

آموزش بازی dungeon crawl stone soup

محمد حسن تجری

فهرست مطالب

۴	۱ معرفی نژاد ها
۵	۲ توضیح راجع به بک گراند ها و تفاوت با کلاس

مقدمه

نحوه نصب و سرور ها

فصل ۱

معرفی نژاد ها

این بازی دارای ۲۷ نژاد است که ویژگی های منحصر به فرد خود را دارند. این نژاد ها را میتوان بر اساس تفاوت به دسته های ساده، متوسط و حرفه ای تقسیم کرد؛ همچنین بر اساس سبک بازی بعضی از نژاد ها مناسب پلی استایل های fighter, shapeshifter, summoner و... و یا ترکیبی از این پلی استایل ها هستند، در واقع تعیین کننده ترین گزینه در سبک بازی، نژاد بازیست.

برای پلی استایل fighter میتوان نژاد های minotaur و mountain dwarf، پلی استایل shapeshifter نژاد های oni و troll، پلی استایل caster نژاد های draconian و gargoyle، پلی استایل hunter نژاد های barachi و kobold و... را به عنوان گزینه های پیشنهادی برای شروع نام برد. جزئیات بیشتر نژاد های مناسب هر پلی استایل در فصل های مربوط به آن پلی استایل گفته می شود.

فصل ۲

توضیح راجع به بک گراند ها و تفاوت با کلاس

بعد از انتخاب نژاد، نوبت به انتخاب بک گراند می‌رسد؛ به تعداد ۲۵ بک گراند وجود دارد که بر اساس محدودیت های نژاد انتخاب شده، ممکن است تعدادی از آن ها نمایش داده نشوند.^۱ بک گراند ها تا حدود زیادی مشابه «کلاس» در بازی های دیگر هستند، با این تفاوت که فقط در ابتدا و میانه گیم تعیین کننده هستند و بازیکن بر اساس train ای که داخل بازی انجام می‌دهد می‌تواند مسیر متفاوتی از بک گراندی که با آن شروع می‌کند را پیش گیرد. با این حال تعدادی از بک گراند ها برای شروع ساده تر هستند، به عنوان مثال بک گراند های conjurer و fighter نوع دمیچی که ارائه می‌دهند در مقابل همه مانستر های موجود در بازی جواب است و به همین دلیل ابتدای بازی را سر راست تر و ساده تر می‌کنند؛ در مقابل بک گراندی مانند alchemist جلوی مانستر هایی که در مقابل poison مقاومت ندارند بهترین نتیجه را نشان می‌دهد، اما در عوض جلوی مانستری مانند hydra ضعیف تر از ۲ مورد نام برده قبلی عمل می‌کند و نیاز به فکر و محاسبه بیشتری دارد.

^۱ به عنوان مثال نژاد demigod به دلیل این که نمی‌تواند پیرو خدایی شود، بک گراند های zealot برایش لیست نمی‌شوند.

جمع بندی