



GRENOBLE INP-ENSIMAG

CAHIER DES CHARGES : JEU DE SIMULATION
BOURSIÈRE

*CHRIF M'HAMED Mohamedou, EL IDRISSE Khaoula,
MOHAMED AHMED Mohamed Lemine*

Contents

1	Introduction :	2
2	Objectifs :	2
3	fonctionnalités :	2
3.1	Compte utilisateur :	2
3.2	Consultation du marché :	2
3.3	Gestion du portefeuille :	3
3.4	Classement :	3
4	Exigences fonctionnelles détaillées :	3
4.1	Compte utilisateur :	3
4.2	Consultation du marché :	3
4.3	Achat et vente d'actions :	3
4.4	Gestion du portefeuille :	4
4.5	Classement :	4
4.6	prévision et conseille :	4
4.7	Interface Utilisateur	4
5	Conclusion :	4

1 Introduction :

Le présent document constitue le cahier des charges pour le développement d'un jeu de simulation boursière. Ce jeu permettra aux utilisateurs de réaliser des opérations de bourse telles que l'achat et la vente d'actions, ainsi que de gérer un portefeuille virtuel

2 Objectifs :

Le jeu de simulation boursière vise à fournir une plateforme interactive et éducative permettant aux utilisateurs de comprendre les principes de base du marché boursier et d'apprendre à gérer un portefeuille d'actions. L'objectif principal est de créer une expérience immersive et réaliste, tout en offrant une interface conviviale et accessible à tous les niveaux d'utilisateurs.

3 fonctionnalités :

Le jeu devra inclure les fonctionnalités suivantes :

3.1 Compte utilisateur :

Les utilisateurs pourront créer un compte et se connecter pour accéder au jeu. Les informations personnelles des utilisateurs seront sécurisées et ne seront pas partagées avec des tiers.

3.2 Consultation du marché :

Les utilisateurs pourront consulter les cours en temps réel des différentes actions disponibles. Des graphiques et des analyses techniques pourront être fournis pour aider les utilisateurs à prendre des décisions éclairées. Les utilisateurs pourront passer des ordres d'achat et de vente d'actions. Des fonctionnalités avancées telles que les ordres limités et les ordres stop-loss pourront également être disponibles pour permettre une gestion plus précise des transactions.

3.3 Gestion du portefeuille :

Les utilisateurs pourront visualiser leur portefeuille d’actions, y compris les actions détenues, leur valeur actuelle, les bénéfices ou pertes réalisés, etc. Des outils d’analyse de portefeuille pourront être intégrés pour aider les utilisateurs à optimiser leurs investissements.

3.4 Classement :

Un classement des utilisateurs en fonction de leurs performances boursières sera établi et affiché publiquement. Des récompenses et des distinctions pourront être attribuées aux meilleurs joueurs pour les motiver à améliorer leurs compétences en matière de trading

4 Exigences fonctionnelles détaillées :

4.1 Compte utilisateur :

Les utilisateurs devront fournir un nom d’utilisateur, une adresse e-mail et un mot de passe pour créer un compte.

Les utilisateurs auront la possibilité de personnaliser leur profil avec une photo et des informations supplémentaires.

Les utilisateurs peuvent gérer leur compte en ajoutant ou retirant des fonds, ainsi qu’en effectuant la gestion de leur portefeuille.

4.2 Consultation du marché :

Les cours des actions seront actualisés régulièrement à partir de sources fiables.

Les utilisateurs pourront filtrer les actions par différents critères tels que le secteur, la capitalisation boursière, etc.

Des alertes de prix personnalisables pourront être mises en place pour informer les utilisateurs des variations significatives des cours.

4.3 Achat et vente d’actions :

- Les utilisateurs devront spécifier le nombre d’actions à acheter ou à vendre et le cours auquel effectuer la transaction.

- Les transactions seront soumises à des contraintes de liquidité et de disponibilité des actions.

- Vérification de la validité des transactions en fonction des fonds disponibles dans le portefeuille virtuel.

4.4 Gestion du portefeuille :

- Le portefeuille de chaque utilisateur sera mis à jour en temps réel suite à chaque transaction effectuée.
- Les utilisateurs pourront consulter l'historique de leurs transactions et analyser leurs performances passées.
- choix d'un portefeuille particulière(portefeuille efficiente, portefeuille tangent, portefeuille variance minimale)

4.5 Classement :

Un système de points sera établi en fonction des performances boursières des utilisateurs.

Un classement des utilisateurs sera affiché, montrant les meilleurs joueurs en fonction de leurs performances.

Des compétitions et des tournois pourront être organisés périodiquement pour permettre aux utilisateurs de se mesurer les uns aux autres dans un environnement compétitif.

4.6 prévision et conseille :

- faire une prévision du tendance de marché
- donner des conseils au utilisateur pour maximiser ses revenus

4.7 Interface Utilisateur

- Interface conviviale et intuitive, avec des éléments visuels clairs pour la navigation et la prise de décision.
- Possibilité de personnaliser l'interface selon les préférences des utilisateurs (thèmes, disposition, etc.).

5 Conclusion :

Le présent cahier des charges fournit un cadre détaillé pour le développement du jeu de simulation boursière, en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires pour enrichir l'expérience utilisateur et maximiser

l'apprentissage dans le domaine de la bourse. En respectant les exigences énoncées dans ce document, nous nous engageons à fournir un produit de haute qualité répondant aux attentes des utilisateurs