

Subject: OS-HW1
Date

- ① الف) روش Shared Memory از سرعت بیشتری برخوردار است به طوری که می‌تواند همانند سرعت حافظه (Memory) داخل کامپیوتر انجام دهد. روش Message Passing برای سیستم‌های عمل می‌کنند و نیازمند زمان بیشتری است.
- ب) Message Passing، در این روش چون نیاز به حل کردن conflict ها نیست، برای مبادله حجم کمتری از داده‌ها استفاده می‌شود و برای داده‌های بسیار کوچک استفاده می‌شود.