



معاونت علمی - تدریسی
دانشکده (کامپیوتر ساینس)
کورس پالیسی استاد

سال تحصیلی 1399

سمستر: نیم سال اول بهاری

دیپارتمنت: کامپیوتر ساینس

<p>اهداف اختصاصی درس : (عناوین عمده درس)</p> <p>Introducing C# program and writing C# program using console and Visual studio.net</p> <p>C# data type and type conversion</p> <p>C# variable, constant and literals</p> <p>C# operators</p> <p>C# decision making</p> <p>C# methods and Arrays</p> <p>C# Strings and regular expressions</p> <p>C# Object oriented features</p> <p>C# Exception handling</p> <p>C# File I/O</p> <p>Windows form Application</p> <p>Class Library</p> <p>Collections</p> <p>Generics</p>	<p>اسم مضمون : ویژوال پروگرامینگ 1</p> <p>کد مضمون : 78024</p>
	<p>تعداد کردیت : 3</p> <p>نوعیت درس : نظری و عملی (2 کردیت نظری، 1 کردیت عملی)</p>
	<p>اسم و تخلص استاد: سید محمد احمدی</p> <p>رتبه علمی / درجه تحصیل : دانشجوی دکتری</p>
	<p>نشانی دفتر استاد: اتاق اساتید</p>
	<p>ساعات حضور و پاسخگویی:</p>
	<p>شماره تلفون: 0789752643</p> <p>روزها و ساعات تماس :</p>
<p>منابع اصلی درس :</p> <p>اسم کتاب اسم نویسنده سال چاپ</p> <p>Beginning of Visual C# 2012 programming, Karli Watson, Jacob Vibe Hammer, Jon Reid and Morgan Skinner</p>	<p>آدرس ایمیل استاد :</p> <p>ahmadi.mohammad2008@gmail.com</p>
	<p>محل برگزاری درس : دانشگاه کاتب شعبه:</p> <p>ساختمان /منزل: اتاق درسی شماره :</p>
	<p>اهداف کلی درس :</p> <p>آشنایی با زبان برنامه نویسی سی شارپ و توانایی تولید نرم افزار</p>

شیوه های مختلف آموزشی مورد استفاده استاد در طول سمستر :

<p>1- لکچر با استفاده از استفاده از پاور پلانت و تصاویر، ویدیو، انیمیشن</p> <p>2- میتود آموزش بر اساس هدف یا OBL و شاگرد محوری</p> <p>3- استفاده از میتود پرسش و پاسخ، دادن سیمینار و کارخانگی</p> <p>4- کار گروهی و group discussion</p>
<p>نحوه ارزیابی محصل در طول و ختم سمستر :</p> <p>1- ارزیابی دوامدار و روزمره از اشتراک و فعالیت محصلین (۱۰ فیصد)</p> <p>2- امتحان صنفی در ختم هر بخش و کارخانگی (۱۰ فیصد)</p> <p>3- امتحان وسط سمستر (۲۰ فیصد)</p> <p>4- امتحان نهایی (۶۰ فیصد)</p>
<p>مضامین پیش نیاز برای این درس :</p> <p>1- زبان برنامه نویسی سی پلاس پلاس</p>
<p>مقررات و انتظارات استاد از محصلان در صنف درسی :</p> <ul style="list-style-type: none"> حاضر شدن به درس در وقت معین (تا حد اکثر 10 دقیقه بعد از آمدن استاد به صنف). عدم استفاده از موبایل در جریان درس. مراعات نمودن نظم و دیسپلین بگونه جدی. اشتراک در فعالیت های صنفی. ارائه کارخانگی در وقت معینه. ارائه ی کنفرانس و ترتیب پروژه ها. استفاده از کتابخانه، انترنت و سایر منابع موجوده. مراعات نمودن نظافت صنف و محیط ماحول. نوشیدن و خوردن سر صنف ممنوع می باشد موبایل سر صنف off و یا Silent می باشد

هفته ها	عناوین اصلی و فرعی درس	اهداف آموزشی		فعالیت ها	ارزیابی
		دانش	مهارت		
هفته 1	Introducing C# program and writing C# program using console and Visual studio.net	آشنایی با محیط ویژوال استودیو	نصب ویژوال استودیو	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	کار خانگی و پرسش و پاسخ
هفته 2	C# data type and type conversion	آشنایی با انواع داده ها و تبدیل داده ها	توانایی نوشتن برنامه های مربوطه	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	کار خانگی و پرسش و پاسخ

کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی کد نویسی با متغیرها و ثابت ها	آشنایی با متغیرها و ثابتها	C# variable, constant and literals	هفته 3
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی به کار گیری انواع عملگرها	آشنایی با عملگرها	C# operators	هفته 4
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی کدنویسی انواع شرطها	آشنایی با ساختار تصمیم و شرطها	C# decision making	هفته 5
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی نوشتن توابع و آرایه ها در سی شارپ	آشنایی با توابع و آرایه ها	C# methods and Arrays	هفته 6
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی کدنویسی با رشته ها و عبارات منظم	آشنایی با رشته ها و عبارات منظم	C# Strings and regular expressions	هفته 7
کار خانگی و پرسش و پاسخ				Mid Term	هفته 8
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توان استفاده از ویژگیهای شیء گرایی در سی شارپ	آشنایی با ویژگیهای شیء گرایی	C# Object oriented features	هفته 9

کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توان برخورد با استثناها و مدیریت آنها	آشنایی با مکانیزمهای مدیریت استثنا	C# Exception handling	هفته 10
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	امکان استفاده از فایلها	آشنایی با ورودی و خروجی فایلها	C# File I/O	هفته 11
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توان ایجاد یک اپلیکیشن ساده ویندوز فرم	آشنایی با اپلیکیشن ویندوز فرم	Windows form Application	هفته 12
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی ایجاد class library	آشنایی با class library	Class library	هفته 13
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی استفاده از مجموعه ها	آشنایی با مجموعه ها	Collections	هفته 14
کار خانگی و پرسش و پاسخ	لکچر و کد نویسی در ویژوال استودیو	توانایی استفاده از generic	آشنایی با generic ها	Generics	هفته 15
----	---	مرور	مرور	Overview	هفته 16

کোর্س پالیسی فوق در جلسه شماره () مورخ () مجلس دیپارتمنت () مورد تائید قرار گرفت و قابل تطبیق می باشد.

امضای آمر دیپارتمنت:

امضای استاد: