

Recherche Opérationnelle 1A

Programmation Linéaire

Étape 1 de l'algorithme du simplexe

Zoltán Szigeti

Ensimag, G-SCOP

Énoncé de l'EXO. 8.5.

- Dans un atelier on peut fabriquer quatre types de cartes électroniques **I**, **II**, **III** et **IV** qui se vendent toutes à prix unique de **40€** l'unité.
- Les coûts de production sont différents pour chaque carte (respectivement **10€**, **18€**, **18€** et **32€** par carte) et varient linéairement en fonction du nombre de cartes fabriquées.
- Les composants sont disponibles en quantité illimitée mais la principale contrainte réside dans le temps.
- Chaque semaine l'atelier dispose de seulement
 - ❶ **2000** heures de temps de production,
 - ❷ **300** heures pour la vérification du fonctionnement et
 - ❸ **160** heures peuvent être consacrées à l'emballage.
- Les cartes nécessitent respectivement :
 - ❶ **40**, **40**, **30** et **10** minutes de production par pièce,
 - ❷ **4**, **5**, **3** et **2** minutes pour la vérification du fonctionnement et
 - ❸ **2**, **2**, **1** et **1** minute pour l'emballage.

Énoncé de l'EXO. 8.5.

- (a) Ecrire et résoudre le programme linéaire qui modélise le problème de la maximisation du profit net, quand on décide de fabriquer seulement les cartes dont la marge bénéficiaire dépasse **25%** du prix unitaire de vente.
- (b) Est-ce que la possibilité de l'introduction à la production de la carte abandonnée dans (a) change le plan optimal ? Que se passe-t-il ?

EXO. 8.5.

Solution (a)

① Tableau de données :

Cartes	I	II	III	IV	disp.
Production	40	40	30	10	120000
Vérification	4	5	3	2	18000
Emballage	2	2	1	1	9600
Profit	30	22	22	8	

② La marge bénéficiaire du prix unitaire de vente :

I : $\frac{30}{40} = 75\%$, II : $\frac{22}{40} = 55\%$, III : $\frac{22}{40} = 55\%$, IV : $\frac{8}{40} = 20\%$,
on ne fabriquera donc pas la carte IV.

③ Il s'agit d'un problème de production, le PL est donc :

$$40x_1 + 40x_2 + 30x_3 \leq 120000$$

$$4x_1 + 5x_2 + 3x_3 \leq 18000$$

$$2x_1 + 2x_2 + 1x_3 \leq 9600$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$30x_1 + 22x_2 + 22x_3 = z(\max) - 0$$

Solution (a)

- ① La forme standard du PL est la suivante :

$$\begin{array}{rclclclcl}
 4x_1 & + & 4x_2 & + & 3x_3 & + & 1y_1 & & = & 12000 \\
 4x_1 & + & 5x_2 & + & 3x_3 & & & + & 1y_2 & = & 18000 \\
 2x_1 & + & 2x_2 & + & 1x_3 & & & & + & 1y_3 & = & 9600 \\
 x_1, & & x_2, & & x_3, & & y_1, & & y_2, & & y_3 & \geq & 0 \\
 30x_1 & + & 22x_2 & + & 22x_3 & & & & & & & = & z(\max) - 0
 \end{array}$$

- ② C'est la forme standard par rapport à la base réalisable $J = \{4, 5, 6\}$.
- ③ On peut donc le résoudre par l'Étape 2.

EXO. 8.5.

Solution (a)

4	4	3	1	0	0	12000
4	5	3	0	1	0	18000
2	2	1	0	0	1	9600
30	22	22	0	0	0	0

 ℓ_1
 ℓ_2
 ℓ_3
 ℓ_4

1	1	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	0	3000
0	1	0	-1	1	0	6000
0	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	1	3600
0	-8	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{15}{2}$	0	0	-90000

$$\ell'_1 = \ell_1/4$$

$$\ell'_2 = \ell_2 - 4\ell'_1$$

$$\ell'_3 = \ell_3 - 2\ell'_1$$

$$\ell'_4 = \ell_4 - 30\ell'_1$$

- Tous les coefficients dans la fonction objectif sont non-positifs, $\{1, 5, 6\}$ est donc une base réalisable **optimale**.
- La solution de base optimale associée est $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3, \bar{y}_1, \bar{y}_2, \bar{y}_3) = (3000, 0, 0, 0, 6000, 3600)$ de valeur 90000.
- La solution optimale du PL initial est $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = (3000, 0, 0)$.

Solution (b)

- ① Le nouveau PL est le suivant :

$$4x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 1x_4 \leq 12000$$

$$4x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 2x_4 \leq 18000$$

$$2x_1 + 2x_2 + 1x_3 + 1x_4 \leq 9600$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

$$30x_1 + 22x_2 + 22x_3 + 8x_4 = z(\max) - 0$$

- ② dont la forme standard est :

$$4x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 1x_4 + 1y_1 = 12000$$

$$4x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 1y_2 = 18000$$

$$2x_1 + 2x_2 + 1x_3 + 1x_4 + 1y_3 = 9600$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

$$30x_1 + 22x_2 + 22x_3 + 8x_4 = z(\max) - 0$$

- ③ C'est la forme standard par rapport à la base réalisable $J = \{5, 6, 7\}$.

- ④ On peut donc le résoudre par l'Étape 2.

EXO. 8.5.

Solution (b)

4	4	3	1	1	0	0	12000
4	5	3	2	0	1	0	18000
2	2	1	1	0	0	1	9600
30	22	22	8	0	0	0	0

1	1	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	0	3000
0	1	0	1	-1	1	0	6000
0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	1	3600
0	-8	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$-\frac{15}{2}$	0	0	-90000

1	$\frac{3}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{4}$	0	1500
0	1	0	1	-1	1	0	6000
0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	1	600
0	$-\frac{17}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	-7	$-\frac{1}{2}$	0	-93000

$$\ell_1$$

$$\ell_2$$

$$\ell_3$$

$$\ell_4$$

$$\ell'_1 = \ell_1/4$$

$$\ell'_2 = \ell_2 - 4\ell'_1$$

$$\ell'_3 = \ell_3 - 2\ell'_1$$

$$\ell'_4 = \ell_4 - 30\ell'_1$$

$$\ell''_1 = \ell'_1 - \frac{1}{4}\ell'_2$$

$$\ell''_2 = \ell'_2$$

$$\ell''_3 = \ell'_3 - \frac{1}{2}\ell'_2$$

$$\ell''_4 = \ell'_4 - \frac{1}{2}\ell'_2$$

EXO. 8.5.

1	$\frac{3}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{4}$	0	1500
0	1	0	1	-1	1	0	6000
0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	1	600
0	$-\frac{17}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	-7	$-\frac{1}{2}$	0	-93000

Solution (b)

- Tous les coefficients dans la fonction objectif sont non-positifs, $\{1, 4, 7\}$ est donc une base réalisable **optimale**.
- La solution de base optimale associée est $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3, \bar{x}_4, \bar{y}_1, \bar{y}_2, \bar{y}_3) = (1500, 0, 0, 6000, 0, 0, 600)$.
- La solution optimale du PL initial est $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3, \bar{x}_4) = (1500, 0, 0, 6000)$ de valeur 93000.

Etape 1 de l'algorithme du simplexe

Définition

Un PL avec $b \geq 0$ et

$$(P) \quad \begin{aligned} A \cdot x &= b \\ x &\geq 0 \end{aligned}$$

le **PL auxiliaire** :

$$(P') \quad \begin{aligned} A \cdot x + I \cdot y &= b \\ x, y &\geq 0 \\ (1^T \cdot A) \cdot x &= z'(\max) + 1^T \cdot b \end{aligned}$$

Théorème

Il existe une solution réalisable de (P) si et seulement si $z'(\max) = 0$.

Remarque

- 1 Les variables de y forment une base réalisable du (P'), puisque on a la matrice identité et $b \geq 0$,
- 2 (P') est sous forme standard par rapport à y .
- 3 On peut le résoudre avec l'Etape 2.

Énoncé

Trouver une solution réalisable de base du système suivant en appliquant l'Étape 1 de l'algorithme du simplexe.

$$1x_1 + 1x_2 + 1x_3 + 1x_4 = 4$$

$$1x_1 - 1x_2 - 2x_3 - 3x_4 = 2$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad x_4 \geq 0$$

Solution

❶ Le PL auxiliaire est le suivant :

$$1x_1 + 1x_2 + 1x_3 + 1x_4 + 1y_1 = 4$$

$$1x_1 - 1x_2 - 2x_3 - 3x_4 + 1y_2 = 2$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad x_4, \quad y_1, \quad y_2 \geq 0$$

$$2x_1 - 1x_3 - 2x_4 = z(\max) + 6$$

❷ On peut donc le résoudre avec l'Étape 2.

Solution

1	1	1	1	1	0	4
1	-1	-2	-3	0	1	2
2	0	-1	-2	0	0	6

 ℓ_1
 ℓ_2
 ℓ_3

0	2	3	4	1	-1	2
1	-1	-2	-3	0	1	2
0	2	3	4	0	-2	2

 $\ell'_1 = \ell_1 - 1\ell'_2$
 $\ell'_2 = \ell_2$
 $\ell'_3 = \ell_3 - 2\ell'_2$

0	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{4}$	1	$\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{7}{2}$
0	0	0	0	-1	-1	0

 $\ell''_1 = \ell'_1/4$
 $\ell''_2 = \ell'_2 - (-3)\ell''_1$
 $\ell''_3 = \ell'_3 - 4\ell''_1$

Puisque $c_s = 0$, on s'arrête avec $z'(\max) = 0$, $\{4, 1\}$ est donc une base réalisable du PL initial.

Remarque

0	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{4}$	1	$\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{7}{2}$
0	0	0	0	-1	-1	0

La forme standard du PL initial par rapport à $\{4, 1\}$ est :

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}x_2 + \frac{3}{4}x_3 + 1x_4 &= \frac{1}{2} \\ 1x_1 + \frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{4}x_3 &= \frac{7}{2} \\ x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad x_4 &\geq 0 \end{aligned}$$

Énoncé

Soit le système linéaire suivant :

$$2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 2$$

$$1x_1 - 4x_2 - 8x_3 = 3$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0$$

- (a) En étudiant la soustraction de deux lignes conclure que ce système n'a pas de solution réalisable.
- (b) Appliquer à ce système l'Etape 1 de l'algorithme du simplexe.

Solution (a)

$$2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 2$$

$$1x_1 - 4x_2 - 8x_3 = 3$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0$$

Lemme de Farkas : Il n'existe pas de solution réalisable de ce système si et seulement si il existe un vecteur \bar{y} tel que $\bar{y}^T A \geq 0$ et $\bar{y}^T b < 0$.

Pour $\bar{y}^T = (1, -1)$: $0 \leq 1x_1 + 7x_2 + 3x_3 = -1 < 0$.

Solution (b)

$$2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 2$$

$$1x_1 - 4x_2 - 8x_3 = 3$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0$$

Le PL auxiliaire est le suivant:

$$2x_1 + 3x_2 - 5x_3 + 1y_1 = 2$$

$$1x_1 - 4x_2 - 8x_3 + 1y_2 = 3$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad y_1, \quad y_2 \geq 0$$

$$3x_1 - 1x_2 - 13x_3 = z'(\max) + 5$$

Solution (b)

2	3	-5	1	0	2
1	-4	-8	0	1	3
3	-1	-13	0	0	5

 ℓ_1 ℓ_2 ℓ_3

1	$\frac{3}{2}$	$-\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	1
0	$-\frac{11}{2}$	$-\frac{11}{2}$	$-\frac{1}{2}$	1	2
0	$-\frac{11}{2}$	$-\frac{11}{2}$	$-\frac{3}{2}$	0	2

 $\ell'_1 = \ell_1/2$ $\ell'_2 = \ell_2 - 1\ell'_1$ $\ell'_3 = \ell_3 - 3\ell'_1$

Puisque $c_s = -\frac{3}{2} < 0$, on s'arrête avec $z'(\max) = -2 \neq 0$,
il n'existe donc pas de solution réalisable du PL initial.

Énoncé

Appliquer l'algorithme du simplexe pour résoudre ce programme linéaire.

$$2x_1 + 1x_2 \geq 2$$

$$1x_1 + 3x_2 \leq 3$$

$$x_2 \leq 4$$

$$x_1 \quad x_2 \geq 0$$

$$3x_1 - 1x_2 = z(\max)$$

EXO 8.8.(a)

Solution

- ① On ajoute les nouvelles variables x_3, x_4, x_5 qui sont non-négatives et on obtient le programme linéaire suivant (P_2) :

$$2x_1 + 1x_2 \geq 2 \qquad 2x_1 - 1x_2 - 1x_3 \qquad = 2$$

$$1x_1 + 3x_2 \leq 3 \qquad 1x_1 + 3x_2 \qquad + 1x_4 \qquad = 3$$

$$x_2 \leq 4 \qquad x_2 \qquad + 1x_5 = 4$$

$$x_1 \quad x_2 \geq 0 \qquad x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad x_4, \quad x_5 \geq 0$$

$$3x_1 - 1x_2 = z(\max) \qquad 3x_1 - 1x_2 \qquad = z(\max)$$

- ② (P_2) est sous forme standard mais on n'a pas une base réalisable. ($\{3, 4, 5\}$ est une base mais elle n'est pas réalisable.)
- ③ On a donc besoin de l'Etape 1.

EXO 8.8.(a)

Solution

- ❶ Pour avoir la matrice identité il faut ajouter une nouvelle variable y_1 qui est non-négative et on veut minimiser $y_1 \iff$ maximiser $-y_1$.

$$\begin{array}{rclclclcl} 2x_1 + 1x_2 - 1x_3 & & & & & + 1y_1 & = & 2 \\ 1x_1 + 3x_2 & & & + 1x_4 & & & = & 3 \\ & 1x_2 & & & + 1x_5 & & = & 4 \\ x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & y_1 & \geq & 0 \\ & & & & & - 1y_1 & = & z'(\max) \end{array}$$

- ❷ Maintenant la base $J' = \{6, 4, 5\}$ est réalisable mais $c'_{J'} \neq 0$.

- ❸ En ajoutant la première ligne, on obtient (P^*) :

$$\begin{array}{rclclclcl} 2x_1 + 1x_2 - 1x_3 & & & & & + 1y_1 & = & 2 \\ 1x_1 + 3x_2 & & & + 1x_4 & & & = & 3 \\ & 1x_2 & & & + 1x_5 & & = & 4 \\ x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & y_1 & \geq & 0 \\ 2x_1 + 1x_2 - 1x_3 & & & & & & = & z'(\max) + 2 \end{array}$$

EXO 8.8.(a)

Solution

- ① Maintenant on peut utiliser l'Etape 2 pour résoudre (P^*) .

2	1	-1	0	0	1	2
1	3	0	1	0	0	3
0	1	0	0	1	0	4
2	1	-1	0	0	0	2

1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{2}$	1
0	$\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	2
0	1	0	0	1	0	4
0	0	0	0	0	-1	0

- ② Dans le dernier tableau la fonction objectif est non-positive,
 ③ la base $J'' := \{1, 4, 5\}$ est donc optimale et
 ④ la valeur de la fonction objectif pour la solution de base associée est 0.
 ⑤ J'' est donc une base réalisable de (P_2) .

EXO 8.8.(a)

1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{2}$	1
0	$\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	2
0	1	0	0	1	0	4
0	0	0	0	0	-1	0

Solution

- 1 En utilisant le dernier tableau et la fonction objectif originale on a un PL (P'_2) qui est équivalent à (P_2) et pour qui on a $A''_{J''} = I$.
- 2 Il faut encore changer la fonction objectif car $c_{J''} \neq 0$ ($c_1 \neq 0$).
- 3 Il faut soustraire 3 fois la première ligne de la fonction objectif.

$$\begin{array}{rcl}
 2x_1 & 1x_2 - 1x_3 & = 2 \\
 1x_1 + 3x_2 & & + 1x_4 = 3 \\
 & 1x_2 & + 1x_5 = 4 \\
 x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5 \geq 0 \\
 3x_1 - 1x_2 & & & & = z(\max)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl}
 1x_1 + \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 & & = 1 \\
 & + \frac{5}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 + 1x_4 & = 2 \\
 & 1x_2 & + 1x_5 = 4 \\
 x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5 \geq 0 \\
 & - \frac{5}{2}x_2 + \frac{3}{2}x_3 & = z(\max) - 3
 \end{array}$$

EXO 8.8.(a)

Solution

- ① On a finalement le PL sous forme standard par rapport à J'' .

$$x_1 + \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 = 1$$

$$+ \frac{5}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 + x_4 = 2$$

$$1x_2 + x_5 = 4$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

$$- \frac{5}{2}x_2 + \frac{3}{2}x_3 = z(\max) - 3$$

- ② Maintenant on peut utiliser l'Etape 2.

1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	0	1
0	$\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	0	2
0	1	0	0	1	4
0	$-\frac{5}{2}$	$\frac{3}{2}$	0	0	-3

1	3	0	1	0	3
0	5	1	2	0	4
0	1	0	0	1	4
0	-10	0	-3	0	-9

- ③ Dans le dernier tableau la fonction objectif est non-positive,
 ④ une solution optimale est donc $(\bar{x}_1, \bar{x}_2) = (3, 0)$ de valeur 9.

Énoncé

Appliquer l'algorithme du simplexe pour résoudre ce programme linéaire :

$$1x_1 + 1x_2 - 2x_3 \leq 4$$

$$1x_1 - 1x_2 \leq -3$$

$$1x_1 + 1x_2 + 1x_3 \leq 5$$

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0$$

$$3x_1 + 2x_2 + 1x_3 = z(\max)$$

EXO 8.8.(b)

Solution : Forme standard

- ① On ajoute les nouvelles variables x_4, x_5, x_6 qui sont non-négatives et on obtient le programme linéaire suivant P_2 :

$$\begin{array}{rclclcl} 1x_1 + 1x_2 - 2x_3 + 1x_4 & & & & & = 4 \\ -1x_1 + 1x_2 & & & - 1x_5 & & = 3 \\ 1x_1 + 1x_2 + 1x_3 & & & & + 1x_6 & = 5 \\ x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 + 1x_3 & & & & & = z(\max) \end{array}$$

- ② Pour trouver d'abord une base réalisable on a besoin de l'Étape 1. Pour avoir la matrice identité, il faut ajouter une nouvelle variable $y_1 \geq 0$ et l'ancienne deuxième ligne sera la fonction objectif.

$$\begin{array}{rclclclcl} 1x_1 + 1x_2 - 2x_3 + 1x_4 & & & & & & & = 4 \\ -1x_1 + 1x_2 & & & - 1x_5 & & + y_1 & = 3 \\ 1x_1 + 1x_2 + 1x_3 & & & & + 1x_6 & & = 5 \\ x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & y_1 \geq 0 \\ -1x_1 + 1x_2 & & & - 1x_5 & & & = z'(\max) + 3 \end{array}$$

EXO 8.8.(b)

Solution : Etape 2 pour Etape 1

- ① Maintenant on peut utiliser l'Etape 2 pour résoudre (P^*).

1	1	-2	1	0	0	0	4
-1	1	0	0	-1	0	1	3
1	1	1	0	0	1	0	5
-1	1	0	0	-1	0	0	3

 ℓ_1
 ℓ_2
 ℓ_3
 ℓ_4

2	0	-2	1	1	0	-1	1
-1	1	0	0	-1	0	1	3
2	0	1	0	1	1	-1	2
0	0	0	0	0	0	-1	0

$$\ell'_1 = \ell_1 - 1\ell'_2$$

$$\ell'_2 = \ell_2$$

$$\ell'_3 = \ell_3 - 1\ell'_2$$

$$\ell'_4 = \ell_4 - 1\ell'_2$$

- ② Dans le dernier tableau la fonction objectif est non-positive donc la base $J = \{4, 2, 6\}$ est optimale et la valeur de la fonction objectif pour la solution de base associée est 0.
- ③ $J = \{4, 2, 6\}$ est donc une base réalisable de (P_2).

Solution : Etape 2

- ❶ En utilisant le dernier tableau et la fonction objectif originale, on a un programme linéaire (P'_2) qui est équivalent à (P_2) et pour qui on a $A_J = I$.
- ❷ Il faut encore changer la fonction objectif car $c_J \neq 0$ ($c_2 \neq 0$).
- ❸ Il faut soustraire deux fois la deuxième ligne de la fonction objectif.

$$\begin{array}{rcllclcl}
 2x_1 & & -2x_3 & +1x_4 & +1x_5 & & = 1 \\
 -1x_1 & +1x_2 & & & -1x_5 & & = 3 \\
 2x_1 & & +1x_3 & & +1x_5 & +1x_6 & = 2 \\
 x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6 & \geq 0 \\
 5x_1 & & +1x_3 & & +2x_5 & & = z(\max) - 6
 \end{array}$$

EXO 8.8.(b)

Solution : Etape 2

2	0	-2	1	1	0	1
-1	1	0	0	-1	0	3
2	0	1	0	1	1	2
5	0	1	0	2	0	-6

1	0	-1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$
0	1	-1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{7}{2}$
0	0	3	-1	0	1	1
0	0	6	$-\frac{5}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	$-\frac{17}{2}$

1	0	0	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{5}{6}$
0	1	0	$\frac{1}{6}$	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{23}{6}$
0	0	1	$-\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
0	0	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	-2	$-\frac{21}{2}$

$$\ell_1$$

$$\ell_2$$

$$\ell_3$$

$$\ell_4$$

$$\ell'_1 = \ell_1/2$$

$$\ell'_2 = \ell_2 - (-1)\ell'_1$$

$$\ell'_3 = \ell_3 - 2\ell'_1$$

$$\ell'_4 = \ell_4 - 5\ell'_1$$

$$\ell''_1 = \ell'_1 - (-1)\ell'_3$$

$$\ell''_2 = \ell'_2 - (-1)\ell'_3$$

$$\ell''_3 = \ell'_3/3$$

$$\ell''_4 = \ell'_4 - 6\ell''_3$$

Dans le dernier tableau la fonction objectif est non-positive, une solution optimale est donc $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = (\frac{5}{6}, \frac{23}{6}, \frac{1}{3})$ de valeur $\frac{21}{2}$.