## PSAF- Feuille d'exercices 5

## Exercice 1.

A Griville s'il fait beau un jour, il pleut le lendemain avec probabilité 3/4. S'il pleut un jour, il fait beau le lendemain avec probabilité 1/8. Il en est ainsi depuis la fondation de la ville, en l'an 1200. On se propose de calculer la probabilité qu'il fasse beau demain (sans information sur le temps d'aujourd'hui).

- 1) Modéliser le problème à l'aide d'une chaîne de Markov X et écrire sa matrice de transition Q.
- 2) On note B l'état "beau". On note  $P(n) = \mathbb{P}(X_n = B \mid X_0 = B)$ . Montrer que

$$P(n) = \frac{6}{7} \left(\frac{1}{8}\right)^n + \frac{1}{7},$$

puis que

$$Q^n \xrightarrow{n \to \infty} \left( \begin{array}{cc} 1/7 & 6/7 \\ 1/7 & 6/7 \end{array} \right).$$

**Indication:** Une possibilité est de montrer que P(n) est solution de

$$\begin{cases} P(0) &= 1\\ P(n) &= \frac{1}{8}P(n-1) + \frac{1}{8} \end{cases}$$

et résoudre.

**3)** Commenter le résultat obtenu en 2). Que constate-t-on ? Quelle est donc la probabilité (approximative) qu'il fasse beau demain ?

## Exercice 2. (Source: O. François)

Un rat se trouve dans un labyrinthe face à deux portes. Il choisit la première de ces deux portes avec probabilités 1/3 et la deuxième avec probabilité 2/3. Quand il choisit la première porte, il revient à son point de départ en une minute. Quand il choisit la deuxième porte, il effectue un trajet d'une minute (jusqu'à un point intermédiaire) puis rebrousse chemin avec probabilité 1/2 (le retour lui prend alors une minute) ou sort du labyrinthe en une minute. Tous les choix du rat se font indépendamment les uns des autres. Soit T le temps passé par le rat dans le labyrinthe. Montrer que

$$\mathbb{E}(T) = 5.$$

**Indication:** Se souvenir que pour T variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N} \cup \{\infty\}$  on a

$$E(T) = \sum_{k \in \mathbb{N}} \mathbb{P}(T > k),$$

et se servir du fait que  $\mathbb{P}(T \leq k) = \mathbb{P}(X_k = S)$  où S est l'état "sortie" de la chaîne X introduite pour modéliser le problème (à justifier).