

Correction_TD2_BENOIT_Adam_BORGET_Antoine_Groupe3

2022-10-02

1. PARTIE I

2. EXERCICE 1

3. Question 1.

4. 1) On répète une expérience de Bernoulli de paramètre $p = \frac{1}{4}$ de manière indépendante, donc pour $k \in \mathbb{N}^*$, $P(X = k) = (1 - p)^{k-1}p = \frac{3^{k-1}}{4^k}$ $X \sim G(\frac{1}{4})$ la loi géométrique de paramètre $\frac{1}{4}$

5. 2) Donc $E(X) = \frac{1}{p} = 4$

6.

7. Question 2.

8. Pour $i \in 0, \dots, 3$ $\pi_i = \frac{1}{4-i}$ (le nombre de portes restantes) Or pour $i \in 0, \dots, 3$ $\pi_i = \frac{P(X=i+1 \cap X>i)}{P(X>i)} = \frac{P(X=i+1)}{P(X>i)}$

9. Et donc pour $i \in 1, \dots, 4$:

$$P(X = i) = \pi_{i-1}P(X > i - 1)$$

On a :

$$P(X = 1) = \frac{1}{4}$$

Puis :

$$P(X = 2) = P(X > 1)\pi_1 = (1 - P(X = 1))\pi_1 = \frac{1}{4}$$

Et:

$$P(X = 3) = P(X > 2)\pi_2 = (1 - P(X = 1) - P(X = 2))\pi_2 = \frac{1}{4}$$

Et finalement :

$$P(X = 4) = 1 - P(X = 1) - P(X = 2) - P(X = 3) = \frac{1}{4}$$

Donc $X \sim U(1, \dots, 4)$

Question 3.

$P(X = 1) = \frac{1}{4}$ car cette expérience suit une loi uniforme sur $\{1, 2, 3, 4\}$: au premier essai, le rat choisit au hasard. p_i c'est la probabilité qu'il n'y arrive pas au $(i + 1)^{\text{ème}}$ essai sachant qu'il n'a pas réussi jusqu'au $i^{\text{ème}}$ Donc $\forall i \geq 1$

$$p_i = \frac{2}{3}$$

* Soit $i \geq 1$

$$(1) : P(X = i + 1 | X > i) = P(X \leq i + 1 | X > i) = 1 - p_i = \frac{1}{3}$$

Or on a aussi :

$$(2) : P(X = i + 1 | X > i) = \frac{P(X = i + 1 \cap X > i)}{P(X > i)} = \frac{P(X = i + 1)}{P(X > i)}$$

D'après (1) et (2) :

$$P(X = i + 1) = \frac{P(X > i)}{3}$$

i.e

$$\begin{aligned}P(X = i + 1) &= \frac{1 - P(X \leq i)}{3} = \frac{1 - \sum_{k=0}^i P(X = k)}{3} \\P(X = i + 1) &= \frac{1 - \sum_{k=0}^{i-1} P(X = k)}{3} - \frac{P(X = i)}{3} \\P(X = i + 1) &= \frac{2}{3}P(X = i)\end{aligned}$$

Donc par une récurrence immédiate, pour $i \geq 2$:

$$P(X = i) = \left(\frac{2}{3}\right)^{i-2} \frac{1}{4}$$

Question 3.

Soit $k \geq 2$: $P(YG = k - 1)$ Par indépendance :

$$\begin{aligned}&= P(Y = 1) \times P(G = k - 1) = \frac{3}{4} \times \left(\frac{2}{3}\right)^{k-1} \times \frac{1}{3} \\&= \frac{1}{4} \times \left(\frac{2}{3}\right)^{k-1} = P(X = k)\end{aligned}$$

Et

$$P(Z = 1) = P(Y = 0) = \frac{1}{4} = P(X = 1)$$

Donc Z et X ont bien la même loi

D'où l'espérance de X :

$$E(X) = E(Z) = 1 + E(YG)$$

Or par indépendance de Y et G :

$$= 1 + E(Y)E(G) = 1 + \frac{3}{4} \times 3 = \frac{13}{4}$$

Avec la simulation en R on obtient $E(X) = 3,250763$ ce qui est très proche de $\frac{13}{4} = 3,25$

EXERCICE 2 :

On associe l'évènement "Les shadoks réussissent à lancer leur fusée pour la première fois" à la variable aléatoire X, la loi géométrique de paramètre 10^{-6} La probabilité que les shadoks n'arrivent pas à lancer de fusée en moins de 1 millions d'essais s'écrit :

$$\begin{aligned}P(X \geq 10^6) &= 1 - P(X < 10^6) = 1 - \sum_{k=1}^{10^6-1} P(X = k) = 1 - \sum_{k=1}^{10^6-1} \frac{(10^6 - 1)^{k-1}}{10^{6k}} \\&= 1 - 10^{-6} \sum_{k=0}^{10^6-2} \left(\frac{10^6 - 1}{10^6}\right)^k\end{aligned}$$

Pour simplifier l'écriture posons $x_p = 10^6 = \frac{1}{p}$:

$$\begin{aligned}P(X \geq x_p) &= 1 - \frac{1}{x_p} \left(\frac{1 - \left(\frac{x_p-1}{x_p}\right)^{x_p-1}}{1 - \frac{x_p-1}{x_p}} \right) \\&= \left(\frac{x_p-1}{x_p}\right)^{x_p-1} = e^{(x_p-1)\ln(1-\frac{1}{x_p})}\end{aligned}$$

or $\frac{1}{x_p}$ est très petit donc si on approxime \ln on obtient :

$$P(x \geq x_p) \sim e^{-\frac{x_p-1}{x_p}}$$

Or x_p étant une très grande valeur la différence relative entre $x_p - 1$ et x_p est très faible donc $P(X \geq x_p)$ est très proche de e^{-1}

PARTIE II

EXERCICE 1

Question 1.

On a $x \in \llbracket 0, 35 \rrbracket$ donc la division euclidienne de $x - 1$ par 6 s'écrit:

$$x - 1 = -q + r$$

avec $(q, r) \in (\llbracket 0, 5 \rrbracket)^2$

$$x = 6q + r + 1$$

Donc avec $q^* = q + 1$ et $r^* = r + 1$ on a

$$(q^*, r^*) \in \{1, 6\}$$

tq

$$x = 6(q^* - 1) + r^*$$

Question 2.

Soit $x \in \llbracket 1, 36 \rrbracket$ et $(q^*, r^*) \in \{1, 6\}$ tq $x = 6(q^* - 1) + r^*$ donc

$$P(X = x) = P(N_1 = q^* \cap N_2 = r^*)$$

car les couples (q^*, r^*) sont uniques

$$= \left(\frac{1}{6}\right)^2 = \frac{1}{36}$$

Donc X suit la loi uniforme sur $\llbracket 1, 36 \rrbracket$

Algo: 1. On lance les deux dés et on note leurs résultats d_1 et d_2

2) Si $x = 6(d_1 - 1) + d_2 > 19$, retour à 1) sinon on renvoie x

L'étape 1 coûte 2 Posons Y : "Le nombre de fois que l'on passe par l'étape 1" Pour $k \in \mathbb{N}^*$, $P(X = k) = P(X > 19)^{k-1} \times P(X \leq 19) = (1 - p)^{k-1} p$ avec $p = \frac{19}{36}$ Le coût total est donc :

$$2E(Y) = \frac{72}{19}$$

Preuve de l'algorithme : En notant G l'évènement : $6(d_1 - 1) + d_2 \leq 19$ et pour $k \in \llbracket 1, 19 \rrbracket$, $A_k = \{6(d_1 - 1) + d_2 = k\}$

Alors en répétant de manière aléatoire l'épreuve "lancer les deux dés" jusqu'à ce que C soit réalisée, la probabilité d'obtenir A_k à l'issue de l'épreuve où C s'est réalisé est :

$$P(A_k|C) = \frac{P(A_k \cap C)}{P(C)} = \frac{P(A_k)}{P(C)}$$

Car $A_k \subset C$ d'où :

$$P(A_k|C) = \frac{\frac{1}{36}}{\frac{19}{36}} = \frac{1}{19}$$