```
ابتدا تابع محاسبه ریشه را پیادهسازی میکنیم:
def bisection_root(fn, eps, period, max_iters=math.inf):
      a, b = period
      iterations = 0
      while iterations <= max_iters:</pre>
            iterations += 1
            x = (a + b) / 2
            if abs(x - a) \le eps:
                  return x
            if (fn(x) * fn(a)) < 0:
                  b = x
            else:
def false_position_root(fn, eps, period, max_iters=math.inf):
      a, b = period
      iterations = 0
      while iterations <= max iters:
            iterations += 1
            x = (a * fn(b) - b * fn(a)) / (fn(b) - fn(a))
            if abs(fn(x)) \ll eps:
                  return x
            if fn(x) * fn(a) < 0:
                  b = x
            else:
                  a = x
      return x
هر دو تابع از روشی مشابه استفاده میکنند که در هر مرحله بازه را کوچکتر میکنند تا به دقت مورد نظر برسند. نحوه کار الگوريتم
در كلاس توضيح داده شده است پس به سراغ پيدا كردن جواب مسئله اصلى مىرويم. براى اين كار كافى است تنها تابع را تغيير دهيم
و به توابع بالا بدهيم بدينصورت كه :
def find_point_bisection(fn, y, eps, period):
      return bisection_root(lambda x: fn(x) - y, eps, period)
def find_point_false_p(fn, y, eps, period, max_iters=math.inf):
      \textbf{return} \hspace{0.2cm} \textbf{false\_position\_root} \hspace{0.1cm} \textbf{(lambda} \hspace{0.2cm} x \colon \hspace{0.1cm} \textbf{fn} \hspace{0.1cm} (x) \hspace{0.1cm} - \hspace{0.1cm} y \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} \textbf{eps} \hspace{0.1cm} , \hspace{0.1cm} \textbf{mex\_iters} \hspace{0.1cm} )
                    حالاً برنامه را با دقت 10^{-14} روی چند تابع پیوسته که در بازه مورد نظر صعودی باشند بررسی میکنیم:
                                                     x^2 + \ln(x)
                                                                                                         (1)
                                                 e^{x+2} + \sin(x)
                                                                                                         (٢)
                                            x^3 + 2x^2 + 2x + 4
                                                                                                         (٣)
```

خروجي برنامه بصورت زير خواهد بود:

(4)

 $0 \longrightarrow y: 3$, period: (0.4, 4)

 $x^3 - x - 1$

bisection: 1.5921429370580948 false position: 1.5921429370580926

answer: 1.5921429370581

false position: -0.9629509544247973

answer : -0.9629509545352

 $\begin{array}{lll} 2 \longrightarrow \text{y: 7 , period: } (-1,\ 3) \\ \text{bisection: } 0.7429592021663112 \\ \text{false position: } 0.7429592021663136 \end{array}$

answer: 0.7429592021663

false position: 1.5213797068045662

answer: 1.5213797068046