

Théorie des langages 1

Durée : 2h.

Documents : tous les documents sont autorisés.

Nb : le barème est donné à titre indicatif; la rigueur des preuves et la clarté de la rédaction seront prises en compte dans la notation. Cet examen comporte quatre exercices.

Exercice 1 - Automate produit (4 points)

On considère le vocabulaire $V = \{a\}$ et le langage L constitué des mots de V^* dont la longueur est un multiple de 3 **mais pas** un multiple de 2. On pose $L_1 \stackrel{\text{def}}{=} (aaa)^*$ et $L_2 \stackrel{\text{def}}{=} (aa)^*$; on a donc $L = L_1 \cap \overline{L_2}$.

▷ **Question 1** Construire des automates reconnaissant L_1 et $\overline{L_2}$.

▷ **Question 2** En déduire un automate reconnaissant L .

Indication : on pourra se servir de la construction de l'automate produit vu en TD.

▷ **Question 3** Donner une expression régulière représentant L en posant le système d'équations associé à l'automate de la question précédente et en le résolvant.

Exercice 2 - Langage racine (8 points)

Etant donné un langage $L \subseteq V^*$, on définit la racine carrée de L comme le langage

$$R(L) \stackrel{\text{def}}{=} \{w \in V^* \mid ww \in L\}.$$

Le but de cet exercice est de prouver que si L est régulier, alors $R(L)$ l'est également. Pour un automate A quelconque reconnaissant un langage L , nous proposons donc la construction d'un automate supposé reconnaître le langage $R(L)$.

Soit $A = (Q, V, \delta, \{q_0\}, F)$ un automate sans ε -transition. On définit l'automate $R(A) = (Q', V, \eta, I, G)$, où :

- $Q' = Q \times Q \times Q$ est l'ensemble des triplets d'éléments de Q .
- L'ensemble des états initiaux de $R(A)$ est¹ $I = \{\langle q_0, q, q \rangle \mid q \in Q\}$.
- $G = \{\langle q, q_f, q \rangle \mid q \in Q \text{ et } q_f \in F\}$.

1. On notera que $R(A)$ contient donc $|Q|$ états initiaux.

-
- Pour tous triplets $\langle p_1, p_2, p_3 \rangle, \langle q_1, q_2, q_3 \rangle$ de Q' et tout symbole $a \in V$, on a $(\langle p_1, p_2, p_3 \rangle, a, \langle q_1, q_2, q_3 \rangle) \in \eta$ si et seulement si les trois conditions suivantes sont vérifiées :

1. $(p_1, a, q_1) \in \delta$,
2. $(p_2, a, q_2) \in \delta$,
3. $p_3 = q_3$.

On considère l'automate $A_1 = (Q, V, \delta, \{q_0\}, \{q_2\})$ dont la relation de transition δ est définie dans le tableau suivant :

δ	a	b
q_0	q_1	q_0
q_1	q_2	q_1
q_2	q_0	q_2

▷ **Question 1** Construire l'automate $R(A_1)$.

Nb : on veillera à ne représenter que les états atteignables de $R(A_1)$.

▷ **Question 2** Construire un automate minimal équivalent à $R(A_1)$ en détaillant les étapes de la construction.

On considère maintenant un automate $A = (Q, V, \delta, \{q_0\}, F)$ **quelconque**.

▷ **Question 3** Montrer que si χ est un chemin d'origine $\langle p_1, p_2, p_3 \rangle$ et d'extrémité $\langle q_1, q_2, q_3 \rangle$ dans $R(A)$, alors $p_3 = q_3$.

▷ **Question 4** Prouver que les deux énoncés ci-dessous sont équivalents :

1. Il existe un chemin dans $R(A)$ de trace w , d'origine $\langle p_1, p_2, p_3 \rangle$ et d'extrémité $\langle q_1, q_2, p_3 \rangle$.
2. Il existe dans A deux chemins de trace w , l'un d'origine p_1 et d'extrémité q_1 et l'autre d'origine p_2 et d'extrémité q_2 .

▷ **Question 5** En déduire que w est reconnu par $R(A)$ si et seulement si ww est reconnu par A .

Exercice 3 - Grammaire - Modélisation (4 points)

On s'intéresse ici à un sous-ensemble des expressions en Python, défini par la grammaire suivante :

```

exp      →  or_test
or_test  →  and_test | or_test or and_test
and_test →  not_test | and_test and not_test
not_test →  primary | not not_test
primary  →  True | False | Idf
Idf      →  a | ... | z

```

avec exp l'axiome et $V_T = \{\text{or}, \text{and}, \text{not}, \text{True}, \text{False}, (,), \text{a}, \dots, \text{z}\}$.

▷ **Question 1** Donner l'arbre de dérivation de l'entrée :

not x and True or y

▷ **Question 2** Quelles sont les priorités entre les opérateurs not, or et and ?

▷ **Question 3** Les programmeurs ne manipulant pas toujours finement l'ordre de priorité entre le or et le and certains langages leur donnent la même priorité mais interdisent d'écrire des expressions mélangeant ces opérateurs au même niveau.

Par exemple l'expression x and True or y ne sera pas correcte mais on pourra écrire (x and True) or y ou bien x and (True or y) suivant le calcul qu'on veut effectuer. Il est aussi possible d'écrire plusieurs fois le même opérateur comme dans x and True and y.

Proposer une grammaire non-ambiguë des expressions booléennes pour ce langage. Pour tous les exemples donnés on vérifiera bien que la grammaire est en accord avec les résultats attendus.

Exercice 4 - Preuve de fermeture (4 points)

Rappel : une substitution s est une fonction de V_1 dans $P(V_2^*)$, telle que $s(x)$ est un langage sur V_2 pour tout x dans V_1 . $P(V_2^*)$ dénote l'ensemble des sous-ensembles de V_2^* . La substitution s est dite régulière si $s(x)$ est un langage régulier pour tout x dans V_1 . De la même manière s est dite hors-contexte si $s(x)$ est un langage hors-contexte pour tout x dans V_1 .

On rappelle l'application d'une substitution s sur un langage L .

$$s(L) = \bigcup_{w \in L} s(w)$$

avec $s(\epsilon) = \{\epsilon\}$ et $s(x.u) = s(x).s(u)$ pour tout x dans V_1 et u dans V_1^* .

▷ **Question 1** Soit L un langage sur V_1^* et s une substitution de V_1 dans $P(V_2^*)$. On s'intéresse à déterminer si $s(L)$ est régulier, hors-contexte ou d'aucun de ces deux types dans les différents cas donnés ci-dessous. On justifiera les réponses en expliquant comment produire $s(L)$ et/ou en donnant des contre-exemples.

1. le langage L est hors-contexte et la substitution s est hors-contexte.
2. le langage L est hors-contexte et la substitution s est régulière.
3. le langage L est régulier et la substitution s est hors-contexte.