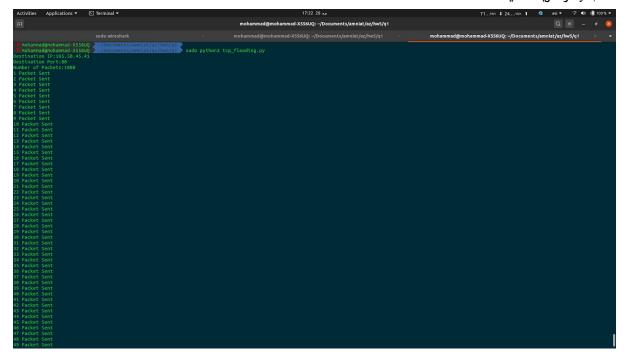
## محمد عبدالهي 9530153

. 1

در این آزمایش به پیاده سازی syn flooding پرداختم

در مرحله با استفاده از کتابخانه scapy یک اسکریپت نوشتم که پکت های syn را به ادرس مورد نظر ارسال کرده و syn/ack را دریافت میکند.



پس از اجرای کد بر روی آیپی 185.50.45.41 و پورت 80 سیستم مورد نظر نتایج زیر را گرفتیم که نشان میدهد کد به درستی کار میکند.

г	2 0.000964079	192.168.43.119	185.50.45.41	TCP	54 48272 → 80 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0
	3 0.049074949	192.168.43.119	185.50.45.41	TCP	54 30604 → 80 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0
1	4 0.056185929	185.50.45.41	192.168.43.119	TCP	58 80 → 13990 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1400
1	5 0.076414549	185.50.45.41	192.168.43.119	TCP	58 80 → 1120 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1400
I	6 0.076513328	185.50.45.41	192.168.43.119	TCP	58 80 - 42891 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1400

. 2

برای پیاده سازی این حمله با ایجاد تغییر در کد قبل اگر در هر مرحله ایپی سورس را برابر مقداری تصادفی قرار دهیم میتوانیم حمله ip spoofing را پیاده سازی کنیم.

در مرحله بعد هم به پیاده سازی کرنل ماژول پرداختم برای این منظور با استفاده از کدهای قبلی که در درس سیستم عامل یاد گرفته بودم سیستم کلی را پیاده سازی کردم و برای اجرا لازمه که در فایل config.txt ادرس ip مدنظر که قراره بلاک بشه رو توی بلک لیست اضافه کنید. به عنوان مثال من کد رو متناسب با ip سیستمم خودم تغییر دادم و روی ماشین مجازی اجرا کردم و سیستمم توانایی اجرای کد syn flooding را علیه ماشین مجازی نداشت.

.3

این حمله برای جعل یک tcp triple handshake میباشد و به طور کلی شامل 5 مرحله میباشد:

در مرحله اول مهاجم سعی میکند که به جمع اوری اطلاعت بپردازد به این صورت که رفتار sequence number مربوط به tcp را مدل کند تا بتواند یک رابطه امن را با کامپیوتر مورد هجوم ایجاد کند. همچینین سعی میکند تا ایسی سرورهایی که قبلا با کامپیوتر ارتباط داشته اند را یبدا کند.

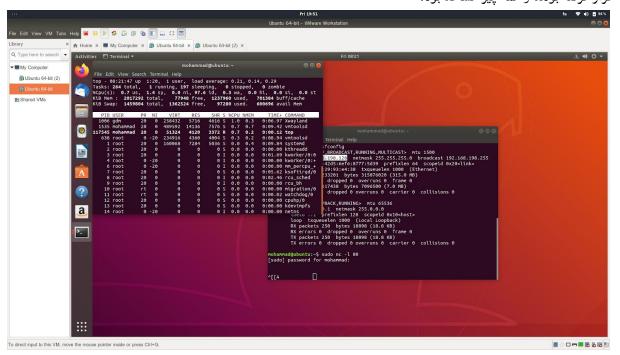
پس در این مرحله تعداد زیادی ریکوست به سمت کامپیوتر مورد حمله ارسال میکند و تلاش میکند تا syn/ack syn/ack درست را کشف کند و یک رابطه نیمه باز را ایجاد کند. هنگامی کشف شد رد مرحله بعد بسته number از طرف کامپیوتر به سمت سرور قبلا متصل شده ارسال میشود پس در مرحله بعد لازم است جلوی سرور را بگیرد چرا که از انجایی که سرور بسته syn را نفرستاده پس از دریافت syn/ack بسته reset را ارسال کرده و همه چیز را خراب میکند پس در با استفاده از flooding سرور را مشغول میکنیم تا نتواند به بسته syn/ack ارسالی از کامپیوتر مورد حمله پاسخ دهد. پس با ایپی spoof شده و مقدار sequence number کشف شده میتوانیم تا حمله را ادامه داده و خود را به جای سرور مورد اعتماد به کامپیوتر مورد حمله متصل کنیم.

در این مرحله لازم است تا یک backdoor در کامپیوتر ایجاد کنیم تا ازین به بعد به راحتی به آن وصل شویم. در مرحله بعد هم سرور مورد اعتماد بسته reset را ارسال میکند.

## . 4

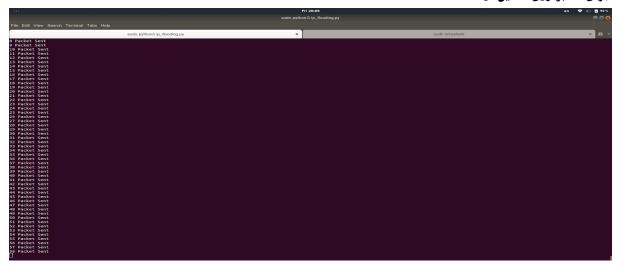
در این آزمایش به دنبال پیاده سازی DDOS هستیم. در مرحله اول سیستم ها را آماده به کار کردم. از روی سیستم خودم با آیپی 192.168.43.119 و یک ماشین مجازی با آیپی 192.168.198.129 به ماشین مجازی دیگر با آیپی 192.168.198.128 حمله میکنیم و برای این منظور اسکریت ضمیمه شده را اجرا کردیم.

قبل از اجرای اسکریپت سیستم مورد حمله در حالت معمولی بوده و ریسورس ها هم به طور معمولی مورد استفاده قرار گرفته بودند و همه چیز مساعد بود.

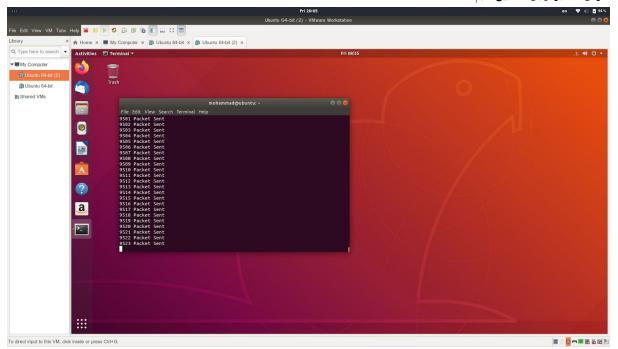


برای انجام حمله سیستم ابتدا فایروال را بر روی سیستم مورد حمله خاموش کرده و با استفاده از کد  $sudo\ nc\ - l\ 80$  سیستم را در حالت لیسنینگ بر روی پورت 80 قرار میدهیم و اسکریپت حمله را بر روی دو ماشین اجرا میکنیم.

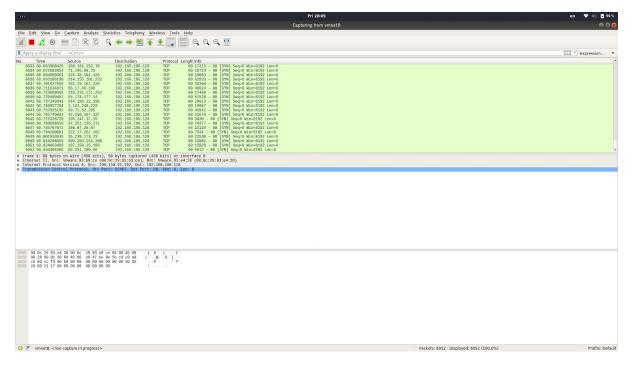
## اجرای کد بر روی ماشین اول:



## اجرای کد بر روی ماشین دوم:



پکت های دریافتی در ماشین مورد حمله :



پس از انجام حمله مشاهده کردم که ماشین مورد حمله بسیار کند شده و حتی top هم به کندی اجرا میشد و ریسورس ها به طور زیادی مصرف شدند و سیستم بسیار کند شد و علاوه بر ان شبکه سیستم مورد تضعیف شده و اگر سیستم ها هایی بیشتری هم حمله کنند کل ترافیک شبکه سیستم مورد حمله گرفته شده و توانایی ایجاد ارتباط با بقیه سیستم ها را ندارد.

