

# آموزش بازی dungeon crawl stone soup

محمد حسن تجری

# فهرست مطالب

۴	۱ معرفی نژاد ها
۵	۲ توضیح راجع به بک گراند ها و تفاوت با کلاس

## مقدمه

بازی <sup>۱</sup>dungeon crawl stone soup یکی از معروف ترین بازی های سبک rogue like <sup>۲</sup> کلاسیک می باشد که در حال توسعه بوده و مرتباً تغییراتی در آن صورت می گیرد که در نتیجه برای کاربر جذاب می ماند.

تجربه شخص در جهان این بازی شامل یک نژاد انتخابی با مهارت های پایه هست که وارد سیاهچالی شده و مهارت های جدیدی را یاد می گیرد و پیرو خدایانی می شود. <sup>۳</sup> به دلیل این که جهان در هر بازی به صورت شانسی و بر اساس seed ساخته شده و مرگ کاراکتر دائمیست، برای بازیکن خسته کننده نمی شود و در عین حال شخص را به فکر جهت جلوگیری از شرایط با ریسک بالا مجبور می کند. اما در عین حال عمق این بازی بسیار زیاد بوده که یادگیری را برای شخص زمانبر کرده و حتی باعث می شود در بعضی مواقع اشخاص عطایش را به لقایش بخشیده و سراغ آن نروند، که به همین دلیل نیت بر نوشتن این کتاب با کمک سایر دوستان برآمد.

---

<sup>۱</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Dungeon\\_Crawl\\_Stone\\_Soup](https://en.wikipedia.org/wiki/Dungeon_Crawl_Stone_Soup)

<sup>۲</sup><https://en.wikipedia.org/wiki/Roguelike>

<sup>۳</sup> به صورت خلاصه جهان شمشیر و جادو و خدایان متعدد.

## نحوه نصب و سرور ها

بازی `dungeon crawl stone soup` یک بازی مستقل از پلتفرم<sup>۴</sup>، متن باز و رایگان است. در نتیجه شما می‌توانید آن را بر روی سیستم عامل های «ویندوز» و «لینوکس» و «مک» به راحتی نصب کنید. همچنین نسخه تحت وب بازی<sup>۵</sup> موجود است. پیشنهاد ما استفاده از نسخه تحت وب بازیست که تجربه بهتری را برای شما به ارمغان می‌آورد. در زمان نوشته شدن این کتاب، سرور های آلمان و فرانسه بهترین کیفیت را دارا می‌باشند.

لازم به ذکر است بازی در مخازن رسمی اکثر توزیع های لینوکس در دو نسخه `tui` و `tiles` با نام های `crawl-ncurses` و `crawl-tiles` قابل نصب است<sup>۶</sup>.

---

<sup>۴</sup> Cross-Platform

<sup>۵</sup> <https://crawl.develz.org/play.htm>

<sup>۶</sup> نسخه `tile` گرافیکی بوده و نسخه `ncurses` تحت ترمینال می‌باشد.

## فصل ۱

### معرفی نژاد ها

این بازی دارای ۲۷ نژاد است که ویژگی های منحصر به فرد خود را دارند. این نژاد ها را میتوان بر اساس تفاوت به دسته های ساده، متوسط و حرفه ای تقسیم کرد؛ همچنین بر اساس سبک بازی بعضی از نژاد ها مناسب پلی استایل های fighter, shapeshifter, summoner و... و یا ترکیبی از این پلی استایل ها هستند، در واقع تعیین کننده ترین گزینه در سبک بازی، نژاد بازیست.

برای پلی استایل fighter میتوان نژاد های minotaur و mountain dwarf، پلی استایل shapeshifter نژاد های oni و troll، پلی استایل caster نژاد های draconian و gargoyle، پلی استایل hunter نژاد های barachi و kobold و... را به عنوان گزینه های پیشنهادی برای شروع نام برد. جزئیات بیشتر نژاد های مناسب هر پلی استایل در فصل های مربوط به آن پلی استایل گفته می شود.

## فصل ۲

# توضیح راجع به بک گراند ها و تفاوت با کلاس

بعد از انتخاب نژاد، نوبت به انتخاب بک گراند می‌رسد؛ به تعداد ۲۵ بک گراند وجود دارد که بر اساس محدودیت های نژاد انتخاب شده، ممکن است تعدادی از آن ها نمایش داده نشوند.<sup>۱</sup>

بک گراند ها تا حدود زیادی مشابه «کلاس» در بازی های دیگر هستند، با این تفاوت که فقط در ابتدا و میانه گیم تعیین کننده هستند و بازیکن بر اساس train ای که داخل بازی انجام می‌دهد می‌تواند مسیر متفاوتی از بک گراندی که با آن شروع می‌کند را پیش گیرد.

با این حال تعدادی از بک گراند ها برای شروع ساده تر هستند، به عنوان مثال بک گراند های conjurer و fighter نوع دمیچی که ارائه می‌دهند در مقابل همه مانستر های موجود در بازی جواب است و به همین دلیل ابتدای بازی را سر راست تر و ساده تر طی می‌کنند؛ در مقابل بک گراندی مانند alchemist جلوی مانستر هایی که در مقابل poison مقاومت ندارند بهترین نتیجه را نشان می‌دهد، اما در عوض جلوی مانستری مانند hydra ضعیف تر از ۲ مورد نام برده عمل می‌کند و نیاز به فکر و محاسبه بیشتری دارد.

---

<sup>۱</sup> به عنوان مثال نژاد demigod به دلیل این که نمی‌تواند پیرو خدایی شود، بک گراند های zealot برایش لیست نمی‌شوند.

جمع بندی