

Themenblock 4: Versionierung

- Einarbeiten in das Thema Versionierung.
- Einarbeiten in das Thema *git* und dessen Basisfunktionen.
- Programmcode lesen und in Grundzügen verstehen. Mit welche Metadaten lassen sich die Simulationsdaten reproduzieren? Wie können diese geeignet abgespeichert werden?
- Kurze Doku mit Lagrange-Formalismus (u.a. $p_i, v_i, K, U, L = K - U, \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$) und Grafik (passend zu p_i). Hier sind v.a. die Mittelpunktposition der Pendel p_1, p_2 wichtig. Wie sind die Positionen aktuell parametrisiert, d.h. in diesem Fall, wie sind die Bezugs- und Nullpunkte der Winkel θ_1, θ_2 ?
- *Github* Projekt(e) erstellen.
- Diese Version der Doku und des Codes versionieren. Hier soll die Versionsverwaltung per Terminal und GUI (Gitkraken und Tortoisegit) ausprobiert und verglichen werden.
Außerdem: Vergleich der Versionierung von Word- und Latex-Dokumenten, Stichwort *Binärdatei & Textdatei*.
- Andere Parametrierung der Mittelpunktpositionen bzw. einer Mittelpunktposition wählen, d.h. der Bezugspunkt und/oder Nullpunkt ändert sich. Die Doku (inkl. Grafik) und der Code (p_i und `animDoublePend`) muss entsprechend der neuen Parametrierung abgeändert werden.
- Änderung mittels *git(hub)* versionieren.