

5) Liens hypertextes et Images:

Les Hyperliens:

- Les Hyperliens sont 1^{er} des trois piliers du web: c'est ce qui permet de naviguer entre différents sites
- Ils permettent de lier tout document HTML à un ou plusieurs documents HTML du même site ou non

i) La balise a:

- un hyperlien se déclare avec `<a> ... `
- Il permet de déclarer un hyperlien vers un autre endroit de la même page HTML ou vers une page web.

ii) L'attribut href:

- Il faut obligatoirement fournir l'attribut href qui indique la cible du lien.
` Un lien vers Dyma `
- La valeur du href peut être URL vers un site ou page web (`http://...`) ou un lien vers une autre page HTML locale (lien vers page HTML locale).

• Ex:

` Lien vers le haut ` # ce lien permet de remonter en haut de la page

- En général le caractère : # = le document HTML courant.

iii) L'attribut title:

- ce attribut permet de préciser un titre qui s'affiche lorsque on passe la souris sur le lien

` un lien vers Dyma `

iv) L'attribut target.

- On peut spécifier si le lien doit être ouvert dans un nouvel onglet avec **target** en utilisant la valeur **_blank**.

Ex.

 un lien vers Dynam

- Inconvénient :

target permet d'ouvrir un nouveau onglet mais exécution de page dans le même processus que le premier onglet sera donc si le nouveau onglet consomme de nombreux ressources, les performances du premier onglet seront diminuées.

- Solution : On utilise l'attribut rel avec la valeur **noopener**

v) L'attribut rel (relation).

- rel : permet de spécifier la relation entre la cible du lien et la page sur laquelle se trouve le lien
- la valeur **noopener** : permet d'indiquer au navigateur d'ouvrir le lien sans que le nouveau contexte de navigation créé ait accès au document qui contient le lien

Ex.

un lien vers Dynam

* Les Images :

- * Les images se déclarent avec la balise ****

L'attribut src

src : est obligatoire contient l'URL vers une image sur le web (http...) ou une image locale (/chemin vers l'image...)

L'attribut alt

contient une description textuelle de l'image à afficher si il y'a un erreur d'affichage de l'image