

④ الگوریتم‌های dead lock-avoidance چون دائمی باید مانع allocation ها را

زیر نظر داشته باشند، از لحاظ Runtime overheads هزینه بیشتری برای OS دارند.

اما چون برای استفاده از منابع نزدیکاً به صورت همگامی باشند، به بعد

در روش‌های dead lock-avoidance throughput بیشتری داشته باشند.