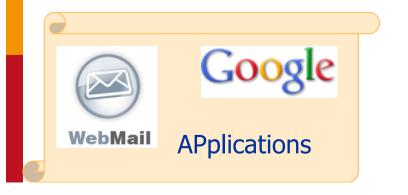


Chapitre AP_cnx Connexions sécurisées à distance

ssh SSL, TLS Pare-feux

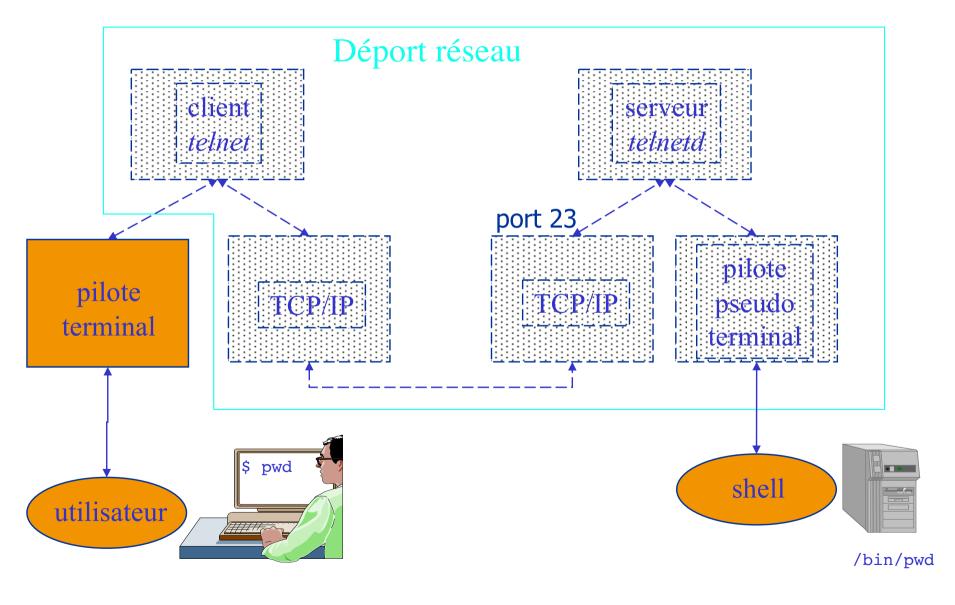


Contenu du chapitre AP_cnx

- Connexion à distance
 - Déport de terminal
- Ssh

- Partage de connexion ssh: « tunnel ssh »
- •SSL/TLS
- Pare-feux

telnet, ssh: terminal à distance



telnet: terminal à distance

Principe: transmettre des caractères au shell distant et renvoyer les réponses du shell à l'utilisateur

- Connexion entre n'importe quels systèmes d'exploitation
 - NVT (Network Virtual Terminal) ASCII simple
 - 7 bits, fin de ligne CR, LF
 - utilisé par FTP, SMTP, finger, whois, HTTP...
- Mode ligne (traitée en local) par défaut, ou caractère
 - caractère: chaque caractère tapé provoque l'envoi immédiat d'un paquet
 - une correction (BackSpace) est donc transmise et traitée par le serveur
 - ligne: le client telnet n'envoie qu'une ligne complète (lors du « Enter »)
 - la correction est traitée en local, par le client
- •Échappement interprété par le client telnet
 - envoyer une ligne de commande au client (ex: couper la communication)
 - Control-] (par défaut, modifiable avec option -e)
- Port 23 (par défaut): service telnet
 - login distant, le mot de passe circule en clair
- telnet <port>: connexion TCP avec serveur sur ce port

53

Oscar

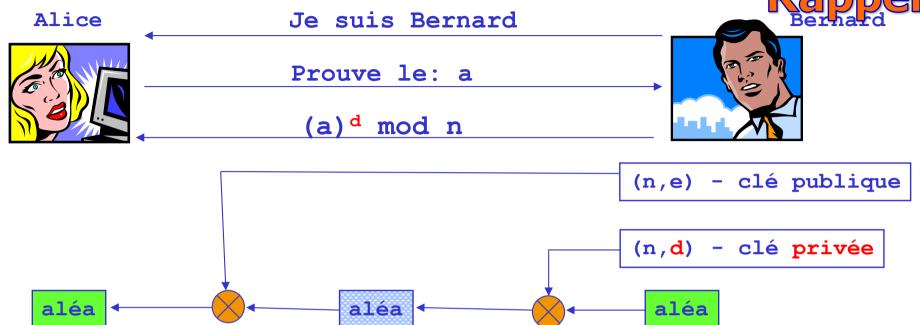
Menaces & solutions



Crypto-5

- R. Groz veut se connecter sur paserveur. Oscar pourrait:
 - 1. Se faire passer pour paserveur vis à vis de groz
 - 2. Se faire passer pour groz vis à vis de passer pour groz vis de passer pour groz vis de passer
 - 3. Observer l'envoi d'un mot de passe, ou toutes les commandes et réponses
- •3. « snoop » : observation du contenu des échanges
 - Chiffrer les informations sur la ligne
- •1.&2. « spoof » : usurpation d' identité (de machine, d' utilisateur)
 - Authentifier : s'assurer de l'identité des (deux) interlocuteurs

Authentification à clé publique



- Alice envoie un défi aléatoire a, à usage unique
- Bernard le chiffre avec d: (a) d mod n
- Alice vérifie que (ad) e mod n = a

CONTRAINTE: Alice doit connaître la clé publique de Bernard

- Enregistrée avant (ssh)
- Par certificat (SSL/TLS) R. GROZ

Sécurité dans ssh



grozr@ensi-ens: ssh pcserveur

- 1. ensi-ens <u>authentifie</u> pcserveur avec la clé publique de pcserveur (fic. ~/.ssh/known hosts sur ensi-ens)
- 2. Création de clé secrète entre ensi-ens et pcserveur par Diffie-Helman, pour chiffrer toute la suite de la session
- 3. Login de grozr sur pcserveur: <u>authentifier</u> grozr

 - Sinon, par mot de passe (chiffré cf 2.)

Cf TP sécurité

Connexion directe



ensi-ens% ssh pcserveur



ensi-ens pcserveur

Clé publique de pcserveur, stockée sur ensi-ens (codage base64):

~/.ssh/known_hosts: pcserveur ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABAQDLsv5
XA+fMcJs...

/YosCYGerlZenEBYucfy9pXeRsa7DQQvgV

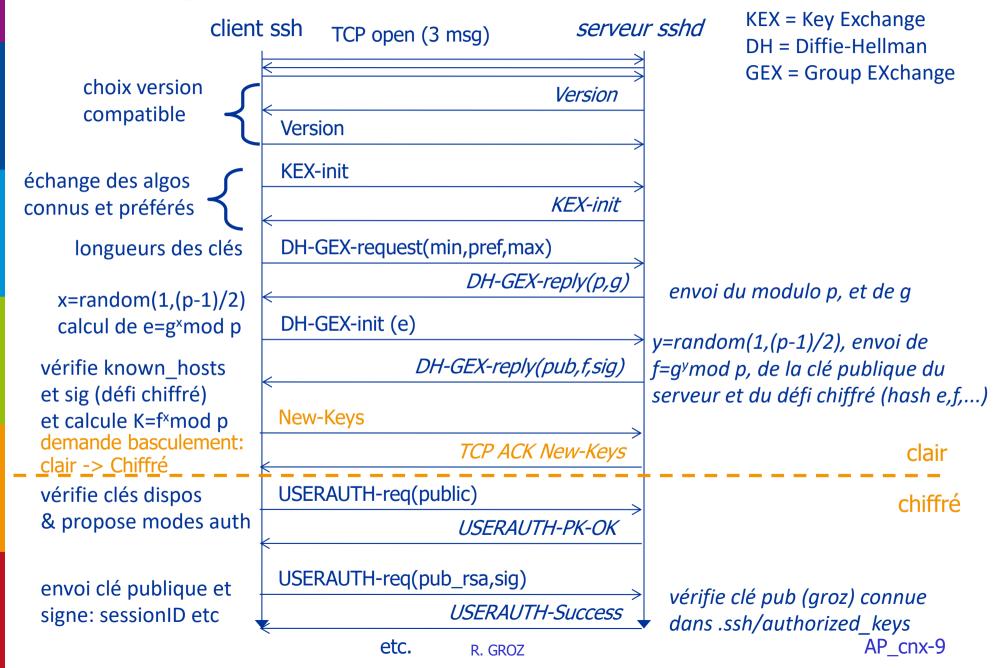
NB: la clé privée de grozr est dans:

~/.ssh/id rsa

Clé publique de grozr dans:

~/.ssh/authorized_keys: ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAABIwAAAIEAqW
TsNmJr1EsRsHoB3+XP02/I7WcAml
... RmMdyk7pZfeWCZe0=
grozr@sixte.imag.fr

Echanges du protocole SSH (exemple)



Pourquoi n'y a-t-il pas de faille?



grozr@ensi-ens:ssh--→



--→ pcserveur

- 1. ensi-ens authentifie pcserveur avec la clé publique de pcserveur (fic. known_hosts sur ensi-ens)

 Oscar laisse faire l'authentification, puis usurpe l'adresse IP de pcserveur
- 2. Création de clé secrète entre ensi-ens et *Oscar* par Diffie-Helman, pour chiffrer toute la suite de la session
 - Oscar intercepte tous les messages, et en parallèle il fait un Diffie-Helman avec pcserveur en jouant le rôle de ensi-ens
- 3. Login de grozr sur pcserveur Oscar renvoie les informations à pcserveur pour transmettre en retour les «bonnes» réponses à ensi-ens. Oscar voit tout passer!

Attaque de l'homme au milieu (Man in the Middle)

ssh: offre 2 services

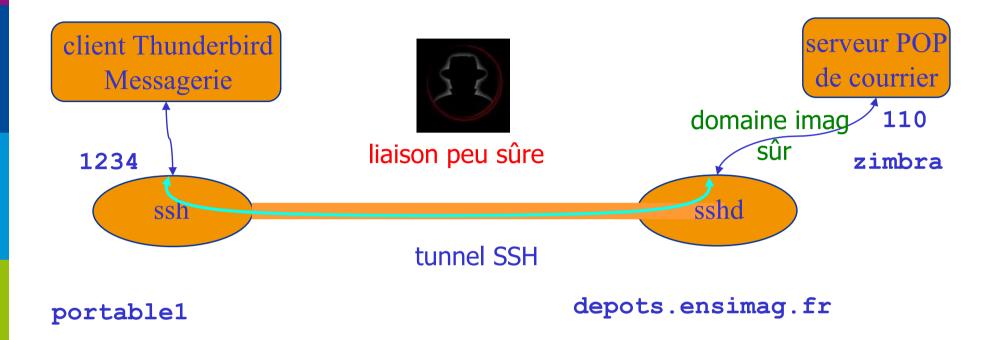
- Login à distance sécurisé (remplace telnet, rlogin)
 - Authentification de la machine distante et de l'utilisateur
 - chiffrement de la connexion à l'aide d'une clé de session secrète
 - port 22, échappement: ~
- On peut exécuter une commande (défaut=login)
 - Ex: ssh machine_distante date

Mais ssh offre plus qu'un simple terminal de login:

les mécanismes de sécurité peuvent être utilisés en parallèle (partagés) pour acheminer des flux de communication pour d'autres applications

- « Tunnels » et redirection de connexions
 - ≈ connexion TCP sécurisée: port local <-> port distant
 - transfert chiffré pour d'autres applications:
 - courrier, fichier, etc
 - sessions X11 sécurisées
 - Possibilité de passer par un « bastion » d'entrée vers un réseau isolé par un pare-feu

Redirection d'un port local

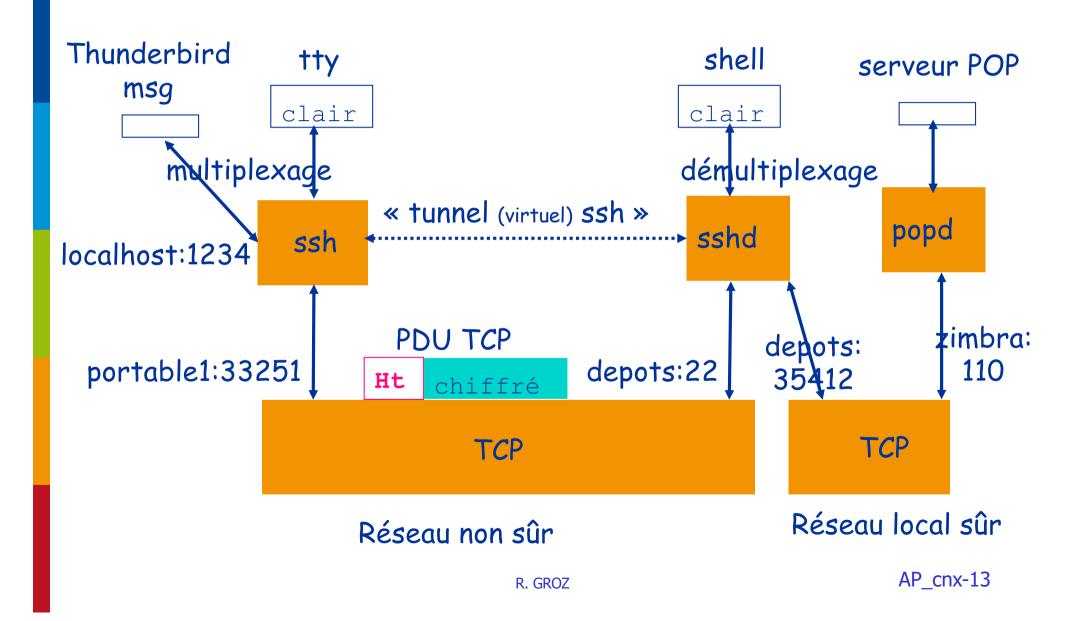


portable1% ssh -L 1234:zimbra.imag.fr:110 depots.ensimag.fr
Configurez Thunderbird sur portable1 pour lire le courrier par POP sur:
 localhost, port 1234

Il sera en fait lu sur zimbra mais chiffré lors de son passage sur le réseau via ssh

Partage du « tunnel » chiffré

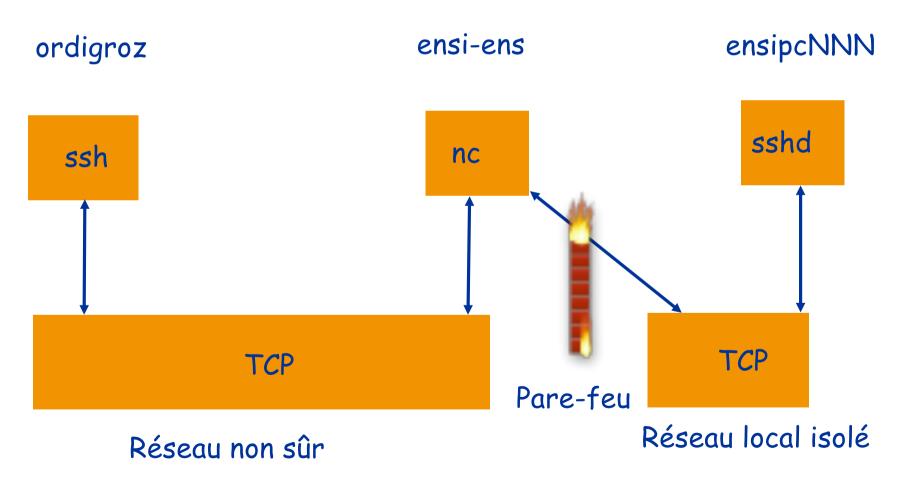




Accès via proxy (bastion)

```
~/.ssh/config (sur ordigroz):
   Host ensipc* *.ensimag.fr

ProxyCommand ssh -q ensi-ens.imag.fr nc %h 22
```



R. GROZ

ssh

- Excellente sécurité
 - chiffrement et authentification
 - a remplacé telnet/rlogin
- Intégration facile avec d'autres applications
 - courrier, X11 (par ssh –X ou ssh -Y ...)
 - Multiplexage de connexions chiffrées sur le même tunnel ssh

Autre commande utile (copie de fichier à distance):

```
ensi-ens% scp fichier1 groz@bastet:repert/fic
```

Session X11 chiffrée:

```
ssh -X ensi-ens ou bien (plus sûr) ssh -Y ensi-ens
```

«tout simplement », et ssh se charge de positionner le DISPLAY pour le shell de connexion, et de connecter les ports utilisés par X11

SSL-TLS: sessions chiffrées

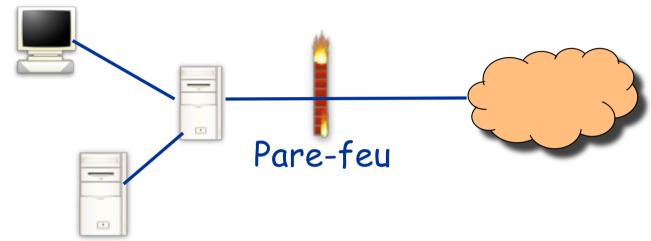
- Ssh: sécurisé lorsqu'on possède un compte sur machine distante
- Commerce électronique: comment sécuriser accès à site marchand?
 - Nouveaux clients (humains) n'ont pas créé de compte
 - Clients ne sont pas experts pour faire du tunnel ssh
 - Garder accès Web (pages, navigateur etc)
- Solution: SSL (1995) devenu TLS (1999)
 - Couche 5 session au-dessus de TCP
 - Authentification du serveur par certificat
 - Puis chiffrement symétrique par clé calculée par client (processus TLS) puis serveur

SSL (Secure Sockets Layer) - TLS

- Protocole de niveau session (OSI-5) s' intercalant entre l'application HTTP et TCP; http+ssl=https (port 443)
 - Ex: https://webmail.grenoble-inp.org
 - NB: utilisable par d'autres applis (pop, imap, smtp)
- Authentification du serveur
 - Les navigateurs connaissent les clés publiques de CA racines
 - Le navigateur demande au serveur un certificat
 - Le navigateur extrait du certificat la clé publique du serveur
 - Le navigateur authentifie le serveur par un défi de session
- Authentification du client: ad libitum (certif. ou login)
- Chiffrement et intégrité des données
 - Le client propose une clé préliminaire aléatoire de 384 bits, chiffrée avec la clé publique du serveur
 - le serveur (et le navigateur) calculent une clé symétrique à partir de cette clé préliminaire et du défi de l'authentification
 - les messages suivants sont chiffrés et signés

Pare-feux

• Filtrage des flux de communication / réseau



• Flux définis par adresses: niveau 3 (IP) ou 4 (ports) le plus souvent

deny src-ip 10.0.0.0/24,127.0.0.1/8 allow in proto tcp to any port www

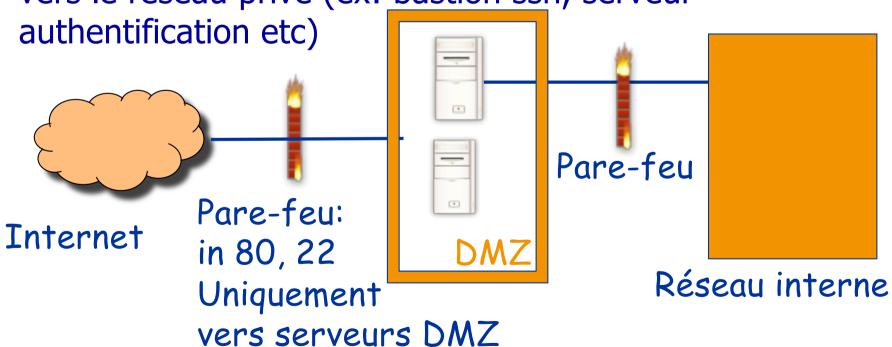
R. GROZ NF1-18

Pare-feux et DMZ

DMZ: Zone DéMilitarisée:

 Contient des serveurs accessibles de l'Internet pour certains services

- Peut contenir des passerelles sécurisées pour accès vers le réseau privé (ex: bastion ssh, serveur



R. GROZ NF1-19

Bilan chapitre AP_cnx: notions essentielles

- Sécurisation d'une connexion à distance
 - Savoir se servir de ssh-keygen, et gérer les fichiers de clés (known_hosts, authorized_keys): vu en TP
- Notion de tunnel chiffré
- Principe de TLS
- Pare-feux