

Question 1

32 bits : 2^{32} adresses différentes disponibles correspondant chacune à 1 octet \Rightarrow 4 gigaoctets

64 bits : 2^{48} octets \Rightarrow 256 téraoctets

32 bits :
une table (PGD) de 1024 entrées

Question 2

Les adresses étant multiples de 4 ko (2^{12} octets), cela nous laisse 12 bits. En plus, on a les 16 bits non utilisés de base.

Question 3

32 bits : une table PGD et 1024 tables PTE de 4 ko $\Rightarrow 1025 \times 4$ ko \Rightarrow 4 mégaoctets

64 bits : $\left(\underbrace{1}_{\text{PGD}} + \underbrace{512}_{\text{PUD}} + \underbrace{512^2}_{\text{PMD}} + \underbrace{512^3}_{\text{PTE}} \right) \times 4$ ko, ce qui fait plus de 500 gigaoctets.

Question 4

Il y a flush automatique de la TLB.