

Théorie des Langages 1

Cours 6 : Preuves, implémentation et applications

L. Rieg

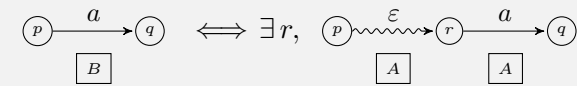
Grenoble INP - Ensimag, 1^{re} année

Année 2022-2023

Rappels sur l'élimination des ε -transitions

1. Calculer $\text{Acc}_\varepsilon(p)$, les états accessibles par ε -transitions
 \leadsto par itération (cf. cours 1)

2. Construire un automate B équivalent sans ε -transition



Remarques

- Même Q , V et I , seuls δ et F changent
- Par construction, B est sans ε -transition

Correction de l'élimination des ε -transitions

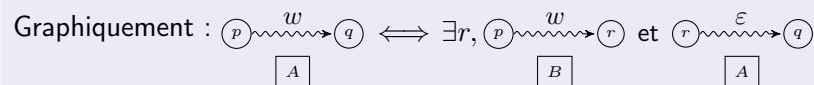
Théorème

\forall automate A , l'automate B défini précédemment est équivalent à A .

Lemme intermédiaire : caractérisation des chemins

L'automate B vérifie la propriété suivante :

Il existe un chemin de p à q de trace w dans A
 si et seulement si
 il existe $r \in Q$ tel qu'il existe un chemin de p à r de trace w dans B
 et un chemin de r à q de trace ε dans A .

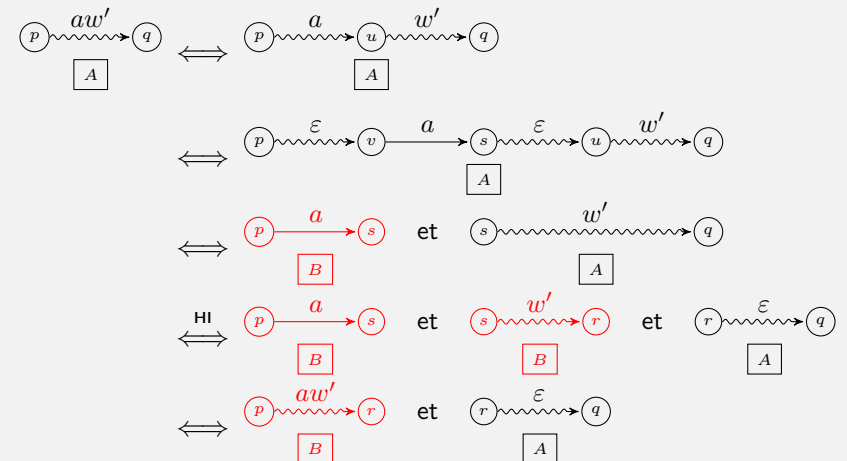


Preuve par induction sur w .

- Base : $w = \varepsilon$. Il suffit de prendre $r \stackrel{\text{def}}{=} p$.

Preuve par induction, suite

- Induction : $w = aw'$ ($a \in V$)



Preuve du théorème

Rappels sur la déterminisation

Idée : suivre tous les chemins en parallèle

- Entrée : un automate $A = \langle Q, V, \delta_A, I, F_A \rangle$ sans ϵ -transitions
- Sortie : un automate B déterministe complet équivalent à A

Définition (Automate des parties)

Etant donné un automate $A = \langle Q, V, \delta_A, I, F_A \rangle$ sans ϵ -transition, on construit l'automate $B = \langle \mathcal{P}(Q), V, \delta_B, \{I\}, F_B \rangle$, où :

- δ_B est défini par
$$\forall P \subseteq Q, \forall a \in V, \delta_B(P, a) = \{q \in Q \mid \exists p \in P : (p, a, q) \in \delta_A\}$$
- $F_B = \{P \subseteq Q \mid P \cap F_A \neq \emptyset\}$

Propriété (caractérisation des chemins)

Proposition

Pour tout $w \in V^*$ et pour tout $P \subseteq Q$, on a
$$\delta_B^*(P, w) = \{q \in Q \mid \exists p \in P, \exists \text{ un chemin dans } A \text{ de } p \text{ à } q \text{ de trace } w\}.$$

Preuve : par induction sur w

- $w = \varepsilon$:

Propriété (caractérisation des chemins)

Proposition

Pour tout $w \in V^*$ et pour tout $P \subseteq Q$, on a
$$\delta_B^*(P, w) = \{q \in Q \mid \exists p \in P, \exists \text{ un chemin dans } A \text{ de } p \text{ à } q \text{ de trace } w\}.$$

Preuve : par induction sur w

- $w = aw'$:

Correction de la détermination

Théorème

L'automate B est équivalent à A.

Preuve :

Implémentation des automates

Pour les AFD complets

AFD = cas facile

- jamais de choix à faire (déterminisme)
- toujours défini (complétude)

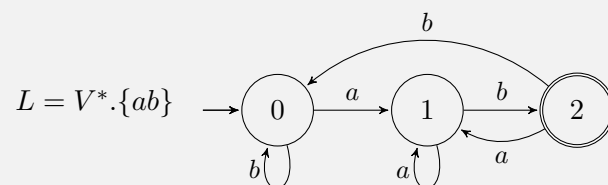
↪ existence + unicité du chemin

↪ important pour définir l'état d'un système (cf cours d'architecture)

3 méthodes :

-
-
-

Exemple filé :



Interface

Comment est représenté le mot ?

- par une (tout est connu d'un coup)
- par une (arrivée au compte-goutte)

```
# initialisation de la source  
init_input(...)
```

```
# acces au caractere suivant  
next_char()
```

Exemples

```
import sys  
in_stream = sys.stderr  
  
def init_input():  
    global in_stream = sys.stdin  
  
def next_char():  
    global in_stream  
    return in_stream.read(1)
```

```
word = ""  
index = 0  
  
def init_input(w):  
    global word = w  
    global index = -1  
  
def next_char():  
    global index+=1  
    return global word[index]
```

Automates et fin de mot

```
def exec():
    state = i
    init_input()
    ch = next_char()
    while ???:
        state = step(state, ch)
        ch = next_char()
    return state in accepting
```

avec :

- i l'état initial
- step la fonction de transition
- accepting les états acceptants

Comment reconnaître la fin du mot ?

- Connaître la taille du mot (exemple : chaînes Python, OCaml) possible uniquement si toute l'entrée est disponible à la fois
- Ajouter un caractère spécial $\notin V$ de fin de mot ('\\0', EOL/EOF) marche dans tous les cas (réseau)

Ici, on choisit d'ajouter un caractère spécial \$ (ou END)

Implémentation par table ou par tests

Par table

Idée :

```
def A = {0: {'a': 1, 'b': 0},
         1: {'a': 1, 'b': 2},
         2: {'a': 1, 'b': 0}}
```

```
def step(state, ch):
    return A.transitions[state][ch]
```

→ l'automate est une donnée

Coût = lecture mémoire

Par tests

Idée :

```
def step(state, ch):
    if state == 0:
        if ch == 'a':
            return 1
        elif ch == 'b':
            return 0
    elif state == 1:
        ...
```

→ l'automate est un programme

Coût = tests + sauts

Implémentation par fonctions

Idée :

→ pas de boucle while ni de fonction step

```
def state0():
    ch = next_char()
    if ch == 'a':
        return state1()
    elif ch == 'b':
        return state0()
    elif ch == '$':
        return False

def state1():
    ch = next_char()
    if ch == 'a':
        return state1()
    elif ch == 'b':
        return state2()
    elif ch == '$':
        return False

def state2():
    ch = next_char()
    if ch == 'a':
        return state1()
    elif ch == 'b':
        return state0()
    elif ch == '$':
        return True
```

- plus modulaire que la boucle while
- permet de faire du calcul
- Coût = appel de fonction

automate = ensemble de fonctions
lecture = appeler l'état initial
état courant = la fonction qui s'exécute

```
def exec_v2():
    init_input()
    return state0()
```

Quelle méthode pour les AFND ?

- Par fonction
les fonctions renvoient un seul état...
Exponentiel avec plusieurs états ! (nb de chemins)
- Par matrice ou tests
variable state = ensemble d'états
+ itération sur state pour calculer l'état suivant
→ deux variables : state, new_state
→ boucles sur state paralléliser les tests / lectures mémoire

```
def step(A, state, ch):
    new_state = set.empty()
    for q in state:
        new_state.add(
            A.transitions[
                state, ch])
    return new_state
```

```
def exec(A):
    state = A.init
    init_input()
    ch = next_char()
    while (ch != '$'):
        state = step(A, state, ch)
        ch = next_char()
    return A.accepting.inter(state)
```

Comparaison AFD/AFND

AFD

- exécution très rapide $O(|w|)$ (jamais de choix à faire)
- plus gros que AFND (exponentiellement !)

Cas d'utilisation

- Vitesse exigée
- Beaucoup d'utilisation
- Construction de l'automate à l'avance

→ ex : compilateur

AFND

- exécution plus lente $O(|w| \cdot |Q|)$ (ensembles d'états)
- plus compacts que AFD

Cas d'utilisation

- Contraintes d'espace
- Utilisation unique (ou faible)
- Construction de l'automate à l'utilisation
- Facile dans les circuits

→ ex : expressions régulières

Choix AFD/AFND = compromis espace/temps

Exemple d'utilisation : analyse lexicale

Première partie d'un compilateur : reconnaître les programmes corrects

Étapes :

1. Décrire les programmes corrects expression régulière / grammaire
2. Construire un AFND
3. Le déterminer
4. En faire une implémentation par goto

En plus

- faire du calcul vs. OUI/NON voir TP/projet
- gestion des erreurs (cas else des if)

En TP : reconnaissance des constantes flottantes en Python

Application des automates

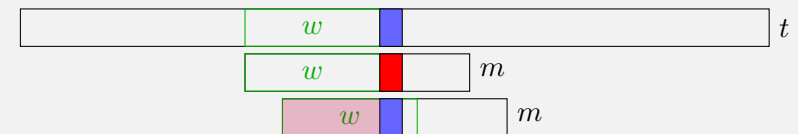
Application 1 : algo KMP

Contexte : recherche d'un motif m dans un texte t

Contraintes :

- construction de l'automate linéaire (en $|m|$)
- parcours du texte **en ligne** = caractère par caractère
pas de retour en arrière possible
Complexité linéaire en $|t|$

Idée : décaler le motif de « **juste ce qu'il faut** » en cas d'erreur
sans rater d'occurrence de m



Que peut-on dire de par rapport à w ?

Calcul des bords d'un mot

Définition (Bord)

Le **bord** d'un mot $w \neq \varepsilon$ est son plus grand préfixe strict qui en est également un suffixe. On le note $\varphi(w)$.

Pourquoi strict ?

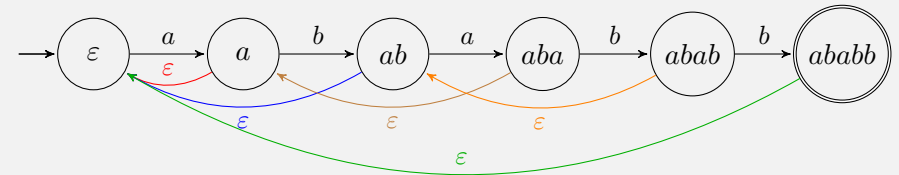
Calcul de $\varphi(w)$

- pour $a \in V$, $\varphi(a) = ?$
- pour $w \in V^+$, $a \in V$, $\varphi(wa) = ?$

Idee : si problème après w , réessayer avec $\varphi(w)$!

Exemple : recherche de $ababb$

Recherche de $m = ababb$ dans $t = abaababb$.



Calcul de $\varphi(w)$ pour w préfixe de m :

$\varphi(a) =$	$\varphi(ab) =$
$\varphi(aba) =$	$\varphi(abab) =$
$\varphi(ababb) =$	

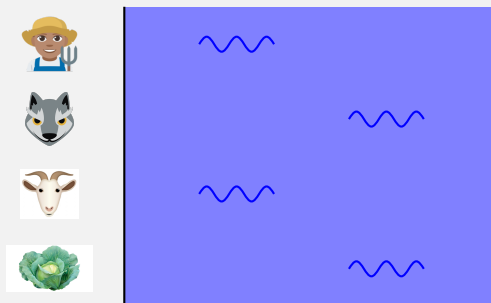
Complexité de la construction :

Taille de l'AFD complet :

Complexité de la lecture :

Application 2 : stratégie dans un jeu

Jeu du fermier (cf. exercice 15 du recueil de TD)



Exercice

1. Représenter le problème par un automate, en précisant le vocabulaire choisi.
2. Comment déterminer une stratégie à partir de l'automate ?
Quelles sont les stratégies optimales ?

Solution