u(x_n, \tau_m)$ se calcule iterativement en partant de $U_n^0 = \Phi(\exp(x_n))$ puis en calculant U^{m+1} en résolvant

$$AU^{m+1} - (U^m + F) \ge 0, \qquad U^{m+1} - G \ge 0, \qquad \left(AU^{m+1} - (U^m + F)\right)^T \left(U^{m+1} - G\right) = 0$$

avec

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta & & & 0 \\ \gamma & \alpha & \beta & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & \gamma & \alpha & \beta \\ 0 & & & \gamma & \alpha \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{N \times N}, \qquad F = \begin{pmatrix} -\gamma \Phi(\exp(a)) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ -\beta \Phi(\exp(b)) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{N},$$

et

$$\alpha = \left(1 + \frac{\sigma^2 \Delta \tau}{\Delta x^2} + r \Delta \tau\right)$$

$$\beta = \left(-\frac{\sigma^2 \Delta \tau}{2\Delta x^2} - \frac{(r - \delta - \frac{1}{2}\sigma^2)\Delta \tau}{2\Delta x}\right)$$

$$\gamma = \left(-\frac{\sigma^2 \Delta \tau}{2\Delta x^2} + \frac{(r - \delta - \frac{1}{2}\sigma^2)\Delta \tau}{2\Delta x}\right).$$

Tâche 3: Le but est de tracer la figure 2 vue en cours. Pour cela, il faut calculer et enregistrer les vecteurs U_n^m pour m = 1, ..., M et n = 1, ..., N et tracer la "zone de contact" où $U_n^m = G_n$. On pourra remplir une matrice $C \in \mathbb{R}^{N \times M}$ telle que $C_{n,m} = 1$ si $U_n^m = G_n$ (on exerce) et $C_{n,m} = 0$ sinon (on continue), et puis tracer la matrice C comme si c'était une image (attention à bien prendre en compte le changement de variable (5)!). On poura tester par exemple avec N = M = 100, K = 1, T = 1, $\sigma = 0.5$, r = 0.02 et $\delta = 0.01$

- À chaque itération, quelle initialisation X^0 pour GSP choisissez-vous?
- Que se passe-t-il dans le cas d'un call sans dividence $\delta=0$? Dans le cas d'un put sans intérêt r=0 ?
- Dans le cas d'un call, il se peut que la condition au bord $u(a,\tau) = \Phi(\exp(a)) = 0$ induise un contact qui n'a pas lieu d'être. Comment remédier à cela ?

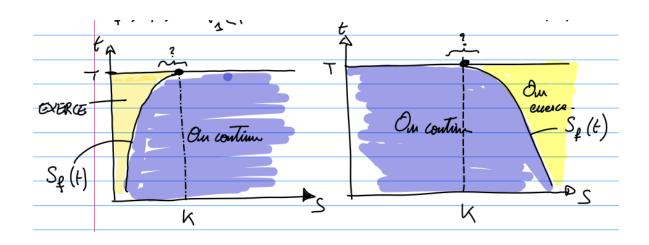


Figure 2: Zone d'exercice de l'option américaine (put à gauche, call à droite)