

حذف مهر ها از چک : (لینک گیت هاب)

بعد از اعمال پایپلاین پیش پردازش تصاویر ، تصاویر در پلتفرم Roboflow نشانه گذاری شدند و مهر های مربوطه به هر چک مشخص شد ، بعد از آماده سازی دیتاست و اعمال داده افزایی های مختلف روی آن (, blurring, noisy, rotation, grayscale ...) در نهایت با مدل YOLOv8X تسک تشخیص شی مهر بر روی داده ها اعمال شد.(آموزش مدل با ۴۰ اپیاک انجام شد)

(لینک عملکرد مدل YOLOv8X آموزش داده شده)



نمونه مهر تشخیص داده شده YOLOv8 و $conf=0.83$

در نهایت مدل آموزش دیده را بر روی تمام تصاویر چک ها اعمال کردیم تا مختصات مهر های موجود در چک را مشخص کند (با $conf=0.4$) بعد از تشخیص آنها کدی که با استفاده از تابع inpaint از کتابخانه Opencv بر روی تصاویر اعمال شد و مهر ها از تصویر حذف شدند (لینک خروجی های اصلاح شده)

نمونه خروجی ها :





در نمونه آخر بدلیل اینکه محدوده bounding box توسط YOLO کامل مشخص نشده است کل مهر از تصویر حذف نشده است.

پیشنهاد: برای مواردی که میخواهیم مهر حذف شود اما به متن و دیتا چک آسیبی نرسد بهتر است از OCR هم برای حذف استفاده کنیم هرچند حالت بهتر استفاده از روش های یادگیری عمیق و شبکه GAN است که ای موارد دیتاست و ماسک متناظر آنها را در مقیاس زیاد می طلبد.

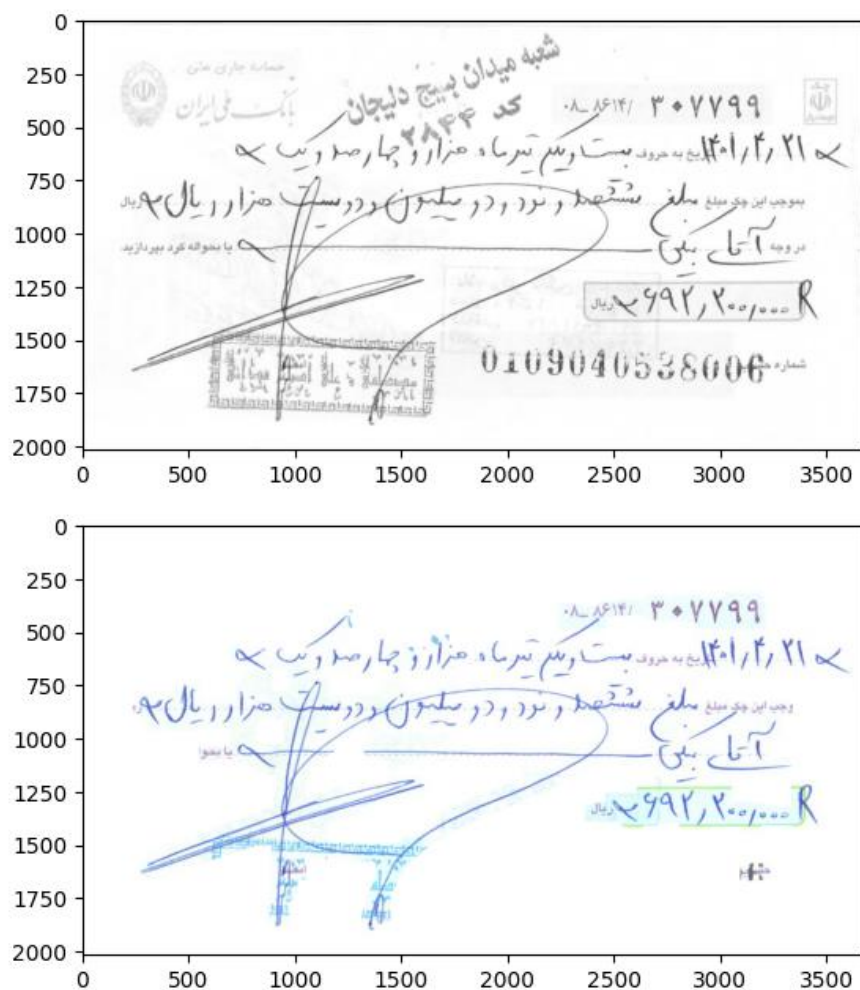
➔ نمونه مخزن گیت هاب حذف واتر مارک با GAN , Inpainting

روش دوم (مبتنی بر بافت تصویر و خوشه بندی) : در این روش از الگوریتم خوشه بندی agglomerative استفاده شده است که تصویر طی چند مرحله به نما های گوناگون تبدیل شده و خروجی نهایی که حاصل تفاضل مهر استخراج شده و تصویر اصلی است را ذخیره می کنیم .

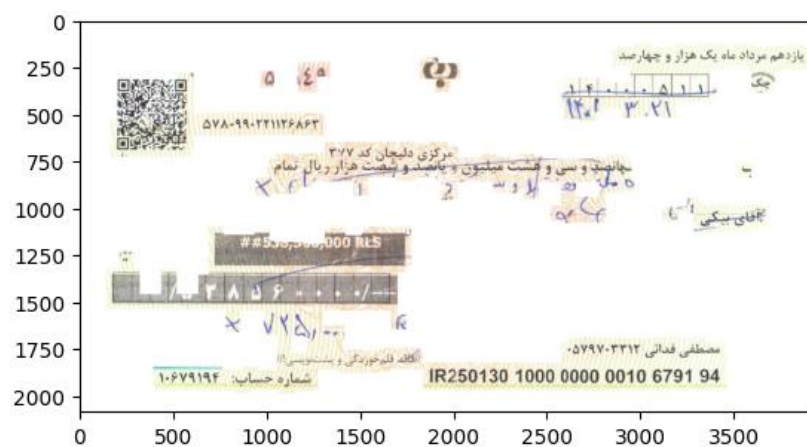
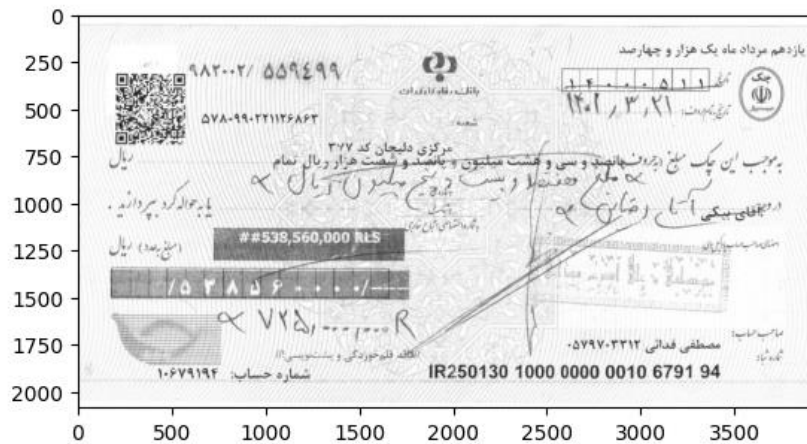
ابتدا روی تصویر یک آستانه گیر ادپتو اعمال می کنیم ، سپس تصویر را معکوس می کنیم تا نوشته ها بخوبی تشخیص داده شوند ، بعد از آن عملگر مورفولوژیک dilation اعمال می کنید تا متون استخراج کرده را به هم متصل کند تا پیوستگی حروف حفظ شده و در حذف مهر بافت متنی آسیب نبینند.

در خروجی های مختلفی که کد تولید می کند خروجی final همان تصویری ز چک است که مهر از روی آن حذف شده است.

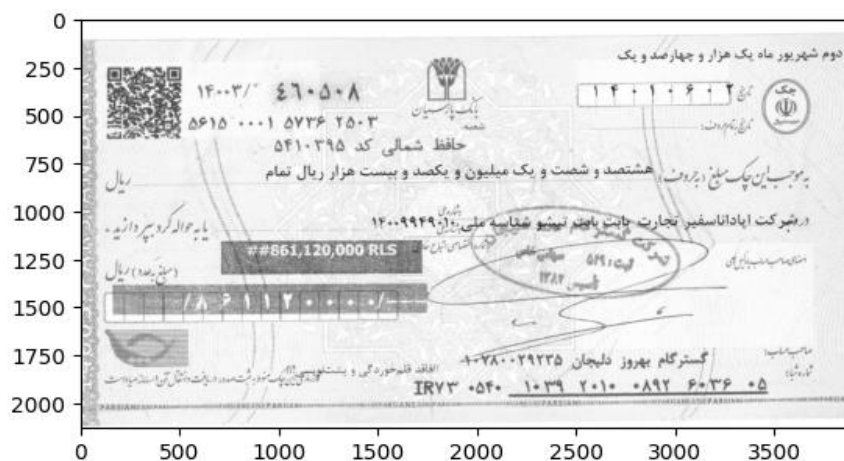
چند نمونه ورودی و خروجی این روش :

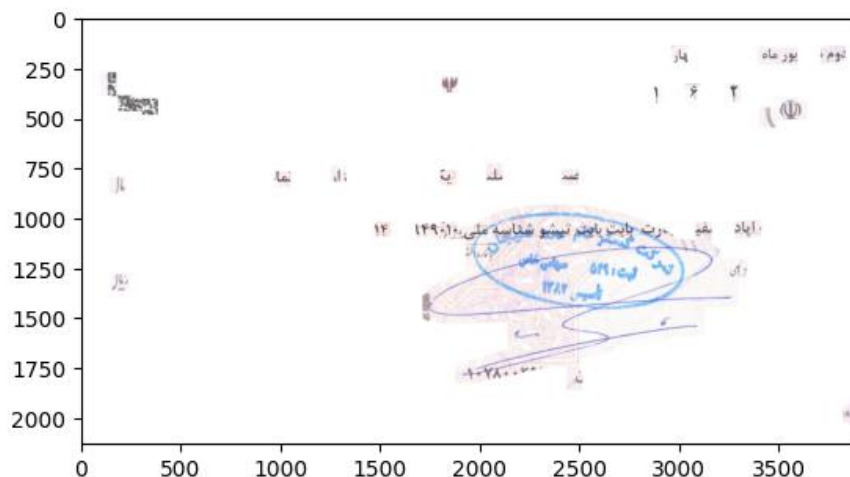


ورودی خروجی شماره ۱



ورودی خروجی شماره ۲





ورودی و خروجی شماره ۳ (خوشه بندی اشتباه همراه با از دست دادن دیتا)

[لینک نتایج اعمال شده با این روش](#)

روش ترکیبی : اعمال easy ocr برای حذف بدون از داده :

با ترکیب گفته شده در بالا با کتابخانه OCR برای زبان فارسی و انگلیسی بعد از تشخیص مهر و ناحیه هایی که باید حذف شوند ابتدا یک OCR بر روی تصویر اعمال می شود تا از پاک کردن متن بخش های مختلف چک جلوگیری کند ، هر چند عملکرد این روش چندان خوب نبود چرا که خود مهر ها دارای متن هم هستند و باعث میشد مهر به خوبی حذف نشود اما میتواند درجه حساسیت مدل را کمتر کرد تا به این بخش ها حساسیت کمتری داشته باشد.

بررسی کتابخانه های متن باز حذف مهر

https://github.com/sun-asterisk-research/stamp_processing?tab=readme-ov-file

این مخزن شامل مدل یادگیری عمیق آموزش دیده روی تعداد زیادی سند است و در حذف مهر با حفظ بکگراند آن عملکرد خوبی دارد ، این مدل دارای دو فاز است ، فاز اول تشخیص مهر با مدل yolov5 و در فاز بعدی محدوده مهر را حذف میکند ، نمونه تصویر از حذف مهر توسط این مدل:

نمونه خروجی :



همانطور که در این مثال مشخص است مهر حذف نشده و بخشی از ارم بانک بالا سمت راست حذف شده است ، این نتیجه طبیعی است چرا که مدل و وزن های آن بر روی داده های چک آموزش ندیده است

کتابخانه Watermark-Removal: (لینک گیت هاب)

این کتابخانه برای حذف واتر مارک استفاده می شود که نتایج آن بسیار خوب است :



نکته مهم در استفاده از این کتابخانه اجبار در استفاده از تنسورفلو نسخه ۱.۱۵.۰ است در غیر اینصورت اجرای کد با خطا های مختلفی مواجه می شود، بدلیل اینکه کولب تنها از ورژن های بالای ۲ تنسورفلو پشتیبانی میکند و اجازه نصب ورژن کمتر از ۲ را هم نمی دهد (چه با دستور pip install چه از طریق نصب فایل whl کتابخانه) امکان استفاده از آن روی کولب وجود ندارد ...

ارور داده شده برای نصب TF ورژن ۱.۱۵ :

ERROR: tensorflow-۱.۱۵.۰-cp۳۷-cp۳۷m-manylinux۲۰۱۰_x۸۶_۶۴.whl is not a supported wheel on this platform.

سایر کتابخانه ها :

کتابخانه حذف مهر نوشته شده با زبان ruby: این کتابخانه قابلیت نصب و اجرا روی کولب را نداشت

<https://github.com/despeck/despeck>

ورودی :

7.1 密钥数据格式

SM2 算法私钥数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2PrivateKey ::= INTEGER

SM2 算法公钥数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2PublicKey ::= BIT STRING

SM2PublicKey 为 BIT STRING 类型, 内容为 04 || X || Y, 其中, X 和 Y 分别标识公钥的 x 分量和 y 分量, 其长度各为 256 位。

7.2 加密数据格式

SM2 算法加密后的数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2Cipher ::= SEQUENCE {

 XCoordinate INTEGER, -- x 分量

 YCoordinate INTEGER, -- y 分量

 HASH OCTET STRING SIZE(32), -- 杂凑值

 CipherText OCTET STRING -- 密文

}

其中, HASH 为使用 SM3 算法对明文数据运算得到的杂凑值, 其长度固定为 256 位。CipherText 是与明文等长的密文。

7.3 签名数据格式

SM2 算法签名数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2Signature ::= {

 R INTEGER, -- 签名值的第一部分

 S INTEGER -- 签名值的第二部分

}

خروجی :

7.1 密钥数据格式

SM2 算法私钥数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2PrivateKey ::= INTEGER

SM2 算法公钥数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2PublicKey ::= BIT STRING

SM2PublicKey 为 BIT STRING 类型, 内容为 04 || X || Y, 其中, X 和 Y 分别标识公钥的 x 分量和 y 分量, 其长度各为 256 位。

7.2 加密数据格式

SM2 算法加密后的数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2Cipher ::= SEQUENCE {

 XCoordinate INTEGER, -- x 分量

 YCoordinate INTEGER, -- y 分量

 HASH OCTET STRING SIZE(32), -- 杂凑值

 CipherText OCTET STRING -- 密文

}

其中, HASH 为使用 SM3 算法对明文数据运算得到的杂凑值, 其长度固定为 256 位。CipherText 是与明文等长的密文。

7.3 签名数据格式

SM2 算法签名数据格式的 ASN.1 定义为:

SM2Signature ::= {

 R INTEGER, -- 签名值的第一部分

 S INTEGER -- 签名值的第二部分

}

این مدل پارامتر های زیادی را برای حذف مهر دارد :

- --color 00FF00 - to say watermark is ~ green.
- --sensitivity 120 - increases sensitivity (if with default 100 watermark is still visible).
- --black-const 60 - by default, Despeck tries to improve text quality by increasing black by 110. This may be too much for you, so you can reduce that number.
- --add-contrast - disabled by default, increases output image's contrast.
- --accurate - disabled by default. Applies filters to the area with watermark only, preserving the rest of the image untouched.

مدل مبتنی بر زبان C++ : این مدل مقاله هم شده است ولی از این مدل اجرا نگرفتم و نمونه ورودی و خروجی هم در مخزن ندارد.
<https://github.com/soumyadeepdey/Color-Stamp-Removal>