

# Chapitre 3 : Processus stochastiques, exemple des chaînes de Markov

## 3.1 Processus stochastiques : définitions

### Définition (3.1.1)

*On appelle processus aléatoire (ou stochastique) une famille  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  de variables aléatoires  $X_\theta$  à valeurs dans  $(E, \mathcal{E})$  et définies sur un même espace de probabilités  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  (c'est à dire que  $X_\theta : \Omega \rightarrow E$  est une application mesurable pour tout  $\theta \in \Theta$ ), indexée par  $\theta \in \Theta$  où  $\Theta$  est un ensemble.*

*Si  $\Theta$  est fini ou dénombrable (ex :  $\Theta = \mathbb{N}, \mathbb{Z}, \dots$ ) on parle de processus à temps discret.*

*Si  $\Theta$  a la puissance du continu (ex :  $\Theta = \mathbb{R}_+, \mathbb{R}, \mathbb{R}^2, \dots$ ) on parle de processus à temps continu.*

*L'espace  $E$  est appelé l'espace d'état du processus  $X$  (on dit aussi que le processus  $X$  est à valeurs dans  $E$ ).*

**Remarque 3.1.1 :** [au tableau]

### Définition (3.1.2)

Un processus  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est dit stationnaire si pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , pour tous  $\theta_1, \dots, \theta_n \in \Theta$ , et pour tout  $h \in \Theta$  avec  $\theta_i + h \in \Theta$ ,  $\forall 1 \leq i \leq n$ , les vecteurs  $(X_{\theta_1+h}, \dots, X_{\theta_n+h})'$  et  $(X_{\theta_1}, \dots, X_{\theta_n})'$  ont même loi.

### Définition (3.1.3)

Un processus  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est à accroissements stationnaires si la loi de  $X_{t+\theta} - X_t$  ne dépend pas de  $t$ , pour tous  $\theta, t \in \Theta$  t.q.  $t + \theta \in \Theta$ .

Dorénavant on suppose qu'il existe une relation d'ordre sur  $\Theta$  : l'indice  $\theta \in \Theta$  représente le temps (typiquement on a  $\Theta = \mathbb{N}$  ou  $\Theta = \mathbb{R}_+$ ).

### Définition (3.1.4)

Un processus  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est dit à accroissements indépendants si pour tous  $\theta_1 < \dots < \theta_k$  dans  $\Theta$  les v.a.  $X_{\theta_2} - X_{\theta_1}, \dots, X_{\theta_k} - X_{\theta_{k-1}}$  sont mutuellement indépendantes.

### Définition (3.1.5)

Une filtration  $(\mathcal{F}_\theta)_{\theta \in \Theta}$  sur un espace de probabilités  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  c'est un ensemble croissant de sous-tribus  $\mathcal{F}_\theta$  de  $\mathcal{F}$ , i.e. pour tous  $s \leq t$  dans  $\Theta$ , on a  $\mathcal{F}_s \subset \mathcal{F}_t \subset \mathcal{F}$ .

### Définition (3.1.6)

On dit qu'un processus  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est adapté à une filtration  $(\mathcal{F}_\theta)_{\theta \in \Theta}$  si pour tout  $\theta \in \Theta$  la v.a.  $X_\theta$  est  $\mathcal{F}_\theta$ -mesurable.

**Exemple 3.1.1 :** (filtration naturelle). Soit  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  un processus aléatoire. Définissons pour tout  $\theta \in \Theta$  la tribu  $\mathcal{F}_\theta^X$  par  $\mathcal{F}_\theta^X = \sigma(X_s : s \leq \theta)$ , où  $\sigma(X_s : s \leq \theta)$  est la plus petite tribu qui rend mesurable tous les  $X_s$  pour  $s \leq \theta$  (cette tribu existe car on peut la définir comme étant la plus petite qui contient  $\mathcal{C}_\theta = \{X_s^{-1}(A), A \in \mathcal{E}, s \leq \theta\}$ ).

☛  $(\mathcal{F}_\theta^X)_{\theta \in \Theta}$  est une filtration et  $X$  est adapté à  $(\mathcal{F}_\theta^X)$  [au tableau]

### Définition (3.1.7)

Soit  $(\mathcal{F}_\theta)_{\theta \in \Theta}$  une filtration et  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  un processus qui lui est adapté. On dit que  $X$  est  $(\mathcal{F}_\theta)$ -Markov si pour tous  $s < t$  dans  $\Theta$ , et tout  $\Gamma$  dans  $\mathcal{E}$  on a

$$\mathbb{P}(X_t \in \Gamma \mid \mathcal{F}_s) = \mathbb{P}(X_t \in \Gamma \mid X_s).$$

**Exercice 3.1.1 :** Montrer que si  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est  $(\mathcal{F}_\theta)$ -Markov pour une certaine filtration  $(\mathcal{F}_\theta)_{\theta \in \Theta}$ , alors il est  $(\mathcal{F}_\theta^X)$ -Markov.

Compte tenu de l'exercice 3.1.1 un processus de Markov  $X$  vérifie, pour tous  $s < t$  dans  $\Theta$ , et tout  $\Gamma$  dans  $\mathcal{E}$ ,

$$\mathbb{P}(X_t \in \Gamma \mid \mathcal{F}_s^X) = \mathbb{P}(X_t \in \Gamma \mid X_s).$$

Cela signifie que, pour un processus de Markov  $X$  et  $s < t$ , la loi de  $X_t$  connaissant le comportement du processus jusqu'à l'instant  $s$  compris, ne dépend que de sa position à l'instant  $s$  : on oublie tout ce qui s'est passé juste avant l'instant  $s$ .

**Remarque 3.1.2 :** Dans le contexte où  $E$  est fini ou dénombrable le caractère  $(\mathcal{F}_\theta^X)$ -Markov de  $X$  peut s'écrire de façon équivalente : pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , tous  $0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_n \leq t_{n+1}$ , et tous  $x_1, \dots, x_n, x_{n+1} \in E$  on a

$$\mathbb{P}(X_{t_{n+1}} = x_{n+1} | X_{t_n} = x_n, \dots, X_{t_1} = x_1) = \mathbb{P}(X_{t_{n+1}} = x_{n+1} | X_{t_n} = x_n)$$

dès que  $\mathbb{P}(X_{t_n} = x_n, \dots, X_{t_1} = x_1) > 0$ .

### Définition (3.1.8)

*Un processus de Markov  $X = (X_\theta)_{\theta \in \Theta}$  est dit de Markov homogène si pour tous  $s < t$  dans  $\Theta$ , et tout  $\Gamma \in \mathcal{E}$  on a*

$$\mathbb{P}(X_t \in \Gamma | X_s) = g_\Gamma(t - s, X_s)$$

*où la fonction  $g_\Gamma(t - s, \cdot)$  dépend de l'écart  $t - s$  mais pas de  $s$ .*

*Dans ce cas on a pour tous  $s < t$  dans  $\Theta$  et tout  $x \in E$ ,*

$$\mathbb{P}(X_t \in \Gamma | X_s = x) = g_\Gamma(t - s, x) = \mathbb{P}(X_{t-s} \in \Gamma | X_0 = x).$$

**Remarque 3.1.4 :** A nouveau dans le cas où  $E$  est discret la définition de Markov homogène admet une variante : pour tous  $s < t$  dans  $\Theta$  et tous  $x, y$  dans  $E$

$$\mathbb{P}(X_t = y | X_s = x) = p_{t-s}(x, y)$$

où  $p_{t-s}(x, y)$  dépend de  $x$ , de  $y$  et de l'écart  $t - s$  mais pas de l'instant  $s$ .

... 🐼 ...

## 3.2 Chaînes de Markov

Une chaîne de Markov c'est un processus de Markov homogène à valeurs dans  $E$  au plus dénombrable et indexé par  $n \in \mathbb{N}$  ( i.e.  $X = (X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  ; on notera aussi souvent  $X = (X_n)_{n \geq 0}$ , le  $n$  indiquant la nature discrète du temps).

### Proposition (3.2.1)

*Pour une chaîne de Markov  $X = (X_n)_{n \geq 0}$  la propriété de Markov homogène s'écrit de façon équivalente : pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , et tous*

*$x_0, x_1, \dots, x_n, x_{n+1} \in E$*

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n, \dots, X_1 = x_1, X_0 = x_0) &= \mathbb{P}(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n) \\ &= \mathbb{P}(X_1 = x_{n+1} | X_0 = x_n) \end{aligned}$$

*dès que  $\mathbb{P}(X_n = x_n, \dots, X_1 = x_1, X_0 = x_0) > 0$ .*

**Exemple 3.2.1 :** Soit  $(\xi_i)_{i \geq 1}$  une suite i.i.d. de v.a. à valeurs dans  $\mathbb{Z}$ . Le processus  $(S_n)_{n \geq 0}$  défini par

$$S_0 = 0 \quad \text{et} \quad S_n = \sum_{i=1}^n \xi_i \quad \forall n \geq 1$$

est une chaîne de Markov (cf Exercice 2 de la feuille de TD 4). C'est une marche aléatoire sur  $\mathbb{Z}$ .

### 3.2.1 Notion de matrice de transition

Ainsi le comportement d'une chaîne de Markov va être déterminé par la donnée

- de la loi de sa position initiale  $X_0$
- de ses probabilités de transition, i.e. les quantités du type  $\mathbb{P}(X_1 = y | X_0 = x)$ .

Cela nous amène à la notion de matrice de transition (ou matrice stochastique) d'une chaîne de Markov : soit  $X = (X_n)_{n \geq 0}$  une chaîne de Markov à valeurs dans  $E$ , on pose pour tous  $x, y \in E$

$$Q(x, y) = \mathbb{P}(X_1 = y | X_0 = x).$$

On appelle  $Q = \{Q(x, y)\}_{(x, y) \in E^2}$  la matrice de transition de la chaîne  $X$ .

Notons qu'on a  $\sum_{y \in E} Q(x, y) = 1$  pour tout  $x \in E$  (les lignes d'une matrice de transition somment toujours à 1).



## Proposition (3.2.2)

Soit  $X = (X_n)_{n \geq 0}$  une chaîne de Markov de matrice de transition  $Q$ . Alors pour tous  $n \geq 1$  et  $x, y \in E$  on a

$$\mathbb{P}(X_n = y \mid X_0 = x) = Q^n(x, y)$$

(ici  $Q^n$  désigne simplement le produit matriciel constitué par  $Q$  multipliée  $n - 1$  fois par elle-même).

En particulier on a les équations de Chapman-Kolmogorov : pour tous  $x, y \in E$  et tous  $m, n \in \mathbb{N}$ ,

$$\mathbb{P}(X_{m+n} = y \mid X_0 = x) = \sum_{z \in E} \mathbb{P}(X_m = z \mid X_0 = x) \mathbb{P}(X_n = y \mid X_0 = z)$$

ou, écrit matriciellement,

$$\forall x, y \in E, \quad \forall m, n \in \mathbb{N}, \quad Q^{m+n}(x, y) = \sum_{z \in E} Q^m(x, z) Q^n(z, y).$$

### 3.2.2 Phénomène d'équilibre

Donc  $Q^n(x, y)$  : probabilité que la chaîne soit à l'état  $y$  à l'instant  $n$ , sachant qu'elle est partie de  $x$ .

On verra en TD (Exercice 1 de la Feuille 5) que, pour  $|E| = k < \infty$  et sous certaines conditions supplémentaires, on a le phénomène de convergence

$$Q^n \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} p_1 & \dots & p_k \\ \vdots & & \vdots \\ p_1 & \dots & p_k \end{pmatrix}$$

où  $\sum_{i=1}^k p_i = 1$ .

Noter que les lignes de la matrice limite sont toutes les mêmes !

Cela signifie que, en temps long, le système est distribué selon  $\mu$  définie par  $\mu(i) = p_i$ ,  $1 \leq i \leq k$ , et ce, quelle que soit sa position de départ.

Le mesure  $\mu$  apparait comme la "mesure d'équilibre" ou "distribution à l'équilibre" de la chaîne (il s'agit de théorie des mesures invariantes et de théorie ergodique...).