



۳) به عنوان Mutex ها، امکان بین thread ها
 گام سازی سه دروازه ها استفاده کرد در صورتی که Mutex ها
 در حافظه قابل نوشتن قرار گرفته باشند. (به طور معمول معمولاً غیر قابل
 نوشتن است: stack overflow)

۴) در حالت کلی حین برنامه ریزی به اشتداد نیاز است اما در سیستم‌ها که
متغیر که حافظه حافظت شده نداشته و Heap به صورت اشتدادی
استفاده می‌گردد.

منبع: stack overflow