دانشگاه خواجه نصير الدين طوسي یروژه نهایی پردازش گفتار دكتر رقيه دوست

شمار ه دانشجو يي : 9523783 نيمسال دوم تحصيلي 98-98

باسخ سو ال 1:

محمد جلیلی تر کمانی

## رابطه بدست آوردن ضرایب کیستروم و فرکانس پیچ:

همانطور که میدانیم، ضرایب کیستروم به این ترتیب بدست می آیند که ابتدا از سیگنال مورد نظر تبدیل DFT گرفته تا به حوزه فرکانس برود. سیس از اندازه مقادیر آن لگاریتم در مبنای ده میگیریم تا بخش های e و h به صورت حاصل جمع از هم جدا شوند. سیس حاصل را تبدیل معکوس میگیریم تا مجددا به حوزه زمانی (کیوفرنسی) برگردد و ضرایب کیستروم به دست بیاید. در نهایت حاصل مورد نظر را از لیفتر بالاگذر (با مقدار 20) رد میکنیم و اندیس (متغیر iPos در کد) که منجر به ایجاد قله در نمودار آن میشود (نقاط اکسترمم قله ها) را یادداشت میکنیم. سیس فرکانس نمونه برداری را به آن تقسیم میکنیم تا فرکانس بیچ بدست بیاید. از لحاظ ریاضیاتی به شرح زیر است:

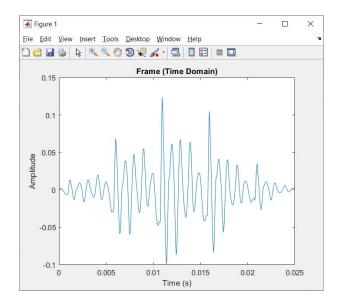
 $C[n] = IFFT\{ log | FFT \{ x[n] \} | \}$ C[c] = High pass lifter (C[n], N = 20)Pitch Frequency = Sampling Frequency / (First Local maximum extremum index)

#### نكات تكميلي:

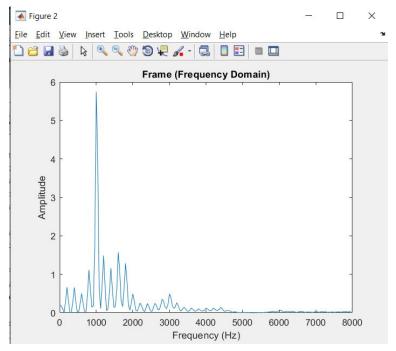
- 1. در کد متلب، شماره فریم حتما باید از تعداد کل فریم ها کمتر باشد.
- 2. به جهت عملكرد بهتر، فايل ورودى حتما شامل فريم واكدار باشد.
  - 3. تصاویر خروجی، برای فریم واج a می باشد.
  - 4. توضیح خط به خط کد در قالب کامنت در کد درج شده است.
- 5. نموداری که برای مقدار فرکانس پیچ رسم شده، صرفا مقدار فرکانس پیچ در فریم انتخاب شده را رسم میکند و برای سایر فاقد مقدار (0) است.
  - 6. با توجه به فایل صوتی بارگذاری شده مربوط به یک خانم است و فرکانس پیچ خانم ها بین 150 تا 450 است، مقدار نقريبي 380.95 براي فركانس بيچ فريم مورد نظر (129) بدست آمده كه خود تاييدي بر درستي الگوريتم است.

### صاویر خروجی:

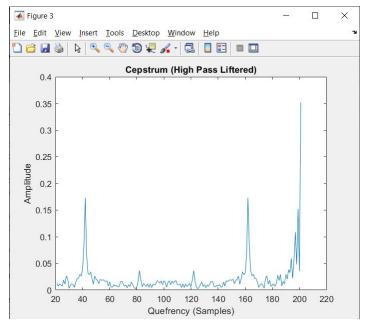
## • فریم در حوزه زمان:



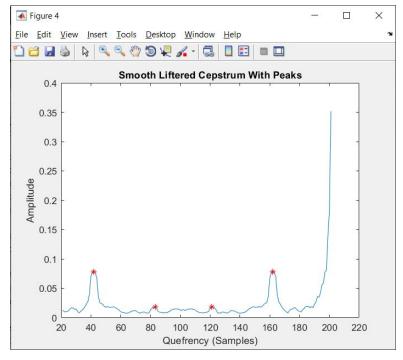
# • فریم در حوزه فرکانس:



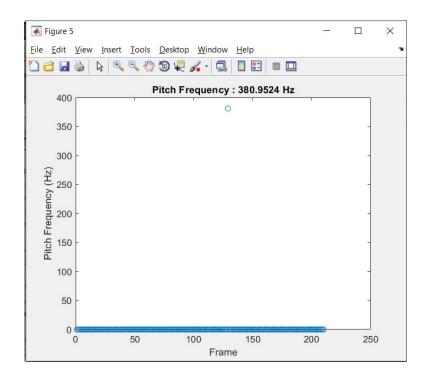
# • كپستروم بعد از ليفتر بالاگذر:



# • كپستروم بعد از يكنواخت شدن به همراه رسم قله:



## • فركانس پيچ فريم انتخاب شده:



#### کد متلب :

```
% Mohammad Jalili Torkamani %
%
  Student No: 9523783
             %
%
  Speech Processing
             %
%
  Kh.N.Toosi University
             %
%
   Dr.R.Doost
           %
%
   JUN 2020
           %
```

#### %clear screen

clc

%clear local variables

clear all

%declare TO-PROCESS frame number (should be less than numberOfSamples later)

#### FRAME NUMBER=129

%declare file name

fileName='a.wav'

%read audio and store samples and sampling frequency [samples,FS] = audioread(fileName);

```
%calculate number of samples
numberOfSamples = length(samples);
%display number of Samples
disp(numberOfSamples)
%declare N in high pass liftering
liftering_N=20
%declare desired frame length
fl=400:
%declare frame shifting length
fs=fl*0.4;
%calcualte number of frames with shifting in mind
FN=(numberOfSamples-fl)/fs+1;
FN=round(FN)-1;
%declare an empty array to store pitch frequency(ies)
pitches=zeros(1,FN);
%define hamming windowing
w=hamming(fl);
%for """"JUST THE SELECTED FRAME_NUMBER""" do processing
for i=FRAME NUMBER:FRAME NUMBER
 %do slicing to get i'th frame
 s0=samples((i-1)*fs+1:(i-1)*fs+fl);
 %hamming window declaration
 s=w.*s0:
 %calculate time with dividing by FS (NOTE: time is relative to zero (and starts from 0))
 t = (1/FS)*(1:fl)
 %prepare for plot
 figure
 %plot signal in time domain
 plot(t,s)
 %label x-axis as "Time (s)"
 xlabel("Time (s)")
 %label y-axis as "Amplitude"
 ylabel("Amplitude")
 %choose title for plot
 title("Frame (Time Domain)")
%%%%%%
 %move signal to frequency domain and calculate it's absolute value
 s fft = abs(fft(s))
 %discard half of it (because it's periodic nad repetetive)
```

```
s fft = s fft (1:fl/2);
 %calculate frequency by multiplying to FS/fl
 f = FS*(0:fI/2-1)/fI;
 %%%%%%%%%%%%%%% plot frame (frequency domain)
%prepare for plot
 figure
 %plot signal in frequency domain
 plot(f,s_fft)
 %label x-axis as "Frequency (Hz)"
 xlabel("Frequency (Hz)")
 %label y-axis as "Amplitude"
 ylabel("Amplitude")
 %choose plot title as "Frequency Domain"
 title("Frame (Frequency Domain)")
%calculate logarithm with base 10 of absolute values of signal
 s fft log10=log10(s fft)
 %inverse FFT (move signal to time domain) and store absolute values
 s_fft_log10_inverse=abs(ifft(s_fft_log10))
 %High pass liftering
 s fft log10 inverse=s fft log10 inverse(liftering N:length(s fft log10 inverse))
 %%%%%%%%%%%%%%%%%% plot Cepstrum
%prepare for plot
 figure
 %plot logarithm diagram
 plot(1+liftering N:length(s fft log10 inverse)+liftering N,s fft log10 inverse)
 %label x-axis as "Quefrency (Samples)"
 xlabel("Quefrency (Samples)")
 %label y-axis as "Amplitude"
 ylabel("Amplitude")
 %showing plot title as "Cepstrum (High Pass Liftered)"
 title("Cepstrum (High Pass Liftered)")
```

```
%smooth the diagram for easy extremum finding(note: maximums will bed remained
as maximum!)
 s_fft_log10_inverse = smooth(s_fft_log10_inverse,6);
 %find all local and global extremum booleans with at least 0.01 as the
 %minimum prominence distance
 TF = islocalmax(s_fft_log10_inverse,'MinProminence',0.01);
 %declare all possible indices
 x=(1:fl)
 %get all local maxima indices
 xtf=x(TF)
 %declare Quefrencies
 s=1+liftering_N:length(s_fft_log10_inverse)+liftering_N
 %%%%%%%%%%%%%%%%% plot Cepstru with peaks
%prepare for plot
 figure
 %plot smooth cepstrum liftered with peaks on it
 plot(s,s_fft_log10_inverse,s(xtf),s_fft_log10_inverse(xtf),"r*")
 %label x-axis as ""
 xlabel("Quefrency (Samples)")
 %label y-axis as
 ylabel("Amplitude")
 %title plot
 title("Smooth Liftered Cepstrum With Peaks")
%if found indices
 if length(xtf) >0
   %get the max one
   iPos=liftering N+min(xtf)
   %calculate pitch frequencty
   pitches(i)=FS/iPos;
 else %othersiwe, put zero as pitch frequency
   pitches(i)=0;
 end
end
%%%%%%%%%%%%%%%%% plot frame pitch frequency
%prepare for plotting
figure
```

```
%plot "Frame" as x-axis and "pitch values" as y-axis
%by 'o' drawing on it.
plot((1:FN),pitches,'o');
%label x-axis as "Frame"
xlabel('Frame')
%label y-axis as "pitch frequency (Hz)"
ylabel('Pitch Frequency (Hz)')
%title whole the plot as the average value(avera pitch in all frames)
title("Pitch Frequency: "+sum(pitches)+" Hz")
```

## پاسخ سوال 2:

میدانیم که سیگنال گفتار از دو بخش e و h تشکیل شده است که در یکدیگر نتیده (کانوالو) شده اند. یعنی

### x[n]=e[n]\*h[n]

و ما به یک تبدیلی نیاز داریم که این کانولوشن را به جمع تبدیل کند تا بتوانیم با جدا سازی آنها، هر بخش را مجددا آنالیز کنیم. این تبدیل همان تبدیل کپستروم است که با گرفتن لگاریتم (که عملیات ضرب را به جمع تبدیل میکند)، این عملیات را برای ما میسر میسازد. بعد انجام لگاریتم، سیگنال به صورت حاصل جمع سیگنال e (منبع تحریک) و h (فیلتر مجرای گفتار) در می آید. کافی است برای یافتن فرکانس پیچ، حاصل را از لیفتر بالاگذر (HPL) عبور بدهیم تا نمونه های N (معمولا 20) به بعد کیوفرکانسی بدست بیایند. این بخش همان بخش e (منبع تحریک) است، پس با یافتن مکان های قله های نمودار آن و تقسیم فرکانس نمونه برداری به آنها، میتوان به فرکانس پیچ دست یافت.

پایان